第2章 关系数据库回顾

主要内容

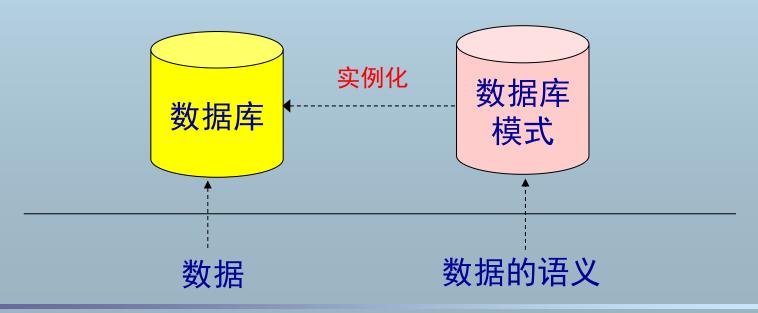
- 数据库系统体系结构 (Database System Architecture)
- 关系数据模型 (Relational Data Model)
- SQL

一、数据库系统体系结构

- 从模式角度描述一般数据库系统的概念和结 构
- 可以用于解释特定数据库系统的内部结构
- ANSI/SPARC体系结构——三级模式结构+ 两级映象
 - Oracle、Informix等SQL数据库系统的模式结构 可通过ANSI/SPARC体系结构进行解释

1、数据库模式的概念

- 模式(Schema)和实例(Instance)
 - 模式是数据库中全体数据的逻辑结构和特征的描述,它仅仅涉及类型的描述,不涉及具体的值
 - 模式的一个具体值称为模式的一个实例



2、模式和实例举例

两个实例 二



模式



学生表 (学号,姓名,年龄) 课程表(课程号,课程名,学分) 选课表 (学号,课程号,成绩)

> 实际中的模式描述 比本例要详细得多

S001	张三	21
S002	李四	20

C001	数据库	4
C002	英语	б
C003	数学	б

S001	C001	90
S002	C001	80

S001	张三	21
S002	李四	20
S003	王五	22

C001	数据库	4
C002	英语	б
C003	数学	б

S001	C001	90
S002	C001	80
S003	C001	90
S003	C002	96
S003	C003	98

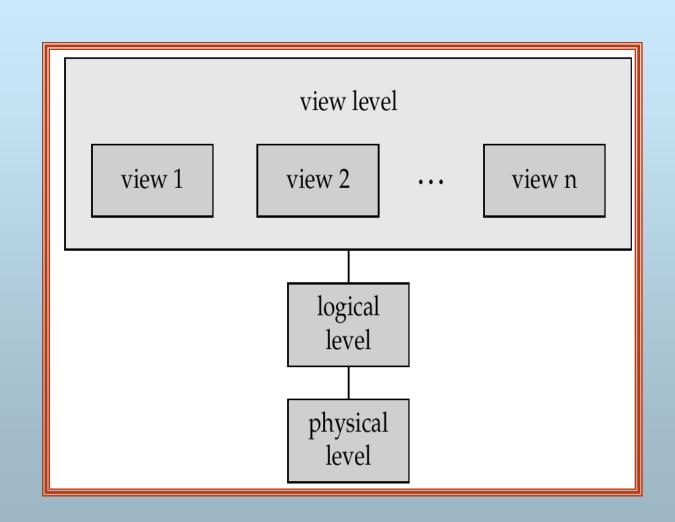
3、数据库的三级模式结构

- ■外模式
- ■概念模式
- ■内模式

局部数据结构

关系模型

文件结构



(1) 概念模式(模式、逻辑模式)

- 数据库中全体数据的逻辑结构和特征的描述
 - 数据记录由哪些数据项构成
 - 数据项的名字、类型、取值范围
 - 数据之间的联系、数据的完整性等
- 不涉及数据物理存储的细节和硬件环境
- 一个数据库只有一个概念模式
- 概念视图: 概念模式的实例
- 通过模式DDL进行定义

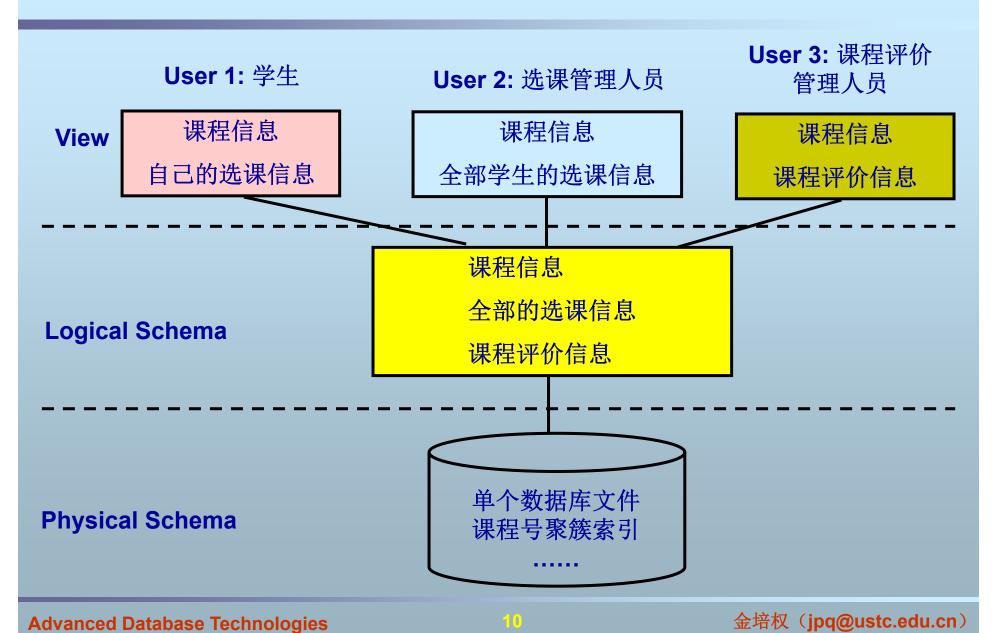
(2) 外模式(子模式、用户模式)

