高级数据库技术

金培权

jpq@ustc.edu.cn

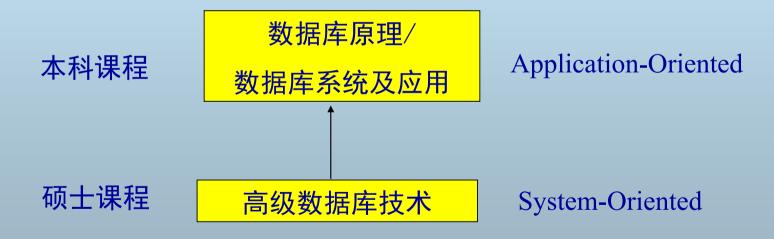
http://staff.ustc.edu.cn/~jpq

线上教学安排

- 课程主页
 - http://staff.ustc.edu.cn/~jpq
 Also linked in http://staff.ustc.edu.cn/~jpq
 - Blackboard: https://www.bb.ustc.edu.cn
- 课程QQ群(线上教学期间所有同学都需要加入)
 - 1062258693
- 直播平台
 - ▶ 腾讯课堂:每次上课前会把直播二维码发到QQ群里,大家扫码进入课堂
 - Classin(备选): 登录BB系统后进入
- 作业提交:BB系统

课程目的

- 掌握数据库设计和优化的方法
- 深入掌握DBMS的原理和技术
- 了解DBMS实现技术



课程内容

- Part 1: Application-Oriented
 - 关系数据库理论回顾
 - 数据库设计方法与案例分析
- Part 2: System-Oriented
 - 数据库文件与系统结构
 - 索引结构
 - 查询处理
 - 缓冲区管理
 - 恢复
 - 锁与并发控制

课程主页

linked in http://staff.ustc.edu.cn/~jpq

课程安排

- 讲课+实验
 - 50学时讲授, 20学时实验
- 教材
 - Database System Implementation(2th), H. Garcia-Molina, J.D. Ullman, J. Widom. 机械工业出版社
- 参考文献
 - [R1] Raghu Ramakrishnan et al. Database Management Systems (Third Edition), McGraw-Hill & Tsinghua University Press, 2003
 - [R2] Abraham Silberschatz Henry F. Korth S. Sudarshan, Database System Concepts (Sixth Edition), China Machine Press, 2012 (中文版, 杨冬青 等译)
 - [R3] C. J. Date. An Introduction to Database System (Eighth Edition). China Machine Press, 2003 (中文版,孟小峰 等译.)
 - 。 [R4] 萨师煊, 王珊. 数据库系统概论(第5版), 高教出版社

课程安排

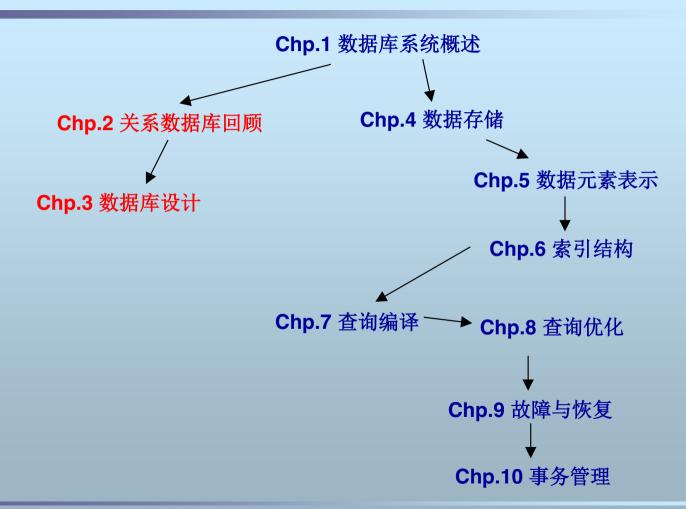
- ■考核
 - 期末考试40%
 - 期中考试20%
 - 作业20%
 - 实验20%
- 预备知识
 - 数据库系统原理,SQL,数据库应用编程

