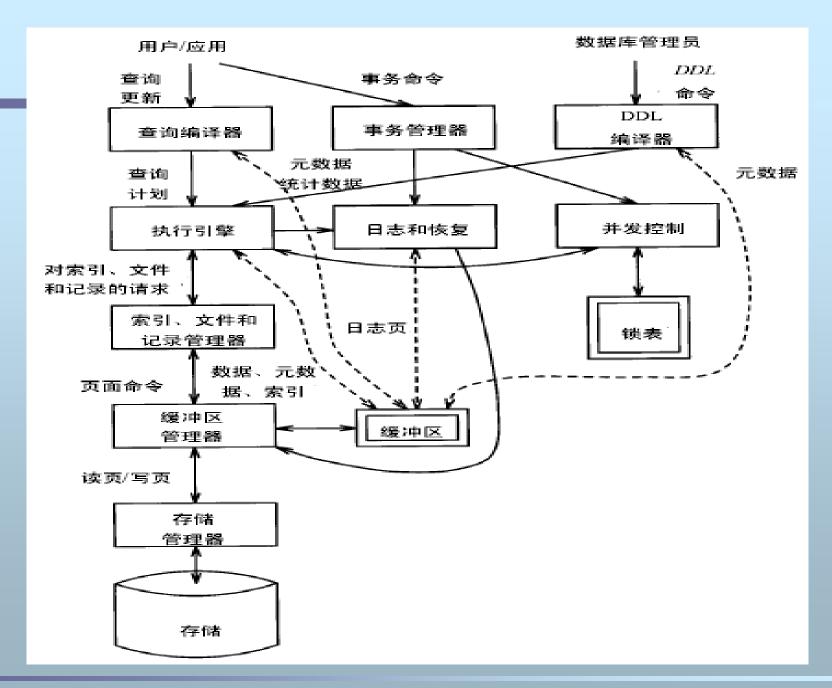
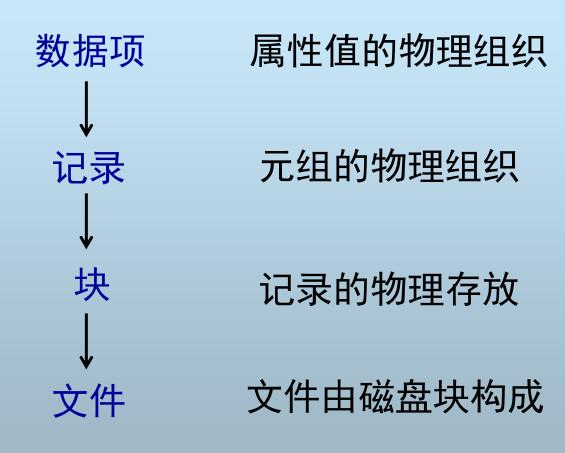
Data Representation



主要内容

- 数据项的表示(Data Items)
- 记录的表示(Records)
- 记录在块中的组织(Block)
- ■记录的修改
- 块在文件中的组织

数据元素的表示层次



一、数据项的表示

- ■数据项
 - 字节序列
 - 表示关系数据库中元组的属性值

1、数据项表示的内容

- 表示什么?
 - 姓名
 - 年龄
 - ●出生日期
 - ●照片
 - **9**
- 用什么表示?
 - Bytes

- Integer (short)
 - 2 bytes
 - 例如、35 表示为 00000000 00100011

- Real, Float
 - 4 bytes (32 bits)
 - N bits表示小数、M bits表示指数

- Char(n) 或 Character(n) 定长字符串
 - 小于n时使用特殊填充符
 - 例如,若属性类型为Char(5),则属性值'cat'表示为c a t ⊥ ⊥
- Varchar(n) 变长字符串
 - NULL终止符,例 Varchar(5) c a t 逐字节
 - 帯长度3 c a t 读2次,最常用的方法
 - 定长表示,n+1 bytes Varchar(4): c a t ⊥ ⊥

Boolean

• TRUE 1111 1111

• FALSE 0000 0000

- ■枚举类型
 - {RED,GREEN,YELLOW}
 - 整数表示
 - \bullet RED \leftrightarrow 1, GREEN \leftrightarrow 2, YELLOW \leftrightarrow 3
 - ◆ 若用两个字节的短整型来表示,则可以表示 2¹⁶ 个不同值

Date

- 10字符(SQL92): 'YYYY-MM-DD'字符串表示
- ●8字符: 'YYYYMMDD'
- 7字符: 'YYYYDDD', NOT 'YYMMDD'!
- Integer, 自1900-01-01以来的天数

Time

- 8字符(SQL92): 'HH:NN:SS' ——整数秒
- Varchar(n): 'HH:NN:SS.FF'——带小数秒
- Integer, 自00:00:00以来的秒数

Bit

• 带长度的二进制位串

Length Bits

• 按字节表示,例如 010111110011

01011111 00110000

3、两种不同的数据项表示

- 定长数据项
- 变长数据项
 - 带长度 (常用!)
 - Null Terminated

数据项表示总结

类 型	表示方法						
整数和实数	字节串						
定长字符串	n字节的数组						
变长字符串	用 <i>n</i> + 1字节						
VARCHAR(n)	长度加内容 空值		直-终止字符串				
日期和时间	某种格式的定长字符串		变长值	整数			
二进制位序列	长度加内容	字节表示					
枚举类型	使用整数编码表示一个枚举类型的值						

Where are we?



二、记录的组织

- ■记录
 - •数据项 [字段, Fields] 的集合

E.g.: Employee record:

name field, salary field, date-of-hire field, ...

