



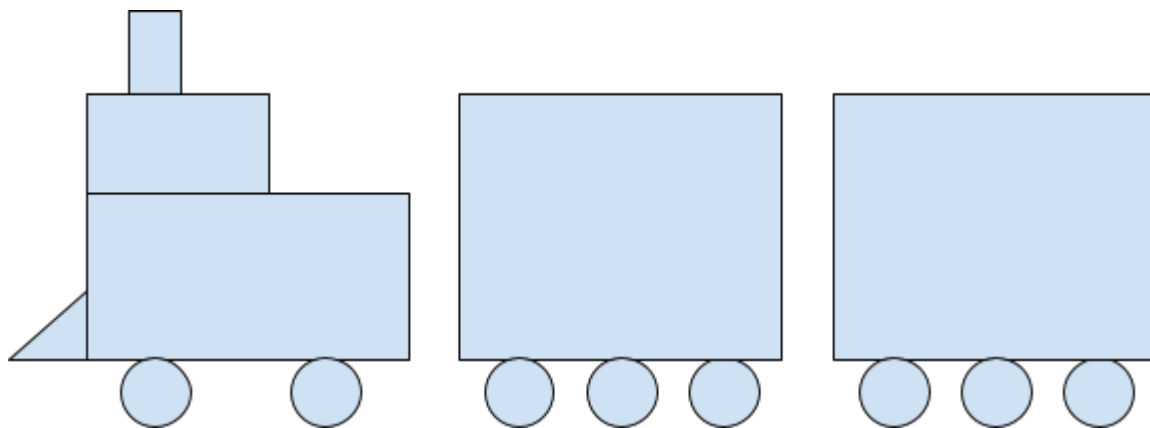
Certified Tech Developer
The Ultimate Degree

Programación Orientada a Objetos

Patrón Composite: trencito

Se trata de calcular el área de un trencito a partir de las figuras base que lo componen.

Las figuras simples serán **rectángulos**, **círculos** y **triángulos** los cuales se pueden combinar para formar elementos más complejos (compuestos) como **locomotoras** y **vagones**:



- Rectángulos dados por alto y largo. (Area = alto * largo)
- Círculos por su radio. (Area = radio * radio * pi)
- Triángulos por base y altura. (Area = base * altura / 2)

Armar un modelo y programarlo de manera que por ejemplo permite ejecutar en el método main:

- Un vagón con un rectángulo de 5 x 4 y 3 círculos de 1 y calcular la superficie total.