课程安排

- 上机软件
 - Oracle/MySQL/MS SQL Server
 - Sybase PowerDesigner 16.6
 - C++/Java



课程知识结构



第1章 数据库系统概述

主要内容

- 数据库系统的基本概念
- **DBMS**实现问题
- 数据库设计问题
- 数据库存取问题
- 数据库技术的发展

一、数据库系统的基本概念

- ■数据
- 数据库
- 数据库模式
- 数据库管理系统
- 数据库系统

1、数据

- 数据(Data)是数据库中存储的基本对象
- 数据的定义
 - 人们用来反映客观世界而记录 下来的可以鉴别的符号
- 数据的种类
 - 数值数据: 0-9
 - 非数值数据:字符、文字、声音、图形、图像等



1、数据

数据的特点

• 数据与其语义是不可分的

例子1:93是一个数据

• 语义1: 学生某门课的成绩

• 语义2: 某人的体重

• 语义3: 软件学院2017级学生人数

例子2:学生档案记录(李明,197205,中国 科大,1990)

• 语义1: 学生,出生年月,所在学校,毕业年份

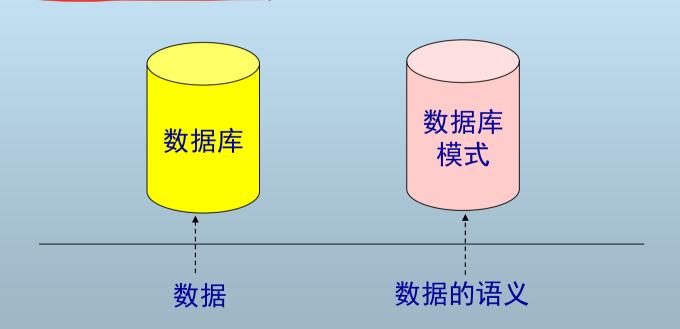
• 语义2: 学生, 出生年月, 录取大学, 入学时间

2、数据库

- 数据库的定义
 - 数据库(Database,简称DB)是长期储存在计算机内、有组织的、可共享的大量数据的集合
- 数据库的基本特征
 - 数据按一定的数据模型组织、描述和储存
 - 可为各种用户共享
 - 数据间联系密切,具有最小的冗余度和较高的独立性
 - 服务于某个特定的应用
- 例:图书馆的图书数据库、机场的航班数据库、银 行数据库......

3、数据库模式 (Schema)

■ 数据库模式是数据库中全体数据的逻辑结构 和特征的描述



举例

学号	姓名	年龄
001	张三	20
002	李四	21
003	王五	22



学生(学号:char,姓名:char,年龄:int)

子子 XT石 干畝

001	张三	20
002	李四	21
003	王五	22

数据库

4、数据库管理系统

■ DBMS(Database Management System),是计算机程序的集合,用于 创建和维护数据库

- 位于操作系统和用户应用之间
- 总是基于某种数据模型
- 数据库厂商的产品通常 指DBMS,如Oracle11g、 Microsoft SQL Server 2008、 DB2 8.0、MySQL 5.7等

