## **Product Sheet**

- TEMÁTICA: El juego está ambientado en un mundo post apocalíptico, el mundo se encuentra devastado, debido a una invasión alienígena.
- GÉNERO: Plataforma, sigilo y puzles
- STORYLINE: Por muchos años la humanidad ha mandado diferentes mensajes al espacio con la esperanza de recibir alguna respuesta de vida inteligente. Lo que no esperaban es que esa vida inteligente resultase ser bastante hostil.
- PÚBLICO OBJETIVO: Este juego irá dirigido a aquellas personas amantes de los juegos de suspense y un poco de terror.
- PERSONAJES: El personaje principal será un científico, cuya misión será recaudar información sobre los alienígenas, para ello tendrá que explorar diferentes laboratorios, hasta dar con algún punto débil que tenga estos invasores.
- PUNTOS DIFERENCIADORES: Unos de los puntos que diferencia el juego a otros con alguna temática similar es usar un enfoque diferente, usando puzzles y no el combate cuerpo a cuerpo o con armas.
- JUGABILIDAD: El jugador tendrá que superar diferentes puzzles sin ser atrapados por los alienígenas.