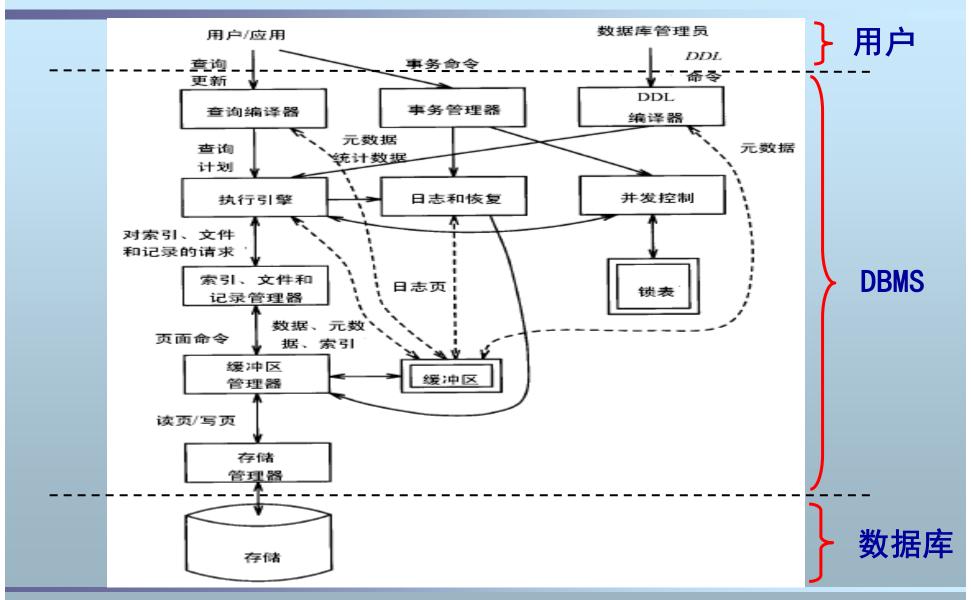
# **Data Storage**

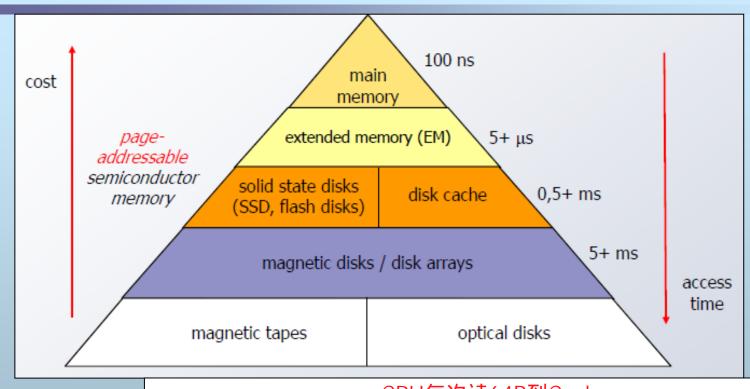
# DBMS一般架构

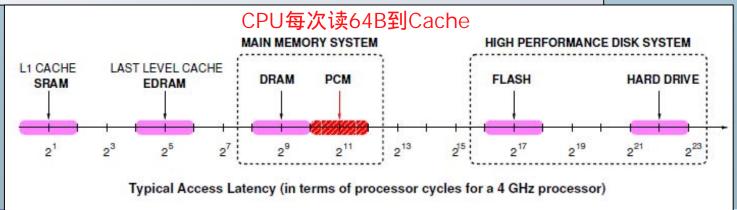


### 主要内容

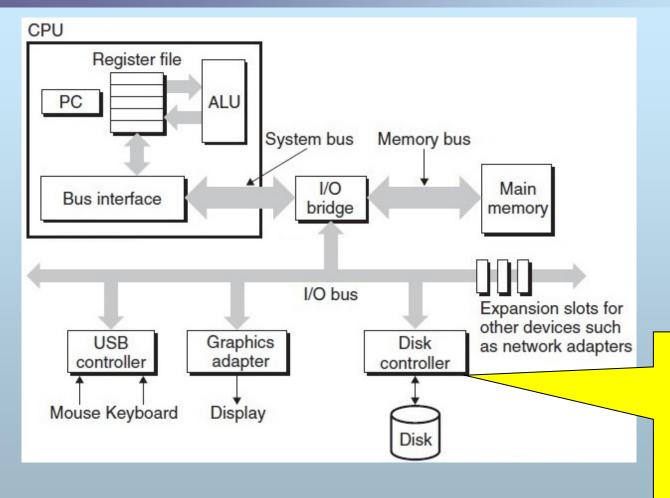
- 存储器结构(Disk Structure)
- 磁盘块存取时间(Block Access Time)
- 磁盘例子: Megatron747
- 磁盘存取优化(Optimization)
- 新型存储

