情境感知服务创造智慧生活

李伟平 北京大学

关键词:情境感知服务 物联网 云计算 面向服务的架构

场景

星期一上午,一位计划乘坐飞机出行的旅客还 坐在位于北京CBD (Central Business District, 中央 商务区)的办公室中。他的航班是中午12点起飞, 而现在已经到10点了,显然,他忘记了出差计划! 此时,情境感知服务系统检测到这个问题,立即通 过手机短信提示他:"请马上动身去机场!"于 是,他停止了手头的工作马上出发。11点到达首都 国际机场T3航站楼。在系统提示下,他到排队人数 最少的柜台办理了手续。通过安检后,已经是11点 25分, 离登机只差5分钟。系统根据他的位置和登 机口的位置,自动给出了一条行走路线图,并发到 他的手机上,以帮助他以最快速度到达登机口。在 情境感知系统的帮助下,该旅客顺利登机。

再考虑另一种情况:一位女性旅客到达机场后 还有富余的时间,由于她喜欢购物,情境感知服务 系统会建议她去逛逛商店。当她在商店购物时,系 统会关注她的位置和登机时间。如果距离登机口比 较远, 在登机前10分钟, 系统将提醒她马上登机, 并提供行走路线图,因此她能够安心购物。如果登 机前她已经出现在登机口,则系统不做任何建议和 动作。

从系统对这两位旅客的服务过程中不难发现, 情境感知系统能够利用各种传感器获取旅客的基本 信息和航班信息,并能检测到旅客的位置,根据旅 客的基本信息、位置的变化及综合的情况给出具体 的建议,提供有针对性的服务。

情境感知服务可以广泛地应用于现代服务的各

个行业, 如智能家居、智慧城市、智能交通、智能旅 游等,为人类的生产生活带来便利,实现智慧生活。

概念

物联网技术可以将现实世界和信息世界进行覆 盖与融合,为信息采集、传递和服务决策提供强有力 的技术支撑。以此为基础,通过实时获取情境感知 信息并据此做出综合判断,进而由软件系统主动地 为用户提供合适的服务, 这就是情境感知服务[1,2]。 这种新的服务方式能够极大地改善人们的生活。例 如,通过感知用户进入和离开会议室的情景变化, 手机可在正常模式、会议模式之间自动切换。

情境定义 情境是指能够表征一个实体的活动 的信息[5]。情境信息包括与系统功能和用户行为密 切相关的各种信息, 例如用户的基本资料、位置、 时间、自然环境、计算环境等。通过情境信息可以 对当前所进行的活动给出一个综合判断。

情境感知服务定义 根据服务对象所处情境的 变化来为其提供准确的服务。过程包括: (1)通过 传感器采集/感知被服务对象的情境信息; (2)根据 情境信息分析判断被服务对象当前的状况; (3)选 择并提供适当的业务服务。

体系架构

情境感知服务框架包括传感器层、情境感知引 擎、存储库和业务服务层四个部分(如图1所示)。

传感器层 包含各种直接提供情境信息的单

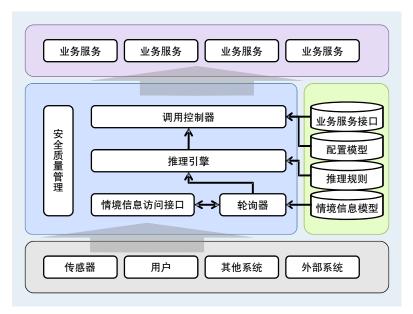


图1 情境感知服务系统架构

元。情境信息的来源可能是硬件设备,软件系统, 也可能是人(用户)。

情境感知引擎 是情境感知引擎框架的核心,包括设备信息访问接口(Devices Information Access,

DIA)、轮询器、推理引擎、调用控制器和安全质量管理。

存储库 保存情境感知引擎所使用的情境信息 模型、推理规则、配置模型和业务服务接口。

业务服务层 包含 为用户提供的各种业务服 务,可以是万维网服务, 也可以是现实生活中的实 体服务,如报警、医疗服 务等。

情境感知服务系统的 执行通过情境信息采集、 情境推理、业务服务调用 三个步骤来实现:

情境信息采集 通过

传感器层来实现。数据可以来自实际的传感器,也可来自其它软件,统一通过DIA来进行数据的处理^[4]。 DIA需要采用不同的方式适配各种情境信息源,如传感器、其它软件等,并向应用系统提供统一的数据访问接口。

