Cuestion	ario de Satisfacción de la Interacción del Usuario (Prueba Háptica)
Tipo de Prueba:	
Id Prueba:	caso 2
Fecha:	marzo 28
Información del U	lsuario e de la companya de la comp

Información del U	suario	
Genero (1.1)	Edad(1.2)	¿Ha usado un sistema similar antes?(2.1)
\Box F	30	
✓ M		Si No x

Reacciones del Usuario

Califique sus impresiones usando este prototipo.

	Reacciones Generales		1	2	3	4	5	6	7	8	9	NA
(4.1)	frustrante	Excelente x							Х			
(4.2)	aburrido	Estimulante x								X		
(4.3)	difícil	Fácil x								Х		
(4.4)	rígido	Flexible x							Х			

Visualización y Canales de Salida

Califique sus impresiones acerca de los siguientes aspectos

	Símbolos (imágenes, iconos, 3D)		1	2	3	4	5	6	7	8	9	NA
(5.1)	borrosos	Definidos x							Х			
(5.2)	confusos	Intuitivos x								x		
(5.3)	inadecuado	Adecuado x							X			
(5.4)	muy pequeños	muy grandes x						х				

	3D Display		1	2	3	4	5	6	7	8	9	NA
(6.1)	inadecuado	Adecuado x								Χ		

7. Interface

	Metáforas y términos		1	2	3	4	5	6	7	8	9	NA
(7.1)	inconsistente	Consistente x						X				
(7.3)	confusos	Claros x							х			

	Retroalimentación		1	2	3	4	5	6	7	8	9	NA
(7.4)	insuficiente	Suficiente x							Х			

	Proceso de aprendizaje		1	2	3	4	5	6	7	8	9	NA
(8.1)	difícil	Fácil x							Х			

10. Comentarios Abiertos

Por favor exponga sus comentarios acerca de cambios o mejoras para el sistema:

El sistema es mas controlable de esta manera que con la versión anterior, sin embargo, hubiere preferido controlar el brazo con el segundo stick analogo, se me hace más natural que intentar controlarlo con los triggers, pues uno puede llegar a equivocarse al tocar el botón inadecuado, además, al ser el stick análogo, la precisión en los movimientos seria mayor.