

# 算法设计与分析 Design and Analysis of Algorithms

主讲人 徐云 Fall 2018, USTC



- Part 1 Foundation
- Part 2 Sorting and Order Statistics
  - chap 6 Heapsort
  - chap 7 Quicksort
  - chap 8 Sorting in Linear Time
  - chap 9 Medians and Order Statistics
- Part 3 Data Structure
- Part 4 Advanced Design and Analysis Techniques
- Part 5 Advanced Data Structures
- Part 6 Graph Algorithms
- Part 7 Selected Topics
- Part 8 Supplement



#### 第8章 线性时间的排序

- 8.1 排序的下界
- 8.2 计数排序
- 8.3 基数排序
- 8.4 桶排序

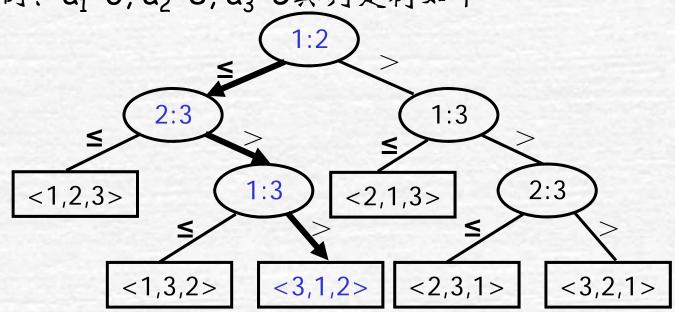
# 8.1 排序的下界

- 判定树模型
- 最坏情形的下界

### 判定树模型

任何n个元素a<sub>1</sub>,a<sub>2</sub>,...,a<sub>n</sub>的基于比较的排序可以用一棵二叉排序树表示,其叶子节点代表一类输入实例的排序结果。

● 示例: a₁=6, a₂=8, a₃=5其判定树如下



该实例的比较路径由箭头所示, 叶子节点代表的是排序结果。

## 最坏情形的下界

- 定理8.1 基于比较排序算法在最坏情形下,需要 $\Omega(nlogn)$ 。
- 证明:设h,l分别代表判定树的高度和叶子数
  - : 判定树是一棵二叉树
  - :. 1<2h //叶子数不超过2h
  - $n! \leq l \leq 2^h$  1/n! 为排序的结果数

于是有, $h \geq \log n! \geq \Omega(n \log n)$ 

证毕!



#### 第8章 线性时间的排序

- 8.1 排序的下界
- 8.2 计数排序
- 8.3 基数排序
- 8.4 桶排序

# 8.2 计数排序

- 基本思想
- 一种特殊情形的计数排序
- 一般情形的计数排序

# 基本思想

统计小于或等于A[i]的元素数目,将A[i]置入相应的位置,即

 $A[i] \rightarrow B[小于或等于A[i]的元素数目]$ 

- 主要要解决的问题:
  - > 计数:统计小于或等于A[i]的元素数目
  - > 值相同元素的处理

## 一种特殊情形的计数排序

- 问题: n个互不相同的整数A[1..n], 1≤A[i]≤n
   i=1~n

时间: O(n), 无比较

## 一般情形的计数排序 (1)

- 问题: n个可以相同的整数A[1..n], 1≤A[i]≤k,
   i=1~n, 这里k是A[i]的取值范围,不一定为n。
- 基本思想:

步骤: A[1..n]→计数器C[1..k]→B[1..n]

- > Step 1(值相同元素的计数):将A中的值为i的元素个数记入C[i]中;
- > Step 2(累计计数):对C[1..k]进行修改,使得C[i]的值 表示为≤i的元素个数;
- > Step 3(放置): 将A[j]依据C[A[j]], 放入正确位置 B[C[A[j]]]上,并修改C[A[j]] ← C[A[j]]-1;

#### 一般情形的计数排序 (2)

#### • 算法:

```
CountingSort(A,B,k)
{//B[1..n]为排序结果, C[1..k]为计数数组
  for i \leftarrow 1 to k do C[i] \leftarrow 0;
  for j←1 to length[A] do //扫描A, 值相同元素计数
    C[A[j]]++;
  for i←2 to k do //C[i]修改,累计计数
    C[i] \leftarrow C[i] + C[i-1];
  for j ← length[A] downto 1 do
  \{ B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];
     C[A[j]]--;
时间: T(n,k)=\theta(n+k)=\theta(n), 如果k=\theta(n)时
```