情境推理 主要任务包括在情境模型中找到隐含的情境信息,以及根据情境信息的输入判断是否满足特定的规则,并确定调用哪一个(组)服务。

业务服务调用 情境信息经过采集和推理后被送到调用控制器,分析是否需要调用以及具体调用哪个业务服务,系统会自动调用

推荐的服务并提供给客户。

图2是情境感知服务系统部署图。图中利用了 物联网来获取各种情境信息,利用云计算来部署情 境感知服务系统。

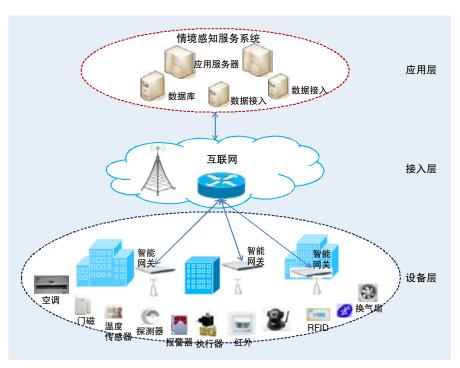


图2 情境感知服务系统部署图

关键技术

提供情境感知服务需要先获取情境信息, 处理 信息,再提供相应的服务。为了实现这些功能,相关 的技术包括物联网、云计算和面向服务的体系架构。

物联网

信息通信技术使得人们可以在任何时间、任 何地点与任何事物保持联系,这种联系将会创建一 个全新的动态网络,这就是物联网[6]。物联网概念 最初是由美国麻省理工学院Auto-ID中心的阿什顿 (Ashton) 教授在1999年提出的。2005年11月, 在 信息社会世界峰会(World Summit on the Information Society, WSIS)上,国际电信联盟(International Telecommunication Union, ITU)发布的《国际电信 联盟互联网报告2005:物联网》[6]上拓展了物联网的 定义和范围,不再局限于射频识别(Radio Frequency Identification, RFID) 技术。

物联网涉及到很多技术,例如,识别身份使用 了RFID技术; 监测事物物理状态的变化并收集数据 涉及到传感器等技术:通过嵌入到事物内部的智能 芯片用到了智能技术,感知更多更小事物的纳米技 术等。物联网的提出在工业界和学术界引起了高度 的关注和强烈的反响,各种与物联网相关的活动如 火如荼地展开起来。2008年,在北京大学举行的第 2届中国移动政务研讨会上,提出了物联网技术将 推动社会变革,催生面向知识社会的创新2.0形态 等。2009年1月, IBM首席执行官彭明盛提出"智慧 地球"构想,得到了美国总统奥巴马的积极回应。

物联网被誉为继计算机、互联网之后, 世界信息产 业的第3次浪潮。

情境感知服务需要发现并收集情境信息,信 息的采集和控制指令的发出则依赖于物联网技术。 首先需要利用身份识别技术和传感器技术感知到事 物的状态信息;然后需要利用适当的网络通信技术 (蓝牙、WiFi、互联网等) 把获取到的情境信息提 交给推理引擎和业务服务软件使用; 最后推理引擎 和业务服务软件会产生控制指令,通过网络通信技 术传递给执行器,执行器接收指令并做出适当的响 应,为用户提供服务。

云计算

云计算是一种通过互联网将共享的软硬件资 源信息按需提供给计算机和其他设备进行计算的方 式[7]。用户可以简单地通过互联网获取"云"提供 的服务, 而不必了解云计算环境中的细节。这里的 "云"是一个形象的比喻,实际上是由许多分布式 互联的计算机,通过统一的资源管理和调度组成云 服务平台,再通过互联网向用户提供服务。用户就 像使用水和电等公用服务一样按需使用,按使用量 计费。

云计算主要在三个层次上提供虚拟化服务,分 别是:

基础设施即服务 (Infrastructure as a Service, laaS) 用户可以通过互联网获得诸如存储、硬件、 服务器、网络组件等服务。服务提供者拥有这些硬 件资源,并根据不同用户的需求分配资源,用户则根 据每次的使用量付费。主要的产品如Amazon EC2、

CCF向专委拨付会议系统支持资金

根据《关于申请试用CCF论文管理系统的通知》(CCF [2011]第4号)的规定,CCF秘书处于5月 初已将资助经费划入已获准使用CCF会议管理系统的七个专业委员会名下,每个专业委员会获得伍仟 元人民币。此费用可用于符合CCF财务规定的项目,如旅差费、会议费等。CCF希望通过此举帮助专 业委员会更好地组织学术交流活动,并鼓励专业委员会积极参与CCF的各类活动。 (朱)

