# Werkplekleren 2 case

## Inhoud

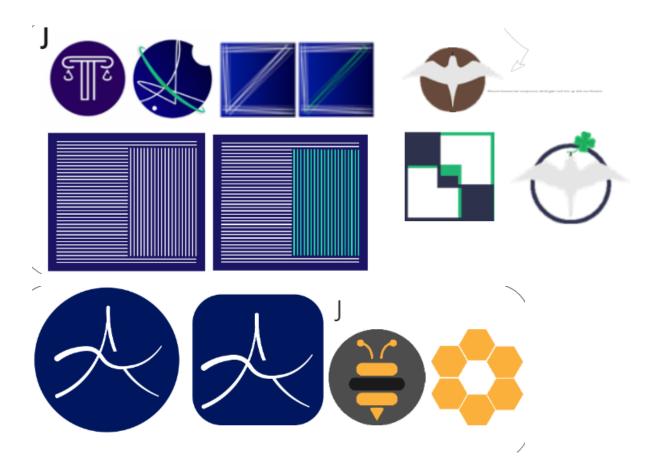
Case werkplekleren 2	2
Introductie	2
Finaal Resultaat	2
Documentatie	17

### Case werkplekleren 2

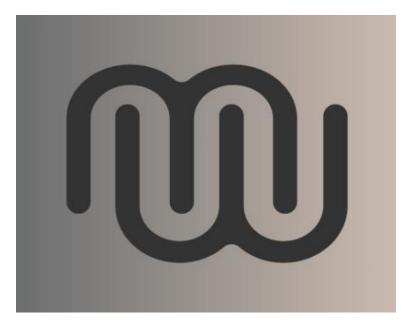
#### Introductie

We werden geconfronteerd met de case van een advocatenbureau, aanvankelijk hadden we moeite om precies te bepalen hoe we aan deze case moesten beginnen. We vonden de case behoorlijk uitdagend en het was lastig om het project aan te pakken omdat we weinig kennis hadden van advocatenbureaus. Uiteindelijk hebben we besloten om van dit idee af te wijken en in plaats daarvan een webpagina voor een juridisch adviesbureau te ontwikkelen. Op deze pagina kunnen bedrijven die moeite hebben om te groeien terecht om contact op te nemen met een van de adviseurs. Ze kunnen ook contact opnemen met een van de advocaten die voor floww. zouden werken, als ze problemen hebben binnen of buiten hun bedrijf.

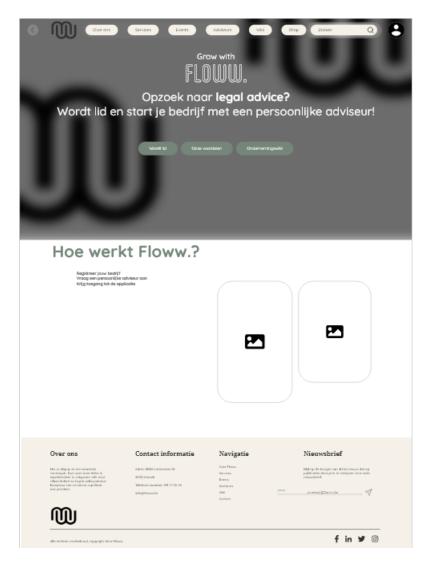
#### Finaal Resultaat



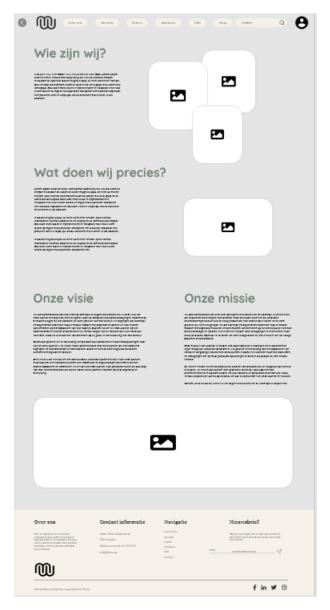
We hadden meerdere logos gemaakt voordat we een vaste logo hadden gekozen. Hier hebben wij ook een tijd mee vast gezeten voordat we een vaste logo hadden gevonden. Veel van de bovenstaande logos hadden we ook gemaakt zonder echt een idee te hebben over hoe wij ons wouden noemen.



