МОНГОЛ УЛСЫН ИХ СУРГУУЛЬ МЭДЭЭЛЛИЙН ТЕХНОЛОГИ, ЭЛЕКТРОНИКИЙН СУРГУУЛЬ МЭДЭЭЛЭЛ, КОМПЬЮТЕРИЙН УХААНЫ ТЭНХИМ

Энхбаяр Жавхлан

Веб програм хөгжүүлэлт (Web application development)

Програм хангамж(D061302) Үйлдвэрийн дадлагын тайлан

Улаанбаатар

2024 оны 02 сар

МОНГОЛ УЛСЫН ИХ СУРГУУЛЬ МЭДЭЭЛЛИЙН ТЕХНОЛОГИ, ЭЛЕКТРОНИКИЙН СУРГУУЛЬ МЭДЭЭЛЭЛ, КОМПЬЮТЕРИЙН УХААНЫ ТЭНХИМ

Веб програм хөгжүүлэлт (Web application development)

Програм хангамж(D061302) Үйлдвэрийн дадлагын тайлан

Удирдагч:	 Др. Ч.Алтангэрэл
Хамтран удирдагч:	 Др. Г.Амарсанаа
Гүйцэтгэсэн:	Э.Жавхлан (20B1NUM0649)

Улаанбаатар

2024 оны 02 сар

Зохиогчийн баталгаа

Миний бие Энхбаяр Жавхлан "Веб програм хөгжүүлэлт" сэдэвтэй судалгааны ажлыг гүйцэтгэсэн болохыг зарлаж дараах зүйлсийг баталж байна:

- Бусдын хийсэн ажлаас хуулбарлаагүй, ашигласан бол ишлэл, зүүлт хийсэн.
- Ажлыг би өөрөө (хамтарч) хийсэн ба миний хийсэн ажил, үзүүлсэн дэмжлэгийг тайлангийн ажилд тодорхой тусгасан.
- Ажилд тусалсан бүх эх сурвалжид талархаж байна.

Гарын үсэг	:		
Огноо:			

ГАРЧИГ

УДИР	ТГАЛ	I	1
1.	БАЙ	ІГУУЛЛАГЫН ТАНИЛЦУУЛГА	3
	1.1	Товч танилцуулга	3
	1.2	Ямар үйлчилгээ үзүүлдэг вэ?	3
2.	ІЖИ	ИЛ СИСТЕМИЙН СУДАЛГАА	4
	2.1	Appypie.com	4
	2.2	Canva	4
3.	СИС	СТЕМИЙН ШААРДЛАГА	5
	3.1	Танилцуулга	5
	3.2	Use-case диаграм	5
	3.3	Функционал шаардлагууд	6
	3.4	Функционал бус шаардлагууд	6
	3.5	ER диаграм	7
	3.6	Sequence диаграм	7
4.	АШ	ИГЛАХ ТЕХНОЛОГИУД	10
	4.1	Back-end талын технологиуд	10
	4.2	Front-end талын технологиуд	10
	4.3	Бусад	11
5.	ХЭР	ТЛЄЛҮҮЖТЄ	13
	5.1	Текстээс зураг үүсгэх	13
	5.2	Business logic-г хийх	16
6.	НЭМ	ИЭЛТ СУДАЛГАА	22
	6.1	JSON WEB TOKEN	22
7.	ДҮГ	ТНЭЛТ	25
	7.1	Үр дүнгийн тайлан	25

ГАРЧИГ	ГАРЧ	ИΙГ
НОМ ЗҮЙ		26
ХАВСРАЛТ		27
А. ЖИШЭЭНҮҮД		27
В. КОДЫН ХЭРЭГЖҮҮЛЭЛТ		30
B.1 Python		30

ЗУРГИЙН ЖАГСААЛТ

3.1	Use-case диаграм	5
3.2	Entity relation диаграм	8
3.3	Sequence диаграм	9
5.1	Алгоритм	18
5.2	Алгоритм-2	19
5.3	Алгоритм-3	20
A .1	Жишээ-1	27
A.2	Жишээ-2	28
A.3	Жишээ-3	29

ХҮСНЭГТИЙН ЖАГСААЛТ

1	Дадлагын ажлын төлөвлөгөө	2
1	дадлагын ажлын төлөвлөгөө	_

Кодын жагсаалт

5.1	Таble-рүү оруулсан өөрчлөлт 13
	Зураг буцаан user-лүү илгээх endpoint
	Pydantic Validator
	Үүсгэсэн зургийг s3-д хадгалах
	Сонголт хийх код
6.1	JWT олгох код
6.2	JWT тайлж баталгаажуулах код
	Text-ээс PNG зураг үүсгэдэг script
	Combination үүсгэх бизнес логик код
	Датабазруу КРУД хийх

УДИРТГАЛ

Миний бие Энхбаяр Жавхлан "Веб програм хөгжүүлэлт" сэдэвтэй үйлдвэрийн дадлагын ажлыг "Зочил технологи" ХХК компани дээр гүйцэтгэсэн. Энэхүү үйлдвэрийн дадлагын хүрээнд Javascript програмчиллын хэл дээр түлхүү ажилсан.