面向对象数据模型



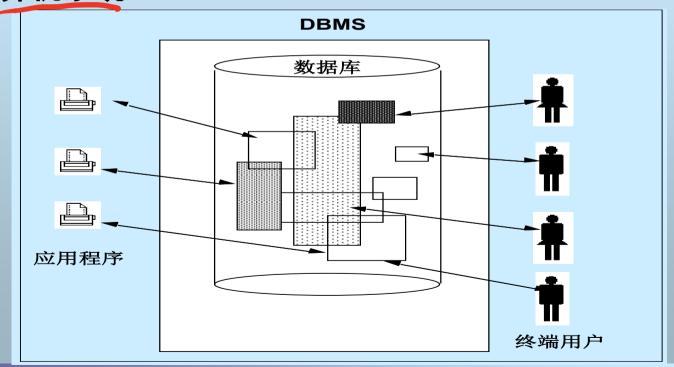
用户应用

DBMS

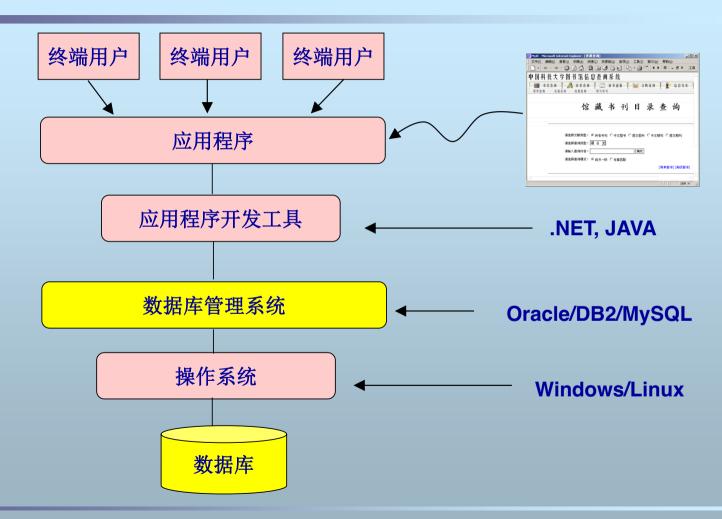
操作系统

5、数据库系统

■ DBS(DataBase System),指在计算机系统中引入了数据库后的系统,即采用了数据库技术的计算机系统



5、数据库系统



6、数据库系统的特点

- 数据结构化
- ■数据的共享性高,冗余度低
- 数据独立性高
- ■数据由DBMS统一管理和控制

7、数据库系统中的三个主要问题

- 如何设计和实现一个DBMS来高效的组织和 管理数据库?——DBMS实现问题
- 如何针对特定应用的需求设计一个合理的数据库结构?——数据库设计问题
- 应用程序如何有效地存取数据库中的数据? 一数据库存取问题

二、DBMS实现问题

- Oracle, Informix, DB2, MS SQL Server, MySQL
 - 数据结构: 关系
 - 数据操作: 关系代数 & SQL 沙龙
 - 存储: 文件

1、一个虚拟的DBMS: Megatron2000

- UNIX下的关系型DBMS,支持SQL
- ■实现细节
 - 关系通过文件(ASCII)存储, e.g. R存储在 /usr/db/R中

```
Smith # 123 # CS
Jones # 522 # EE
```

● 数据库模式存储在特定的文件(ASCII)中

```
R1 # A # INT # B # STR ...
R2 # C # STR # A # INT ...
```

2、Megatron 2000 使用示例

```
% MEGATRON2000
    Welcome to MEGATRON 2000!
& quit
%
```

2、Megatron 2000 使用示例

```
& select *
from R #

name id dept
SMITH 123 CS
```

2、Megatron 2000 使用示例

```
& select A,B
  from R,S
 where R.A = S.A and S.C > 100 #
 123 CAR
 522 CAT
&
```

3、Megatron 2000如何执行查询?

- 执行 "select * from R where condition":
 - 读数据字典获取R的属性
 - 读R对应的文件,对于每一行数据:
 - ◆ 检查条件
 - ◆如果条件满足,则输出

3、Megatron 2000如何执行查询?

- 执行"select A,B from R,S where condition":
 - 读数据字典获取R和S的属性
 - 读R文件,对于每一行数据: D(MXN)
 - ◆读S文件,对于每一行数据:
 - 生成连接元组
 - ◎ 检查条件
 - ◎ 若条件满足,则输出

