

Gestão Ágil de Projetos

Escopo – Histórias de Usuário

Prof. Ana Célia Portes



Manifesto ágil

Indivíduos e
Interações

Software que
funciona

Colaboração
com o cliente

Resposta às
mudanças

Mais
valorizado
que

Processos e
ferramentas

Documentação
abrangente

Negociação de
contrato

Seguir um
plano

Gestão de Projetos

- Iniciação
- Planejamento
- Execução
- Monitoramento e controle
- Encerramento

Áreas de conhecimento



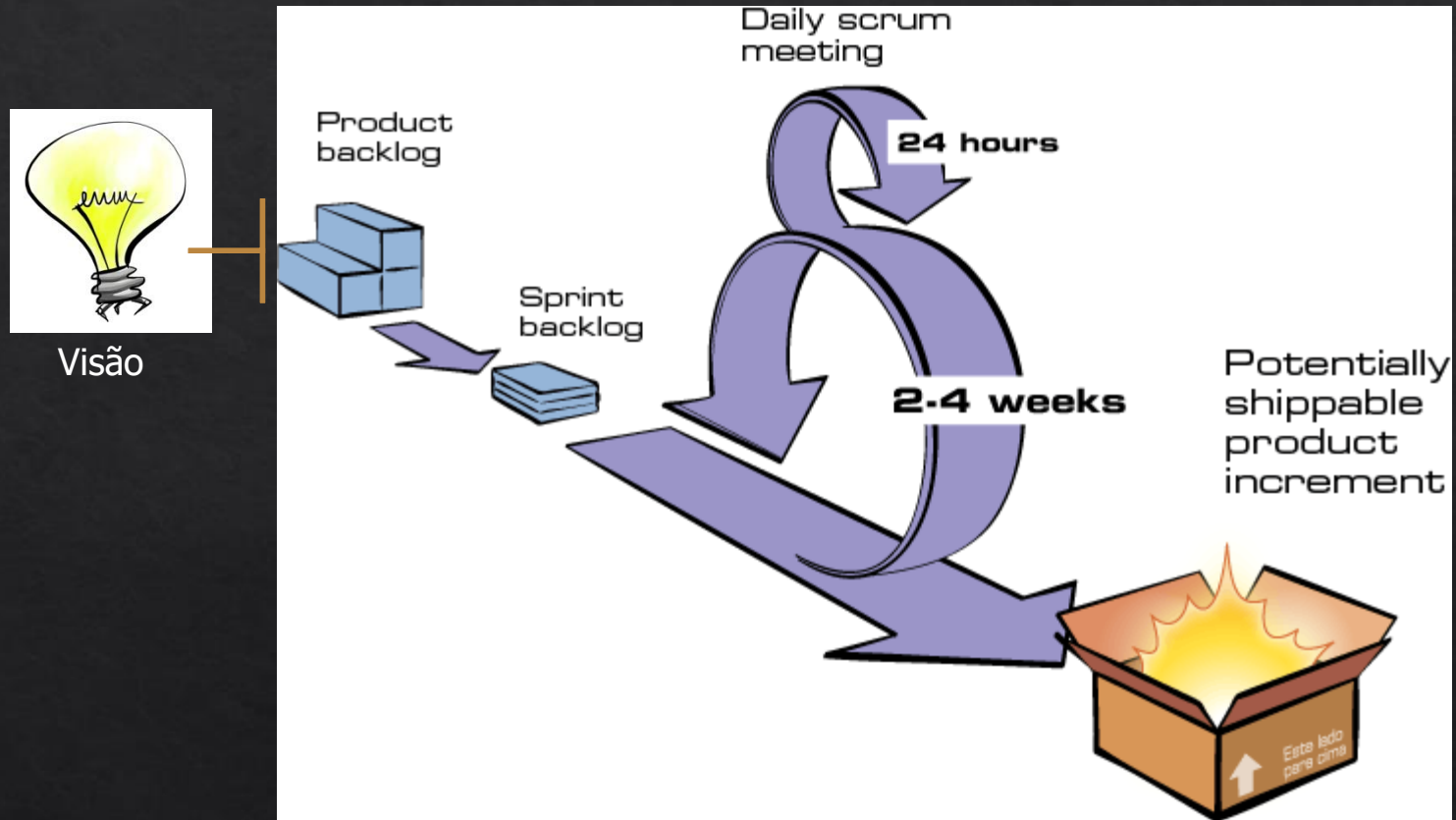
1. Integração
2. Escopo
3. Cronograma
4. Custos
5. Qualidade
6. Recursos
7. Comunicações
8. Riscos
9. Aquisições
10. Partes interessadas

