



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Fixture web

Continuamos con el proyecto para la casa de apuestas.

Para esta etapa vas a **modelar los partidos.**

Ya que el acceso a esta información será de forma masiva y recurrente, vas a utilizar una base de datos no relacional, en este caso MongoDB.

Luego del relevamiento obtuviste que un **partido** está compuesto por:

- ID.
- Estado (Calendario, Por comenzar, En vivo, Finalizado).
- Resultado
- Equipo local.
 - ID.
 - Nombre.
 - País.
- Equipo visitante
 - ID.
 - Nombre.
 - País.

¿Cuáles son los requerimientos?

- Configurar la conexión en application.properties para conectarte a la base de datos "apuestas".
- Agregar las clases necesarias (Model, Controller, Service, Repository).
- La API de los partidos deberá permitirte:
 - Agregar partidos.

¡Éxitos!