
UF2. Maquetación con HTML5

- Introducción. Repaso de Conceptos.
- El Lenguaje HTML
- Estructura de un documento HTML5
- El contenido de body



1. Repaso de conceptos: Servicio WWW

- El servicio *World Wide Web* o WWW es un servicio de acceso a la información basado en :
 - ❑ Protocolo de Protocolo de Transferencia Internet (TCP/IP)
Nota: "Internet" ≠ "WWW"
 - ❑ Utilización de documentos HIPERTEXTO (en lenguaje **HTML**) para facilitar el acceso y la navegación entre los recursos solicitados.
 - ❑ Modelo Cliente / Servidor:
 - Los documentos residen en Servidores, y son localizados por medio de su URL (*Unifiqued Resource Locator*)
 - Se utiliza el protocolo HTTP (*HyperText Transfer Protocol*) como mecanismo de transmisión de los documentos solicitados por el Cliente (nuestro *browser* o navegador de Internet).
-

1. Repaso de conceptos: Lenguaje HTML

- HTML '*Lingua franca*' para publicar hipertexto en la WWW
 - La primera descripción de HTML disponible públicamente fue un documento llamado HTML Tags (Etiquetas HTML), publicado por primera vez en Internet por Tim Berners-Lee en 1991. Describía 22 elementos que incluyen el diseño inicial y simple de HTML
 - Basado en el estándar SGML (Standard Generalized Markup Language), que a su vez fue descendiente del lenguaje GML propuesto por IBM.
 - La semántica de HTML la define el WWW Consortium (<http://www.w3.org>)
 - Es un lenguaje de marcas:
 - Etiquetas, que indican cómo representar los contenidos de los documentos. Por ejemplo `<body>...</body>`
 - Algunas aceptan atributos `...`
 - Los documentos escritos en **HTML** tiene como extensión: **.html** o **.htm**
-

2. El Lenguaje HTML

- Es un archivo de texto plano (ascii) con extensión htm o html.
 - Cada elemento del documento (párrafo, tabla, imagen, etc.) se especifica mediante: una etiqueta de apertura, unos atributos, un contenido y una etiqueta de cierre.
 - Las etiquetas se pueden escribir en mayúsculas o minúsculas, pero se recomienda esta última.
 - Hay etiquetas de dos tipos: `<title>...</title>`
`<base ... />`
 - Hay varias especificaciones formales de HTML: HTML 4.01, XHTML 1.0, y la HTML5.0 que es la que veremos
 - No todos los navegadores interpretan las etiquetas de la misma forma.
 - La primera directiva del documento debería ser `<!DOCTYPE ... >` que indica el tipo de documento.
-

2. El Lenguaje HTML

- HTML define aproximadamente 90 **etiquetas** que los diseñadores pueden utilizar para *marcar* elementos que componen una página.
- Las **etiquetas (tag)** se diferencian por que van entre símbolos < y >
 - Existen **etiquetas de inicio**: <body> y **etiquetas de fin**: </body>
- Todo lo que va entre etiqueta de inicio y fin se llama **elemento**: *Los elementos representan estructuras mediante las que se organizará el contenido del documento. Hay elementos que hacen que el navegador implemente acciones <a ... />.*
- Hay **elementos vacíos** y no deben llevar etiqueta de fin:
`<meta charset="utf-8" />` (nota si utilizamos HTML estricto debemos cerrarlas)
- Las etiquetas aceptan **atributos**. Un **atributo** es un par nombre-valor que se encuentra dentro de la etiqueta de inicio de un elemento e indican las propiedades que pueden llevar asociadas los elementos.
 - Atributos Básicos: `id="nom" class="lateral" style="display:none" title="imagen"`
 - Atributos de Evento: `onclick="validar()" onchange, onfocus, onload ...`
 - Atributos específicas de cada tag: `` ``

■ http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp

<http://es.wikipedia.org/wiki/HTML5>

3. Estructura básica de un documento HTML

- Un documento HTML se compone de tres elementos base:

<!DOCTYPE ... >

<html>

<head>

... cabecera del documento html ...

