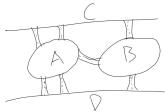
第11章 图论导引

2021年5月6日 10:16

例: 哥尼斯堡七桥问题: 从某地出发, 经过每座桥恰一次, 回到出发地



从某个点出发,经过每条边恰好一次,回到出发点

 $V = \{A,B,C,D\}$

 $E = \{ \{A,C\}, \{A,C\}, \{A,D\}, \{A,D\}, \{A,B\}, \{B,C\}, \{B,D\} \}$

影响力最大化:

投放 k 个样品,给 k 个人试用

 $V = \{ \mathcal{K} \}$ $E = \{ \{a, b\}, \dots \}$ (好友)

基本性质

定义: 图 G = (V, E)

(1) $V \neq \emptyset$, 顶点集合, 顶点的个数 n 叫做图 G 的阶

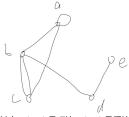
(2) $E = \{\{a,b\}, \dots | a,b, \dots \in V\}$

 $v \in V$: 顶点 $\Rightarrow \dot{\upsilon} \times \dot{\Xi} + \dot{\Xi} +$

|V|—图的阶,以n表示

例: $V = \{a, b, c, d, e\}$

 $E = \big\{\{a,b\},\{a,a\},\{a,c\},\{b,c\},\{d,e\},\{b,c\},\{b,d\}\big\}$

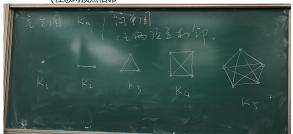


其中, $\{a,a\}$ 是环边, $\{b,c\}$ 是重边

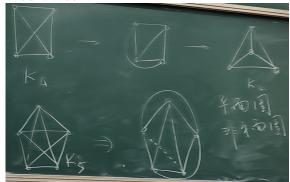
多重图: 有重边

一般图: 可以有重边和环边 简单图:无环,无重边

完全图: K_n 任意两顶点相邻



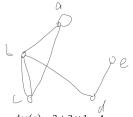
平面图,非平面图



定义: 顶点度数 $\deg(v)$

deg(v) = v 关联的非环边数 + 2 × 关联的环边数

对于图:



 $deg(a) = 2 + 2 \times 1 = 4$ $deg(b) = 4 + 2 \times 0 = 4$ 度数序列: (降序排列) 4, 4, 3, 2, 1

定理: 设 $d_1, d_2, ..., d_n$ 是图的度数序列,则

 $\sum_{i=1}^{m} d_i = 2 \times m, \ \mbox{其中 m 是边数}$

证明: 图从无边的图开始加边, 所有顶点度数和为0, 逐渐加边:

(1) 加环边: 某顶点度数增加2; (2) 加非环边: 某两顶点度数各加1。

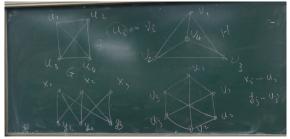
推论: 度数为奇数的顶点数为偶数

例:某次晚会,握手致意,握手次数为奇数的人数为偶数,

图的同构

G=(V,E), H=(V',E')

若存在——映射 $\theta:V\to V'$,满足:任何 $x,y\in V$,x,y 之间在 G 中存在 k 条边 $\Leftrightarrow \theta(x),\theta(y)$ 在 H 中存在 k 条边



判断图同构(必要条件,用来判断图不同构):

(1) 顶点数相同,边数相同

(2) 度数序列相同

证明图同构是困难的



左图有3阶圈 (3条边) , 右图没有

途径: $\{x_0,x_1\},\{x_1,x_2\},...,\{x_{m-1},x_m\}$,连接 \mathbf{x}_0 到 \mathbf{x}_{m} ,长度 \mathbf{m} , \mathbf{x}_0 是起点, \mathbf{x}_m 是终点

简写: $x_0 - x_1 - x_2 - \dots - x_{m-1} - x_m$, (没有重边)

迹: 边不重复的途径 路径: 顶点不重复的途径 路径⇒迹⇒途径 回路: $x_0 = x_m$ 闭迹: $x_0 = x_m$

圈: $x_0 = x_m$ (圈是中间没有圈且点不重复的闭路,也可以说是一个起点和内部顶点互不相同的闭迹,

圈是闭迹,但闭迹不一定是圈) 连通:两个顶点连通⇔存在途径 图连通: 任意两个点之间连通

例:



途径: {a,b},{b,c},{c,i},{i,c}

圈: c-i-g-c

子图

G = (V, E), H = (V', E')H 是 G 的子图: $H \subseteq G \Leftrightarrow V' \subseteq V, E' \subseteq E$

导出子图

 $\mathsf{G}_{\mathsf{U}} = (V, E')$

- (1) $U \subseteq V$
- (2) $E' = \{(a,b) | (a,b) \in E, a,b \in U\}$

生成子图

H 是 G 的生成子图

- (1) $H \subseteq G$
- (2) V' = V

定理:设 G=(V,E) 是一般图,则 V 可以划分为一些非空子集合 $V_1,V_2,...,V_k$,使得

- (1) V_i 的导出子图 $G_i = (V_i, E_i)$ 是连通图
- (2) $\forall a,b \in V, a,b$ 之间连通 ⇔ a,b处于同一个 V_i

 $G_i - G$ 的连通分量

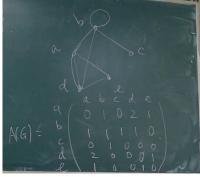
定理: G = (V, E) 与 H = (V', E') 同构的必要条件:

- (1) G 是简单图 ⇒ H也是简单图
- (2) G与H的连通分量相同
- (3) 有相同长度的圈
- (4) 有相同的导出子图

图的邻接矩阵、

 $V=\{v_1,v_2,\dots,v_n\}$

 $A(G) = a_{ij}$ $a_{ij} = v_i = v_j$ 的边数



11.3 欧拉迹

经每条边恰一次,回到出发点



必要条件:每个顶点度为偶数。

经过每条边恰一次的迹:欧拉迹(欧拉开迹,欧拉闭迹)

引理: 若 G 中每个顶点度数为偶数,则 G 中每条边都在某个闭边上。

证明:设边为 $a_0 = \{x_0, x_1\}$

算法: (1) *i* = 1

- (2) $\diamondsuit w = \{x_0, x_1\}$
- (3) $\Leftrightarrow F = \{a_0\}$
- (4) 当 $x_0 \neq x_i$ 时, 做:
 - (a) 找一条不在 F 中边 $a_i = \{x_i, x_{i+1}\}$
 - (b) $\diamondsuit w \leftarrow w \cup \{x_{i+1}\}$
 - (c) $\diamondsuit F \leftarrow F \cup \{a_{i+1}\}$
 - (d) $i \leftarrow i + 1$



构造子图 H = (W, F), 则 $H \subseteq G$, H 分为

- (1) $x_0 = x_i$,则 H 中每个顶点度数为偶数
- (2) $x_0 \neq x_i$,则 $H + x_0, x_i$ 的度数为奇数,其余顶点度数为偶数
- \Rightarrow 在 G F 中 , 当 $x_0 \neq x_i$,则 G F 中 , x_i 的度数为奇数,在 G F 中有与 x_i 关联的边

⇒ 算法 (a) 可以执行

定理:设 G 是连通图,则 G 是欧拉图 ⇔ G 中每个顶点的度数均是偶数

证明: "⇒"已解释

" \leftarrow " 任取边 $a_1 \in E(G)$, 在 G 中找一个含 a_1 的闭迹

 r_1 : 子图 $G_1 = (W_1, F_1)$, 考虑 $G_2 = (V, E - F_1)$

若 G_2 中无边, r_1 是欧拉闭迹

若 G_2 中仍有边,则存在 r_1 上某顶点 z_1 , G_2 上某条边 a_2 , a_2 与 z_1 关联,因为 G0、G1 中所有顶点度数为偶数

 \Rightarrow 在 G_2 存在含 a_2 的闭迹 r_2 , 通过 z_1 相连, $r_1 \cup r_2$ 是一个闭迹

推论:设 G 是一个连通图,则 G 中有以 u, v 为起,终点的欧拉开迹

 \Leftrightarrow G 中 u, v 的度数为奇数, 其余顶点度数为偶数

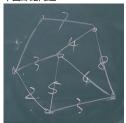
证明: $G + \{u, v\}$ 的每个顶点度数为偶数

 $\Leftrightarrow G + \{u, v\}$ 中含闭的欧拉迹 r

 $\Leftrightarrow r - \{u, v\}$ 是 G 中以 u, v 为起,终点的欧拉开迹

定理:设 G 是一般连通图,并设 G 中奇度数顶点的个数m>0,则 G 的边可以被划分为 $\frac{m}{2}$ 个开迹,当不能被划分为少于 $\frac{m}{2}$ 个开迹 对于具有 m 个奇度数顶点的图,需要将笔从纸上至少移开的次数为 $\frac{m}{2}-1$ 次