1、记录的类型

- 固定格式 vs. 可变格式 Fixed Format vs. Variable Format
- 定长 vs. 变长 Fixed Length vs. Variable Length

2、固定格式定长记录

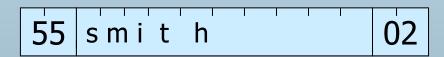
NoSQL 无格式

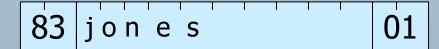
- 所有记录具有相同的逻辑结构(模式)
- 记录的模式(Schema)相对比较稳定
 - # fields
 - Name of each field
 - Type of each field
 - Order in record
 - Offset of each field in the record

E.g. 固定格式定长记录

Employee record

- (1) E#, 2 byte integer
- (2) Ename, 10 char.
- (3) Dept, 2 byte code





Schema

Records

2、固定格式定长记录

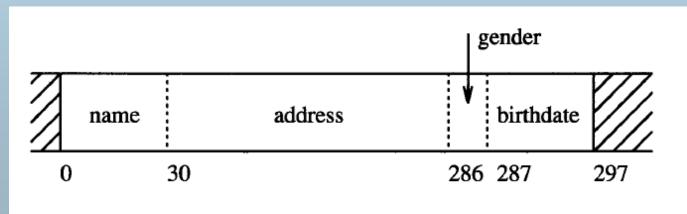
■ 构造

```
CREATE TABLE MovieStar(
name CHAR(30) PRIMARY KEY,
address VARCHAR(255),
gender CHAR(1),
birthdate DATE
);
```

■ 不考虑寻址特点

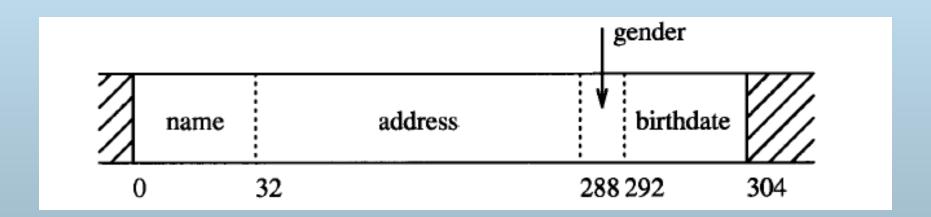
假设DBMS支持逐个字节读取而设计

Cache 访问 DRAM 以 64B 长度 (Cache Line) DRAM 与 磁盘 以磁盘块 4KB 交换数据



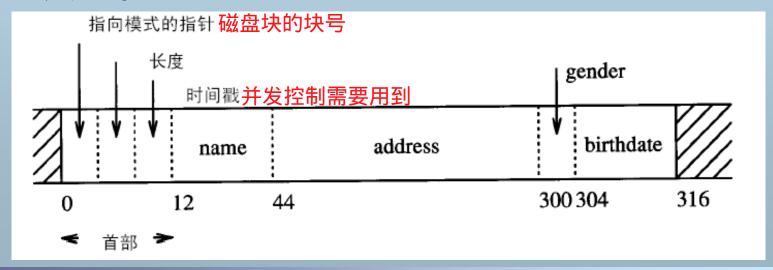
2、固定格式定长记录

- ■考虑寻址特点
 - 假设记录和字段的开始地址必须是4的倍数



3、记录首部

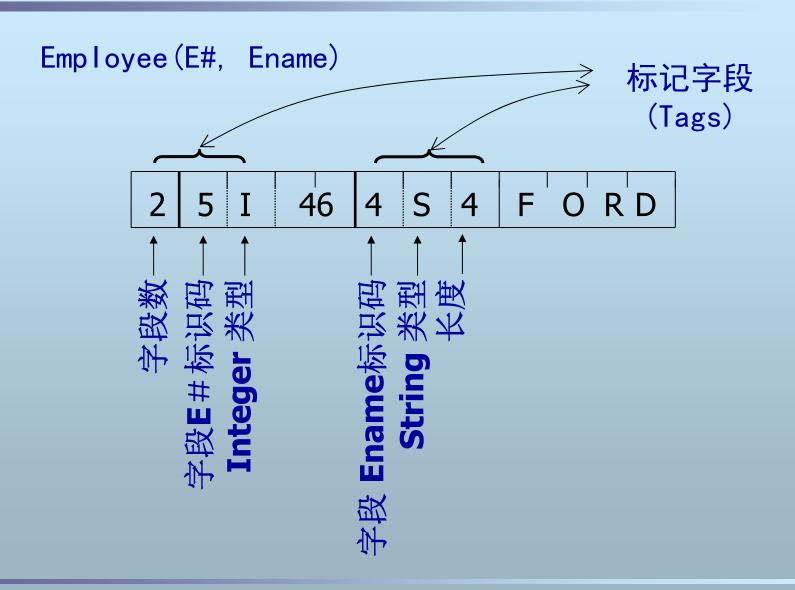
- 在记录首部(Head)的描述记录的信息
 - 记录类型(模式信息)
 - 记录长度
 - ●时间戳
 - 其它信息



4、可变格式记录

- 每个记录的格式不同 **关系数据库的格式是固定的**
- 记录的格式存储于记录中

E.g. 可变格式变长记录表示



E.g. 可变格式变长记录表示

- Key-Value
- 记录都以"KEY+VALUE"方式表示
- KEY与VALUE都以字节流(byte string)存储, 如下:

```
typedef struct {
    void *data; //字节流指针
    int size; //字节流长度
} DBT;
```

- BerkeleyDB
- Memcached
- Redis
- •LevelDB
- 数据类型没有限制
- 应用与数据库之间不需转换数据格式
- 不提供KEY和VALUE的内容和结构信息
- 应用必须知道所用的VALUE的含义

