

# Projet POO (School)

RIEHM Thibaud ; BRUN Sébastien

29 avril 2018

# Table des matières

<b>1 Conception</b>	<b>3</b>
1.1 Cas d'utilisation .....	3
1.2 Liste de classes .....	4
1.3 Diagramme d'activité .....	5
1.4 Diagramme de séquence .....	6
<b>2 Développement</b>	<b>7</b>
<b>3 Interfaces</b>	<b>8</b>
3.1 Étudiant .....	8
3.2 Secrétaire .....	11
3.3 Administrateur .....	13
<b>4 Base de donnée</b>	<b>15</b>
<b>5 Optimisation</b>	<b>16</b>

# Chapitre 1

## Conception

Notre application peut supporter différents types d'utilisateurs : Secrétaire, Elève, Administrateur, Enseignant. Ils sont représentés dans le programme par des classes éponymes qui héritent de la super-classe utilisateur.

Chaque table de notre base de données est représentée par une classe dans notre programme.

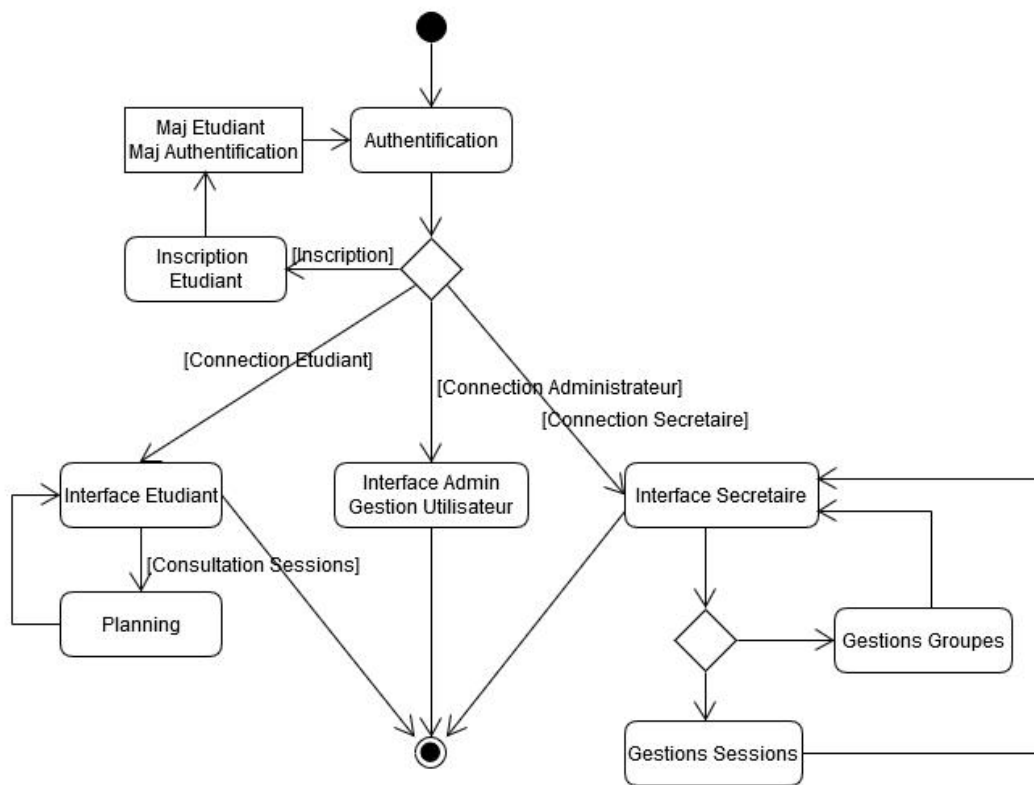
### 1.1 Cas d'utilisation

Utilisations	Descriptifs
Gérer les sessions	Les gestions correspondent aux séances de cours: Ajouter, supprimer, modifier les sessions (Par secrétaires). Modifications possibles des dates, salle, groupe, et nom de la session.
Lectures Sessions	Consultations par les élèves des sessions les concernant.( planning)
Gestions des Groupes	Les gestions correspondent aux séances de cours: Ajouter, supprimer les groupes (Par secrétaires).
Inscription Eleve	Ajouter une connection pour un nouvelle etudiant.
Gérer les Utilisateurs	Ajouter et suppression des utilisateur par l'administrateur.

