

# UNIVERSIDAD DON BOSCO



## ASIGNATURA:

Diseño y Programación de Software Multiplataforma DSP941 G02T

## TÍTULO:

Proyecto de cátedra 2 – Ciclo I

## INTEGRANTES:

Ramos Jiménez, Jairo Dennis	RJ172021
Villegas Hernández, José Manuel	VH201183
Vásquez Rodríguez, Denis Josué	VR222731
Velázquez Rodríguez, Jorge Alberto	VR210280

## TITULAR DE CÁTEDRA:

Ing. Katherine Dayanna Díaz Zúniga

**Domingo 01 de junio de 2025**

# DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO: GESTIÓN DE EVENTOS

## COMUNITARIOS

### Descripción general

Esta aplicación móvil, desarrollada en React Native, permite gestionar eventos comunitarios. Ofrece funcionalidades como autenticación de usuarios, creación y visualización de eventos, confirmación de asistencia (RSVP), comentarios, calificaciones y acceso al historial y estadísticas personales de participación.

### Guía de usuario

#### 1. Registro e inicio de sesión

##### Registro:

El usuario puede crear una cuenta proporcionando su nombre, apellido, usuario y contraseña. También es posible registrar la cuenta usando Google.

##### Inicio de sesión:

El usuario accede con sus credenciales o con Google. Si los datos son correctos, accede a la pantalla principal.

The image displays two side-by-side screenshots of a mobile application interface. The left screenshot, titled 'Iniciar sesión' (Login), features the 'Meet+' logo at the top. Below it are two input fields for 'Usuario' (Username) and 'Contraseña' (Password), followed by a blue 'Sign In' button and a red-outlined button labeled 'Ingresar con Google'. At the bottom, a link reads '¿No tienes cuenta? Regístrate aquí'. The right screenshot, titled 'Registro' (Registration), shows a purple header with a user icon and the word 'Registro'. It contains four input fields: 'Nombres' (First Name) with 'José', 'Apellidos' (Last Name) with 'Hernández', 'Usuario' (Username) with 'joseantonio', and 'Contraseña' (Password) with masked characters. Below these is a blue 'Registrarse' button and a link at the bottom that says '¿Ya tienes cuenta? Inicia sesión aquí'.

## 2. Gestión de eventos

### Crear evento:

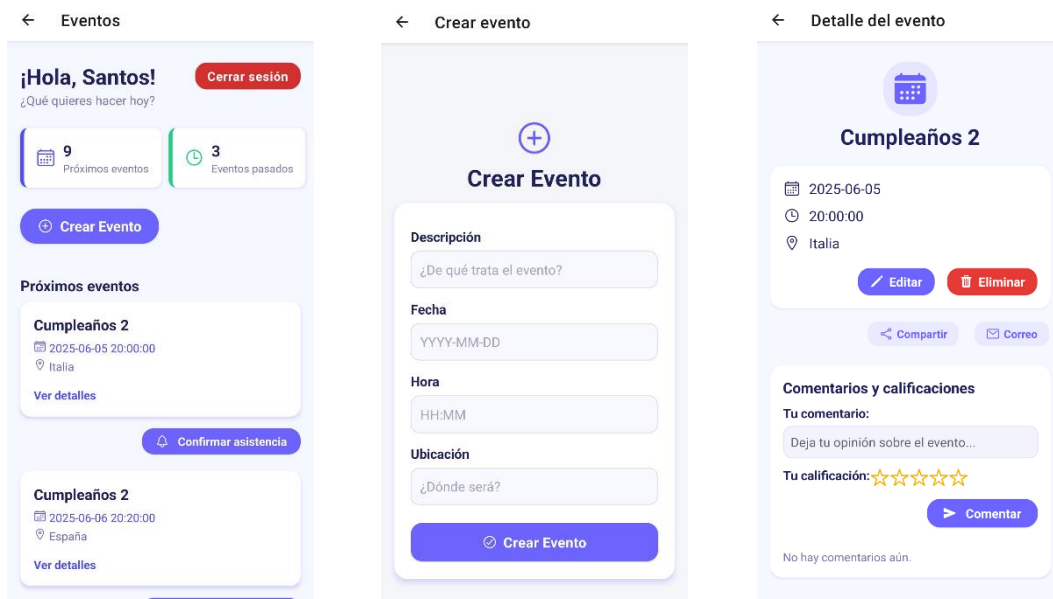
Los organizadores pueden crear nuevos eventos con detalles como título, fecha, hora, ubicación y descripción.

### Ver eventos:

Todos los usuarios pueden ver la lista de eventos próximos y pasados, con detalles completos de cada uno.

