





TALLER PROBLEMAS DE BUSQUEDA Y ORDENAMIENTO

JAIRO ALBERTO DURAN RIVERO 1152160

EJERCICIO DE LEETCODE 148. LISTA ORDENADA



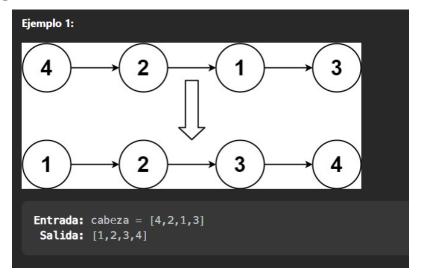






148. LISTA ORDENADA

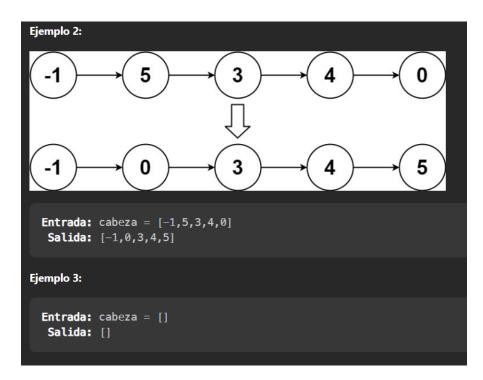
1) El ejercicio numero 148 de LeetCode sortList nos decía. Dada la cabeza de una lista enlazada, devolver la lista después de ordenarla en **orden ascendente.**











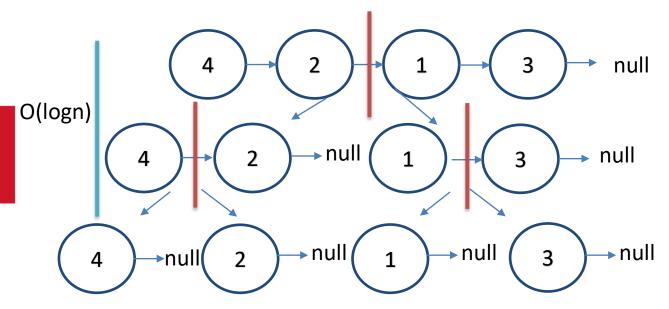
Seguimiento: ¿Puedes ordenar la lista enlazada en O(n logn) tiempo y O(1) memoria (es decir, espacio contante)?







Se decidió usar el método de ordenamiento Merge sort para el ordenamiento de la lista.



Cortar y dividir en dos listas.

Se repite recursivamente cortar y dividir las listas tanto izquierda como derecha.







En este momento se llega al caso base de nuestra recursión, Ahora haremos la parte de la fusión tomaremos esos nodos y los fusionaremos asegurándonos de que estén en el orden correcto.



Se unieron anteriormente el dos apuntaba a null ahora su siguiente es el cuatro y el cuatro seguirá apuntado a null. Hacemos exactamente lo mismo con los otros nodos.

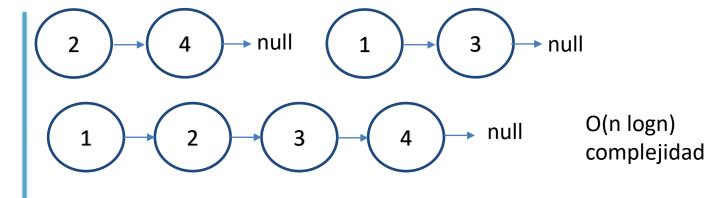








Ahora tomaremos estas dos listas de tamaño 2 y luego las fusionaremos, pero esto obviamente será un poco diferente porque cada lista tiene mas de un nodo, así que lo primero que veremos será el valor de cada lista porque sabemos que las listas están en orden.



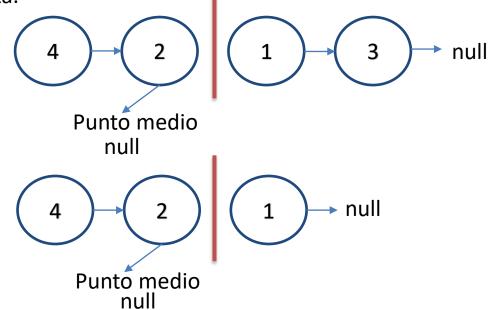
O(n)







Algo muy importante y que debemos resaltar es dividir la mitad de manera correcta.