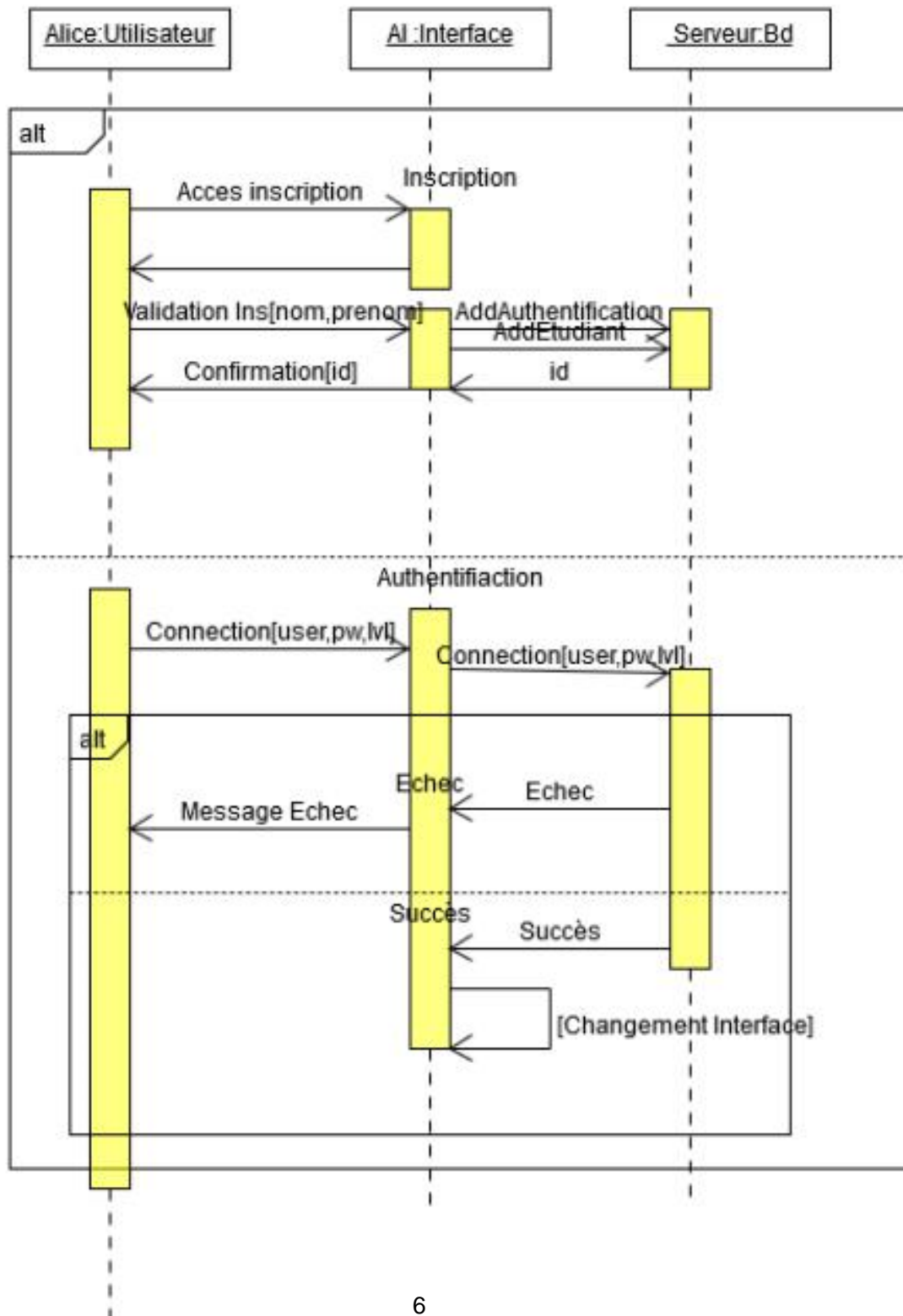
## 1.2 Liste de classes

Classe	Attributs	Opérations
Admin	Extends Utilisateurs	
Enseignant	Extends Utilisateurs List[] Matiere	
Etudiant	Extends Utilisateurs	
Secrétaire	Extends Utilisateurs	
Utilisateur	Int Id String nom String prenom String level	
Groupes	int idGroupe int idMatiere String libelGroupe	
Inscriptions	int idInscription int idEtudiant int idGroupe int idSession Date dateInscription	
Matiere	int idMatiere List[] idModules String libellematiere String nommatiere String loglibellematiere	
Salle	int idSalle; String libel; int capacitesalle;	
Sessions	int idSession; String libelSession; Date dateDebutSession; Date dateFinSession; String salle; int idGroupe;	