#### 第8章 线性时间的排序

- 8.1 排序的下界
- 8.2 计数排序
- 8.3 基数排序
- 8.4 桶排序

# 8.3 基数排序

- 算法一些讨论

# 基数排序算法

- 假定A[1..n]是非负整数,用k进制表示为不超过 d位数。
- 算法:
   RadixSort(A,d)
   { for i←1 to d do
   使用稳定的排序算法对A的第i 位排序; //如计数排序
   }
- 时间: T(n)=θ(d(n+k)) //k为基, d为位数
   =θ(n) //如果k=θ(n)且d是常数
- 示例: Fig. 8.3

### 一些讨论

- d不为常数, 基数排序算法还是线性时间吗? 设n个整数的取值范围是0~n°, c是整常数, c≥1 对于十进制整数, n°需要的位数d= log<sub>10</sub>n° +1≈log<sub>10</sub>n ∴ T(n)=θ(d(n+k))=θ(nlogn) //k为10 因此, 不是线性时间排序
- 算法何时为线性时间?
  - > Idea: 只要使d变为常数, k变大到与n同阶
  - How to do:
    选基k=n,则n<sup>c</sup>的位数为log<sub>n</sub>n<sup>c</sup>=c=d
    - ∴ d=c, k=n
    - $T(n)=\theta(n)$



#### 第8章 线性时间的排序

- 8.1 排序的下界
- 8.2 计数排序
- 8.3 基数排序
- 8.4 桶排序

# 8.4 桶 排序

- 基本思想
- 示例
- 算法描述

# 基本思想和示例

- · 假定:输入是均匀分布在[0,1)上的实数。
- 基本思想:
  - ① [0,1)划分为 [0,1/n),[1/n,2/n),...,[k/n,(k+1)/n),...,[(n-1)/n,1)n个 大小相等的子区间,每个子区间看作一个桶;
  - ② 将n个元素分配到桶中;
  - ③ 对每个桶里的元素进行排序,依次连接桶;
- 示例: Fig. 8.4

# 桶排序算法 (1)

- 输入: O≤A[1..n]<1</li>
- 辅助数组: B[O..n-1]是一个指针数组,指向每个桶(链表)
- 关键字映射:

由于O≤A[i]<1,必须将A[i]映射到O,1,...,n-1上

- ∵ [0,1)→[0,n) //通过函数nA[i]

  即 k≤nA[i] < k+1 //存在k
  </p>
- ∴ 桶号k= LnA[i] //映射函数

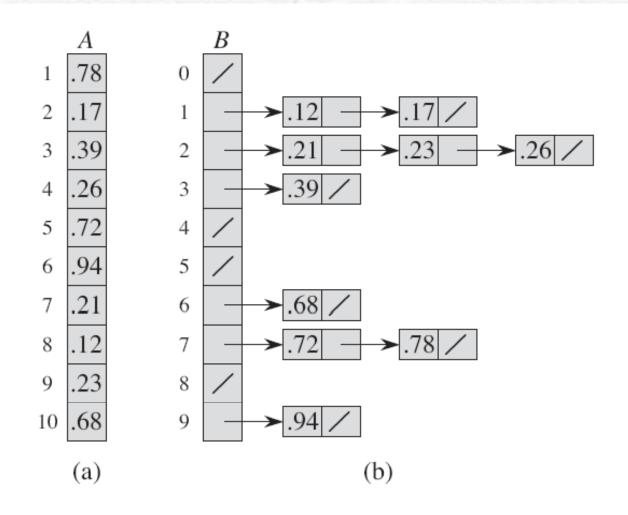
### 桶排序算法 (2)

• 算法描述:

```
BucketSort(A)
                                   Time
\{ n \leftarrow length[A]; \}
  for i←1 to n do //扫描A
                                    \theta (n)
    将A[i]插入到链表B[_nA[i]_]中;
  for i←0 to n-1 do
                                   \theta (n)*
    用插入排序将B[i]排序;
  将B[0], B[1],..., B[n-1]连接起来;
                                    \theta (n)
*注: : n个数是均匀分布在[0,1)中,
    :. 每个桶中大约只有一个数, :. 时间为O(1)
期望时间分析:略
```

# 桶排序算法 (3)

#### • 示例:





# End of Chap8