Scheduling I

Linguagem de Programação Específica para IA - Lux.AI

INSTITUIÇÃO EXECUTORA













COORDENATIONA

Aplicando schedule a uma Func

- → Schedule é definido por diretivas de schedule
- → some_func.directive(args...)
- → Podem ser encadeadas (aplicar retorna uma referência à Func):
 - some_func.directive1(...).directive2(...)

compute_root

- → Força a Func a ter um loop por toda a imagem próprio
- → Mínimo extremo de localidade, sem redundância
 - Se uma Func com compute_root é usada por outra Func subsequente,
 Halide computa o resultado completo da Func e guarda na memória
 até o fim de sua utilização

compute_inline

- → Schedule padrão de Funcs intermediárias: Funcs sem schedule explícito sofrem um "inline" agressivo
- → Basta omitir a diretiva
 - Normalmente, sem necessidade de explicitar (ex.: some_func.compute_inline())
- → Localidade extrema, tende a ser redundante
 - Cada valor é utilizado assim que é computado, sem ser colocado em cache

compute_at

- → Computa os valores de uma Func de acorda com a necessidade dentro de um dos loops de uma Func com compute_root
- → Necessário especificar a Var, indicando em qual dos loops deve ser computada
 - Ex.: func1.compute_root();
 func2.compute_at(func1, x);
- → Localidade intermediária, redundância intermediária

compute_with

- → Funde a computação de uma Func com outra (reutilização do loop)
- → Também necessário explicitar a Var
 - func1.compute_root();
 func2.compute_at(func1, x);
 func3.compute_at(func1, x).compute_with(func2, x);

Arquivos stmt

- → Os arquivos stmt podem ser gerados a partir de pipelines do Halide
- → Eles descrevem de forma detalhada a estrutura final do programa incluindo ordem de computação e operações de memória
- → Podem ser utilizados para avaliar os efeitos de funções e também do schedule aplicado
- → Com algumas ressalvas em respeito à legibilidade, podem servir como pseudocódigo

Leitura recomendada

→ https://halide-lang.org/docs/class halide 1 1 func.html#det ails

Obrigado pela atenção!

INSTITUIÇÃO EXECUTORA