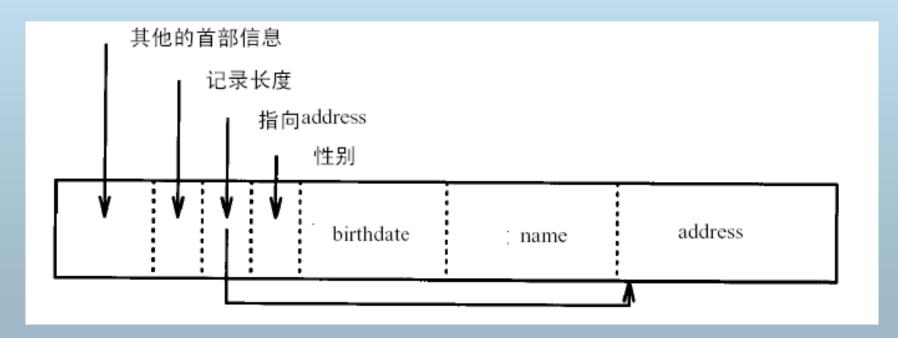
4、可变格式记录

■ 好处

- 灵活的记录格式,适合"松散"记录
 - ◆尽管一个记录可能有大量字段,但某个记录通常只有 有限的几个字段
 - ◈ 例如,病人的检验结果
- 适合处理重复字段
- 适合记录格式演变
- ■缺点
 - 浪费存储空间

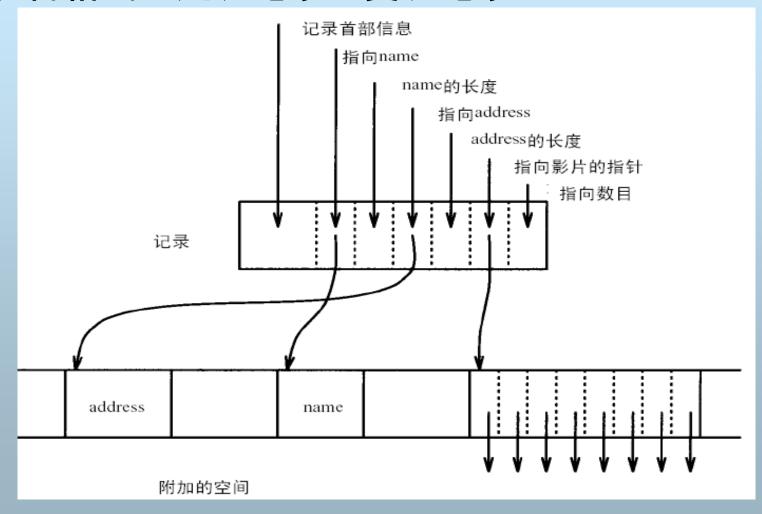
6、变长记录表示

- ■首部指针法
 - 定长字段在前,变长字段在后 name、address变长



6、变长记录表示

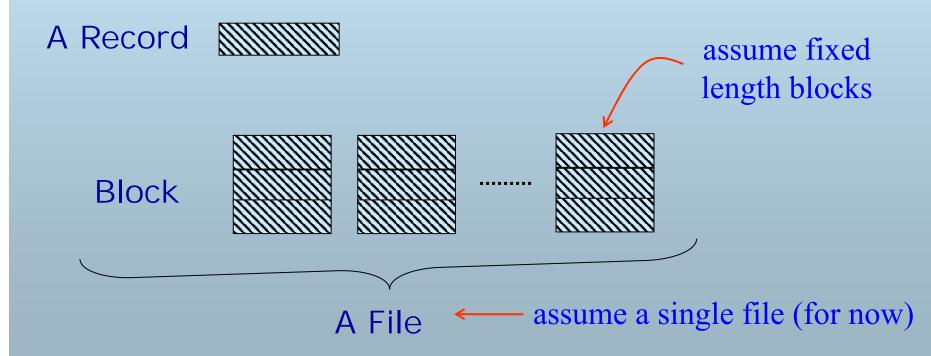
■ 混合格式: 定长记录+变长记录



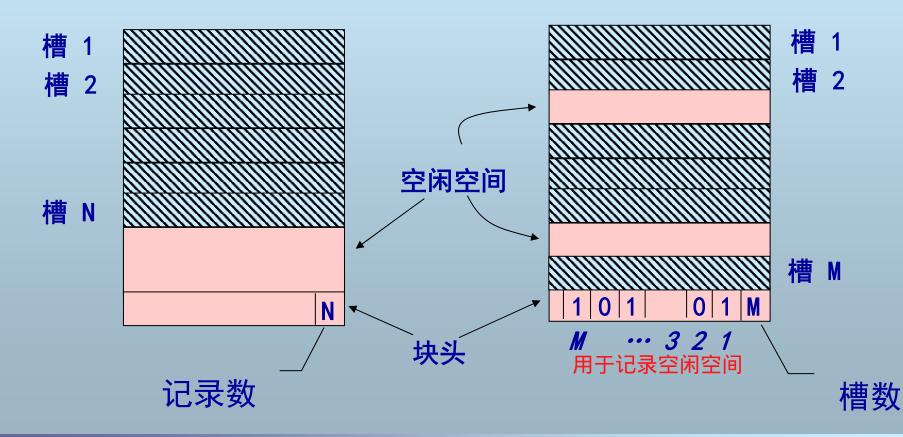
Where are we?



