

Histórias de Usuário

Grupo: Jairo Jannini Junior, Lucas Matheus, Lucas Silva de Souza e Vinícios Pimentel - Faculdade Municipal de Palhoça

- “Eu como usuário quero um Software que agilize o processo de preencher uma ficha de RPG, focando mais tempo na ação do jogo.”

	Preenchimento da ficha	
Essenciais	Formulário a ser preenchido com características do personagem.	Seleção de Raça e Classe.
	Campos de observações para detalhes adicionais.	Retorno dos atributos distribuídos de acordo com a escolha de Classe. (Permite alteração).
Secundários	O restante do formulário será exibido de acordo com o preenchimento das características principais. Ex: Raça.	

- “Eu como usuário quero um Software que crie um background (história) para o meu personagem, facilitando o processo criativo.”

	Background	
Essenciais	Campo específico para adicionar detalhes de como será a história do seu personagem.	Banco de dados com histórias pré-definidas.
Secundários	Retorno do background feito por IA.	

- “Eu como usuário quero um Software que me permita pontuar características físicas e detalhes na personalidade e história do meu personagem, sem perder a experiência de criação.”

	Características e Detalhes	
Essenciais	Campo específico para adicionar detalhes de aparência e personalidade.	Seleção de características. Ex: Cor de cabelo.
Secundários	Retorno do background adaptado com as características do usuário. Feito por IA.	

- “Eu como mestre de RPG quero um software que utilize IA para criar personagens NPC 's realistas e com histórias complexas para enriquecer a experiência de jogo.”

	Criação de NPC	
Essenciais	Seleção se o usuário será Mestre ou Jogador.	Campo para especificar detalhes adicionais do NPC em questão. Ex: Aparência.
	Campos específicos para detalhes referente a história do NPC.	
Secundários	Retorno do background do NPC feito por IA.	