### 1.3 Diagramme d'activité



## 1.4 Diagramme de séquence



## Chapitre 2

# Développement

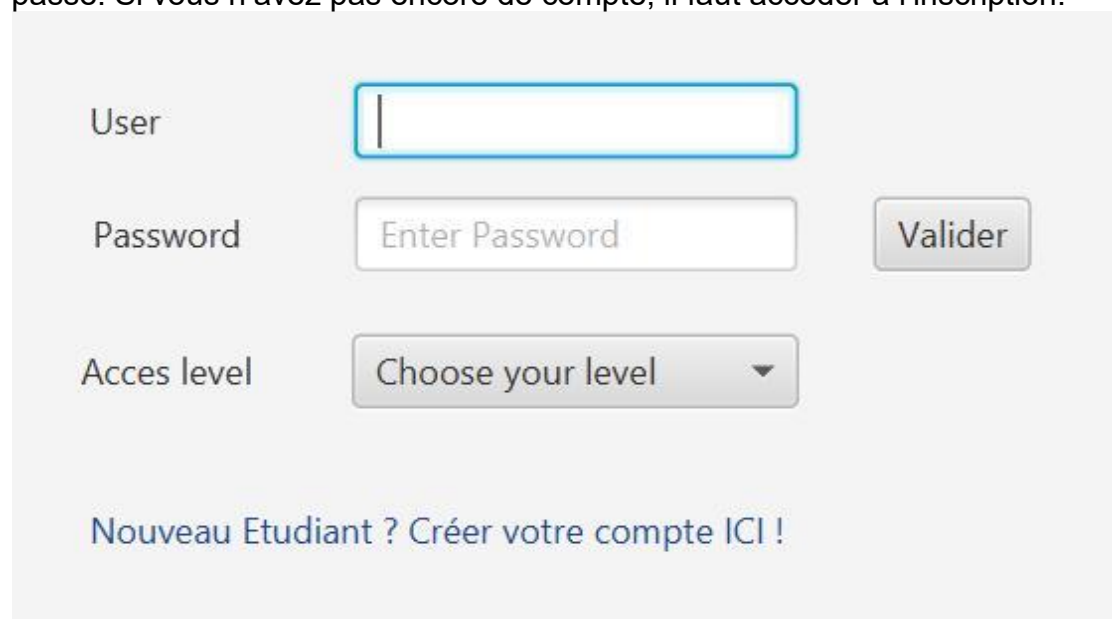
Au niveau du développement, nous avons repris les classes décrites dans le cahier des charges pour les intégrer dans le projet. Toutes les classes ont donc été implémentée avec les différentes fonctions de chaque classes ainsi que les setters et les getters. Certaines modifications ont été effectuées pour améliorer et optimiser les différents traitements. Avec cette base faite, nous avons commencé à concevoir l'interface graphique et les connexions avec la base de donnée.

Au vu du temps qui nous a été accordé, nous avons décidé de nous concentrer sur l'essentiel, nous avons donc implémenté les fonctions qui nous permettent de respecter le CRUD. Tout les aspects du projet n'étant pas effectué, pour optimiser et rendre le projet plus lisible de nombreuses classes ont été supprimées.

# Chapitre 3

## Interfaces

Plusieurs interfaces ont été implémentées tel que la page d'authentification qui nous permet d'accéder aux autres interfaces. Pour s'authentifier il faut renseigner son nom d'utilisateur ainsi que son mot de passe. Si vous n'avez pas encore de compte, il faut accéder à l'inscription.



The image shows a light gray rectangular box containing a login form. It has three input fields: 'User' (a text box with a blue border), 'Password' (a text box with the placeholder 'Enter Password'), and 'Acces level' (a dropdown menu with the text 'Choose your level' and a downward arrow). To the right of the Password field is a gray button labeled 'Valider'. Below these fields is a blue link that reads 'Nouveau Etudiant ? Créer votre compte ICI !'.

### 3.1 Étudiant

L'interface pour les inscriptions réservée aux étudiants qui ne sont pas encore inscrits. Pour s'inscrire, il faut renseigner son nom, son prénom et créer un mot de passe.



Name	<input type="text"/>	Vous allez créer votre compte. Un numero d'Etudiant va vous être fourni. Il vous permettra de vous connecter . Gardez le.
Surname	<input type="text"/>	
Password	<input type="password"/>	
Check Password	<input type="password"/>	
<input type="button" value="Valider"/>		

La page de validation de l'inscription pour montrer la réussite de l'inscription et l'attribution du nom d'utilisateur.

Votre inscription est terminée. Veuillez noter le numero suivant: 6. Ce numero est votre numeros d'étudiant et votre identifiant de connection. Gardez le.

La page d'accueil pour les étudiants déjà inscrits.

## **SCHOOL XXX Evry**

Bienvenue Jean Pierre sur votre espace d'accueil School. Identifiant: 6

EDT


Groupe

Inscription

La page qui nous montre l'emploi du temps de l'étudiant, ainsi que la liste de ses cours par rapport au jours.

**SCHOOL XXX Evry**  
 Bienvenue LeChat Albert sur votre espace d'accueil School. Identifiant: 3

Votre planning
 



Appuyez sur le jours pour obtenir votre emploi du temps.