- 单个用户所看到的局部数据的逻辑结构和特征的描述
- 用户与数据库系统的数据接口,对于用户而 言,外模式就是数据库
- 建立在概念模式之上,同一模式上可有多个 不同的外模式
- 外部视图: 外模式的实例
- 通过子模式DDL进行定义

(3) 内模式(存储模式)

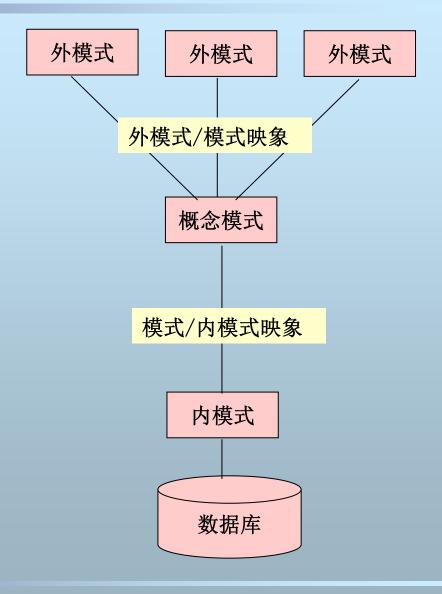
- 数据<mark>物理结构和存储方式</mark>的描述
 - 记录的存储方式:顺序存储、按B树组织还是散列存储?
 - 索引按什么方式组织:排序、散列?
 - 数据是否加密?是否压缩存储?
- 不涉及物理块(或页)的大小,也不考虑具体设备 的柱面或磁道大小
- 一个数据库只有一个内模式
- 内部视图: 内模式的实例
- 通过内模式DDL定义

举例



4、二级映象和数据独立性

■二级映象实现三级模式结构间的联系和转换,使用户可以逻辑地处理数据,不必关系数据的底层表示方式和存储方式



(1) 外模式/模式映象

- 定义了外模式与概念模式之间的对应关系
 - 属性名称可能不同
 - 外模式中的属性可能由模式中的多个属性运算而 得
- 当概念模式发生改变时,只要修改外模式/模式映象,可保持外模式不变,从而保持用户应用程序不变,保证了数据与用户程序的逻辑独立性
 - ——数据的逻辑独立性

(2) 模式/内模式映象

- 定义了概念模式与内模式之间的对应关系
 - 概念模式中的逻辑记录和字段在内部如何表示
- 当数据库的内部存储结构发生改变时,只要修改模式/内模式映象,可保持概念模式不变,从而保持外模式以及用户程序的不变,保证了数据与程序的物理独立性
 - ——数据的物理独立性

举例

■ 外模式: EMP (EMP, DEPT, NAME)

Create View EMP(EMP,DEPT,NAME,

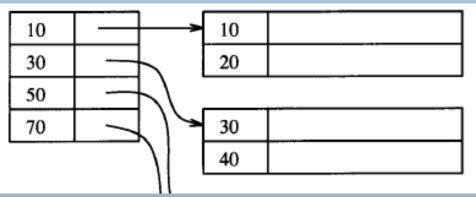
As

Select E# as EMP,D# as DEPT,name From Employee

此语句定义了外模式,同时也定义了 外/模映象关系

■ 模式: Employee(E#,D#,Name,Sala<mark>ry)</mark>

■ 内模式:顺序文件,索引文件,......