中国邮路问题:



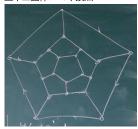
邮差送信,经过每条街道至少一次,求最短路径。

抽象成加权图

- (1) 欧拉图 ⇒ 欧拉闭迹
- (2) 不是欧拉图
 - (2.1) 只有两个度数为奇数的顶点,加的边是两者间的最短路径
 - (2.2) 度数为奇数的顶点数为 2m (m > 1)
 - (a) 最短路径
 - (b) 最佳匹配

11.3 哈密尔顿路径与哈密尔顿圈

正十二面体: 20个顶点



经过每个顶点恰一次, 回到出发点

哈密尔顿路径: 经过图中所有顶点的路径

哈密尔顿圈: 含所有顶点的圈 哈密尔顿图是 NP 完全问题 $K_n(n \ge 3)$ 是哈密尔顿圈

定理:有桥的 $n \ge 3$ 图不是哈密尔顿图 (桥:连通图中的一条边,若将其删除,将得到不连通的图)

证明:设 G 有桥 e,则 G-e 有两个连通分量 G_1,G_2 ,

若 G 有哈密尔顿圈 C,C 上从 G_1 到 G_2 以及从 G_2 到 G_1 都走过 e,e上顶点重复 不是圈,矛盾

定理:设 G 是哈密尔顿图, $S \subset V(G)$,则 $w(G-S) \leq |S|$,其中w-连通分量数 证明:设 C 是 G 的哈密尔顿圈,则 $w(C-S) \leq |S| \overline{m} w(G-S) \leq w(C-S) \leq |S|$

Ore 条件:

任取顶点 $x, y \in V(G)$, 都满足 $\deg(x) + \deg(y) \ge n$

- (1) 顶点度数普遍高
- (2) 某个顶点度数低 ⇒ 有大度数的顶点很多

定理: 若 G 是满足 Ore 条件的阶数 $n \ge 3$ 的简单图,则 G 是哈密尔顿图

证明: (1) 先证 G 是连通图

若不然,G至少有两个连通分量,设为 G_1,G_2

 $\mathbb{R}u\in V(G_1), v\in V(G_2)$

 \Rightarrow $\deg(u) \le |V(G_1)| - 1, \deg(v) \le |V(G_2)| - 1$ $\deg(u) + \deg(v) \le |V(G_1)| - 1 + |V(G_2)| - 1 \le n - 2$,矛盾

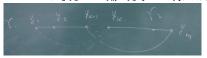
算法: (1) 从任意顶点开始,两端不断延伸,找路径,直到不能延长为止,设为 $r{:}\ y_1-y_2-\cdots-y_m$

- (2) 检查 y_1 与 y_m 是否邻接:
 - (i) 如果 y_1 与 y_m 不邻接,转(3),否则转(ii)
 - (ii) 如果 m = n, 则算法停止,有哈密尔顿圈
 - (iii) 如果m < n,则存在r外的顶点z与r上某个顶点 y_k 相邻

以 $r_1: z-y_k-\cdots-y_m-y_1-\cdots-y_{k-1}$ 代替r, 转 (2)

(3) 找一个 k,使得 y_1 与 y_k 邻接, y_{k-1} 与 y_m 邻接,

以 r_2 : $y_k - \cdots - y_m - y_{k-1} - \cdots - y_1$,代替 r_1 ,转(ii)



证(iii)可行:图 G连通,因 m < n,除了 r上顶点外,G还有顶点 w,因为 G连通,w 与 $y_1, y_2, ..., y_m$ 中某顶点之间有路径 r'r'中有两个顶点 z, y_k, z 不在 r 上



证(3)可行:若(3)不可行,因为构造 r 时,两端不能延长 $\Rightarrow y_1, y_m$ 相邻的顶点都在 r 上 设 $\deg(y_1) = n_1 \implies \deg(y_m) \le (m-1) - n_1$

 $\Rightarrow \deg(y_1) + \deg(y_m) \le [(m-1) - n_1] + n_1 = m - 1 \le n$, 矛盾



旅行商问题:

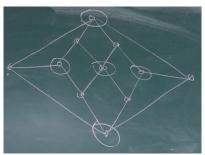
经过所有城市恰一次, 回到出发点, 求最短路径

11.4 二分多重图

若图 G 的顶点集合分成两个部分 X, Y ($X \neq \emptyset$, $Y \neq \emptyset$),使得 X(Y) 内顶点不相邻,称为二分图

图中允许有重边,不能有环





例: $G = (\{1, 2, ..., 20\}, E)$

若i+j=奇数,连边 $\{i,j\}$



一个有二分 X, Y 的二分图 G 称为完全二分图,如果 X 中的每个顶点与 Y 中的每个顶点都邻接 有 m 个左顶点、n 个右顶点的完全二分图记为 $K_{m,n}$

定理:一个多重图是二分的当且仅当它的每一个圈的长度都是偶数

例: n维立方体 $Q_n = (V, E)$

 $V = \left\{ i_1 i_2 \dots i_n \mid i_j = 0, 1, 1 \leq j \leq n \right\}$

 $E = \big\{ \{i_1 i_2 \dots i_n, j_1 j_2 \dots j_n\} \mid |i_1 - j_1| + |i_2 - j_2| + \dots + |i_n - j_n| = 1 \big\}$



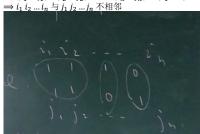
Q_n 是二分图:

 $V_e = \{i_1 \ i_2 \ i_3 \ ... \ i_n \ | \ i_1 \ i_2 \ ... \ i_n \ 有偶数个1\}$ $V_o = \{i_1 \ i_2 \ ... \ i_n \ | \ i_1 \ i_2 \ ... \ i_n \ 有奇数个1\}$

下证 V_e 中的顶点不相邻:

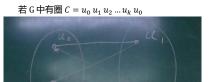
设 i_1 i_2 ... i_n , j_1 j_2 ... j_n \in V_e , 则 i_1 i_2 ... i_n , j_1 j_2 ... j_n 中都恰有偶数个 1,分别为 e_1 , e_2 个, e_1 , e_2 为偶数 设两者的分量同时为 1 的有 e 个

 \Rightarrow $|i_1-j_1|+|i_2-j_2|+\cdots+|i_n-j_n|=(e_1-e)+(e_2-e)=(e_1+e_2)-2e=$ 偶数 ≠ 1 \Rightarrow $i_1\,i_2\,...\,i_n\,$ 与 $j_1\,j_2\,...\,j_n\,$ 不相邻



定理: G是二分图 ⇔ G 中无奇阶圈 (阶表示长度)

证明:设G的顶点集划分为X,Y



不妨设 $u_0 \in X$

 $\Rightarrow u_1, u_3, \dots, u_k \in Y, u_0, u_2, u_4, \dots \in X$

 $\Rightarrow k$ 是奇数,C 的长度是 k+1 为偶数

"←"设G是无奇阶圈的图,不妨设G连通 任取 $v_0 \in V(G)$,构造 $X = \{u \mid dist(v_0,u) =$ 偶数 $\}$, $Y = \{u \mid dist(v_0,u) =$ 奇数 $\}$

则 $X \cap Y = \emptyset$, $X \neq \emptyset$, $Y \neq \emptyset$, 且 $V(G) = X \cup Y$