Sun Grido

平台即服务(Platform as a Service, PaaS) 服务提供商会为用户提供一个基础的计算平台,而不是某个具体的应用。用户可以通过这个计算平台构建自己的应用,而且允许多个用户在这个平台上协同工作。如Google App Engine。

软件即服务(Software as a Service, SaaS)是一种新型的交付软件的模式。软件服务商将应用软件统一部署到自己的服务器上,通过网络向客户提供有偿在线的应用服务。客户只需要登录SaaS服务商的站点,就可根据自己的实际需要,向厂商定购和使用所需的应用软件服务。如邮件服务器就是一个天然的SaaS模式的系统。

云计算代表了一种新型的计算和服务提供方式, 未来用户只需要一个简单的终端设备通过网络就可 以让"云"实现所需要的任何服务。

云计算可作为情境感知服务的后台存储和计算平台。例如,利用云环境的海量存储的特点,可以将传感器采集的情境信息按照统一的标准存储到云环境中,不必担心采集的数据规模过于庞大;利用云计算的强大计算能力,可以将情境推理的一部分计算工作交给"云"来完成,云计算能够迅速高效地返回结果,从而提高整个情境感知服务系统的效率。

面向服务的架构

在情境感知服务系统中,服务提供商可以单独 地提供服务,由系统根据情境的变化去调用这些服 务。这要求系统是松耦合的,因此需要采用面向服 务的架构技术来构建整个系统。面向服务的架构是 一个完整的软件系统建构体系,包括运行环境、编 程模型、架构风格和相关方法论在内的一整套新的 分布式软件系统构造方法和环境^[8]。通过使用面向 服务的架构技术,可以将业务划分为不同粒度的业 务服务和流程,将企业的业务对应为业务服务组装 的过程。由于服务具有自包含、松散耦合、可重用 等特点,从而能够实现IT与业务对齐,支持业务的 快速变化。面向服务的架构开发,包括服务建模, 服务组装,服务部署和服务管理等步骤。

服务是实现面向服务的架构的关键技术。每个服务实现一个特定的业务需求。面向服务的架构能够将这些服务组合在一起,形成一个业务流程。每个服务都有良好定义的接口、服务端点以及提供一组操作来实现一个特定的业务需求。接口的定义独立于具体的操作系统、硬件以及编程语言,具有统一的标准,因而能够保证在异构的平台间进行交互。

由于面向服务的架构具有快速适应业务变化、 服务松散耦合等特点,我们可以利用面向服务的思想,将异构的传感器封装为标准的情境感知服务, 以屏蔽不同传感器的异构性;还可以利用面向服务 的架构对情境推理出来的服务进行组装,支持在情 境变化时动态地为客户提供所需的业务服务。

结语

情境感知服务可以广泛地用于人们的生产、生活中。可以预见,情境感知服务的增加可以为人们创造一种智慧的生活方式,包括家庭、社区、工作场所、旅行等各个方面,从而为人们的生活带来便利。■



李伟平

北京大学软件与微电子学院教授。主要研究方向为软件服务工程、服务计算、情境感知服务、工作流、企业信息化等。wpli@ss.pku.edu.cn

参考文献

- [1] G. Kortuem, F. Kawsar, D. Fitton, and V. Sundramoorthy. Smart objects as building blocks for the Internet of things. Internet computing, 2010, 14(1): 44 ~ 51
- [2] 莫同, 李伟平, 吴中海, 褚伟杰. 一种情境感知服务系 统框. 计算机学报, 2010 (11): 2084 ~ 2092
- [3] H. Chen, T. Finin, A. Joshi. An ontology for contextaware pervasive computing environments. The Knowledge Engineering Review, 2003, 18(3): 197 ~ 207

- [4] Weiping Li, Weijie Chu, Frank Tung, Zhonghai Wu, A Uniform Device Information Access for Context-aware Middleware, 2010 IEEE 8th International Conference on Web Services (ICWS 2010), July 5-10, 2010, Miami, Florida, USA
- [5] Gu T, Wang XH, Pung HK, Zhang DQ. An ontology-based context model in intelligent environments In: Proceedings of Communication Networks and Distributed Systems Modeling and Simulation Conference, San Diego, CA, USA 2004: 270 ~ 275
- [6] ITU Internet Reports 2005:The Internet of Things, November 2005
- [7] http://zh.wikipedia.org/wiki/%E4%BA%91%E8%AE% A1%E7%AE%97
- [8] 毛新生等, SOA原理方法实践, 电子工业出版社, 北京, 2007.7