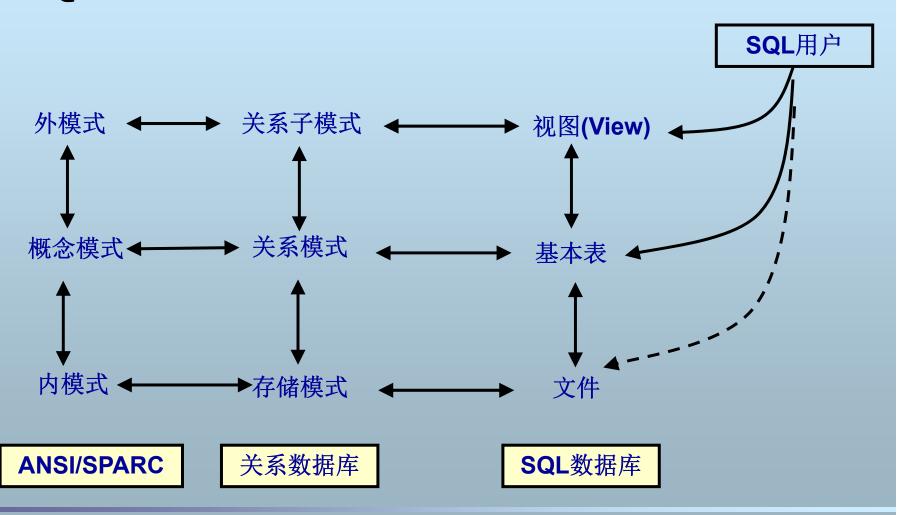


E#→EMP#

 $E # \rightarrow EMP#$

5、SQL数据库体系结构

■ SQL数据库的三级体系结构



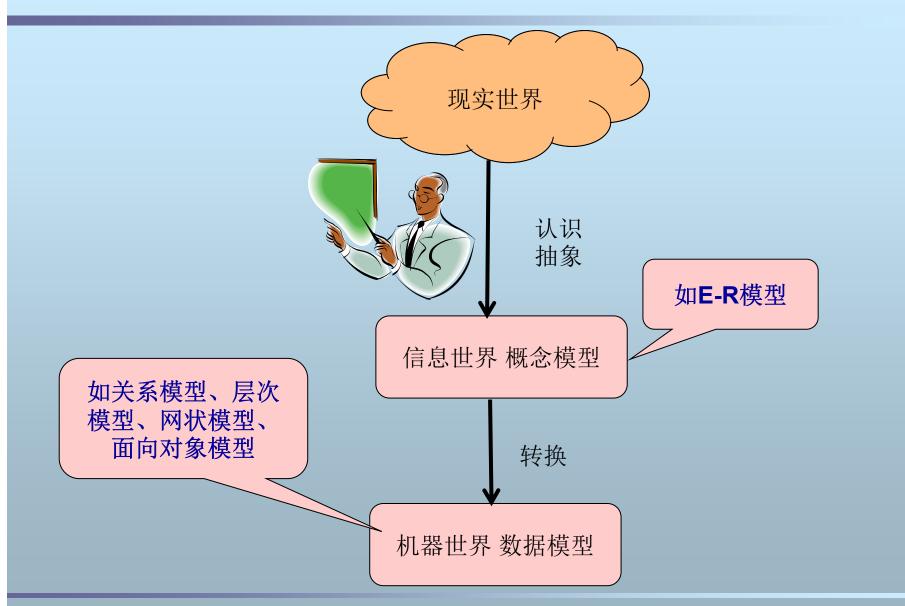
二、关系数据模型

- 使用数据库技术,首先必须把现实世界中的 事物表示为计算机能够处理的数据
- 模型是对现实世界特征的抽象
- 数据模型是对现实世界数据特征的抽象
- 数据模型的定义
 - 描述现实世界实体、实体间联系以及数据语义和一致性约束的模型

1、数据模型的分类

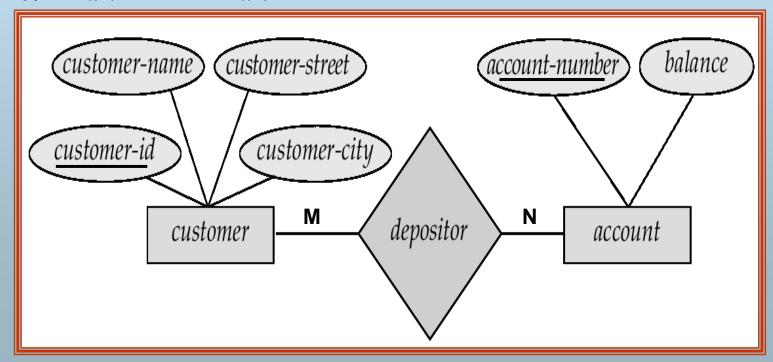
- 根据模型应用的不同目的
 - ●概念数据模型(概念模型)独立于计算机系统,不考虑实现
 - ◆按用户的观点对数据进行建模,强调语义表达功能
 - ◆独立于计算机系统和DBMS
 - ◆主要用于数据库的概念设计
 - 结构数据模型(数据模型)
 - ◆按计算机系统的观点对数据进行建模,直接面向数据库的逻辑结构
 - ◆ 与计算机系统和DBMS相关(DBMS支持某种数据模型)
 - ◈ 有严格的形式化定义,以便于在计算机系统中实现

2、数据抽象的层次



3、数据模型的例子

- 现实世界
 - 客户存款
- ■信息世界
 - 概念模型(E-R模型)



3、数据模型的例子

■ 机器世界

数据模型 (关系模型)

customer-id	customer-name	customer-street	customer-city
192-83-7465	Johnson	12 Alma St.	Palo Alto
019-28-3746	Smith	4 North St.	Rye
677-89-9011	Hayes	3 Main St.	Harrison
182-73-6091	Turner	123 Putnam Ave.	Stamford
321-12-3123	Jones	100 Main St.	Harrison
336-66-9999	Lindsay	175 Park Ave.	Pittsfield
019-28-3746	Smith	72 North St.	Rye

(a) The customer table

account-number	balance
A-101	500
A-215	700
A-102	400
A-305	350
A-201	900
A-217	750
A-222	700
(b) The account table	

customer-id	account-number
192-83-7465	A-101
192-83-7465	A-201
019-28-3746	A-215
677-89-9011	A-102
182-73-6091	A-305
321-12-3123	A-217
336-66-9999	A-222
019-28-3746	A-201
(c) The denocitor table	

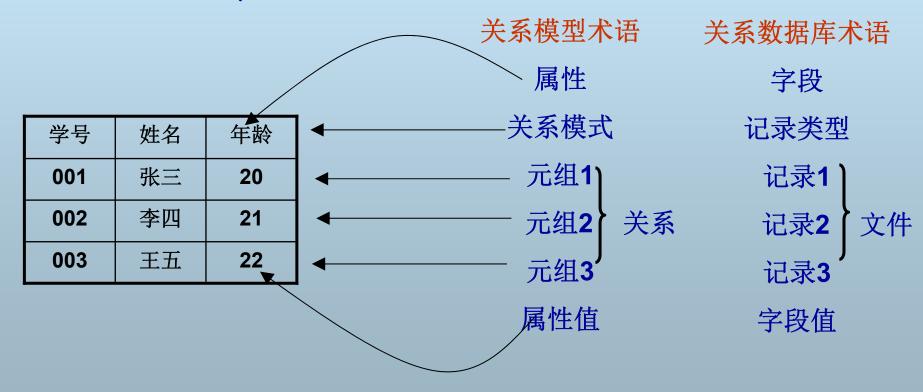
(c) The depositor table

4、数据模型的要素

- ■数据结构
 - 现实世界实体及实体间联系的表示和实现
- ■数据操作
 - 数据检索和更新的实现
- 数据的完整性约束
 - 数据及数据间联系应具有的制约和依赖规则