Aula de Hoje



- Escopo
- Histórias de Usuário

Fluxo do Scrum



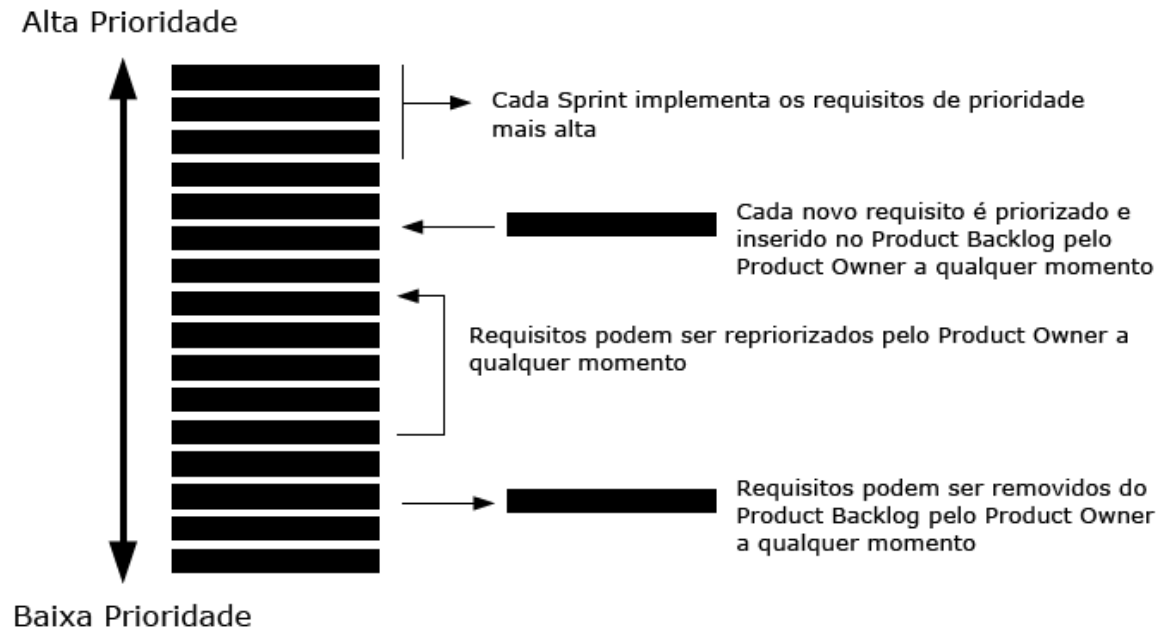
Product backlog

Lista de requisitos que serão atendidos para que a Visão do Projeto seja alcançada.

Os itens são priorizados e ordenados pelo PO de acordo com o valor que representam para o cliente.

Novos itens podem ser incluídos ou removidos a qualquer momento. A prioridade pode ser alterada.

Product Backlog



Copyright Scott Ambler, 2004

Product backlog

Os itens que estão no topo da lista serão implementados primeiro e portanto devem estar mais detalhados.

Os itens menos prioritários podem refinados ao longo do projeto.

Cada item do Product Backlog é uma História de Usuário.

História de Usuário

É uma forma prática de registrar requisitos de um projeto de software.

Usada nos modelos ágeis.

É uma forma breve usada pelo PO para declarar os requisitos funcionais para o Time do projeto.

História de Usuário

É uma forma prática de registrar requisitos de um projeto de software.

Usada nos modelos ágeis.

É uma forma breve que o PO usa para declarar os requisitos funcionais para o Time do projeto.



Vídeo

Métodos ágeis e documentação de software

<https://www.youtube.com/watch?v=3Smbhnmue7Y>

História de usuário

Cartão – Conversa – Confirmação

Visão do usuário sobre a funcionalidade que ele espera receber no produto.

Descrição do critério de aceitação da funcionalidade.

História de usuário

Cartão – Conversa – Confirmação

Cartão: Título

Conversa: Frase curta que representa, do ponto de vista do usuário, a funcionalidade que será desenvolvida

Confirmação: Passo a passo para a testar a funcionalidade quando estiver pronta.

História de usuário

Cartão – Conversa – Confirmação

Características INVEST:

- I- Independente
- N- aberta a Negociação
- V- agrega Valor
- E- possível de ser Estimada
- S- Suscinta
- T- possível de ser Testada



Tempo para
Atividade

Oficina de Escrita de Histórias de Usuário



Oficina de Escrita de Histórias de Usuário

Vamos reescrever o backlog da tarefa anterior, usando o conceito de **Histórias de Usuário**.

Organizem os grupos. Podem ser os mesmos grupos da tarefa anterior.

Definam os papéis: Product Owner (o mais novo do grupo), Scrum Master (o segundo mais novo do grupo), Time do projeto

Vejam os comentários da entrega anterior e promovam correções e melhorias para a nova entrega.



Tempo para
Atividade

Oficina de Escrita de Histórias de Usuário

Cenário

Um novo banco digital será criado e deseja contratar o desenvolvimento de um aplicativo para dispositivos móveis.

Como o banco não terá agências físicas, todas as transações bancárias serão tratadas no aplicativo.



Tempo para
Atividade

Oficina de Escrita de Histórias de Usuário

Passo 1:

Leitura do item 3.3 do livro Engenharia de Software Moderna.

<https://engsoftmoderna.info/cap3.html>

Passo 2:

Escreva o documento de requisitos (backlog) onde cada item deve ser uma História de Usuário

Passo 3:

Revise a lista e veja se os critérios de qualidade (INVEST) foram atendidos.



Tempo para
Atividade

Oficina de Escrita de Histórias de Usuário

Instruções

- Todos devem realizar a entrega no MSTeams.
- Adicionei a sugestão de template na tarefa.



Dúvidas

Dúvidas

Sugestões

Colaborações



Dúvidas

Dúvidas

Sugestões

Colaborações



Finalização

Gratidão

Bons estudos!!!

Até a próxima