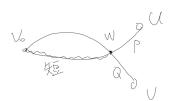
任取 $u,v \in X$, 下证u与v不相邻

反证:设 u 与 v 相邻,设 v_0 到 u, v 的最短路径分别为 P 与 Q,则 P 与 Q 的长度为偶数

设w是P与Q从 v_0 开始的最后一个公共顶点

 $\Rightarrow P(w,u) + Q(w,v) + uv$ 是一个圈

若 $P(v_0,w)$ 比 $Q(v_0,w)$ 短,则 $P(v_0,w)+Q(w,v)$ 是比 $Q(v_0,v)$ 更短的路径,矛盾



同理: $\Rightarrow P(v_0, w)$ 长度 = $Q(v_0, w)$ 长度

 $\Rightarrow P(w,u) + Q(w,v) + uv$ 圏长

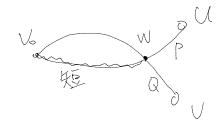
= P(w,u) + Q(w,v) + 1

 $= [P(v_0,u) - P(v_0,w)] + [Q(v_0,v) - Q(v_0,w)] + 1$

P(w,u) + Q(w,v) + uv 组成一个奇阶圈,矛盾 $\Rightarrow X$ 中顶点不相邻

例:8×8棋盘有多米诺骨牌覆盖,构造二分图,顶点——格子,边——可用一张牌覆盖,构造的图是二分图 删去对角的两个格子,是否存在哈密顿圈

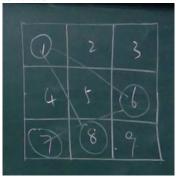






64 个格子: X 中有 32 个, Y 中 32 个, 删除对角, Y 中有 30 个顶点 而二分图中有哈密顿圈 $\Rightarrow |X| = |Y|$

例: 跳马问题



11.5 树

n 个顶点,连通图至少需要 n-1 条边

结论: (1) n 个顶点连通图的边数 $\geq n-1$

- (2) 存在 n 个顶点, n-1 条边的连通图
- (3) 对于 n 个顶点, n-1 条边的连通图 ⇒ 每条边都是桥

定义:树——连通且每条边都是桥的图

定理:设 G 是连通图,则 G 是树(连通+每条边是桥)等价于其有 n-1 条边

证明: 若G有n-1条边,则任删一条边e,边数变为n-2条

 $\Rightarrow G - e$ 不连通, \Rightarrow e 是桥

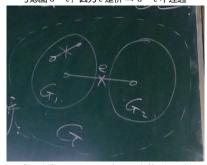
"⇒"设G的每条边都是桥

n=1 边数 =0

n = 2 边数 = 1

假设对 $n \le k$ 的图 G 成立,取图 G,顶点数 n = k+1,任取边 $e \in E(G)$

考虑图 G - e,因为 e 是桥 $\Rightarrow G - e$ 不连通



有两个连通图 G_1,G_2 ,对于 G_1 来说,任取边 $e_1\in E(G_1)$

因为 e_1 是 G 的桥 \Rightarrow e_1 是 G_1 的桥 \Rightarrow G_1 的边数 = G_1 的顶点数 - 1

同理: G_2 的边数 = G_2 的顶点数 -1

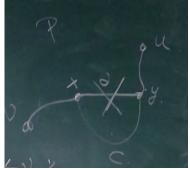
 \Rightarrow G 的边数 = G_1 的边数 + G_2 的边数 + 1 = $(G_1$ 的项点数 $-1) + (G_2$ 的项点数 -1) + 1 = G 的顶点数 -1

引理:设 a 是 G 的一条边,则 a 是桥 ⇔ a 不在任何一个圈上

证明:

"⇒" 设a是桥, a = xy

反证:设a在圈C上



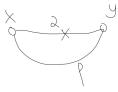
下证: G - a 仍连通

任取 $u, v \in G - a$ 中的两个顶点

因 G 连通 \Rightarrow u, v 在 G 中有路径 P(u, v)

- (1) $a \notin E(P) \implies P$ 仍是 G a 中的路径 $\implies u, v$ 在 G a 中连通
- (2) $a \in E(P)$,则 P(u,v) + C a 是从 u 到 v 的途径, u,v 在 G a 中连通 矛盾,故 a 不在圈上





设 a 不是桥 \Rightarrow G - a 仍连通

则在G-a中x,y连通

从x到y有路径P(x,y)

P(x,y) + a 是含 a 的圈,矛盾

故a是桥

推论: 树中无圈

定理: G是树,等价于G中任两个顶点间恰有一条路径,即最短路径

证明: " \rightarrow " 设 G 是树 \rightarrow G 是连通图: 任给两个顶点 u, v, u 到 v 有路径

另一方面,若 u, v 之间有两条不同的路径 P(u, v), Q(u, v)

从P与Q的第一个分叉顶点开始,到下一个公共顶点,构成圈,矛盾

⇒ u, v 之间至多一条路径

⇒恰有一条路径

"←"设 G 中任两个顶点间恰有一条路径

任取两个顶点 u, v, u 与 v 之间有路径

 $\Rightarrow u, v$ 连通 $\Rightarrow G$ 是连通图

任取一条路径 a = xy

则a是x到y的唯一一条路径

- \Rightarrow G a 中无从 x 到 y 的路径
- \Rightarrow G a 不连通 \Rightarrow a 是桥 \Rightarrow G 是树