5、关系模型

- 关系模型 关系:元组的集合,规范化的二维表结构
 - 用规范化的二维表格结构表示实体集,外码表示实体 间联系,三类完整性表示数据约束的数据模型



6、几个术语

■ 超码(Super Key)

- 在关系中能唯一标识一个元组的属性集称为关系模式的超码
- 候选码(Candidate Key)
 - 不含多余属性的超码
 - 包含在候选码中的属性称为主属性(Primary Attribute)
 - 不包含在任何一个候选码中的属性称为非主属性(Nonprime Attribute)
- 主码 (Primary Key) 底层文件结构依据主码将元组排序存储
 - 用户选作元组标识的一个候选码称为主码,其余的候选码 称为替换码(Alternate Key)

7、关系的性质

- 一个关系是一个规范化的二维表格
 - 属性值不可分解 第一范式
 - ◆不允许表中有表
 - 元组不可重复
 - ◆因此一个关系模式至少存在一个候选码
 - 没有行序,即元组之间无序
 - ◆关系是元组的集合,集合的元素是无序的
 - 没有列序,即属性之间无序
 - ◆ 关系模式是属性的集合

8、关系模式与关系数据库

- 关系模式(Relation Schema)
 - 关系的逻辑结构和特征的描述
 - 对应于二维表格的表头
 - 通常由属性集和各属性域表示,不关心域时可省略域
 - Student (Name, Age, Class)
- 关系: 关系模式的实例, 即二维表(元组的集合)
- 关系数据库模式(Relational Database Schema): 关系模式的集合
- 关系数据库:关系数据库模式的实例

9、关系模式的形式化定义

- 关系模式可以形式化定义为:
 - R (U, D, dom, F)
 - ◆ R为关系模式名, U是一个属性集, D是U中属性的值所来自的域, Dom是属性向域的映射集合, F是属性间的依赖关系
- 例: Student关系模式的定义
 - Student(U,D,dom,F)
 - U={sno,name,age}
 - D={CHAR,INT}
 - Dom={dom(sno)=dom(name)=CHAR,dom(age)=INT}
 - ♦ F={sno→name, sno→age}
- 关系模式通常简写为R(U),或R(A1,A2,...,An)

- R(U, D, dom, F)中的F在实际中一般只考虑函数 依赖
- 函数依赖(Functional Dependency, FD)是指一个 关系模式中一个属性集和另一个属性集间的多对一 关系
 - 例如选课关系SC(S#, C#, Score)
 - 存在由属性集{S#, C#}到属性集{Score}的函数依赖
 - ◈ 对于任意给定的S#值和C#值,只有一个Score值与其对应
 - ◆ 反过来,可以存在多个S#值和C#值,它们对应的Score值相等

- 函数依赖(FD, Functional Dependency)的形式化定义
 - 设关系模式R(A1,A2,...,An)或简记为R(U),X和Y是U的子集。r是R的任意一个实例(关系),若r的任意两个元组t1、t2,由t1[X]=t2[X]可导致t1[Y]=t2[Y],即如果X相等则Y也相等,则称Y函数依赖于X或称为X函数决定Y,记作 X→Y
 - 即R的X属性集上的值可唯一决定R的Y属性集上的值
 - 也即对于R的任意两个元组,X上的值相等,则Y上的值也 必相等
- FD是相对于关系模式而言的,因此关系模式R的所有实例都要满足FD

- 例如
 - Student关系模式中, {S#} →{Sname} (单个属性可 去掉括号, 简写成 S# →Sname)
 - SC关系模式中, {S#,C#} →{Score}
- FD是否成立,唯一办法是仔细考察应用中属性的含义。FD实际上是对现实世界的断言。数据库设计者在设计时把应遵守的函数依赖通知DBMS,则 DBMS会自动检查关系的合法性
 - 对于关系模式 R(Tname, Addr, C#, Cname)
 - ◈ 若一门课只能有一个教师,则有 $\{C\#\}$ → $\{Tname\}$
 - ◆若一门课可有多个教师任教,则{C#} →{Tname}不成立
 - ◆因此FD是与具体应用相关的

- 给定一个函数依赖集F,如何判断函数依赖 X→Y是否可以从F中推出?
- 函数依赖的逻辑蕴含
 - 设F是关系模式R的一个函数依赖集,X和Y是R的 属性子集,若从F的函数依赖中能推出X→Y,则 称F逻辑蕴含X→Y,记作F⊨X→Y
- ■函数依赖集的闭包
 - 被函数依赖集F逻辑蕴含的函数依赖的全体构成的 集合称为F的闭包,记做F⁺

- Armstrong公理,可以从给定的函数依赖中推出新的函数依赖
 - 自反律(Reflexity): 若B⊆A,则A→B成立
 - 增广律(Augmentation): 若A→B,则AC→BC(AC 表示A∪C)
 - 传递律(Transitivity): 若A→B, B→C, 则A→C
 - 自含律(Self_Determination): A→A
 - 分解律(Decomposition): 若A→BC, 则A→B, 且
 A→C
 - 合并律(Union): 若A→B, A→C, 则A→BC
 - 复合律(Composition): 若A→B, C→D, 则AC→BD