Megatron 2000功能总结

- ■可以定义表
- 可以进行数据操作
 - 数据更新
 - 数据查询

- 元组平铺在磁盘上
 - 将 'EE'改为 'ECON',需要重写整个文件
 - ASCII存储过于昂贵
 - 删除操作同样代价很高

macal 单数起始级需点表

(好多)一种决大数据问题不是长久的出

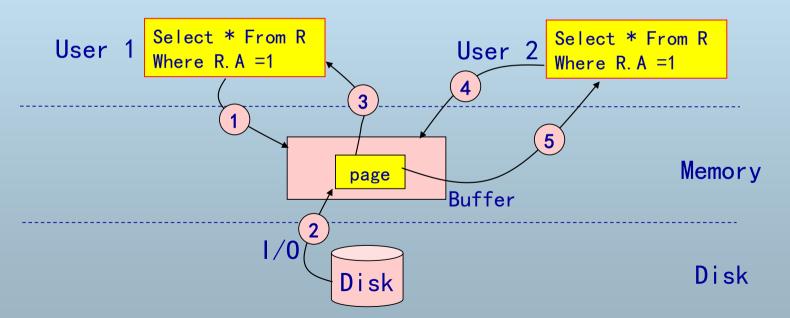
■ 低级的查询处理

```
• 例, select *
from Student S,SC
where S.sno = SC.sno and SC.credit > 3
```

- 先做连接比先做选择效率要低
- 未考虑更高效的连接算法

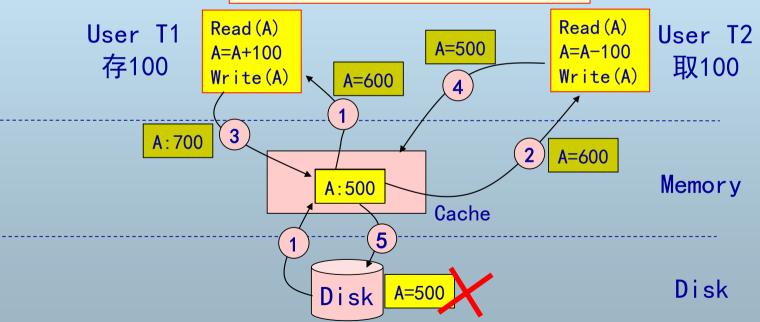
■ 没有缓冲区管理

- · 数据直接从磁盘存取,磁盘I/O的代价昂贵
- 需要Buffer来加速数据存取效率



- 没有并发控制
 - 多用户同时存取数据时数据一致性得不到保证

执行顺序: R1(A)R2(A)W1(A)W2(A)



- 没有索引:数据查询效率低
 - 不能快速地根据给定键值查询元组



若 page size = 8 KB, page I/O 10ms

```
1 MB (128 pages)----1.28 s
128 MB (16384 pages)----163.8 s
1 GB (131072 pages)----1310.7 s ≈21.8 min
```

- 没有可靠性
 - 发生数据库系统故障时没有恢复机制
 - 易出现数据不一致的情形

4、Megatron 2000 存在什么问题?

- 没有应用程序编程接口(API)
 - 应用如何存取数据库?

4、Megatron 2000 存在什么问题?

■糟糕的数据字典组织

5、Megatron 2000 总结

■ 一个糟糕的DBMS

三、数据库设计问题

- 如何把现实世界数据表达到数据库系统中?
- 针对一个具体应用,应该如何构造一个适合于它的数据库模式?

三、数据库设计问题

- 数据库模式设计不规范会带来一系列的问题
 - 数据冗余
 - 更新异常
 - 插入异常
 - ●删除异常

示例关系模式R

示例关系模式 R(Tname, Addr, C#, Cname)

- 一个教师只有一个地址(户口所在地)
- 一个教师可教多门课程
- 一门课程只有一个任课教师

因此R的主码是(C#)

Tname	Addr	<u>C#</u>	Cname
T1	A1	C1	N1
T1	A1	C2	N2
T1	A1	C3	N3
T2	A2	C4	N4
T2	A2	C5	N5
Т3	A3	C6	N6

1、问题(1):数据冗余

■ 教师T1教了三门课程,他的地址被重复存储 了2次

Tname	Addr	<u>C#</u>	Cname
T1	A 1	C1	N1
T1	A 1	C2	N2
T1	A 1	C3	N3
T2	A2	C4	N4
T2	A2	C5	N5
T3	A3	C6	N6