</head>

<body>

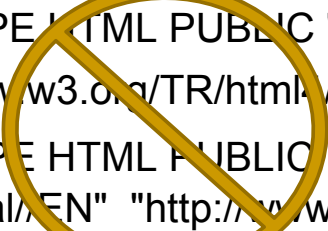
...cuerpo del documento html (contenido de la página web)..

</body>

</html>

Consideraciones sobre DOCTYPE

- HTML4.01 considera tres tipos de directivas DOCTYPE:


<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

- HTML5.0 sólo considera una y bien simple:



<!DOCTYPE html>

3.1 Cabecera del documento <head>


- La cabecera del documento HTML se especifica con:

<head> ... </head>

- La cabecera es una parte NO VISIBLE del documento o página html
- Dentro de la cabecera se pueden especificar varias cosas:
- <title>...</title> indica el título de la página
- <base ... /> indica la URL base (direcciones relativas)
 - <base href="http://ants.dif.um.es/asignaturas/tasi" />
- <link ... /> método más habitual para añadir una hoja de estilo externa
 - <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/global.css" />

3.2 Cabecera del documento <head>

- **<meta>** proporciona información sobre el documento a los navegadores y buscadores

- `<meta name="author" content="Eduardo Martinez" />`
- `<meta name="keywords" content="musica peliculas españa" />`
- `<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />` 

HTML5.0 ésta última se ha simplificado:



<meta charset="utf-8" />

- Otros usos de **<meta>**

Forzar al navegador a recargar la página cada 5 segundos:

- `<meta http-equiv="refresh" content="5" />`

Forzar al navegador cargar la página especificada al cabo de 10s:

- `<meta http-equiv="refresh" content="10; URL=http://www.google.es" />`

Establecer una fecha de expiración, a partir de la cual navegador no debe cogerla de caché:

- `<meta http-equiv="expires" content="Fri, 05 Jan 2008 13:00:00 GMT" />`

3.3. Cuerpo del documento <body>

- El cuerpo del documento HTML se especifica con:

<body> ... </body>

- La cabecera es la parte VISIBLE del documento o página html.
- Dentro de la sección <body>, estarán todas las etiquetas que dotan de estructura y contenido a la página.

- Antiguamente el body *aceptaba* atributos:

`<body text="#FFFF66" link="#0000FF" vlink="#FF0000">` 

*NOTA: Con la especificación de HTML5, no debemos especificar ningún atributo, (o como mucho `style=""` para estilo **CSS**)*

- Uno de los propósitos de HTML5 es de separar el significado de la presentación del contenido.
- Por ese motivo dentro de body tenemos que incluir tags de estructura de pág. cómo `<nav>`, `<header>`, `<section>`.

4. Estructurando el contenido de **body**

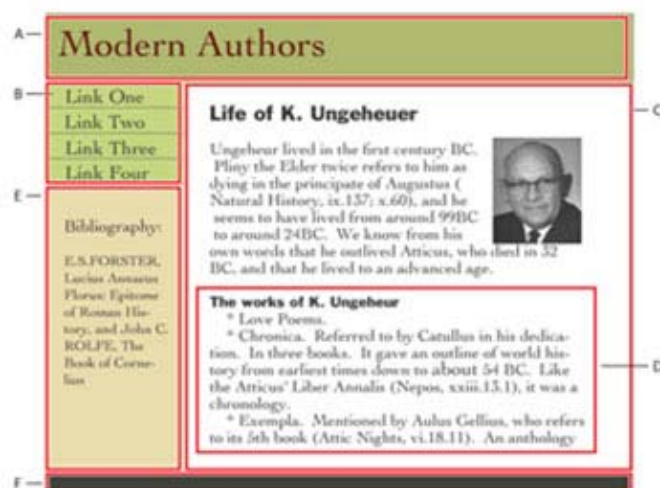
En HTML5 existen tags específicos para marcar contenedores de elementos que dotarán a las páginas de una estructura más clara.