# 一、存储器结构



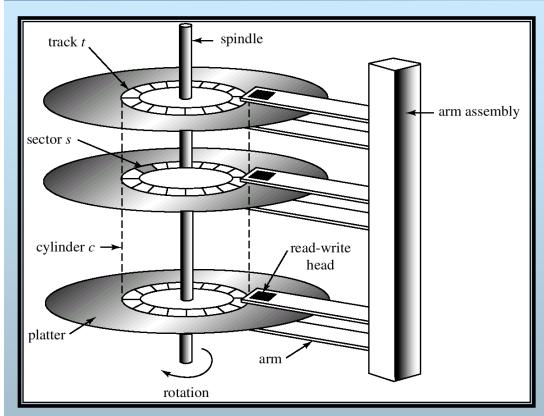


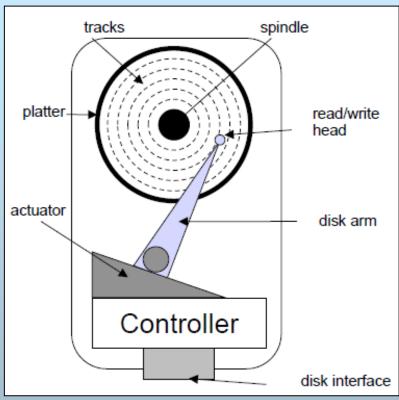
### 1、计算机系统结构



磁盘驱动器与计算机的接口。控制磁盘臂实现对磁盘(扇区)的 读写

### 2、典型磁盘结构

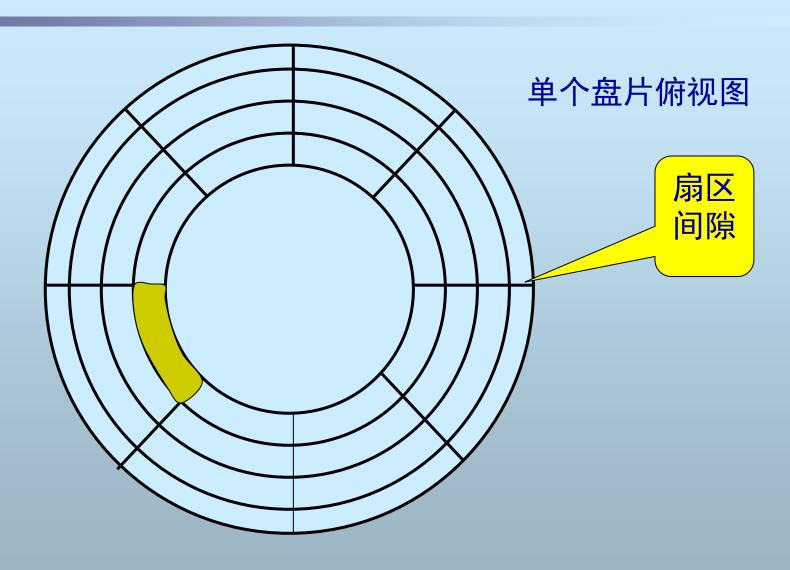




#### ■几个术语

● 盘片platter, 盘面 surface, 磁头 R/W head, 磁道 track, 柱面 cylinder, 扇区 sector

# 2、典型磁盘结构



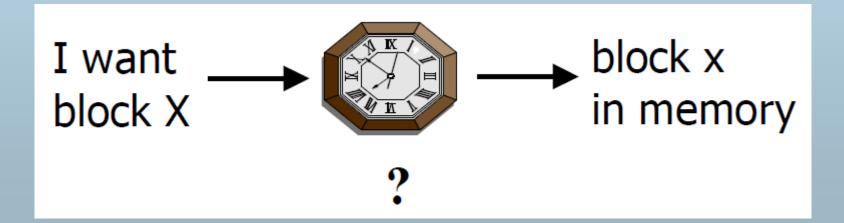
### 二、磁盘块存取时间

#### ■ 块(Block)

- OS或DBMS进行磁盘数据存取的最小逻辑单元, 由若干连续扇区构成
- 块是DBMS中数据存取的最小单元
- 扇区是磁盘中数据存储的最小单元

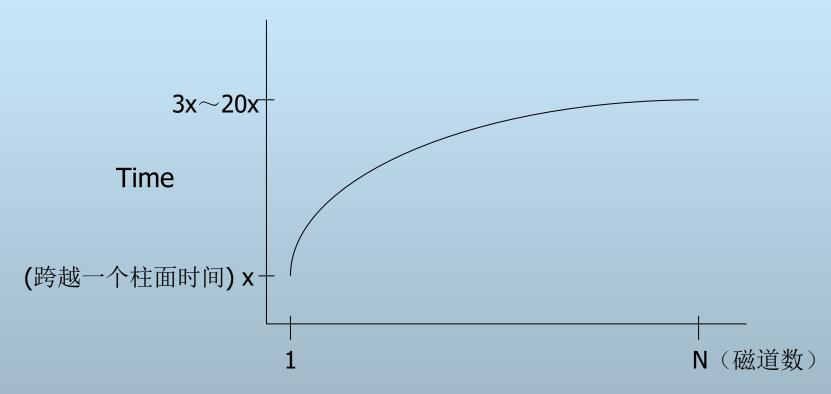
#### 1、读块时间

- 磁盘块读取时间
  - ●从"发出块存取请求"到"块位于主存"的时间
  - =寻道时间S+旋转延迟R+传输时间T+其它延迟



### 2、寻道时间(Seek Time)

■ 磁头定位到所要的柱面所花费的时间



Cylinders Traveled

# 3、平均寻道时间

N(N-1)

S一般在10 ms~40 ms之间

# 4、旋转延迟(Rotation Latency)

- 磁盘转动到块的第一个扇区到达磁头所需的 时间
- 平均时间为旋转1/2周所费的时间

一个7200RPM的磁盘

平均旋转延迟 R≈4.17 ms

# 5、传输延迟(Transfer Time)

- 块的扇区及其间隙旋转通过磁头所需的时间
- 如果磁道大约有100 000字节,约10ms转一周,则每秒可从磁盘读取约10M字节,一个4K字节的块传输时间小于0.5ms

#### 6、其它延迟

- CPU请求I/O的时间 (CPU time to issue I/O)
- 争用磁盘控制器时间 (Contention for controller)
- 争用总线和主存的时间 (Contention for bus, memory)

