

- Implementar:
 - Conversões de cor como [RGB <-> HSI](#), [RGB <-> XYZ](#), RGB -> Grayscale
 - [Transformações espaciais vistas na disciplina de fotografia computacional](#)
 - Dica: Substituir os “if”s por “clamp” das Vars como feito no assign dos canais durante a aula de conceitos básicos
 - Exercitar casting criando padrões com seno e cosseno das Vars
 - Dica: Talvez possa ser útil dividir x e y por algum fator
 - Ex.: Tente visualizar `ceil(sin(x)sin(y))`