Construtor

- É uma operação especial da classe, que executa no momento da instanciação do objeto
- Usos comuns:
 - · Iniciar valores dos atributos
 - Permitir ou obrigar que o objeto receba dados / dependências no momento de sua instanciação (injeção de dependência)
- Se um construtor customizado não for especificado, a classe disponibiliza o construtor padrão:

```
Product p = new Product();
```

• É possível especificar mais de um construtor na mesma classe (sobrecarga)

Problema exemplo

```
Enter product data:
Name: TV
Price: 900.00
Quantity in stock: 10

Product data: TV, $ 900.00, 10 units, Total: $ 9000.00

Enter the number of products to be added in stock: 5

Updated data: TV, $ 900.00, 15 units, Total: $ 13500.00

Enter the number of products to be removed from stock: 3

Updated data: TV, $ 900.00, 12 units, Total: $ 10800.00
```

Product - Name : string - Price : double - Quantity : int + TotalValueInStock() : double + AddProducts(quantity : int) : void + RemoveProducts(quantity : int) : void

```
package entities;
public class Product {
    public String name;
    public double price;
    public int quantity;
    public double totalValueInStock() {
         return price * quantity;
    public void addProducts(int quantity) {
         this.quantity += quantity;
    public void removeProducts(int quantity) {
         this.quantity -= quantity;
    public String toString() {
         return name
              + ", $ "
              + String.format("%.2f", price)
             + quantity
+ " units, Total: $ "
              + String.format("%.2f", totalValueInStock());
}
```