Allan Jair Escamilla Hernández

A lo largo del desarrollo de este ejercicio se va a realizar la compresión de 4 datos numéricos en una sola variable, para después obtener de manera separada cada valor almacenado en la variable. Posteriormente se realizarán operaciones sobre los datos almacenados en la variable.

Pseudocódigo

```
Principal( argc, argv | ){
 number =
comprimirNumeros(argc, argv);
 n1 = getNumber(number, 1);
 n2 = getNumber(number, 2);
 n3 = getNumber(number, 3);
 n4 = getNumber(number, 4);
comprimirNumeros(argc, argv |
number){
 cant = 3;
 Desde i = 0 hasta i = argc{
   Si(argv[i] >= 0 && argv[i]
<= 16)
      number+= (aux <<</pre>
(cant*4));
   cant--;
getNumber(number, pos | number){
 number <<= (4*pos);
 number >>= 12;
```

Código

```
#include <stdio.h> // Incluyendo
#include <stdlib.h>
unsigned short int
comprimirNumeros(int cantArg,
char* Argumentos[]);
unsigned short int
getNumber(unsigned short int
number, int pos);
void menu();
void menu2(unsigned short int
number);
int main(int argc, char *argv[])
  unsigned short int number = 0;
  int opcion = 0, pos;
  number =
comprimirNumeros(argc, argv);
  printf("El numero comprimido
es: %d\n", number);
  while (opcion != 4) {
    menu();
    scanf("%d", &opcion);
    switch (opcion) {
      case 1:
        printf("El numero
comprimido es %d\n", number);
        break;
      case 2:
          printf("Ingresar la
posicion del numero deseado->
");
          scanf("%d", &pos);
```

Allan Jair Escamilla Hernández

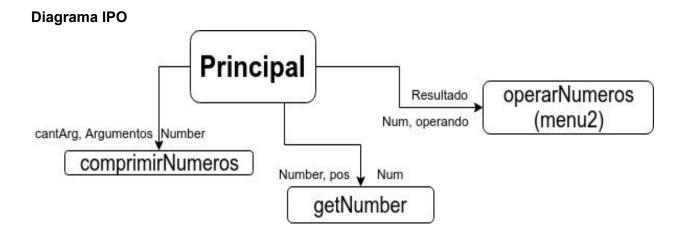
```
if(pos> 0 && pos < 5){
            printf("El numero es
%d\n", getNumber(number,
pos-1));
          }else{
            printf("La posicion
ingresada no existe\n");
        break;
      case 3:
        menu2(number);
        break;
      case 4:
        printf("Saliendo del
programa...\n");
        exit(0);
        break;
      default:
        printf("Ingresar una
opcion valida!\n");
    printf("Presiona una tecla
para continuar...\n");
    fpurge(stdin);
   getchar();
 return 0;
// DESARROLLANDO LAS FUNCIONES
unsigned short int
comprimirNumeros(int cantArg,
char* Argumentos[]){
  unsigned short int number = 0;
 int cant = 3, aux;
 if(cantArg > 5 )
    return 0;
  for(int i = 1; i < cantArg;</pre>
i++){ // Recorriendo el array
    aux = atoi(Argumentos[i]);
    if (atoi(Argumentos[i]) &&
aux >= 0 && aux <= 16) { //
```

```
ingresado
      number+= (aux <<</pre>
(cant*4));
      cant--;
    }else{
      printf("Ha ocurrido un
error con los
argumentos...\nSaliendo del
programa...\n");
      exit(0);
      return 0;
  return number; // Retornando
void menu(){
  system("clear");
  printf("\t1.- Ver numero
comprimido.\n");
  printf("\t2.- Obtener un
numero.\n");
  printf("\t3.- Realizar
operacion con los numeros.\n");
  printf("\t4.- Salir.\n\n");
  printf("Ingresar opcion-> ");
unsigned short int
getNumber(unsigned short int
number, int pos){
  number <<= (4*pos);
 number >>= 12;
 return number;
void menu2(unsigned short int
number){
```

Allan Jair Escamilla Hernández

```
float resultado = 0;
 int operacion;
 printf("\n Operaciones con los
numeros\n");
  printf("1.- Suma.\n");
  printf("2.- Resta.\n");
  printf("3.-
Multiplicacion.\n");
  printf("4.- Division.\n");
  printf("\n\nSeleccionar
operacion a realizar-> ");
  scanf("%d", &operacion);
  switch (operacion) {
   case 1:
      for(int i = 0; i < 4; i++)
        resultado+=
getNumber(number, i);
      break;
    case 2:
      for(int i = 0; i < 4; i++)
        resultado-=
getNumber(number, i);
     break;
    case 3:
      resultado = 1;
      for(int i = 0; i < 4; i++)
        resultado*=
getNumber(number, i);
      break;
    case 4:
      resultado = 1;
      for(int i = 0; i < 4; i++)
        resultado/=
getNumber(number, i);
      break;
    default:
      printf("Ingrese una opcion
valida!\n");
 printf("El resultado es %f\n",
resultado);
```

Allan Jair Escamilla Hernández



Conclusión

Al final de este ejercicio puedo concluir que los operadores a nivel de bits que existen en c, nos pueden ser sumamente útiles si es que queremos ahorrar memoria a la hora de escribir código, ya que podríamos disminuir el uso de memoria de nuestros algoritmos y hacer que sean más eficientes. .