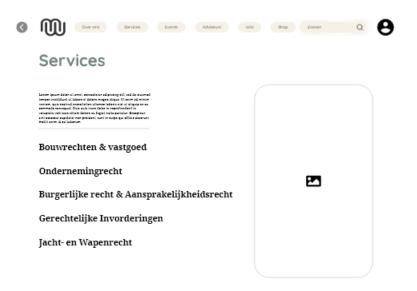
Toen we er onder uit waren dat het bedrijf Floww. zou noemen zijn wij terug gaan brainstormen logo's gaan schetsen, uiteindelijk waren we uit gekomen bij dit logo dat wij allemaal mooi en pakkend vonden. Het representeert de dubbele "w" van floww. en tussen de dubbele "w" zou je een geleidelijke golf zien dat de smoothness flow weergeeft.



Wireframe van onze homepage



Over ons wireframe



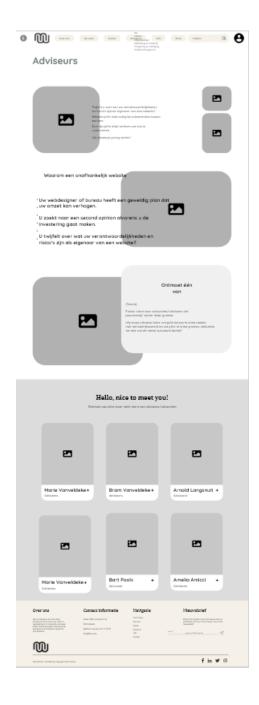


Service wireframe





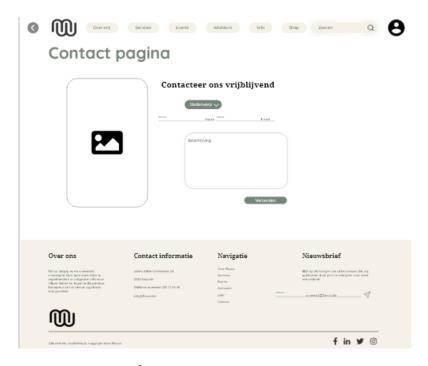
Events wireframe



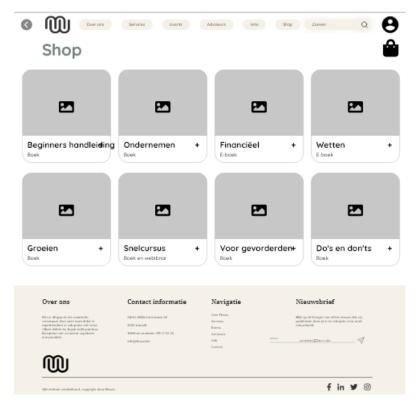
Adviseurs wireframe



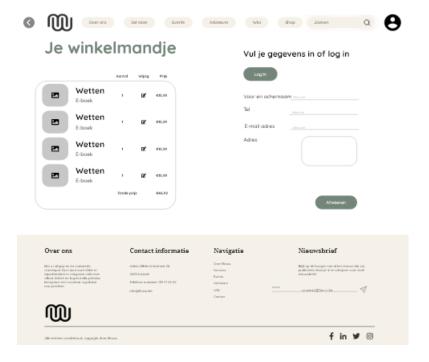
Wiki legal advice wireframe



Contact pagina wireframe



#### Shop wireframe



Winkelmandje wireframe

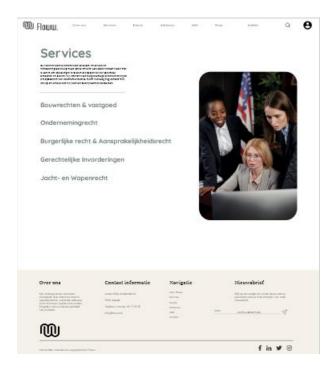
Veel van onze wireframes zijn niet meer zoals hoe onze visual design er uit ziet. Dit komt omdat we zijn uitgeweken van onze eerste design omdat deze te weinig identiteit had volgens onze lectoren.



Dit is het visual design van onze actuele homepage.