定理: 对于 $n \ge 2$ 的树来说,至少有2个叶子(悬挂点)

证明:设 G 是 $n \ge 2$ 的树,其顶点度数序列设为 $d_1, d_2, ..., d_n$

 $\Rightarrow d_1 + d_2 + \dots + d_n = 2 \times (n-1)$ 对于 $n \ge 2$ 的树, 无度数为 0 的顶点

若 G 中至多一个叶子

 $\Rightarrow d_1 + d_2 + \dots + d_n \ge 1 + 2 \times (n-1) = 2n - 1 > 2(n-1)$

一般的连通图

- (1) 无圈 ⇔ 树
- (2) 有圈,删除圈上的边,得到无圈连通图——树

定义:设G是连通图,设T是G的生成子图,且T是树,则称T是G的生成树

定理: 任意一个连通图都存在生成树

生成树

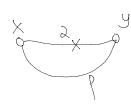
G 是连通图, T 是 G 的生成子图, 且为树

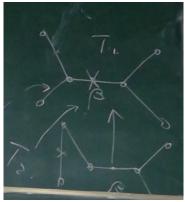
定理: 设 T 是 G 的生成树, $a \in E(G)$, $a \notin E(T)$, 则存在 $b \in E(T)$, 使得 T + a - b 仍是 G 的生成树

证明: 因为 T 是树 \Rightarrow T 是连通图 \Rightarrow T + a 中含圈 C (a 在 C 上) 取 C 上某条边 $b \neq a$

 \Rightarrow T + a - b 仍是连通图 (圈上边不是桥) T + a - b 的边数为 $n - 1 \Rightarrow T + a - b$ 仍是树

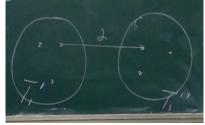
定理:设 T_1,T_2 是图G的生成树,b是 T_1 的一条边,则在 T_2 中存在边a,使得 T_1-b+a 仍是G的生成树





证明: $b\in E(T_1)\to T_1-b$ 不连通,有两个连通片,设为 T_1',T_1'' 因为 T_2 是 G 的生成树, T_2 中存在边 a,a 的两个端点分别属于 T_1',T_1'' $\to T_1-b+a$ 是连通图,且边数为 n-1

故, T_2 中存在边 a,使得 T_1-b+a 仍是 G 的生成树



11.7 再论树 求生成树算法:



连通图 $G=(V,E),u\in V$

(1) $U = \{u\}, F = \emptyset$

(2) 若存在 $x \in U, y \in V - U$, 使得 $a = \{x, y\}$, 则 $U \leftarrow U \cup \{y\}, F \leftarrow F \cup \{a\}$

(3) T = (U, F)

定理: G 是连通图 \Leftrightarrow 算法得到的 T 是生成树

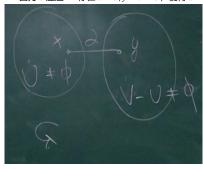
证明:若 T 是生成树 \Rightarrow G 是有连通生成子图 \Rightarrow G 是连通图

"⇒"设 G 是连通图,从算法得到 T 是连通图,且 |U|=|F|+1 ⇒ T 是树

下证:在算法结束时,U = V

若不然, $U \subset V \Longrightarrow V \neq \emptyset, V - U \neq \emptyset$

因为 G 连通 \rightarrow 存在 $x \in U, y \in V - U$,使得 $a = \{x, y\} \in E \Rightarrow$ 算法没终止,矛盾



求距离树

边权图: G = (V, E), 边权函数 C: $E \to K^*$

定义路径 r 的长度:

设
$$r: x_0 - x_1 - x_2 - \cdots - x_k$$

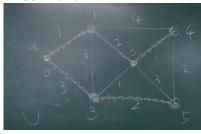
$$c(r) = \sum_{j=0}^{k-1} \alpha(j, x_{j+1})$$

求距离树算法: Dijkstra 算法 (u-距离树)

d(x,y)表示 x 到 y 的最短距离

算法: (1) $U = \{u\}, d(u) = 0, F = \emptyset, T = (U, F)$

- (2) 若存在 U 中顶点与 V-U 中顶点相邻,则选取 $x\in U,y\in V-U$,使得 $d(x)+c(\{x,y\})$ 最小
- (3) $U \leftarrow U \cup \{y\}, F \leftarrow F \cup \{x, y\}, d(y) = d(x) + c(\{x, y\})$
- (4) T = (U, F)



