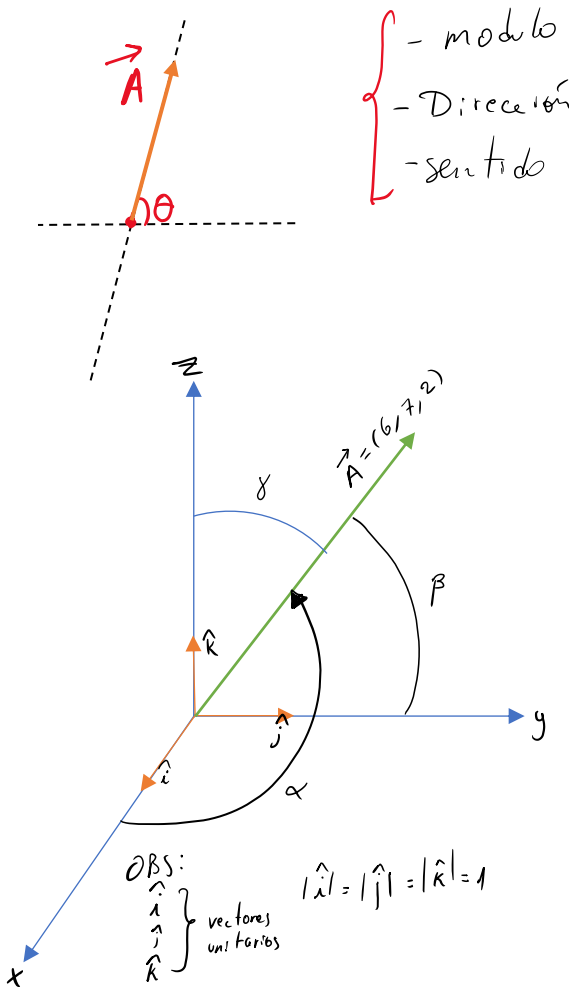


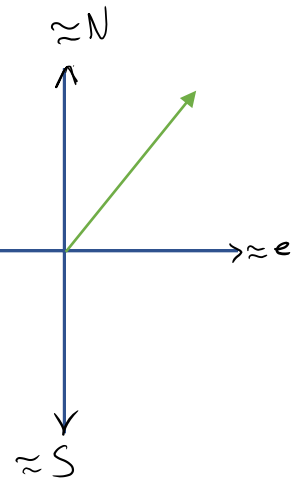
Vector:

es un ente, imaginario con sentido Real.

Representación matemática:



$\left\{ \begin{array}{l} - \text{módulo} \\ - \text{Dirección } \theta, \text{tgk} \\ - \text{sentido} \end{array} \right.$



Cosenos

$$\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{A}|} \Rightarrow \alpha = \arccos\left(\frac{x}{|\vec{A}|}\right)$$

$$\cos \beta = \frac{y}{|\vec{A}|} \Rightarrow \beta = \arccos\left(\frac{y}{|\vec{A}|}\right)$$

$$\cos \gamma = \frac{z}{|\vec{A}|} \Rightarrow \gamma = \arccos\left(\frac{z}{|\vec{A}|}\right)$$

$$\alpha = \arccos\left(\frac{6}{9,43}\right); \beta = \arccos\left(\frac{7}{9,43}\right); \gamma = \arccos\left(\frac{2}{9,43}\right)$$

$$\alpha = 56,485^\circ; \beta = 42,07^\circ; \gamma = 72,07^\circ$$

Vector:

$$\vec{A} = (6, 7, 2)$$

$$|\vec{A}| = \sqrt{6^2 + 7^2 + 2^2}$$

$$|\vec{A}| = 9,43 \mu \quad \text{Rpta.}$$

Vector Unitario

Sea el vector:

$$\vec{A} = |\vec{A}| \hat{u}$$

$$\hat{u} = \frac{\vec{A}}{|\vec{A}|}$$

"vector unitario"

ejemplo:

$$\vec{A} = (5, -2, 4)$$

Hallamos \hat{u} :

$$\text{Seamos: } \hat{u} = \frac{\vec{A}}{|\vec{A}|}$$

$$|\vec{A}| = \sqrt{5^2 + (-2)^2 + 4^2}$$

$$|\vec{A}| = 6,7 \dots (\alpha)$$

$$\hat{u} = \frac{(5, -2, 4)}{6,7}$$

$$\hat{u} = \left(\frac{5}{6,7}; \frac{-2}{6,7}; \frac{4}{6,7}\right)$$

$$\hat{u} = (0,8; -0,29; 0,59) \quad \text{Rpta.}$$

Dato:

$$\hat{u} = (0,8; -0,29; 0,59)$$

Hallar vector:

Solución:

$$\text{Seamos que } \vec{A} = |\vec{A}| \hat{u}$$

$$|\vec{A}| = 5$$

$$\hat{u} = (0,8; -0,29; 0,59)$$

Teoría:

$$\vec{A} = |\vec{A}| \hat{u}$$

$$\vec{A} = 5(0,8; -0,29; 0,59)$$

$$\vec{A} = (4; -1,49; 2,95)$$

$$\vec{A} = 4\hat{i} - 1,49\hat{j} + 2,95\hat{k}$$

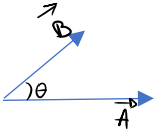
Multiplicación de un escalar por un vector

$$\lambda \vec{v} = \vec{c}$$

Producto escalar "θ"

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos \theta \dots (I)$$

↳ se obtiene ✕



Ejemplo:

Sea:

$$\vec{A} = (5, 4, -2)$$

$$\vec{B} = (3, 7, 5)$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = (5, 4, -2) \cdot (3, 7, 5)$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = 15 + 28 - 10 = 33 \dots (1)$$

De la definición:

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos \theta$$

$$\cos \theta = \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{|\vec{A}| |\vec{B}|} \dots (2)$$

$$* |\vec{A}| = [(5)^2 + (4)^2 + (-2)^2]^{1/2} = 6,71$$

$$* |\vec{B}| = [(3)^2 + (7)^2 + (5)^2]^{1/2} = 9,11$$

Luego:

$$\cos \theta = \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{|\vec{A}| |\vec{B}|} = \frac{33}{(6,71)(9,11)} = 0,53$$

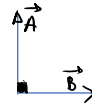
$$\theta = \cos^{-1}(0,53) = 57,9945^\circ$$

Rpta.

OBS:

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A} \text{ conmutativo}$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = 0 \rightarrow \vec{A} \perp \vec{B}$$

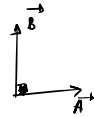


OBS:

$$\vec{A} = (x, y, z) = 0$$

$$(2, -5, 3) \cdot (5, 7, 0) = 0$$

$$35 - 35 + 0 = 0$$



Aplicaciones:

* En el caso Brazo robótico representa el ángulo "θ" de barrido "desplazamiento angular"

"Programar un brazo robótico con movimiento suave"