Retour Accueil

nom session	date debut session	date fin session
Session-1-JPP	2018-4-16	2018-4-16

## 3.2 Secrétaire

La page réservée aux secrétaires pour la gestion des sessions. Celle-ci peut donc rechercher, ajouter, modifier et supprimer les sessions.

**SCHOOL XXX Evry**

Retour

Nom

Date début

Date Fin

Recherche

Ajouter

Modifier

Supprimer

Id	Nom	Date Début	Date Fin	Salle
4	JJP-Session-5	2018-4-11	2018-4-11	100
5	JJPREALY	2018-4-19	2018-4-19	101
6	JJPREALY	2018-4-19	2018-4-19	10
7	HLL	2018-4-3	2018-4-3	100
8	HLL	2018-4-3	2018-4-3	100
9	Session 1Sc...	2018-4-16	2018-4-16	101
10	Session2 Sc...	2018-4-17	2018-4-17	101
12	Session 4Sc...	2018-4-20	2018-4-20	101
13	Info	2018-4-11	2018-4-11	100
17	Help	2018-4-29	2018-4-29	101
19	ScienPo	2018-4-16	2018-4-16	101

La page réservée aux secrétaires pour la gestion des groupes. Celle-ci peut donc rechercher, ajouter, modifier et supprimer les groupes.

SCHOOL XXX Evry

Matiere

Ajouter

Supprimer

Modifier

Retour

Id	Matiere	Nom
4	2	JPP
5	1	Groupe ScienPo
6	1	Groupe ScienPo
9	1	Groupe ScienPo

### 3.3 Administrateur

La page réservée aux administrateurs pour la gestion des utilisateurs. Celui-ci peut donc rechercher, ajouter et supprimer les utilisateurs.

Interface Administrateur : Gestion des utilisateurs.

Level ▾

nom

prenom

password

Ajouter

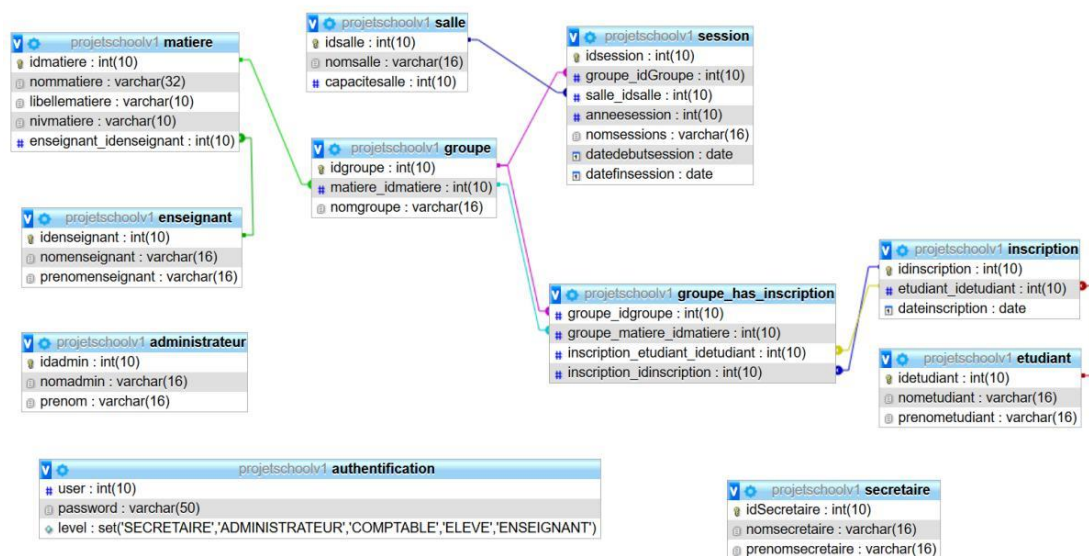
Supprimer

id	Nom	Prenom	Level
1	bo	ti	ELEVE
3	LeChat	Albert	ELEVE
4	JOJO	jojo	ELEVE
6	Jean	Pierre	ELEVE
7	Martin	Roule	ELEVE
8	Bernard	Cours	ELEVE
9	Dubois	Maxence	ELEVE
10	Olis	Thomas	ELEVE
11	Richard	Petit	ELEVE
12	Jean	Pierre	ELEVE

# Chapitre 4

## Base de donnée

La base de donnée a été basée sur le modèle de donnée donné dans le cahier des charges, cependant, celui ci a été largement modifié pour s'adapter au mieux à notre projet et aux contraintes de celui-ci.



# Chapitre 5

## Optimisation

A ce jour, tout le projet n'a pas pu être réalisé entièrement et certains aspects n'ont pas pu être implémentés. Cependant, nous allons continuer le projet et tenter de le terminer avec toutes ses fonctionnalités se qui développera nos compétences dans le domaine de la programmation pour nous améliorer.