2、问题(2):更新异常

■ 如果T1的地址变了,则需要改变3个元组的地址;若有一个未更改,就会出现数据不一致。但DBMS无法获知这种不一致

Tname	Addr	<u>C#</u>	Cname
T1	A1	C1	N1
T1	A1	C2	N2
T1	A1	C3	N3
T2	A2	C4	N4
T2	A2	C5	N5
Т3	А3	C6	N6

3、问题(3):插入异常

■ 如果要增加一名教师,但他还未带课,则C#和Cname为空,但由于C#是主码,为空违反了实体完整性,所以这名教师将无法插入到数据库中

Tname	Addr	<u>C#</u>	Cname
T1	A 1	C1	N1
T1	A 1	C2	N2
T1	A 1	C3	N3
T2	A2	C4	N4
T2	A2	C5	N5
T3	A3	C6	N6

4、问题(4):删除异常

如果教师T3现在不带课了,则需将T3的元组 删去,但同时也把他的姓名和地址信息以及 C6课程信息删掉了

Tname	Addr	<u>C#</u>	Cname
T1	A1	C1	N1
T1	A1	C2	N2
T1	A1	C3	N3
T2	A2	C4	N4
T2	A2	C5	N5
T3	А3	C6	N6

- 方法: 模式分解
 - 方法1: R分解为
 - ◆R1(<u>Tname</u>, Addr)
 - ◆ R2(<u>C#</u>,Cname)

授课信息丢失了

- 方法: 模式分解
 - 方法1: R分解为
 - ◆R1(<u>Tname</u>, Addr)
 - ♦ R2(<u>C#</u>,Cname)
 - 方法2
 - ◆ R1(Tname, Addr, <u>C#</u>)
 - ♦ R2(<u>C#</u>, Cname)

授课信息丢失了

R1中问题依然存在

- 方法: 模式分解
 - 方法1: R分解为
 - ◆R1(<u>Tname</u>, Addr)
 - ◆ R2(<u>C#</u>,Cname)
 - 方法2
 - ◆ R1(Tname, Addr, <u>C#</u>)
 - ♦ R2(<u>C#</u>, Cname)
 - 方法3
 - ◆ R1(<u>Tname</u>, Addr)
 - ◆ R2(Tname ,<u>C#</u>, Cname)

授课信息丢失了

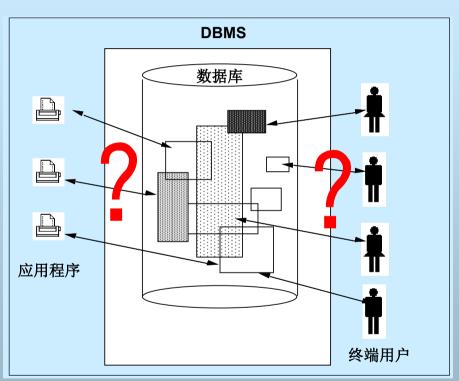
R1中问题依然存在

基本解决问题,但又带来join 查询代价,可能会导致数据库 性能不能满足需求

到底什么样的数据库模式才合理?怎么分解 才能满足要求?标准是什么?如何实现?