Dit is het visual design van over ons



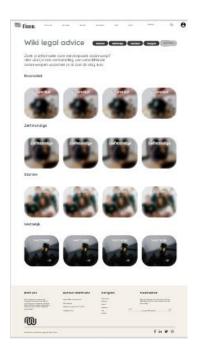
Dit is het visual design van services



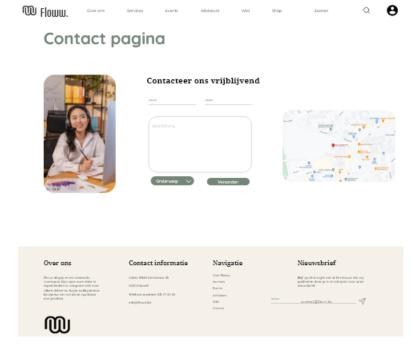
Dit is het visual design van events



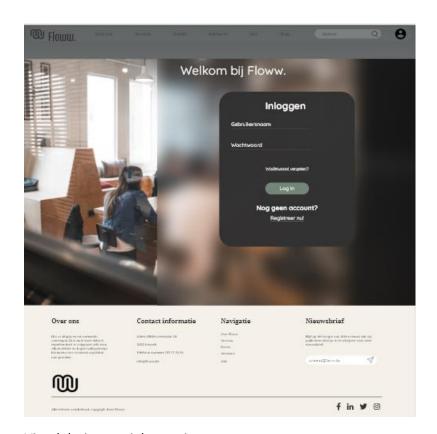
Het visual design van de adviseurs pagina



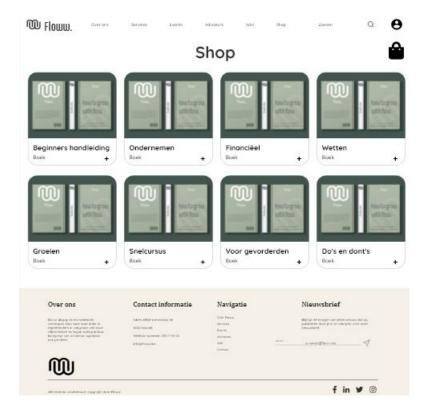
Wiki legal advice pagina



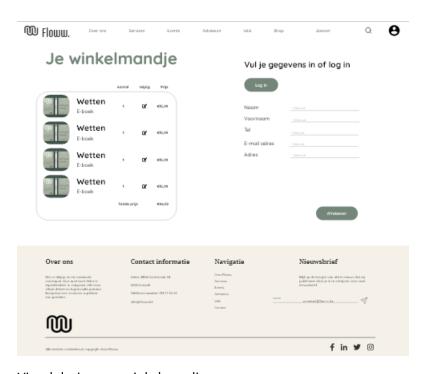
Contact pagina



Visual design van inlog pagina



Visual design van shop



Visual design van winkelmandje

#### Documentatie

Ik heb de eerste sprints mijn team zo goed mogelijk proberen te helpen en was altijd klaar om opdrachten dat nog niet bezet waren op te nemen als mijn vorige opdracht afgerond was. Ik heb veel geholpen tijdens het zoeken van een naam voor onze bedrijf en het logo (de bovenstaande screen van de logos zijn de logos had ik ontworpen buiten het logo van Floww zelf), verder heb ik ook veel research gedaan naar passende kleuren en fonts dat wij zouden kunnen gebruiken voor onze webpagina.

Maar waar ik de grootste rol speelde was bij het coderen.

Ik had de voorgaande design van onze homepage (dezelfde design als van de wireframe) gecodeerd samen met nog veel anderen zoals de over ons pagina, adviseurs pagina, registreer pagina en de log in pagina. Aangezien dat veel van mijn teamgenoten niet zo snel overweg zijn met html en css heb ik vaak gereed moeten staan om hun te helpen het probleem te vinden en op te lossen.

Toen dat wij te horen kregen van onze lectoren dat onze homepage te weinig identiteit had, had een van onze teamgenoten een volledig nieuw visual design gemaakt voor de homepage dus had de vorige homepage spijtig genoeg geen meerwaarde in onze webpagina waardoor we deze hebben verwijdert. Toen heb ik ook terug de verantwoordelijkheid genomen om de homepage te maken aangezien dat het nieuwe design ook nog eens veel uitdagender was om te coderen als het vorige design.