定理: G 是连通图,则 Dijkstra 算法得到的是一棵生成树 T,且 D(x)是 G 中 u 到 x 的距离

证明: (1) T是G的生成树 (前面定理)

(2) D(x) 是 T 中从 u 到 x 的路径长度

对算法步骤进行归纳: d(u) = 0 正确

算法的每一步, $\forall x \in U$,D(x) 是 T 上从 u 到 x 的路径长度,在 U 中加入 y,F 中加入 $a = \{x,y\}$,

原有的从 $u \ni x$ 的路径加上 $a \ni u \ni y$ 的路径 $\Rightarrow D(y) \ni T \vdash M u \ni y$ 的路径长度

(3) $\forall x \in V$, D(x) 是 G 中从 u 到 x 的最短路径长度

若不然,存在某个顶点 y,使得 D(y) 大于 u 到 y 的距离 d(u,y),即 D(y) > d(u,y)

不妨设 y 是满足 D(y) > d(u,y) 且第一个加入 U 的顶点

设 $r=u-x_0-x_1-\cdots-x_j-x_{j+1}-\cdots-x_k-y$ 是 u 到 y 最短路径

假设 r 上在 y 之前加入 U 的最后一个顶点是 x_j ,则 d $\{\{(x_i,x_{j+1})\}\}$ d(u,y) < D(y),

 $\Rightarrow x_{j+1}$ 先于 y 加入 U, 矛盾

最小生成树

求代价最小的连通网络

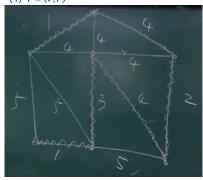
图论模型: 给定边权图 $G = (V, E), C: E \rightarrow k^*$, 求最小生成树 T

$$c(T) = \sum_{e \in E(T)} c(e) = \min c(T^*)$$

T* 是 G 的生成树

Kruskal 算法: G = (V, E)

- (1) $\diamondsuit U = V, F = \emptyset$
- (2) 若存在不属于 F的边,加入 F中之后不产生圈,则取一条满足该条件且权最小的边 a
- (3) $\diamondsuit F \leftarrow F \cup \{a\}$
- (4) T = (V, F)



选权最小的边: 一次选边的时间复杂度 O(|E|), 生成树的时间复杂度为 O(n|E|)

先对边按权排序: $O(|E|\log|E|)$

定理:若G是连通图,则 Kruskal 算法得到的是最小生成树

证明: (1) T是生成树

首先 T 无圈,若 T 不连通,因为 G 连通, G 中一定存在边,其两个端点不在 T 的同一个连通片,算法不会终止

(2) T是最小生成树

设 T 的边按权排序为 $a_1, a_2, a_3, \dots, a_{n-1}$

若 T 不是最小生成树, T* 是最小生成树

设 $a_1,a_2,a_3,\dots,a_{k-1}\in E(T^*)$,但 $a_k\notin E(T^*)$

则 $T^* + a_k$ 有圈 C, C 上有一条边 b 且 $b \notin E(T)$

令 $T^{**} = T^* + a_k - b$, T^{**} 是 G 的生成树

因为 T^* 是最小生成树 $\Rightarrow c(T^*) \le c(T^{**}) = c(T^*) + c(a_k) - c(b)$

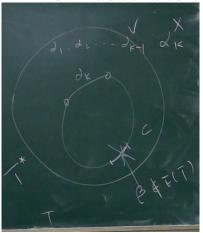
 $\Longrightarrow c(a_k) \geq c(b)$

另一方面, $\{a_1,a_2,a_3,...,a_{k-1},a_k\}\subseteq E(T)$ 无圈, $\{a_1,a_2,a_3,...,a_{k-1},b\}\subseteq E(T^*)$ 无圈

由算法知, $c(a_k) \le c(b)$

 $\Rightarrow c(a_k) = c(b)$

 $\Rightarrow c(T^{**}) = c(T^{*})$ T^{**} 是最小生成树,最后,多次调整,使 T^{**} = T



Prime 算法和正确性证明见书 P277

Chap 11: 2, 4, 8, 11

Chap 11: 29, 35, 41, 43, 44

Chap 11: 46, 47, 50, 62, 64

Chap 11: 79, 86, 91