举例: Armstrong公理

- R(A, B, C, D, E, F)
- $\blacksquare F = \{A \rightarrow BC, B \rightarrow E, CD \rightarrow EF\}$
- AD→F对于函数依赖集F是否成立?
 - A→BC(已知)
 - A→C (分解律)
 - AD→CD(增广律)
 - CD→EF(已知)
 - AD→EF(传递律)
 - AD→F(分解律)

- 属性集的闭包
 - 设F是属性集U上的一个FD集,X是U的子集,则 称所有用Armstrong推理规则推出的函数依赖 X→A中所有A的集合,称为属性集X关于F的闭包 ,记做X+
- X→Y能由Armstrong推理规则推出的充要条件是Y⊂ X+

举例:属性集的闭包

- 关系模式R(A,B,C, D)
- \blacksquare F={A \rightarrow B, B \rightarrow C, B \rightarrow D, A \rightarrow D}
 - A+=ABCD
 - B+=BCD
 - C+=C
 - D += D
- 不用计算F+, 就可知A→CD ∈ F+

- 码的形式化定义
 - 设关系模式R(U), F是R的一个FD集, X是U的一个子集 , 若
 - ★ X→U ∈ F+或者U ⊆ X+, 则X是R的一个超码, 如果同时
 - ◆ 不存在X的真子集Y, 使得Y→U成立,则X是R的一个候选码
- R(Tname, Addr, C#, Cname)
 - F={Tname→Addr, C#→Cname, C#→Tname}
 - C#→{Tname,Addr,C#,Cname}
 - 所以C#是候选码, 若C#→Tname不成立, 则候选码为 {Tname, C#}

- 最小函数依赖集
 - 给定一个函数依赖集S,若能找到一个远小于S的等价函数 依赖集T,则DBMS只要实现T就可实现S中的所有函数依 赖
- 当且仅当函数依赖集F满足下面条件时,F是最小函数依赖集:
 - F的每个FD的右边只有一个属性
 - F不可约: F中的每个X→Y, F-{X→Y}与F不等价
 - F的每个FD的左部不可约: 删除左边的任何一个属性都会使F转变为一个不等价于原来的F的集合

举例:最小函数依赖集

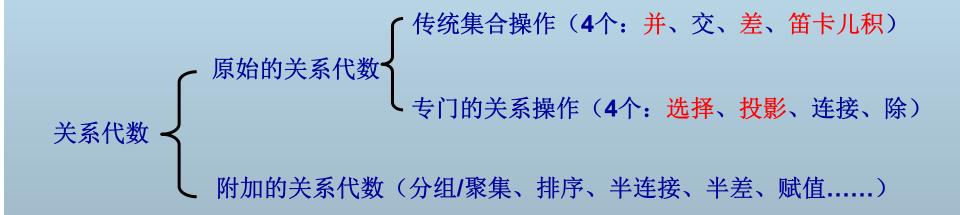
- $\blacksquare R(A,B,C,D), F=\{A\rightarrow BC, B\rightarrow C, A\rightarrow B, AB\rightarrow C, AC\rightarrow D\}$
 - 将右边写出单属性并去除重复FD(分解律)
 - \bullet F={A \rightarrow B, A \rightarrow C, B \rightarrow C, A \rightarrow B, AB \rightarrow C, AC \rightarrow D}
 - \bullet F={A \rightarrow B, A \rightarrow C, B \rightarrow C, AB \rightarrow C, AC \rightarrow D}
 - 消去左部冗余属性
 - ◆ A→C, AC→D可推出A→AC, A→D, 因此可去除AC→D中的C
 - ◆ A→C,可推出AB→BC可得AB→C,所以AB →C中的B是冗余属性
 - 消去冗余函数依赖
 - ◆ A→C冗余,因为可由A→B,B→C推出
 - \bullet F={A \rightarrow B, B \rightarrow C, A \rightarrow D}

11、关系模型的形式化定义

- ■数据结构
 - 关系:数据库中全部数据及数据间联系都以关系 来表示
- ■数据操作
 - 关系运算
 - ◆ 关系代数
 - ◆关系演算(元组关系演算、域关系演算)
- ■数据的完整性约束
 - 关系模型的三类完整性规则

12、关系代数(Relational Algebra)

- 以关系为运算对象的一组运算集合
- 运算结果仍是关系
- 以集合操作为基本运算



■ 关系代数表达式的符号

- 数学符号表示
 - ◆ 并U 、交∩、差一、笛卡儿积×
 - ◆选择σ、投影π、联接 ⋈ 、除÷
 - ◆重命名 ρ_x (E)
 - ◈赋值 ←
- 英语关键字表示
 - ◆ 并Union、交Intersect、差Minus、笛卡儿积Times
 - ◆选择Where...、投影{All But...}、联接Join、除 Devidedby

- 关系代数表达式
 - 关系模型中数据操作都通过关系代数表达式来表示
- 关系代数中的基本表达式是关系代数表达式,基本表达式由 如下之一构成: 关系: 集合set

sql表:多集multSet,包bag

- 数据库中的一个关系
- 一个常量关系
- 设E1和E2是关系代数表达式,则下面的都是关系代数表达式:
 - $E1 \cup E2$ 、 E1 E2 、 $E1 \times E2$
 - σ_P(E1),其中P是E1中属性上的谓词
 - π_s(E1),其中S是E1中某些属性的列表
 - $ρ_x(E1)$,其中x是E1结果的新名字