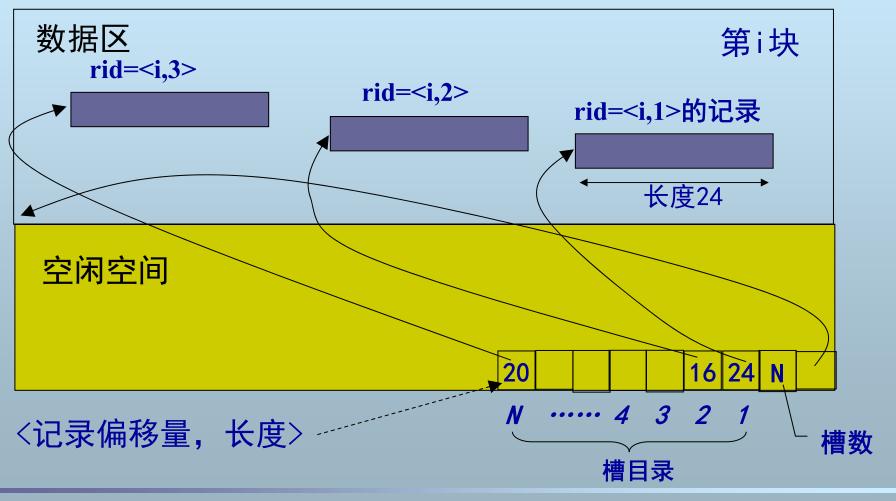
- 假设
 - 块的大小固定
 - 记录组织成单个文件



- 定长记录的两种块内组织
 - 记录地址rid通常使用 <块号, 槽号>表示



■ 变长记录在块内的组织



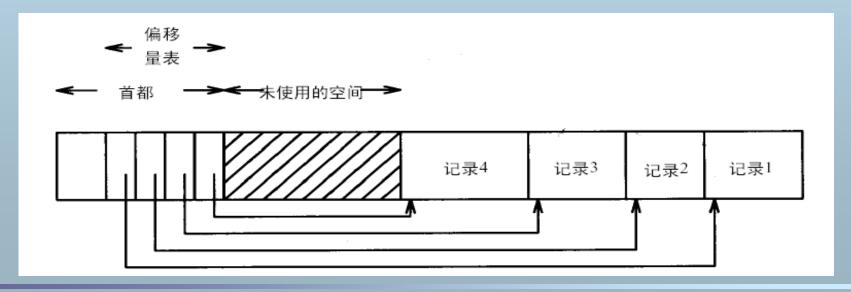
■ 其他问题

- 记录在块中的分隔 (separating records)
- 记录跨块 vs.记录不跨块 (spanned vs. unspanned)
- 不同类型的记录聚簇 (mixed record types – clustering)
- 按序组织 (sequencing)
- 记录的分裂 (split records)
- 记录地址 (record address)
- 记录的修改

1、记录在块内的分隔

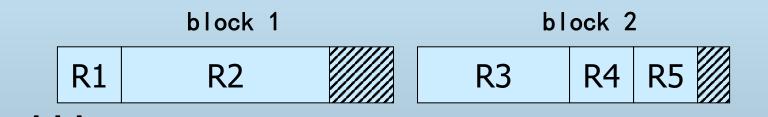


- 定长记录:不需分隔
- 使用特殊标记
- 通过块内偏移量



2、跨块 vs. 不跨块

■Unspanned: 记录必须在一个块中存储



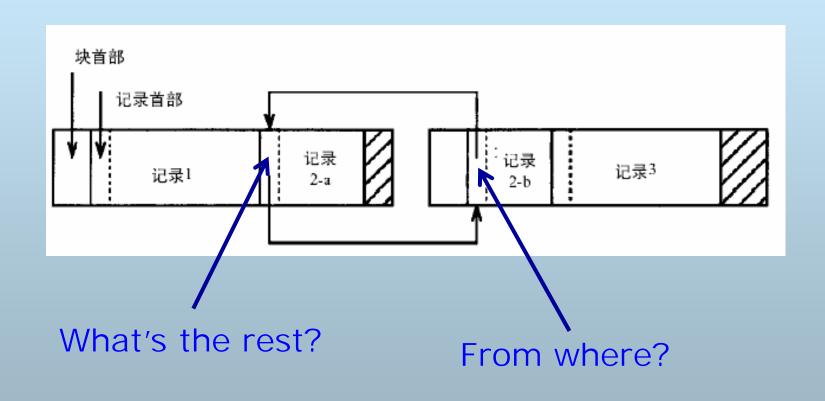
■Spanned: 记录可跨块存储

R1	R2	R3 (a)	F (R4	R5	R6	R7 (a)
----	----	-----------	--------	----	----	----	-----------

. . .

2、跨块 vs. 不跨块

■ 跨块



2、跨块 vs. 不可跨块

- ■比较
 - unspanned: 实现简单, 但空间浪费
 - spanned: 有效利用空间,实现更复杂
- But
 - If record size > block size, MUST be spanned

3、不同类型的记录聚簇

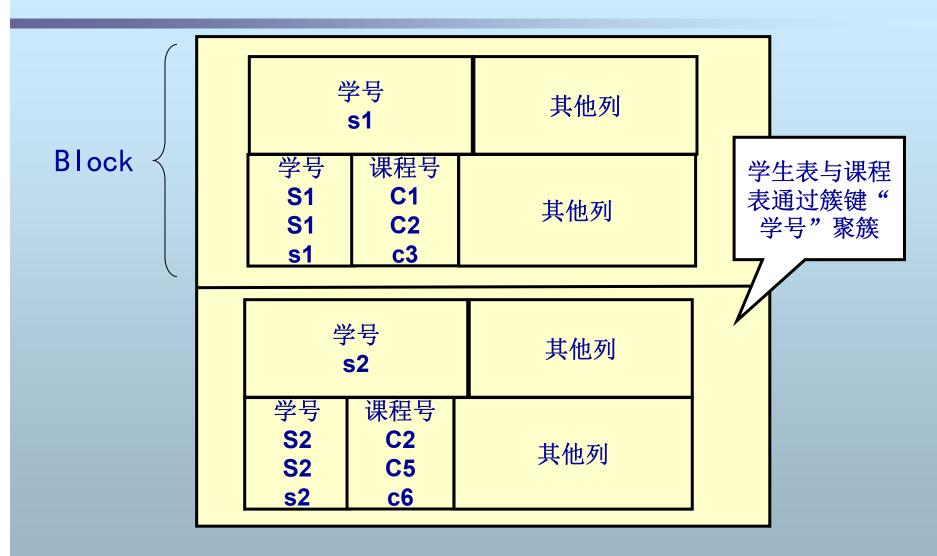
■ 一个块中存储不同类型的记录 (对于RDB: 多关系上的聚簇)

A Dept Record A Employee Record A Employee Record

A Block

- 好处——聚簇 (clustering)
 - 经常一起访问的记录存储在同一块或连续块中

3、不同类型的记录聚簇



3、不同类型的记录聚簇

STUDENT(<u>s#</u>,sname,age)
SC(<u>s#,cname</u>,score)