Энэхүү дадлагын ажлын хүрээнд Bootstrap болон Javascript-н сан React дээр ажилсан билээ. Zochil платформын Админ вэб дээр react-hook-form ашиглан гараас хэрэглэгчийн оруулсан өгөгдлийг validation хийж backend-лүү дамжуулах, хэрэглэгчийн оруулсан өгөгдлийг backend-ээс авч жагсааж харуулах. Мөн Админ вэб-н responsive алдааг засах.

Table 1: Дадлагын ажлын төлөвлөгөө

№	Гүйцэтгэх ажил	Хугацаа	Биелэлт	Дадлагын
				удирдагчийн
				үнэлгээ
1	Zochil платформын Админ вэб болон гар	12/29 - 01/02		
	утасны Zochil IO апп-г судлах			
2	Админ вэб дээр бараа бүтээгдэхүүн болон	01/03 - 01/04		
	захиалгуудын жагсаалтын responsive засах			
3	React-Hook-Form-г судлах	01/03 - 01/04		
4	React-Hook-Form ашиглан урсдаг зарын	01/04 - 01/05		
	өгөгдлийг гараас оруулах форм үүсгэн			
	backend-лүү дамжуулах			
5	Үүсгэсэн файлыг ашигласан тохиолдолд	06/24 - 06/26		
	AWS ашиглах логик хэрэгжүүлэх			
6	Нэмэлт судалгааны ажил	06/26 - 06/27		

1. БАЙГУУЛЛАГЫН ТАНИЛЦУУЛГА

1.1 Товч танилцуулга

"Зочил технологи" ХХК нь мэдээлэл технологийн чиглэлээр 2019 онд үүсгэн байгуулагдсан. Мэдээлэл технологи, борлуулалт, маркетингийн чиглэлээр 10 гаруй жилийн туршлагатай баг, хамт олны бүрэлдэхүүнтэй ажиллаж буй онлайн худалдааг хөгжүүлэх эрхэм зорилготой компани юм.

1.2 Ямар үйлчилгээ үзүүлдэг вэ?

Уг компани нь онлайн худалдааны бизнес эрхлэгчдэд зориулан илүү бага зардлаар, илүү хялбар технологийг ашиглаж, захиалга, хүргэлт, худалдааг автоматжуулах үйлчилгээг онлайн худалдааны Zochil платформоор дамжуулан үзүүлдэг.

2. ИЖИЛ СИСТЕМИЙН СУДАЛГАА

2.1 Appypie.com

Арруріе.com-г ашиглаж үзэхэх яг SOTA машин сургалтын моделууд шиг гараас промпт авч үүндээ таарах, шошгонуудыг үүсгэдэг юм байна. Гэвч, хэрэглэгч өөрийн хүссэн зурагнуудыг сонгож оруулж болохгүй байгаа нь ямар шошго үүсгэх нь тодорхойгүй байдал үүгэж байна.

2.2 Canva

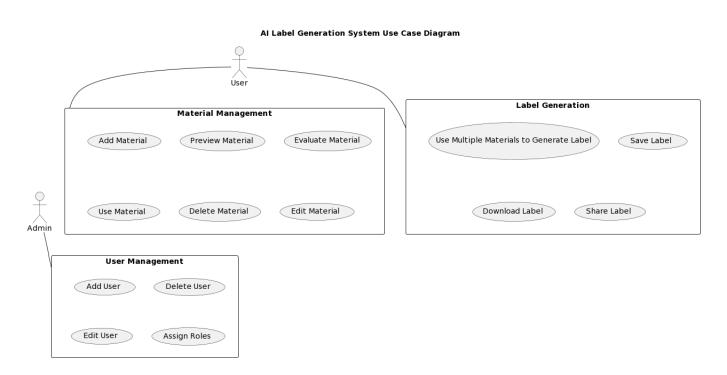
Сапvа нь хиймэл оюун ухаан ашигладаггүй хэдий ч өмнө үүсгэсэн их хэмжээний мэдээлэл дундаас өөртөө тохирох шошгыг олох нь хялбар санагдлаа. Хэрэглэгч өөрийн хүссэн байдлаар үүсгэсэн шошгоо янзалж болох нь нэг талаасаа давуу тал болж байна.

