



## Operando Lógicamente

Llegó el momento de poner en práctica toda esta información acerca de los operadores y cómo podemos utilizarlos para crear secuencias lógicas y de comparación, para ello vamos a realizar una serie de ejercicios que nos ayuden a eso (y probablemente nos hagan pensar un poco).

### ¿Qué devuelve cada Expresión? Pt1

Observen estos ejemplos y piensen qué devuelve cada uno:

1. `!true = false`  
R/: true
2. `!false`  
R/: true
3. `!!false`  
R/: false
4. `!!true`  
R/: true
5. `!1`  
R/: false
6. `!!1`  
R/: true
7. `!0`  
R/: true



8. `!!0`  
R/: false
9. `!!""`  
R/: false
10. `let x = 5 ;`  
`let y = 9;`
  - a. `x < 10 && x !== 5`  
`true      false = false`
  - b. `x > 9 || x === 5`  
`false   true = true`
  - c. `!(x === y)`  
`true`

## ¿Qué devuelve cada Expresión? Pt2

Sin probar en la consola, piensen qué devolverá cada una de estas expresiones, ¿son *true* o *false*?

1. `let x=10`  
`let y="a"`  
`y==="b" || x >= 10`  
  
`false      true = true`
2. `let x=3`  
`let y=8`  
`!(x == "3" || x === y) && !(y !== 8 && x <= y)`  
  
`!(true o false) y !(false y true)`  
`!(true) y !(false)`  
`false y true`



R/: false

```
3. let str = ""  
   let msj = "jaja!"  
   let esGracioso = "false"  
   !((str || msj) && esGracioso)
```

```
!((false o true) y true)  
!(true y true)  
!(true)  
R/= false
```

## Code

Crear el código JS que exprese los siguientes enunciados:

1. Para subir a una montaña rusa la edad debe ser mayor a 12 años y la altura debe ser mayor a 1,30 m.
2. Si no hay suficiente luz o el objeto se mueve rápidamente, la cámara de fotos debe usar el flash.
3. Un estudiante pasa de nivel si su nota es mayor a 7 en sus dos evaluaciones parciales, o si obtiene un 4 en el examen final.
4. Dejamos ver la TV a nuestro hijo si realizó la tarea pero además, si tocó sus prácticas de piano y lo hizo de memoria.



```
60 // ejercicios
61 // Para subir a una montaña rusa la edad debe ser mayor a 12 años y la altura debe ser mayor a 1,30 m.
62
63 let edad = 10;
64 let altura = 1.10;
65 let subir = edad >= 12 && altura >= 1.30;
66 console.log(subir)
67
68 // Si no hay suficiente luz o el objeto se mueve rápidamente, la cámara de fotos debe usar el flash.
69
70 let luz = "false"; // false indica poca luz
71 let movimiento = "true"; // true indica movimiento rapido
72 let usarFlash = luz == "false" || movimiento == "true";
73 console.log(usarFlash)
74
75 // Un estudiante pasa de nivel si su nota es mayor a 7 en sus dos evaluaciones parciales, o si obtiene un 4 en el examen final.
76
77 let parcial1 = 8;
78 let parcial2 = 8;
79 let examenFinal = 3;
80
81 let subirNivel = parcial1 > 7 && parcial2 > 7 || examenFinal >= 4
82 console.log(subirNivel)
83
84 // Dejamos ver la TV a nuestro hijo si realizó la tarea pero además, si tocó sus prácticas de piano y lo hizo de memoria.
85
86 let tarea = true;
87 let practicaPiano = true;
88
89 let verTV = tarea && practicaPiano;
90 console.log(verTV)
```

Activar Windows