Q1: select student.s#,sc.cname from student s,sc where s.s# = sc.s#

Q2: select * from student

- 如果Q1经常被查询,则聚簇非常有效
- 若Q2经常被查询,则聚簇反而降低了效率

4、在块中按序存储记录

- 另一种聚簇 (对于RDB: 单关系上的聚簇)
 - 将记录按某个字段顺序排列在块中 Pfd , 默认以主键建立聚簇索引
- 好处
 - 加快按排序字段查询记录时的效率
 - 利于归并联接 (will be discussed later)

4、在块中按序存储记录

按Dept顺序组织的Student记录

化学系 化学系 化学系 物理系 物理系 物理系 中文系

无序组织的Student记录

化学系	
物理系	
物理系	
化学系	
中文系	
化学系	
物理系	
化学系	

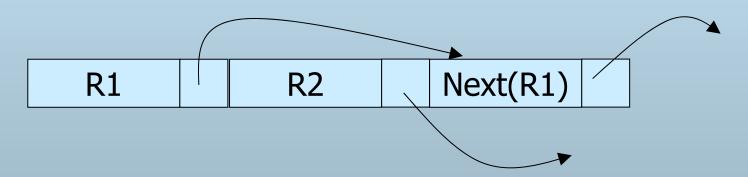
假设一个磁盘块2条定长记录

4、在块中按序存储记录

■物理连续

R1 Next (R1)

■ 指针连接



5、记录的分裂

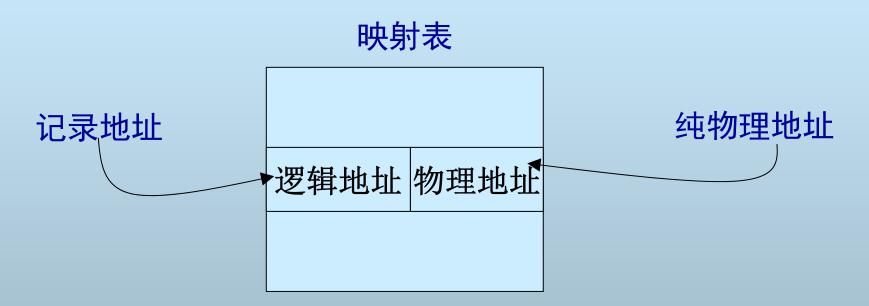
- 适合于变长记录的混合格式表示
 - 定长部分存储于某个块中
 - 变长部分存储于另一个块中
 - 与spanned存储类似

- ■物理地址
- 逻辑地址(间接地址)

- 记录的纯物理地址
 - 主机标识
 - 磁盘或其他设备标识
 - 柱面号
 - 磁头号(盘面号)
 - 块号
 - 块内的偏移量

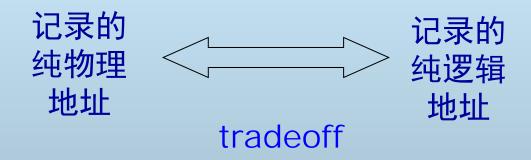
块地址

■ 记录的纯逻辑地址

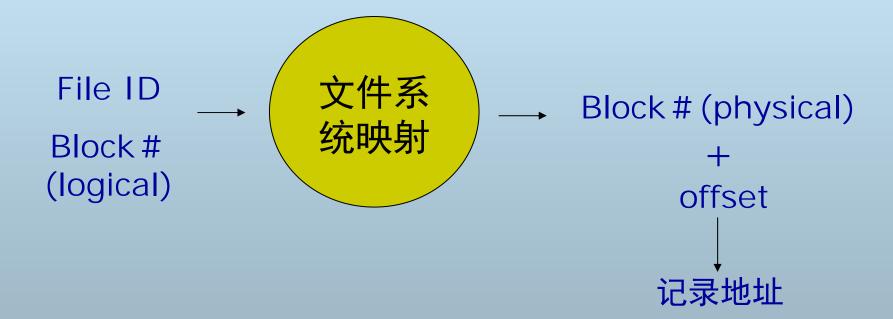


缺点——访问代价增加:映射表占存储空间;需要地址转换

好处一一灵活性: 删除或移动记录时只要改变映射表项



- ■借助文件系统的逻辑块地址
 - 文件号+逻辑块地址+块内偏移



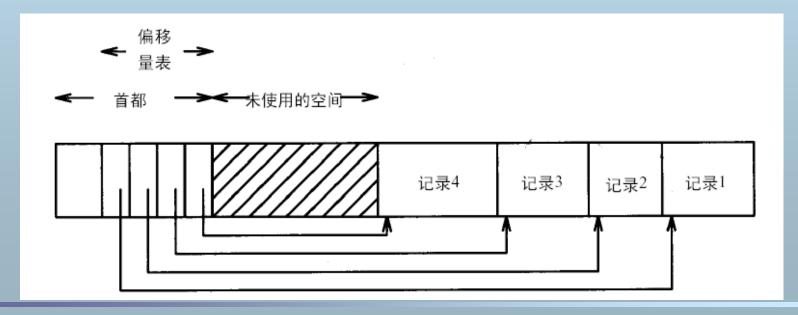
四、记录的修改

- ■插入
- ■删除

1、插入

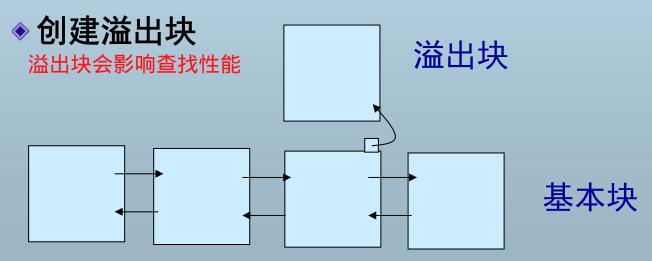
■ 记录无序

- 插入到任意块的空闲空间中
- 或申请一个新块(当所有块都已满时)
- 记录变长时,可使用偏移量表



1、插入

- 记录有序
 - 找到记录应该放置的块
 - 如果有空间,放入并调节记录顺序即可,否则有 两种方法:
 - ◈在"邻近块"中找空间



2、删除

- ■立即回收空间
 - 例如,加到可用空间列表中
- ■删除记录时处理溢出块
 - 若删除的记录位于溢出块链上,则删除记录后可 对整个链进行重新组织以去除溢出块