- 关系代数操作的语义
 - ◆ 并U 、交∩、差一、笛卡儿积×
 - ◆选择σ、投影π、联接 ⋈ 、除÷

(1)并

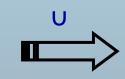
\blacksquare RUS= $\{t|t\in R \lor t\in S\}$

- t是元组变量
- R和S是关系代数表达式
- R与S的degree必须相同
- R与S的类型必须相同

R

学号姓名年龄001John20004Mary22

学号	姓名	年龄
001	John	20
002	Rose	22



学号	姓名	年龄
001	John	20
002	Rose	22
004	Mary	22

(2) 交

\blacksquare R\cap \{ t | t \in R \lambda t \in S\}

R

001	John	20
004	Mary	22

学号	姓名	年龄
001	John	20
002	Rose	22

学号	姓名	年龄
001	John	20

(3)差

$\blacksquare R-S=\{t|t\in R\land t S \}$

R

学号	姓名	牛龄
001	John	20
004	Mary	22

学号	姓名	年龄
001	John	20
002	Rose	22

 学号	姓名	年龄
004	Mary	22

(4) 积

$\blacksquare R \times S = \{ t | t = \langle t^r, t^s \rangle \land t^r \in R \land t^s \in S \}$

R

学号	姓名	年龄
001	John	20
004	Mary	22

X ,

<u> </u>	学号	姓名	年龄
	01	John	20
	002	Rose	22



R.学号	R.姓名	R.年龄	S.学号	S.姓名	S.年龄
001	John	20	001	John	20
001	John	20	002	Rose	22
004	Mary	22	001	John	20
004	Mary	22	002	Rose	22

(5) 选择

- $\sigma_{\mathsf{F}}(\mathsf{R}) = \{ \mathsf{t} | \mathsf{t} \in \mathsf{R} \land \mathsf{F}(\mathsf{t}) = \mathsf{TRUE} \}$
 - 水平划分关系
 - F是一个逻辑表达式,表示所选的元组应满足的条件
 - F由逻辑运算符┐(NOT)、∧(AND)、∨(OR)连接算术表达 式构成
 - 算术表达式形为X θ Y, θ 可以是>, <, =, ≤,≥或≠, X和Y可以是属性名、常量或简单函数

学号姓名年龄001John20002Rose22004Mary22

σ _{年龄>20} (R)	学号	姓名	年龄
	002	Rose	22
	004	Mary	22

(6) 投影

- π_A(R)= { t[A]|t∈R } ,其中A是R的属性子集
 - 垂直划分关系,选取若干列所构成的关系

年龄

22

22

• A中的属性<mark>不可重复</mark>

姓名

Mary

Rose

 001
 John
 20

 002
 Rose
 22

 003
 Mike
 21



姓名	年龄
John	22
Rose	22
Mike	21
Mary	22

学号

004

005

(7) 联接

- 自然联接 (Natural Join)
- 0联接 (Theta Join)
- 等值联接(Equi-Join)

(7) 联接: 自然联接

- 设R的属性集为{X,Y}, S的属性集为{Y,Z}
- $\blacksquare R \bowtie S=t|t=\langle X,Y,Z\rangle \wedge t[X,Y]\in R\wedge t[Y,Z]\in S\}$
 - 相当于在R×S中选取R和S的所有公共属性值都相等的元组,并在结果中去掉重复属性

学号	姓名	年龄
001	John	20
002	Rose	22
004	Mary	22

学号	课程号	成绩
001	c001	80
002	c001	90

	学号	姓名	年龄	课程号	成绩
>	001	John	20	c001	80
	002	Rose	22	c001	90

R

(8) 联接: θ联接

- 设R的属性集为{X,Y}, S的属性集为{Y,Z}
- $= R_{A B B}^{\bowtie} S = t | t = \langle t^r, t^s \rangle \wedge t^r \in R \wedge t^s \in S \wedge t^r [A] \theta t^s [B] \}$
 - 相当于在R×S中选取R的属性A值与S的属性B值满足比较 关系θ的元组。

学号	姓名	年龄
001	John	23
002	Rose	23

R.年龄 > S.年龄

教师号	姓名	年龄
001	Bill	22
002	Rose	30

	学号	R.姓名	年龄	教师号	S.姓名	年龄
7	001	John	23	001	Bill	22
	002	Rose	23	001	Bill	22

R

(9) 联接: 等值联接(equijoin)

- 当θ联接中的θ为等号时, 称为 "等值联接"
- 等值联接是**0**联接中比较常见的形式

学号 姓名 年龄 001 John 23 002 Rose 23

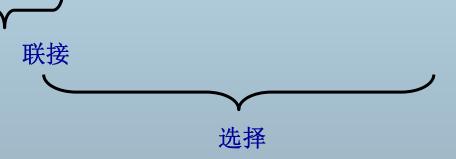
R.姓名 = S.姓名

S	教师号	姓名	年龄
	001	Rose	22
	002	Rick	30

>	学号	R.姓名	S .年 龄	教师号	S.姓名	S. 年 龄
	002	Rose	22	001	Rose	22

R

- 关系代数的封闭性
 - 任意关系代数操作的结果仍是一个关系
- 关系代数的封闭性保证了关系代数操作的可 嵌套性
 - 例如: (S Join P) Where City='Athens'