Código del problema

```
class Solution {
   public ListNode sortList(ListNode head) {
       if (head == null | head.next == null) {
           return head;
       ListNode left = head;
       ListNode right = getMid(head);
       ListNode tmp = right.next;
       right.next = null;
       right = tmp;
       left = sortList(left);
       right = sortList(right);
       return merge(left, right);
   private ListNode getMid(ListNode head) {
       ListNode slow = head, fast = head.next;
       while (fast != null && fast.next != null) {
           slow = slow.next;
           fast = fast.next.next;
       return slow;
```

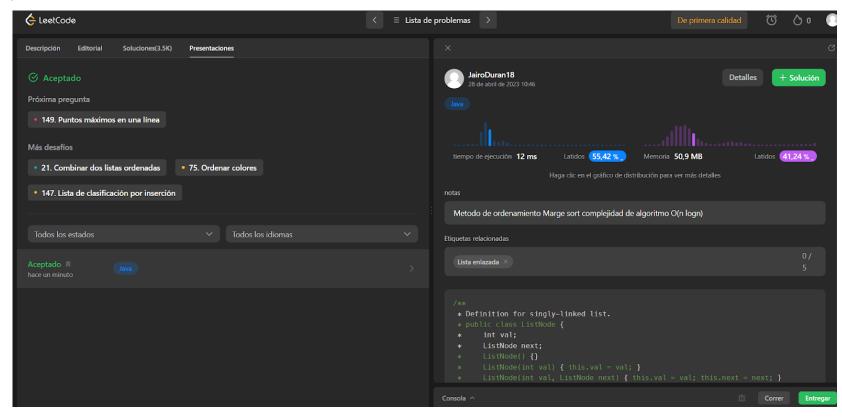
```
private ListNode merge(ListNode list1, ListNode list2) {
    ListNode tail = new ListNode();
    ListNode dummy = tail;
    while (list1 != null && list2 != null) {
        if (list1.val < list2.val) {</pre>
            tail.next = list1;
            list1 = list1.next;
            tail.next = list2;
            list2 = list2.next;
        tail = tail.next;
    if (list1 != null) {
        tail.next = list1;
    if (list2 != null) {
        tail.next = list2;
    return dummy.next;
```







Evidencia



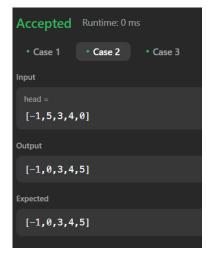


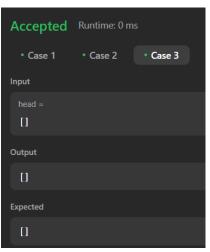




2) Lo siguiente que se hizo fue desarrollar una aplicación completa, con main y lectura de datos, de manera que se pruebe la solución independientemente de la plataforma https://leetcode.com/. Esta solución debe ser consistente con la solución realizada en el numeral 1.













Resultados generados por la aplicación

```
run:
Ingrese la cantidad de casos:
3
4 2 1 3
-1 5 3 4 0
1 2 3 4
-1 0 3 4 5
```

Se comprueba que los resultados obtenidos son los mismos







3) Por ultimo se desarrollo una aplicación que genera al menos 100 casos de prueba para el problema. Los casos deben cubrir todas las posibilidades de casos del problema, de manera equilibrada, este programa se desarrollo en java.

Casos evaluados:

- Caso 1 = Lista Vacía
- Caso 2 = Lista Ordenada
- Caso 3 = Lista de un solo elemento
- Caso 4 = Lista Totalmente desordenada
- Caso 5 = Lista mitad izquierda ordenada, mitad derecha desordenada
- Caso 6 = Lista mitad Izquierda desordenada, mitad derecha ordenada







Links del GitHub:

https://github.com/JairoD18/TallerBusquedaOrdenamiento

Video YouTube:

https://www.youtube.com/
watch?v=awAWI7XS3E0