2、删除

■ 使用删除标记

- 若使用偏移表,则可以修改偏移表项指针,将其 置空
- 若使用逻辑一物理地址映射表,则可以将物理地址置空
- 可以在记录首部预留一开始位: **0**一未删除, **1**一 已删除

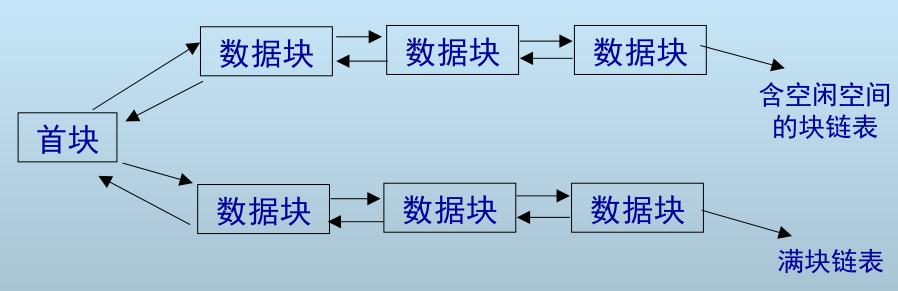
Where are we?



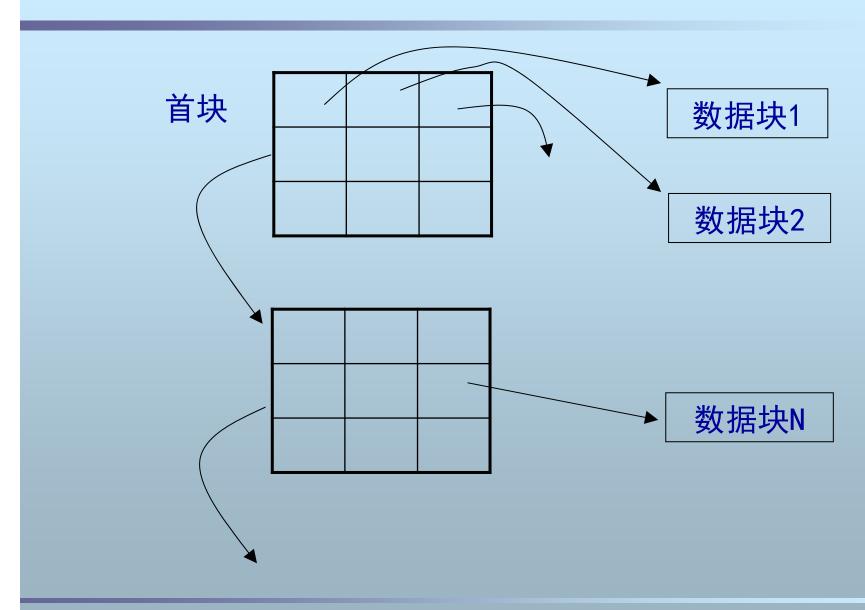
五、块在文件中的组织

- 堆文件(Heap File)
 - 最基本、最简单的文件结构
 - 记录不以任何顺序排序 天序
 - 记录可能存放在物理不邻接的块上
- 插入容易,但查找和删除代价高

1、链表式堆文件组织



2、目录式堆文件组织



回顾:数据元素的表示层次

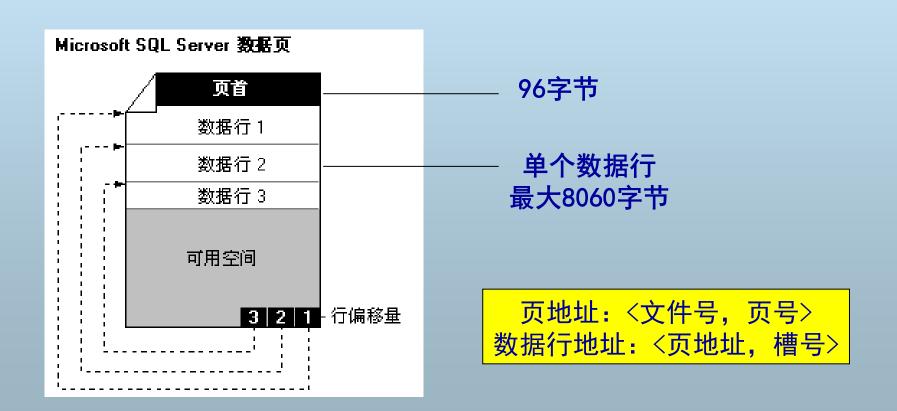


六、SQL Server的数据存储结构

■ SQL Server的数据库文件是多个对象的集合 ,包括多个表、索引等

1、页

■ 在SQL Server中,数据存储的基本单位是页。在 SQL Server 中,页的大小是 8 KB。



2、扩展盘区

- 扩展盘区是一种基本单元,可将其中的空间分配给表和索引。一个扩展盘区是 8 个邻接的页(或 64 KB)。
- 为了使空间分配更有效, SQL Server 对只含少量数据的表不分配完整的扩展盘区。SQL Server 有两种类型的扩展盘区:
 - 统一扩展盘区:由单个对象所有,扩展盘区中的所有八页 只能由拥有该盘区的对象使用。
 - 混合扩展盘区:最多可由 8 个对象共享。
- 通常从混合扩展盘区中向新表或新索引分配页。当 表或索引增长到 8 页时,就变成统一扩展盘区。

2、扩展盘区

■ 混合扩展盘区和统一扩展盘区



■ SQL Server 数据库有三种类型的文件:

• 主要数据文件

◆ 主要数据文件是数据库的起点,指向数据库中文件的其它部分。 每个数据库都有一个主要数据文件。主要数据文件的推荐文件扩展名是.mdf。

• 次要数据文件

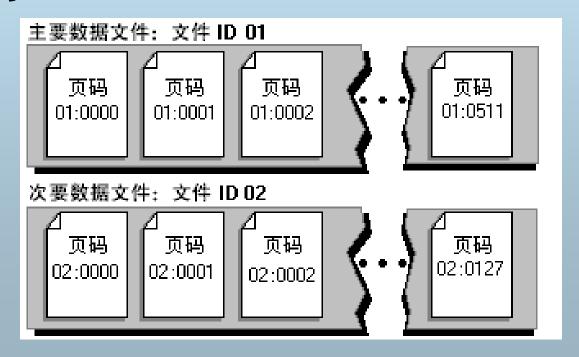
◆ 次要数据文件包含除主要数据文件外的所有数据文件。有些数据 库可能没有次要数据文件,而有些数据库则有多个次要数据文件 。次要数据文件的推荐文件扩展名是 .ndf。

• 日志文件

◆ 日志文件包含恢复数据库所需的所有日志信息。每个数据库必须至少有一个日志文件,但可以不止一个。日志文件的推荐文件扩展名是.ldf。



■ 数据文件的页按顺序编号,文件首页的页码是 0。每个文件都有一个文件 ID 号。在数据库中唯一标识一页需要同时使用文件 ID 和页码。



■数据文件的起始结构



- 数据文件的起始结构
 - PFS页: 给对象分配了扩展盘区后, SQL Server使用页可用空间 (PFS) 页记录扩展盘区的哪些页已分配或可用,以及有多少可用的剩余空间。每个 PFS 页包含大约 8,000 页。 PFS 对每一页都有一个相应的位图,该位图记录这一页是空的、1-50% 已满、51-80% 已满、81-95% 已满还是 96-100% 已满。

- ■数据文件的起始结构
 - GAM页:全局分配映射表 (GAM) 页记录已分配的扩展盘区。每个 GAM 包含 64,000 个扩展盘区,将近 4 GB 的数据。GAM 对所涵盖区间内的每个扩展盘区都有一位。如果这个位是 1,则扩展盘区可用;如果这个位是 0,则扩展盘区已分配。

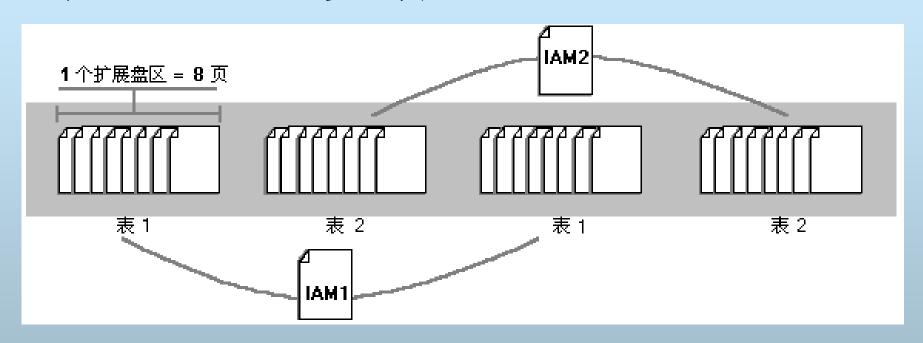
- 数据文件的起始结构
 - SGAM 页: 共享全局分配映射表 (SGAM)页记录特定的扩展盘区,这些盘区当前用作混合扩展盘区而且至少有一个未使用的页。每个 SGAM 包含64,000 个扩展盘区。SGAM 对所涵盖区间内的每个扩展盘区都有一位。如果这个位是 1,则该扩展盘区就用作混合扩展盘区且有可用的页;如果这个位是 0,则该扩展盘区不用作混合扩展盘区,或者虽然用作混合扩展盘区但其所有页都正在使用中。

■ 数据文件的起始结构

扩展盘区的当前使用情况	GAM 位设置	SGAM 位设置
可用,未使用	1	0
统一扩展盘区或已满的混合扩展盘区	0	0
有可用页的混合扩展盘区	0	1

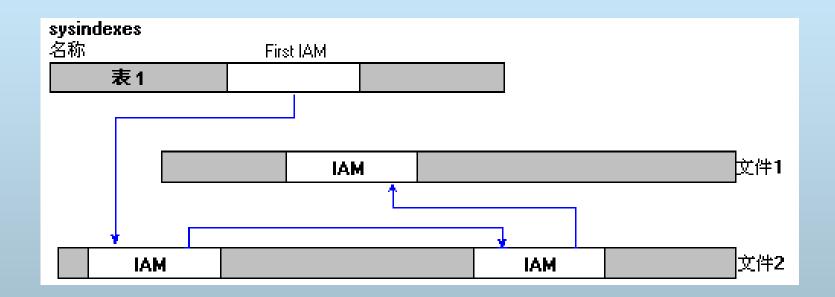
- 1. 若要分配统一扩展盘区, SQL Server 在 GAM 中搜索是 1 的位, 然后将它设成 O。
- 2. 若要查找有可用页的混合扩展盘区, SQL Server 在 SGAM 中搜索是 1 的位。
- 3. 若要分配混合扩展盘区, SQL Server 在 GAM 中搜索是 1 的位, 并将它设置为 0, 然后将 SGAM 中相应的位也设置为 1。
- 4. 若要释放扩展盘区, SQL Server 应确保 GAM 位设置为 1 而且 SGAM 位设置为 0。