3. СИСТЕМИЙН ШААРДЛАГА

3.1 Танилцуулга

Миний дадлагын хугацаанд ажилсан систем нь хиймэл оюун ухаан, машин сургалтын технологийг ашиглан бүх төрлийн шошгыг хэрэглэгчийн оруулсан мэдээллийг ашиглан үүсгэдэг систем юм. Ингэснээр дизайнер хүмүүсийн ажлыг хөнгөвчилж байгаа билээ. Энэхүү систем нь recommendation model ашиглан ямар төрлийн хүмүүст зориулснаар нь ялгаж өөр төрлийн хэв маягийн өнгө, зураг, дизайн сонгодог ба тэрхүү сонгодогсон матералуудыг LAYOUT-GAN++ гэх model ашиглан layout-г нь тохируулж эцсийн бүтээгдэхүүнийг үүсгэдэг.

3.2 Use-case диаграм



Зураг 3.1: Use-case диаграм

3.3 Функционал шаардлагууд

- Хэрэглэгчийн бүртгэл: Вэбсайт нь хэрэглэгчдэд цахим шуудангийн хаягаа ашиглан бүртгүүлэх, бүртгэл үүсгэх боломжийг олгох ёстой.
- Хэрэглэгчийн нэвтрэлт: Бүртгэгдсэн хэрэглэгчид бүртгүүлсэн цахим шуудан болон нууц үгээ ашиглан бүртгэлдээ нэвтрэх боломжтой байх ёстой.
- Хэрэглэгчийн хяналтын самбар: Нэвтэрсэний дараа хэрэглэгч өөрийн профайлыг удирдах, шошго үүсгэх функцэд хандах боломжтой хяналтын самбартай байх ёстой.
- Зураг байршуулах: Хэрэглэгчид шошго үүсгэхийг хүссэн зургаа байршуулах боломжтой байх ёстой (adobe illustrator file ашиглах ёстой).
- Машин сургалтын model ашиглах endpoint: Вэбсайт нь байршуулсан зураг дээр үндэслэн шошго үүсгэх боломжтой endpoint-уудтай байх ёстой.
- Шошго үүсгэх: Зургийг байршуулсны дараа вэбсайт нь машин сургалтын model ашиглан шошго үүсгэх ёстой.
- Шошгоны дэлгэц: Вэбсайт нь үүсгэсэн шошгыг хэрэглэгчдэд харуулах ёстой.
- Шошго татаж авах: Хэрэглэгчид үүсгэсэн шошгыг тохирох форматаар татаж авах боломжтой байх ёстой (AI эсвэл PNG).
- Хэрэглэгчийн санал хүсэлт: Хэрэглэгчид үүсгэсэн шошгоны нарийвчлалын талаар санал хүсэлт өгөх боломжтой байх ёстой.

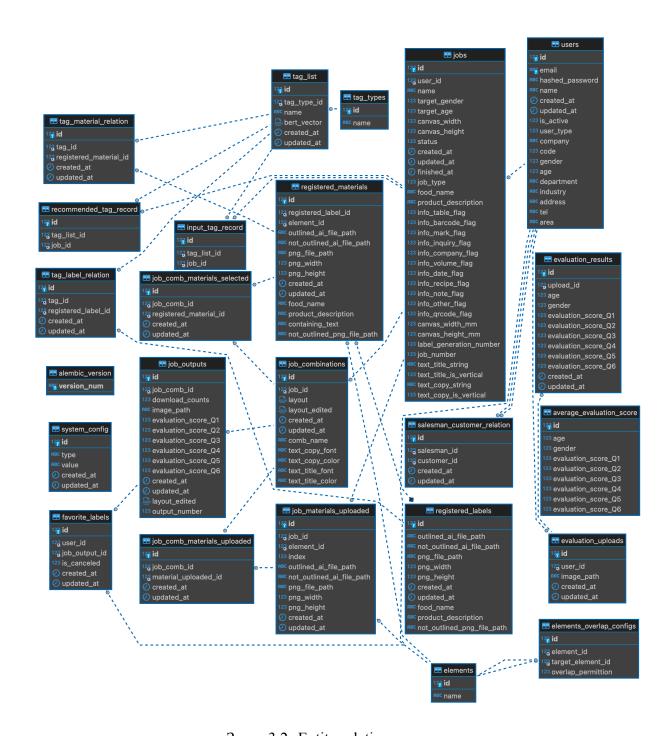
Функционал бус шаардлагууд 3.4

• Хурд: Шошго үүсгэх үйл явц нь хамгийн бага хоцрогдолтой, хурдан бөгөөд үр дүнтэй байх ёстой.

