Levantamento de Requisitos

Grupo: Jairo Janinni Junior, Lucas Matheus, Lucas Silva de Souza, Vinicios Pimentel - Faculdade Municipal de Palhoça

Problema:

- Em uma mesa com jogadores de <u>RPG</u>, geralmente perde-se muito tempo nos primeiros dias de campanha, definindo características do personagem, assim como seus atributos e também background (história do personagem);
- Isso afeta o andamento do jogo pois atrasa o desenvolvimento e nem toda campanha é pensada para ser jogada frequentemente. Mesas que são feitas para jogos esporádicos, por exemplo, acabam não tendo desenvolvimento e consequentemente o abandono da campanha.

Solução:

- A solução visa implementar um formulário onde serão inseridas as características do personagem, como por exemplo atributos, raça, classe e características físicas;
- Também terá um campo para detalhes adicionais, que irão compor seu background (história do personagem);
- Feito o preenchimento do formulário, o usuário terá como resposta a sua ficha de personagem preenchida, com os atributos recomendados de acordo com a sua classe, background definido e uma imagem de IA que irá reproduzir suas características físicas.

Objetivos:

- O foco do projeto é otimizar a criação do seu personagem, agilizando o processo de distribuir atributos, definição de raça, classe e até mesmo características físicas. conseguindo assim focar mais tempo na campanha;
- Isso se faz muito útil especialmente em casos de campanhas informais, que é quando se tem a idéia repentina de criar uma

campanha em determinado momento, mas também serve para agilizar o processo de uma campanha já idealizada, pois o usuário terá contato com a ação do jogo mais cedo o deixando interessante e dinâmico:

- A pessoa terá em um curto prazo de tempo uma resposta com a sua ficha de personagem devidamente preenchida e pronta para iniciar o jogo na prática;
- É importante lembrar que o usuário terá liberdade para personalizar o seu personagem em questões de história e aparência, em um campo de Observações especificando detalhes, assim, sem perder a experiência de criação.

• Tipos de usuário:

- Gamers;
- Geeks(Nerds);
- Estudantes;
- Entusiastas de RPG de mesa.