■ 表(Table)的组织

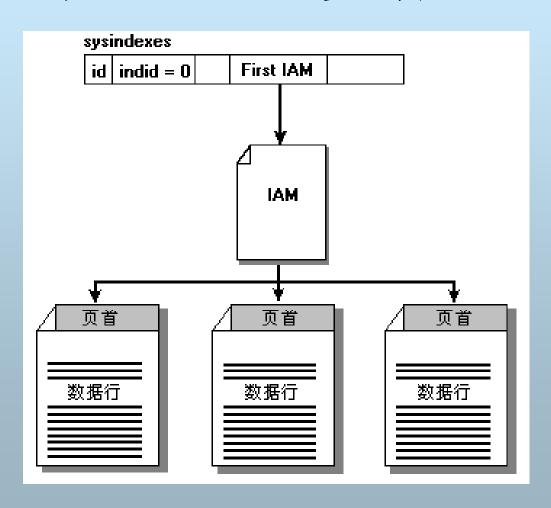


索引分配映射表 (IAM) 页记录了分配给对象的扩展盘区。

■ 表(Table)的组织



■ 表(Table)的组织



数据页没有任何特定的顺序 ,也不链接在一起。数据页 之间唯一的逻辑连接是记录 在 IAM 页内的连接。

服务器使用 IAM 页查找数据页集合内的页,进行表扫描或串行读。

- 表(Table)的组织
 - 当需要插入新行而当前页没有可用空间时,SQL Server 使用 IAM 页查找分配给对象的扩展盘区。对于每个扩展盘区,SQL Server 搜索 PFS 页以查看是否有一页具有足够的空间容纳这一行。

Create Table student
(no char(3),
 name varchar(15),
 class varchar(5),
 address varchar(10),
 age smallint)

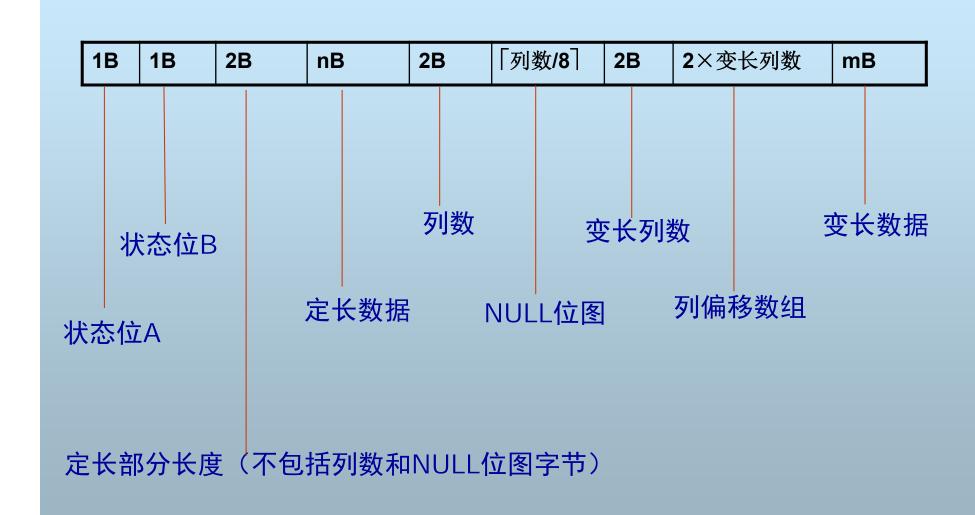
O表示无索引, 是堆文件

IAM首页

sysindexes表

	id	name	rows	first	indid	root (firstIAM	
Ŀ	1977058079	student	0	0x000000000000000000000000000000000000	0	0x00000000000000	0x00000000000000	

4、SQL Server记录结构



4、SQL Server记录结构

```
Create Table Fixed
( col1 int,
 col2 char(5),
 col3 char(3),
 col4 float )
```

不包括列数和NULL位图

sysindexes

	id	name	indid	first /		minlen	
1	1993058136	Fixed	0	0x000000000000000000000000000000000000	Į	24	

Insert Into Fixed Values(123, 'ABCD', NULL, 45.6)

	id	name	indid	first	minlen			
1	1993058136	Fixed	0	0x1E0000000100	24			
				/				

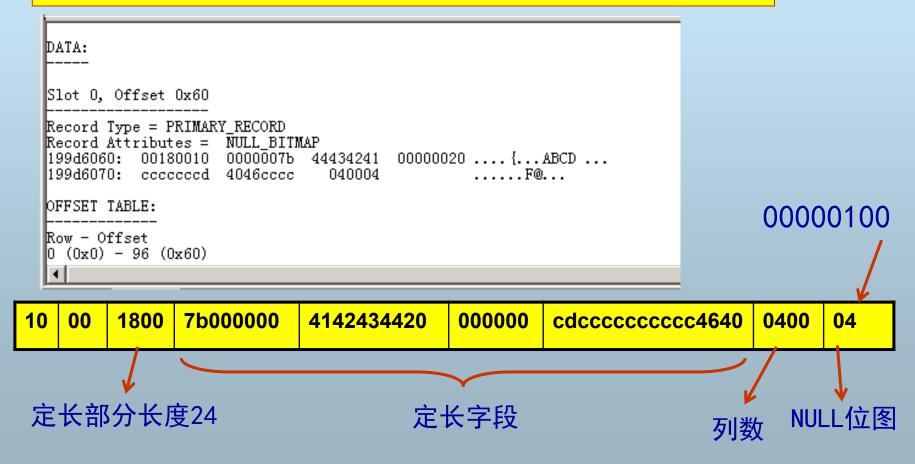
文件号: 1 页号: 30

已分配1个数据页 0001000001E

4、SQL Server记录结构

Insert Into Fixed Values(123, 'ABCD', NULL, 45.6)

执行 DBCC PAGE(test, 1, 30, 1), 4个字节一组显示



考虑

- 如何衡量数据组织方法的好坏?
 - 性能 (performance)
 - 灵活性 (flexibility)
 - 复杂程度 (complexity)
 - 空间利用率 (space utilization)

本章小结

- 数据项的表示
- 记录的表示
- ■记录在块中的组织
- ■记录的修改
- 块在文件中的组织