Nota: Estos “contenedores” van siempre dentro de **<body>** 😊

- **<header></header>**: Para marcar el encabezado.
- **<nav></nav>**: Para marcar sección de navegación de la página.
- **<section></section>**: Permite marcar diferentes secciones dentro de la página, que pueden ser anidadas una dentro de otra.
- **<aside></aside>**: Se puede utilizar para marcar una zona que, si bien forma parte del contenido principal de la página, es una exclusión a este y tiene sentido propio.
- **<footer></footer>**: Se utiliza para marcar el pie de página.
- Hay más etiquetas como: **article**, **address**, **form**, **fieldset**, **legend**...

Nota: Algunos de ellos son técnicamente similares a las etiquetas <div> y de HTML4.01, pero tienen un significado semántico.

4. Estructurando el contenido de **body**



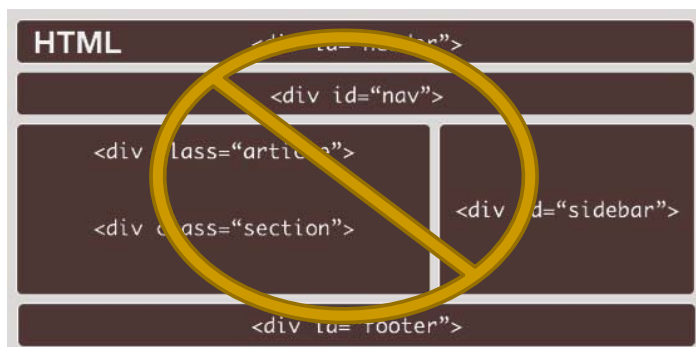
A. header. B. nav. C. section. D. article. E. aside. F. footer.

4. Estructurando el contenido de **body**

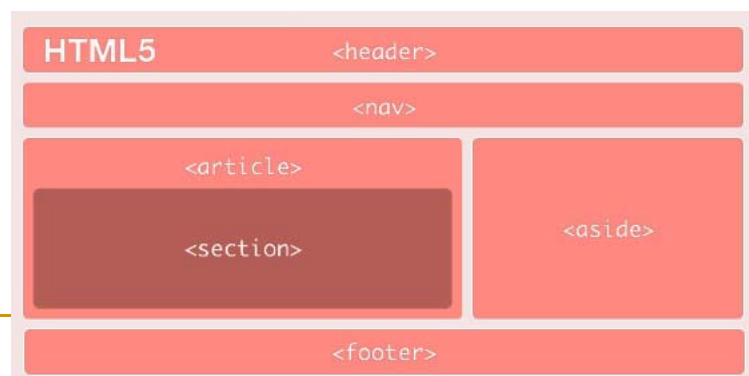
```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>Título de Página</title>
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>Título de Página</h1>
    </header>
    <nav>
      <!-- Navegación -->
    </nav>
    <section id="intro">
      <!-- Introducción -->
    </section>
    <section id="intro">
      <!-- Contenido principal -->
    </section>
    <aside>
      <!-- Barra Lateral -->
    </aside>
    <footer>
      <!-- Pie de Página -->
    </footer>
  </body>
</html>
```

4. Estructurando el contenido de **body**

En HTML 4.01 utilizábamos *div*'s:



Ahora en HTML5 tenemos etiquetas adecuadas, todo más comprensible:



Extra: Intro a la escritura de contenidos

En HTML5 los tags de marcado de contenidos dentro de las distintas secciones del <body> son los mismos que en HTML 4.01

■ **<h1>..**/h1>** **<h2>..**/h2>** **<h6>..**/h6>********

<h1>../h1>**** : etiquetas para cabeceras de distintos niveles

■ **<p> ... **/p>****: párrafo

■ **
**: salto de línea

■ **<hr />**: línea horizontal

■ **<!-- comentario -->**: comentario que no será visible

Extra: Intro a la escritura de contenidos

■ Carácteres Especiales:

Caracter	Códigos	Caracter	Códigos	Caracter	Códigos
á	á	Ú	Ú	<	<
Á	Á	Ü	ü	>	>
é	é	Ü	Ü	&	&
É	É	Ñ	ñ	"	"
í	í	Ñ	Ñ	°	º

- ** **: Caracter de espacio. Su aplicación real es la poder poner más de 1 espacio entre palabras o impedir que dos palabras consecutivas se dividan en dos líneas diferentes.