

# Conceitos Básicos III

Linguagem de Programação Específica para IA - Lux.AI

INSTITUIÇÃO EXECUTORA



COORDENADORA



APOIO



# Definições de update

- As Funcs, após uma definição inicial, podem ser atualizadas através de uma definição de update
  - ◆ `some_func(x, y) = f32(0);`  
`some_func(x, y) = f32(x + y);`
  - ◆ `some_func2(x, y) = f32(x);`  
`some_func2(x, y) += y;`
- A definição inicial estabelece o tipo de dado da função (INALTERÁVEL)

# select

- select pode ser utilizado para atribuição condicional de valores
- Suporta múltiplas condições
  - ◆ `some_func(x, y) = select(condition_1, value_if_c1_true, condition2, value_if_c2_true, ..., value_otherwise);`
  - ◆ `some_func2(x, y) = select(condition, value_if_true, value_else);`

# mux

- Como o nome sugere, funciona como um multiplexador, selecionando a saída baseado no valor da entrada
  - ◆ `some_func(x, y) = mux(expr1, {value_if_expr1_is_0, value_if_expr1_is_1, value_if_expr1_is_2});`
- São passadas uma expressão com valor inteiro não-negativo e um vetor com as saídas correspondentes a cada valor possível da expressão
  - ◆ `expr1`  $\in [0, 5]$  -> vetor precisa ter 6 valores
  - ◆ se `expr1`  $\in [0, 5]$  e o vetor é de tamanho `n < 6`, valores de `expr1`  $\geq n$  são mapeados para o último valor do vetor (similar ao select)

# Obrigado pela atenção!

INSTITUIÇÃO EXECUTORA



COORDENADORA



APOIO