典型情况:0

### 7、如何读下一块?

- CASE 1: 下一块在同一柱面上
  - 旋转延迟+传输时间+其它(忽略)
- CASE 2: 不在一个柱面上
  - ●寻道土旋转+传输+其它

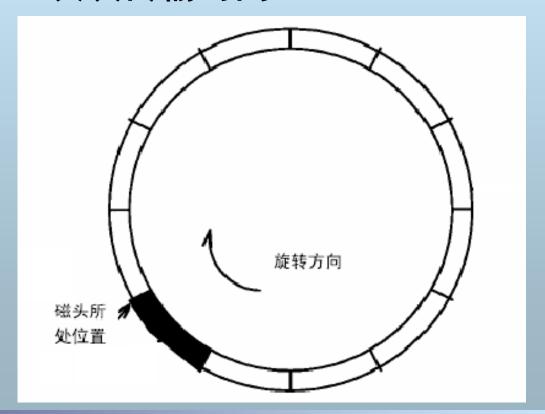
Random I/0

Sequential I/0

For a 4KB block Random  $I/0 \approx 20$ ms Sequential  $I/0 \approx 1$  ms

# 8、写块

- ■与读块类似
- 如果需要校验块是否正确写入,则需要加上一次旋转时间和一次块传输时间



# 9、块修改

- 将块读入主存
- 在主存中完成修改
- 将块重新写入磁盘

# 10、块地址

- 物理设备号 使用逻辑块号
- 柱面号
- 盘面号(或磁头号)
- ■扇区号

# 三、磁盘例子: Megatron747

- ■参数
  - 3.5 inch
  - 3840 RPM
  - 8 surfaces
  - 8192 tracks/surface
  - 256 sectors/track
  - 512 bytes/sector
- Megatron 747大小
  - 8\*8192\*256\*512 = 2<sup>33</sup> = 8 GB

# 1、Megatron 747参数

- 寻道时间 (最大): 17.4 ms
- 磁头启动停止1 ms,每移动500个柱面需1ms
- 1 block = 4 KB = 8 sectors
- 块之间的间隙占块的10%大小
- 每磁道大小=(256/8)\*4 KB=128 KB=32块
- 每柱面大小=8\*128KB=1 MB

# 2、Megatron747存取时间

- 3840 RPM → 1/64 秒/转 = 15.625 ms
- 读取一个磁道时间=15.625 ms, 其中
  - 用于磁道数据的时间=15.625 \* 0.9=14.0625 ms
  - 用于扇区间隙的时间=15.625\*0.1=1.5625 ms
- 读取一个块的时间=15.625/32-1.5625/256≈ 0.482 ms
  - 读取数据的时间=15.625/32 \* 0.9 ≈ 0.439 ms

# 2、Megatron747存取时间

■ OS或DBMS随机读取一块的最大时间

• T=S+R+T = 
$$17.4 + 15.625 + 0.482 \approx 33.507 \text{ ms}$$

- 最小时间: 0.482 ms
- 平均时间

• T=S+R+T  
=6.5 + 7.8125 + 0.482 
$$\approx$$
 14.8 ms

平均寻道数=8192/3=2730 (see Fig. 13.9)

1+2730/500 = 6.5 寻道时平均移动距离是移过整个磁盘的1/3

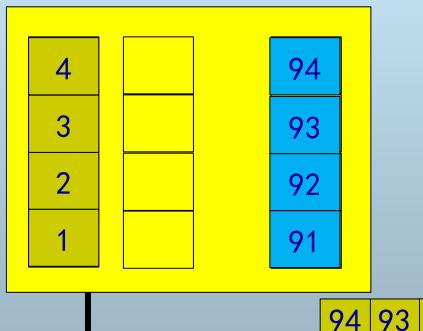
# 四、磁盘存取优化

- 按柱面组织数据
  - 减少平均寻道时间
- 磁盘调度算法
  - 如电梯算法 (Elevator Algorithm)
- 磁盘阵列(Disk Arrays)
- 磁盘镜像(Disk Mirrors)
- Random IO to Sequential IO
- 预取(Pre-fetch)和缓冲(Buffering)

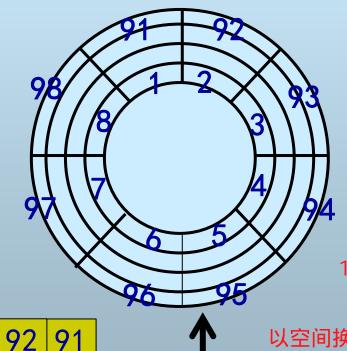
# 1. Random IO to Sequential IO

Page requests: 1-91-2-92-3-93-4-94.....