### Editar o eliminar evento:

Los organizadores pueden editar o eliminar los eventos que han creado.



## 3. Confirmación de asistencia (RSVP)

Cada usuario puede confirmar su asistencia a un evento con un solo clic.

El sistema muestra visualmente los eventos a los que el usuario ha confirmado asistencia y puede enviar notificaciones relacionadas.



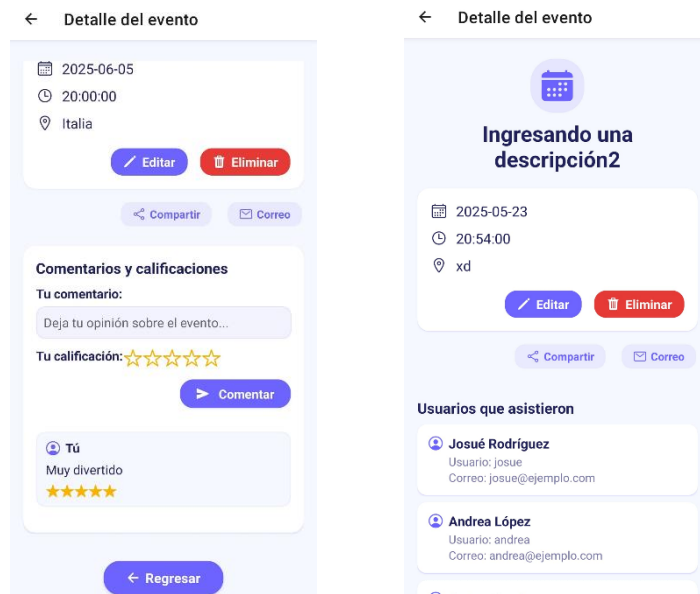
## 4. Interacción social

### Comentarios y calificaciones:

Después de participar en un evento, el usuario puede dejar un comentario y una calificación (por ejemplo, con estrellas).

### Compartir evento:

Los eventos pueden compartirse por redes sociales o correo electrónico directamente desde la app.



## **5. Historial y estadísticas**

Los usuarios pueden consultar el historial de eventos asistidos y ver estadísticas como eventos próximos, pasados y nivel de participación, presentados de forma visual.

## Instalación y configuración

### Requisitos previos

- Tener instalado Node.js
- Tener instalado npm
- Tener instalado Expo CLI (opcional, pero recomendado)
- Tener acceso a un emulador Android/iOS o un dispositivo físico con la app de Expo Go

### Pasos de instalación

1. Clona el repositorio:

```
git clone https://github.com/Jairojramos/gestion-eventos.git
```

2. Entra en la carpeta del proyecto:

```
cd gestion-eventos
```

3. Instala las dependencias:

```
npm install
```

4. Configura las variables de entorno (si aplica):

Si la app requiere configurar endpoints para el backend, crea un archivo `.env` en la raíz con las variables necesarias.

5. Ejecuta la aplicación:

```
npx expo start
```

Se abrirá una ventana en el navegador. Puedes escanear el código QR con la app de Expo Go en tu celular, o iniciar el emulador Android/iOS.

### Configuración del backend

El repositorio del backend y la API REST está disponible en:

```
https://github.com/joszuue/eventos_API
```

Sigue las instrucciones del README del backend para instalar y levantar el servidor.

## Estructura de carpetas y archivos

- **/components:** Componentes reutilizables (tarjetas, formularios, menús).
- **/screens:** Pantallas principales de la app (login, registro, lista de eventos, etc.).
- **/utils:** Utilidades y contextos (por ejemplo, autenticación).
- **/mockups:** Mockups de diseño UX/UI en PDF.
- **App.js:** Punto de entrada y configuración de navegación.
- **README.md:** Descripción general, enlaces y guía rápida.
- **LICENCE.txt:** Licencia del proyecto.

## Notas adicionales

- **Licencia:**

El proyecto está bajo Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0).

- **Mockups:**

Los diseños visuales y mockups están disponibles en Figma y en formato PDF en la carpeta /mockups.

- **Soporte:**

Para dudas técnicas, consulta la documentación interna del código y los comentarios en cada archivo.

## Enlaces importantes

- **Repositorio Backend/API:**

[https://github.com/joszuue/eventos\\_API](https://github.com/joszuue/eventos_API)

- **Mockups en Figma:**

<https://www.figma.com/design/07kRNkEUUrT2wh6rFY0qIJ/Sint%C3%ADtulo?node-id=0-1&p=f>

- **Tablero Trello:** <https://trello.com/b/6oAN3uOT/proyecto-dps>