

Scheduling III

Linguagem de Programação Específica para IA - Lux.AI

INSTITUIÇÃO EXECUTORA



COORDENADORA



APOIO



unroll

- Diminui o número de iterações a custo do tamanho do corpo do loop
- Pode ser útil quando pixels manipulam dados em comum
- Pode ser utilizado quando temos mais de um canal e queremos simplesmente executar os três assigns em sequência
- `some_func.unroll(var_inner), some_func.unroll(var, factor)`
- Utilizar com “bound” ou “split”

Leitura recomendada

- https://halide-lang.org/docs/tutorial_2lesson_05_scheduling_1_8cpp-example.html
- https://halide-lang.org/docs/class_halide_1_1_func.html#details

Obrigado pela atenção!

INSTITUIÇÃO EXECUTORA



COORDENADORA



APOIO