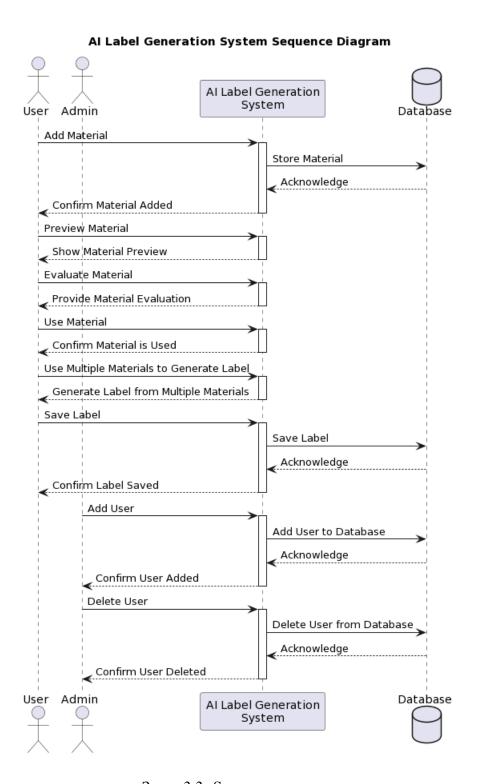
- Аюулгүй байдал: Хэрэглэгчийн мэдээлэл, үүнд байршуулсан зураг, хамгаалагдсан байх ёстой.
- **Өргөтгөх чадвар (Scalibility)**: Вэбсайт нь хурд алдагдуулахгүйгээр олон тооны хэрэглэгчдэд үйлчлэх чадвартай байх ёстой.
- **Ашиглах боломж**: Вэбсайт нь хэрэглэгчдэд ээлтэй интерфэйстэй, ойлгомжтой зааварчилгаа, хялбар навигацтай байх ёстой.
- Найдвартай байдал: Шошго үүсгэхэд ашигладаг машин сургалтын model нь үнэн зөв, найдвартай үр дүнг өгөх ёстой.
- **Хүртээмжтэй байдал**: Вэбсайт нь өөр өөр хөтөч (Chrome, Firefox, Safari гэх мэт) болон төхөөрөмжүүдтэй (ширээний компьютер, гар утас, таблет) нийцтэй байх ёстой.
- **Maintainibility**: Вэбсайт болон түүний үндсэн код нь засвар үйлчилгээ хийх, шинэчлэхэд хялбар байх ёстой.
- Дагаж мөрдөх: Вэбсайт нь өгөгдөл хамгаалах хууль, дүрэм журамд нийцсэн байх ёстой.

3.5 ER диаграм

3.6 Sequence диаграм



Зураг 3.2: Entity relation диаграм



Зураг 3.3: Sequence диаграм

4. АШИГЛАХ ТЕХНОЛОГИУД

4.1 Back-end талын технологиуд

4.1.1 Python, FastAPI

FastAPI нь python хэлний ASGI¹ framework ба үзүүлэлтийн хувьд nodejs эсвэл go зэргийн үзүүлдэг маш өндөр үзүүлэлтрүү дөхдөг билээ.

- Asynchronous байдлаар ажиллаж чаддаг байдал нь сри-ны олон цөмийг ашиглах боломжийг олгодог ингэснээр илүү олон хандалт зэрэг авч чадна.
- Pydantic, Starlette гэсэн хоёр сан дээр суурилсан ба, starlette нь ASGI байдлаар ажиллах боломжийг олгох бол, Pydantic нь server дээр validation хийх боломжийг олгодог.
- Database migration хийхэд sqlalchemy ашигладаг ба энэ нь python хэлний ORM² ба давуу тал нь хөгжүүлэгч шууд database-тай харьцах биш python-г ашиглан харьцах боломжийг олгоно, ингэснээр database-н схемыг өөрчлөхэд хялбар болохоос гадна database injection зэргээс сэргийлэх давуу талтай.