举例:关系代数表达式

- 供应商关系模式: S (S#, SNAME, STATUS, CITY)
- 求住在同一个城市里的供应商号码对

```
\pi_{S1\#,S2\#} ( \sigma_{S1.S1\# < S2.S2\#} ( \rho_{S1(S1\#,CITY)}(\pi_{S\#,CITY}(S)) \bowtie \rho_{S2(S2\#,CITY)}(\pi_{S\#,CITY}(S))))
```

相应的SQL查询语句

```
SELECT S1#, S2#
```

FROM (Select S# AS S1#,city From S) S1, (Select S# AS S2#,city From S) S2

WHERE S1.city = S2.city AND S1.S1# < S2.S2#

- 数据更新仍通过关系代数实现
- ■删除
 - R←R-E: R是关系, E是关系代数查询
 - 例 "从数据库中删除姓名为'Rose'的学生"
 - Student—Student $-\sigma_{name='Rose'}$ (Student)

■ 插入

- R←R∪E: R是关系, E是关系代数表达式
- 如果E是常量关系,则可以插入单个元组
- 例:插入一个新的学生
 - **♦** S1←S1∪ { ('001','Rose',19) }

■修改

- R←π_{F1,F2,...,Fn}(R): 通过广义投影实现
- F_i: 当第i个属性没有被修改时是R的第i个属性; 当被修改时是第i个属性和一个常量的表达式
- 例1: "将每个学生的学号前加上字母S"
 - Student←π_{'S'||sno,name, sex, age}(Student)
- 如果只想修改R中的部分元组,可以用下式
- $R \leftarrow \pi_{F1,F2,...,Fn}(\sigma_p(R)) \cup (R \sigma_p(R))$
- 例2: "将所有男学生的学号前加上字母M"
 - Student $\leftarrow \pi_{'M'||sno,name,sex,age}(\sigma_{sex='M'}(Student)) \cup (Student \sigma_{sex='M'}(Student))$

回顾:关系模型的形式化定义

- ■数据结构
 - 关系:数据库中全部数据及数据间联系都以关系 来表示
- ■数据操作
 - 关系运算
 - ◆ 关系代数
 - ◆关系演算(元组关系演算、域关系演算)
- ■数据的完整性约束
 - 关系模型的三类完整性规则

13、关系模型的三类完整性规则

- 关系数据库的数据和操作必须遵循的规则
 - 实体完整性 (Entity Integrity)
 - 参照完整性(Referential Integrity)
 - 用户自定义完整性(User-Defined Integrity)

关系模型:实体、参照、自定义

sql: primary key, foreign key, check, unique(候选码)

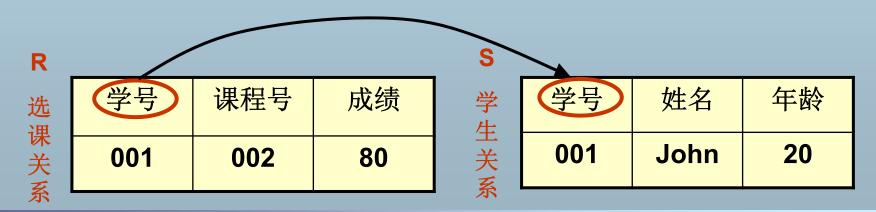
(1) 实体完整性

- 关系模式R的主码不可取空值
 - 指组成主码的所有属性均不可取空值

	学号	课程号	成绩	
	S001	C001	80	
X	S001		90	>
X			80	>

(2)参照完整性

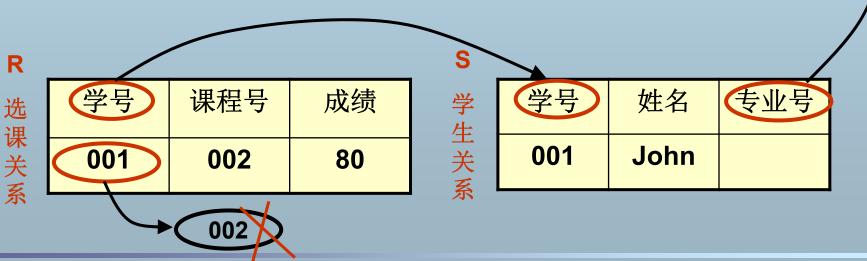
- 外码(Foreign Key)
 - 关系模式R的外码是它的一个属性集FK,满足:
 - ◆ 存在带有候选码CK的关系模式S,且
 - ◆R的任一非空FK值都在S的CK中有一个相同的值
 - S称为被参照关系(Referenced Relation), R 称为参照关系(Referential Relation)



(2)参照完整性

- 参照关系R的任一个外码值必须
 - 等于被参照关系S中所参照的候选码的某个值
 - 或者为空

专业号专业名学科类别0020PHY1



62

(3) 用户自定义完整性

- 针对某一具体数据的约束条件,反映某一具体应用所涉及的数据必须满足的特殊语义
- ■由应用环境决定

学号	课程号	成绩
001	002	80 🔻

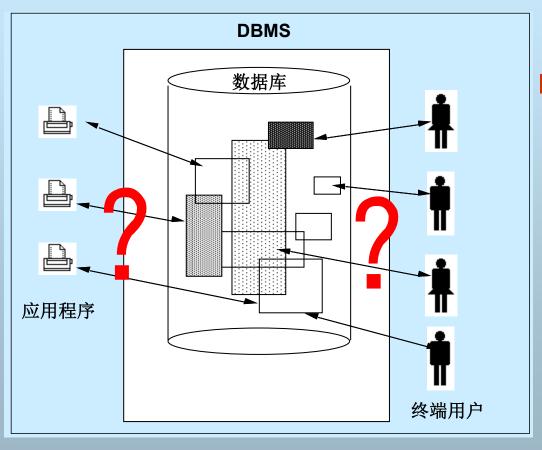
成绩>=0 and 成绩<=100

Where are we?