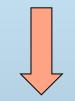
Memory



Disk



优化前: 8次随机10 ~160ms



优化后: 2次随机10 6次顺序10 ~46ms

1、91均是随机IO

以空间换时间

# 1、预取/缓冲

- 双缓冲(Double Buffering)
- 单缓冲(Single Buffering)

```
例:一个文件由一系列块构成: B1, B2, ···
```

设有一程序,按下面顺序处理数据:

- 1、处理B1
- 2、处理B2
- 3、处理B3

• • • • •

# 2、单缓冲处理策略

缺陷: CPU 与磁头只有一个在工作

- (1) 将B1读入缓冲区磁头在忙, CPU空闲
- (2) 在缓冲区中处理B1中的数据 CPU在IT, 磁头空闲
- (3) 将B2读入缓冲区
- (4) 处理缓冲区中的B2数据

. . .

# 3、单缓冲处理分析

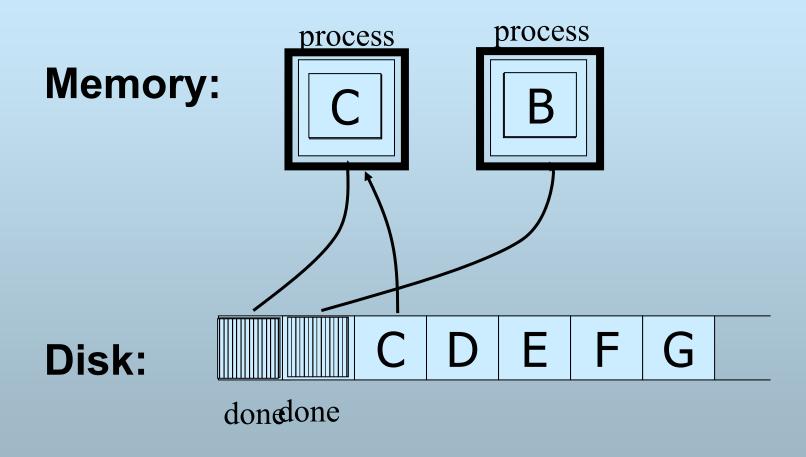
设 P = 在缓冲区中处理一块的时间

R = 将一块读入缓冲区的时间

n = 块数

单缓冲处理时间 = n(P+R)

# 4、双缓冲



# 4、双缓冲分析

P = Processing time/block

R = IO time/block

n = # blocks

- 双缓冲处理时间=R+nP(P>=R)=nR+P(R>=P)
- 单缓冲处理时间=n(R + P)

# 5、缓冲的缺点

- 主存代价
- ■缓冲区管理
- 一致性维护

# 6、块大小选择

- ■大块
  - I/O次数 ↓
  - 可能读入大量无用数据
  - 每次I/O要花费更多时间
- 趋势
  - ●大块

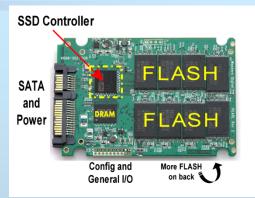
# 五、新型存储

- 计算机系统性能依赖于
  - 处理器的数据计算能力
  - 存储层次向处理器传输数据的能力
- 随着多\众核、多线程技术的发展,传统存储器件构成的存储 层次面临的存储墙问题愈发严重
- 新型存储器件包括:闪存、相变存储器、磁阻式存储、电阻 式存储器、忆阻器等等。具备一个共同特点:非易失性
  - 优点: 高存储密度、低功耗、无机械延迟、存取速度快、便携、抗震 、低噪音等
  - 缺点:读写性能不对称、读写次数有限、可靠性不高等