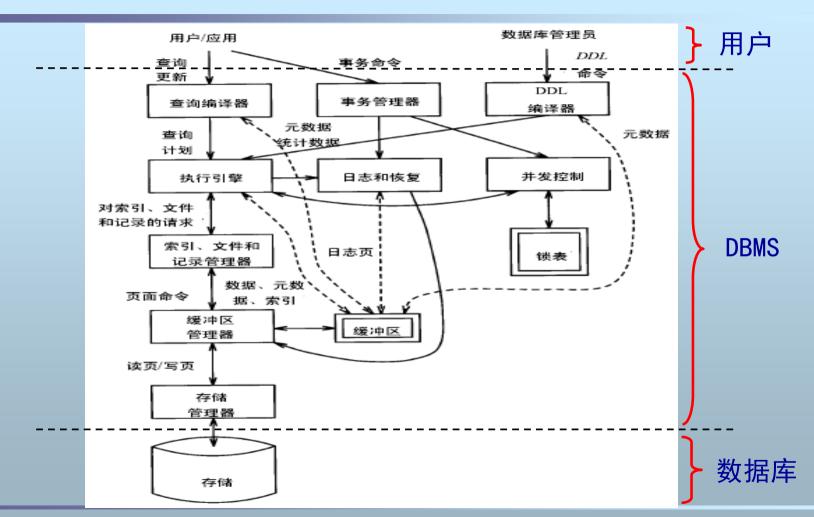
——数据库设计要解决的主要问题

四、数据库存取问题



- 数据库的存取?
 - ●増、删、改、查
- 数据库模式的存取?
- 数据库访问控制信息 的存取?

四、数据库存取问题



四、数据库存取问题

- 用户与数据库的唯一接口——数据库语言
- DBMS支持用户通过数据库语言进行数据存取
- 有三类数据库语言
 - 数据定义语言(Data Definition Language, DDL)——存取数据库模式
 - 数据操纵语言(Data Manipulation Language , DML)——存取数据库数据
 - 数据库控制语言(Data Control Language, DCL)——存取访问控制信息

SQL的基本组成



本课程的重点

- **DBMS**实现问题**√**
- 数据库设计问题▼
- 数据库存取问题×

五、数据库技术的发展

- 1961: GE的C.W. Bachman设计了历史上第一个DBMS——网状数据库系统IDS (Integrated DataStore) [1973, 图灵奖]
- 1968: IBM设计了层次数据库系统IMS
- 1969: CODASYL的DBTG发表了网状数据模型报告,奠定了网状数据库技术
- 1970: IBM的E.F. Codd提出了关系数据模型,奠定了关系数据库 理论基础)[1981, 图灵奖]
- 1974: IBM的Boyce和Chamberlin设计了SQL语言
- 1973~1976: E.F. Codd设计了System R, M. Stonebraker设计了Ingres
- 1976: IBM的Jim Gray提出了一致性、锁粒度等设计,奠定了事务处理基础)[1998, 图灵奖]
- 1977: Larry Ellison创建了Oracle公司,1979年发布Oracle 2.0 ,1986年Oracle上市
- 1983: IBM发布DB2

五、数据库技术的发展

- 1985: 面向对象数据库技术提出
- 1987: Sybase 1.0发布
- 1990: M. Stonebraker发表"第三代数据库系统宣言",提出对象关系数据模型 [2014, 图灵奖]

"For fundamental contributions to the concepts and practices of underlying modern database systems"

- 1987~1994: Sybase和Microsoft合作,发布 Sybase SQL Server 4.2。破裂后Sybase继续发布Sybase ASE 11.0
- 1996: Microsoft发布Microsoft SQL Server 6.5
- 1996: 开源的MySQL正式发布
- 1998: 提出了半结构化数据模型(XML1.0)
- 2005, M. Stonebraker等开发完成C-Store, Column-based DBMS
- 2007, NoSQL(非关系型数据库)在Web领域大行其道。Amazon (SimpleDB/Dynamo), Google (BigTable/LevelDB), Facebook (RocksDB/Cassandra), MongoDB, HBase, Redis, etc.

六、数据库领域的出版物

■ 国际会议

- A类: SIGMOD、VLDB、ICDE (DB三大会议)
- B类: EDBT、ICDT、CIDR、CIKM、DASFAA
- C类: DEXA、APWeb-WAIM、ER、SSTD、SSDBM、MDM、WebDB、ADBIS等
- 中国数据库学术会议NDBC

■ 国际期刊

- A类: VLDB Journal、TKDE 、TODS(DB三大期刊)
- B类: DKE、Information Systems、GeoInformatica等

<u>可参考CCF计算机国际会议与期刊排名</u>

本章小结

- 数据库系统的基本概念
- **DBMS**实现问题
- 数据库设计问题
- 数据库存取问题
- 数据库技术的发展



■ 关系数据库回顾