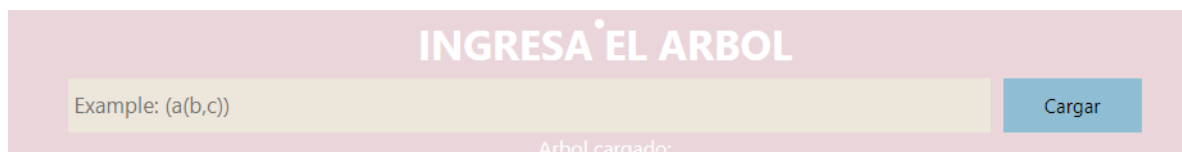


Manual de usuario

Para iniciar la aplicación se debe abrir el archivo "index.html" con un navegador web o abrir este [link](#) con un navegador.

Ingresar árbol:

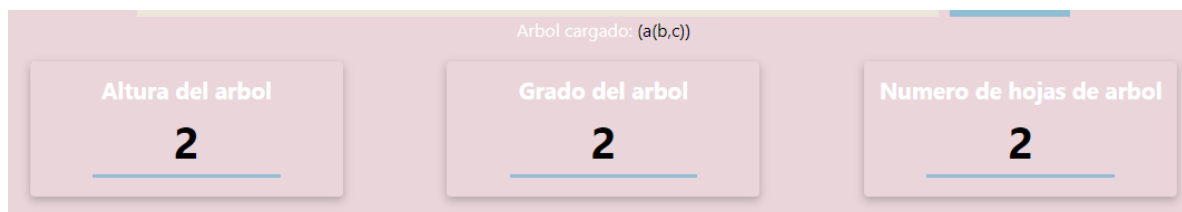
Para ingresar un árbol se debe escribir en el input que aparece en la imagen, se asume que el árbol está bien escrito, y después se le da a cargar, un ejemplo aparece en el mismo input.



Datos árbol:

Una vez cargado el árbol debería aparecer en un apartado con su forma de texto, como se ve en la imagen.

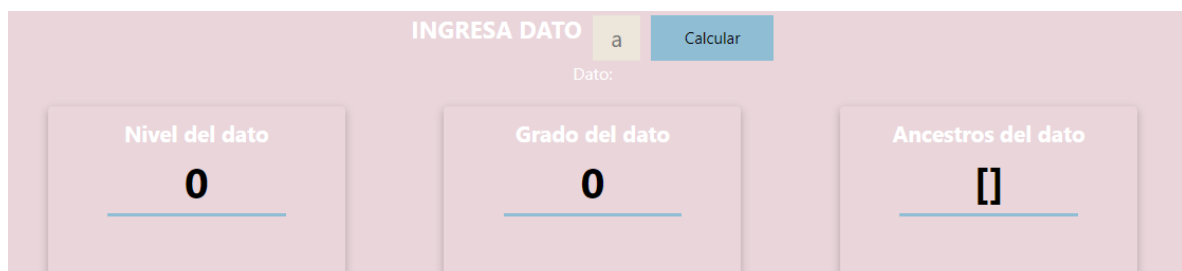
En las casillas de abajo aparecerán la altura del árbol, grado del árbol y número de hojas del árbol.



Ingreso de un Dato y su información:

Usando la misma lógica, una vez cargado un árbol se puede buscar información de un dato, para hacerlo se debe ingresar el nombre del dato en el input que aparece en la imagen y darle a "calcular".

En las casillas de abajo debería aparecer el Nivel donde se encuentra el dato, el grado del dato y los ancestros del dato.



En caso de que el dato no exista en el árbol aparecerá una alerta informando y las casillas aparecerán con “-1”, como se muestra a continuación:

