



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Testing I

1° Examen

Les pedimos que lean atentamente las siguientes consignas y respondan a las preguntas de acuerdo a lo solicitado.

No se aceptarán links de Drive, solo documentos adjuntos. Caso contrario, el examen no será considerado para su corrección.

Nota aclaratoria: al enviar el [formulario](#) con el adjunto se debe esperar la confirmación del profesor **antes de salir de la sala de Zoom** para garantizar que se recibió correctamente para posterior corrección. Caso contrario, no se recibirá la evaluación y el alumno deberá recuperar esta instancia de evaluación. **Solo se recibirá tres (3) archivos como máximo por alumno.**

Duración: 1 hora 45 minutos.

Nombre y Apellido:

Parte teórica

- 1) Explique con un ejemplo la diferencia entre error, defecto y falla.
- 2) Defina el concepto de "Suite". ¿En qué escenario podrías aplicar una Suite de Regresión?
- 3) Explique la etapa de "Corregido" dentro del ciclo de vida de los defectos.
- 4) Explique el concepto de Técnica de los 3 amigos / Mesa de 3 patas, y porqué es importante utilizarlo.

5) ¿Cuál es la diferencia principal entre pruebas estáticas y dinámicas?

6) Explica cuáles son los niveles de pruebas. Elegí uno y menciona un ejemplo de una prueba en ese nivel.

Parte práctica

Enunciado

Se tiene un software denominado **Digital Booking!** El cual nos permite buscar las mejores ofertas de alojamientos y realizar la correspondiente reserva. El mismo cuenta con las siguientes funcionalidades: un registro, un login, un buscador de alojamientos y un módulo de reservas. <http://fe.deitech.online/>

Usted ha sido seleccionado para probar esta app, desde la visión del usuario **CLIENTE** y que cuenta con los siguientes requerimientos mínimos:

- El sistema deberá permitir registrar un tipo de usuario cliente. Los datos necesarios son: nombre, apellido, email y contraseña. Se debe validar que todos los campos estén completos y tengan el formato correcto.
 - Nombre (*de type="text"*)
 - Apellido (*de type="text"*)
 - Email (*de type="email"*)
 - Password (*de type="password"- min:6 caracteres*)
 - Repetir password (*de type="password"- min:6 caracteres*)
- El sistema deberá permitir loguear a los usuarios. En caso de que el email o la contraseña sean incorrectos, se debe mostrar un mensaje de error.
- El sistema deberá permitir a los usuarios realizar una reserva. Los usuarios registrados pero no habilitados no pueden realizar reservas. Se habilita un usuario con el link que llega al email de registro.
- Al momento de realizar una reserva, el sistema deberá enviar un mail al usuario logueado con toda la información detallada de su reserva.
- El sistema deberá permitir a los usuarios realizar búsquedas de alojamientos según fecha y lugar. El lugar debe ser un listado y debe poder filtrar por palabras claves, mientras que, la fecha no debe permitir seleccionar una fecha anterior actual y la estadía mínima permitida debe ser de 1 noche.

- En el caso de que no existan alojamientos disponibles para las fechas deseadas, el sistema deberá indicarle al usuario con un mensaje.
- El sistema deberá permitir agrupar los alojamientos por tipo y también mostrar los más recomendados por los clientes.
- El sistema deberá permitir al usuario agregar alojamientos a favoritos, como así también, quitarlos.
- El sistema deberá permitir al usuario ver las reservas que realizó con los detalles de la misma.
- La aplicación debe ser responsive, es decir debe adaptarse a las diferentes resoluciones del navegador hasta llegar a la versión móvil.
- La aplicación debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 100.000 usuarios con sesiones concurrentes.

Consignas

7) Redactar un (1) caso de prueba aplicando partición de equivalencia y un (1) caso de prueba aplicando la técnica de tabla de decisión. **Para redactar el caso de prueba, debes utilizar el template desarrollado en clase.**

8) Reportar un (1) defecto del sistema en cualquiera de los menús disponibles. **Para dicho reporte, debes utilizar el template de defectos visto en clases.**

9) Escribir un (1) caso de prueba positivo y un (1) caso de prueba negativo. **No se requiere escribirlos en formato de template.**

10) Redactar brevemente un caso de prueba no funcional. **No se requiere escribirlos en formato de template.**