- 数据库体系结构 (Database Architecture)
- 关系数据模型 (Relational Data Model)
- SQL

三、SQL

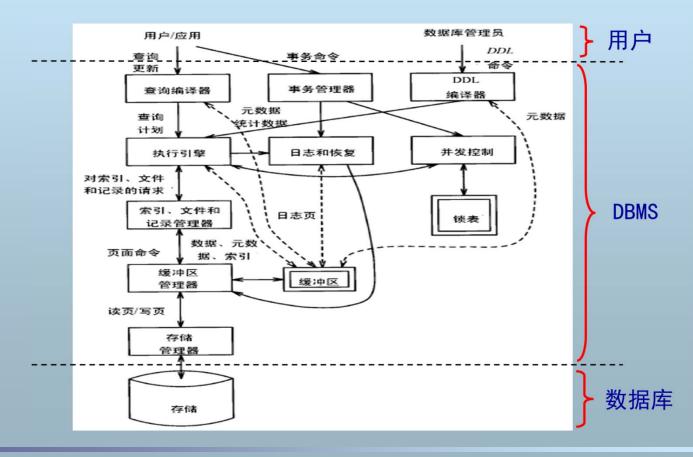
■ 用户如何存取数据库中的数据? 需要存取哪些数据?



- 需存取三类数据
 - 数据库的存取?
 - 数据库模式的存取?
 - 数据库访问控制信息 的存取?

三、SQL

- 用户与数据库的唯一接口——数据库语言
- 用户通过数据库语言进行数据存取



三、SQL

- ■数据库语言包括三类子语言
 - 数据定义语言 (Data Definition Language, DDL)
 - ——存取数据库模式
 - 数据操纵语言(Data Manipulation Language, DML)
 - ——存取数据库数据
 - 数据库控制语言 (Data Control Language, DCL)
 - ——存取访问控制信息

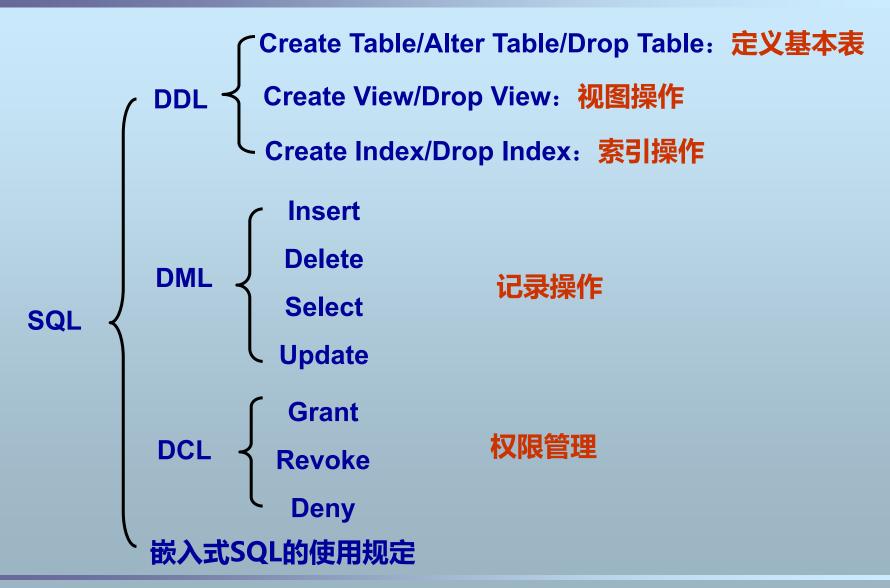
1、SQL的发展历程

- 1972: IBM开始研究System R系统,配置了数据 库语言SQUARE
 - SQUARE (Specifying Queries As Relational Expressions)
 - 使用了大量的数学符号
- 1974: Boyce和Chamberlin将SQUARE修改为 SEQUEL
 - SEQUEL (Structured English QUEry Language)
 - 去掉了数学符号,以英语单词和结构式语法代替查询
 - 后简称为SQL (Structured Query Language)

1、SQL的发展历程

- 1970s末起:主流的数据库厂商纷纷在其产品中支持SQL
 - Oracle DB2
- 1986.10: ANSI颁布了美国标准的SQL
- 1987.4: ISO采纳美国标准为国际标准,后称 "SQL86"
- 1989.4: SQL89, 增强了完整性特征
- 1992: SQL92 ("SQL2")
- 1999: SQL3

2、SQL的基本组成



举例: SQL查询

- 查询缺少某门课成绩的学生学号
 - Select s# From SC Where score IS NULL
- 查询只选修了1门或2门课程的学生学号、姓 名和课程数

Select student.s#, sname, count_c#

From (Select s#, count(s#) as count_c# From sc

Group by s#) SC2, student

Where sc2.s# = student.s# and (count_c#=1 OR

count_c#=2)

3、SQL与关系模型

- 数据结构
 - SQL: Table
 - 关系模型: 关系
- ■数据操作
 - SQL: DML
 - 关系模型: 关系代数
- ■数据约束
 - SQL: Primary Key、Foreign Key、Unique、Check
 - 关系模型:实体完整性、参照完整性、用户自定义完整性

本章小结

- 数据库系统体系结构 (Database System Architecture)
 - 视图、基本表、文件
- 关系数据模型 (Relational Data Model)
 - 数据结构: 关系
 - 数据操作: 关系代数/关系演算
 - 数据约束:三类完整性约束
- SQL

Next ...

Database Design