# 1、闪存 Flash Memory

- **闪存的工业化程度最高** 设计算法:尽量少修改,少擦除
  - SSD (solid state drive)
  - 闪存芯片+控制器+FTL (WL, LBA-PBA, GC)
- (NAND) 闪存的特点 <sup>不能按位存取</sup>
  - 读写不对称
    - ◆ 写慢读快
  - 写前擦除: 异位更新、块擦除操作
  - 寿命有限: 块擦除次数有限
    - ◆ SLC (约10万次擦写)
    - ◆ MLC (小于1万次)
    - ◆ TLC (小于1000次)
  - 按页读写
    - ◆ E.g., 1 page = 2 KB
  - 按块擦除
    - E.g., 1 block = 64 pages

0->1可立即修改,1->0需要块擦除



	Access time		
Media	Read	Write	Erase
Magnetic <sup>†</sup>	12.7 ms	13.7 ms	N/A
Disk	(2 KB)	(2 KB)	
NAND	$80  \mu \mathrm{s}$	$200~\mu \mathrm{s}$	1.5 ms
Flash <sup>‡</sup>	(2 KB)	(2 KB)	(128 KB)

	SSD	HDD
读取速度	快	慢
写入速度	快	慢
耗电量	低	较高
稳定性	高	低
耐严苛环境度	优	劣
耐久性与可靠性	优	劣
抗震性	佳	差
存储容量	较低	高
成本	高	低
尺寸重量	优	劣

### 2、相变存储器 Phase Change Memory

#### PCM

- 起源于20世纪60年代
- 电阻式非易失性半导体存储器

以硫族化物材料作为存储介质,利用相变材料在 不同结晶状态时呈现出显著的电阻值差异性来实 现数据存储

# 2、相变存储器

#### PCM vs. Flash

#### PCM可以按位存取

	DRAM	PCM	NAND Flash
Page size	64B	64B	4KB
Page read latency	20-50ns	~ 50ns	~ 25 μs
Page write latency	20-50ns	~ 1 µs	~ 500 µs
Write bandwidth	~GB/s	50-100 MB/s	5-40 MB/s
	per die	per die	per die
Erase latency	N/A	N/A	~ 2 ms
Endurance	$\infty$	10 <sup>6</sup> - 10 <sup>8</sup>	10 <sup>4</sup> - 10 <sup>5</sup>
Read energy	0.8 J/GB	1 J/GB	1.5 J/GB [28]
Write energy	1.2 J/GB	6 J/GB	17.5 J/GB [28]
Idle power	~100 mW/GB	~1 mW/GB	1–10 mW/GB
Density	1×	2 – 4×	4×

# 2、相变存储器

#### PCM vs. DRAM

	DRAM	PCM	NAND Flash
Page size	64B	64B	4KB
Page read latency	20-50ns	~ 50ns	~ 25 μs
Page write latency	20-50ns	~ 1 µs	~ 500 μs
Write bandwidth	~GB/s	50-100 MB/s	5-40 MB/s
	per die	per die	per die
Erase latency	N/A	N/A	~ 2 ms
Endurance	∞	10 <sup>6</sup> – 10 <sup>8</sup>	10 <sup>4</sup> - 10 <sup>5</sup>
Read energy	0.8 J/GB	1 J/GB	1.5 J/GB [28]
Write energy	1.2 J/GB	6 J/GB	17.5 J/GB [28]
Idle power	~100 mW/GB	~1 mW/GB	1–10 mW/GB
Density	1×	2 – 4×	4×

#### 小 结

- 存储器结构(Disk Structure)
  - 柱面、磁道、扇区、块
- 磁盘块存取时间(Block Access Time)
  - 寻道时间、旋转延迟、传输时间
  - 块存取时间分析
- 磁盘例子: Megatron747
- 磁盘存取优化(Optimization)
- ■新型存储