4.2 Front-end талын технологиуд

4.2.1 Vuejs, Nuxtjs

Front-end талын хэсгийн технологи бол Vuejs-н progressive framework **Nuxt.js**³ ба давуу тал нь SSR хийх боломжийг олгодгоос гадна бусад routing, local storage, гэх мэт хөгжүүлжэгчдийн өөрсдөө тохируулдаг зүйлсийг цаанаас нь шийдэж өгсөн байдаг.

¹Asynchronous Server Gateway Interface

²Object Relational Mapping

³https://nuxtjs.org/

- Сайжруулсан performance: Nuxt.js нь сервер талын дүрслэл (SSR) болон статик сайт үүсгэх (SSG) боломжтой болгож, программын эхний ачаалах хугацаа болон SEO-ийг сайжруулдаг.
- Автомат код хуваалт: Nuxt.js нь кодыг автоматаар жижиг багц болгон хувааж, зөвхөн тухайн хуудсанд шаардлагатай кодыг хүргэх замаар ачаалах хугацааг багасгадаг болгодог. Энэ нь илүү үр дүнтэй, хурдан ачаалагдах программыг бий болгодог.

4.3 Бусад

4.3.1 Amazon S3

Amazon S3 нь Amazon-н cloud service ба энэ нь хэрэглэгчдийн өгөгдөл, зураг, видео, гэх мэт өгөгдөл хадгалах, хэрэглэгчдийн хандахад хялбар байдлаар хандах боломжийг олгодог.

4.3.2 ImageMagick

ImageMagick нь код бичих замаар зурагт засвар оруулдаг сан.

4.3.3 LAYOUTGAN++

LAYOUTGAN++ дээр fine-tune хийснээр, аль болох хэрэглэгчид таалагдахуйц байдлаар шошгон дээрх матералуудыг байршуулах боломжтой болно.

4.3.4 Dockerizing

Орчин үеийн нэгэн гайхалтай технологи бол контайнерчлах юм. Яагаад Docker чухал вэ гэвэл, ямар нэгэн систем хөгжүүлэгчийн компьютер аль эсвэл ямар сервер дээр ажиллаж байгаагаас үл хамааран проргам нь өөрийн тусдаа орчинд ажиллах юм. Яг л Virtual machine шиг гэхдээ давуу тал нь Docker host system-ийнхээ цөмийг (kernel)-г ашигладаг учраас маш бага хэмжээгий зай, нөөц ашигладаг.

4.3.5 CI/CD

Мөн сүүлийн үед маш их өргөн түгж байгаа ойлголт бол Continuous Integration/Continuous Deployment. Энэ нь проргам хангамж ямар ч нөхцөлд хөгжүүлэлт тасралтгүй явж байх орчноор хангадаг ба системд хэзээ ч тасалдал үүсгэхгүй мөн хүний оролцоог маш бага байлгах давуу талтай.

5. ХЭРЭГЖҮҮЛЭЛТ

5.1 Текстээс зураг үүсгэх

5.1.1 Database дээр зурагний мэдээлэл хадгалах table нэмэх

Database-н table дээр өөрчлөлт оруулахдаа бид sqlalchemy ашиглаж байгаа ба доор бичсэн моделийн дагуу бид migrate хийх юм. Үүний тулд back-end ажиллаж байгаа Docker containerлүү shell нээж төслийн гооt хэсгээс

```
alembic revision --autogenerate -m "your_commit_message"
```

гэсэн коммандын ашиглан өөрлөлт оруулах мэдээллиг үүсгэн. Дараа нь

```
alembic upgrade head
```

комманд хийснээр Датабазын модел бүрэн өөрчлөгдөнө.

```
class User(Base):

# ...

# Other table information

text_title_string = Column(String(255), nullable=False, default="")

text_title_color = Column(String(255), nullable=False, default="

#000000")

text_title_font_size = Column(Integer, nullable=False, default=0)

text_title_font_name = Column(String(255), nullable=False, default=

"")

text_title_is_vertical = Column(Integer, nullable=False, default=0)
```

Код 5.1: Table-рүү оруулсан өөрчлөлт

5.1.2 АРІ үүсгэх

Back-end дээр API үүсгэхэд анхаарах хэдэн зүйл бий.

Хэрвээ ямар ч асуудалгүй бол шаардлагатай үйлдлүүдийг гүйцэтгэж, хэрэглэгчид хэрэгтэй мэдээллийг буцаана.

Зураг буцаан илгээх

Гэвч зургийг буцаан илгээх нь харьцангуй төвөгтэй. Гол учир нь гэвэл зургийг шууд стринг байдлаар явууллаа гэж бодоход том зураг бол өгөгдлийн хэмжээ 33 хувиар ихэснэ үүнээс гадна. Зургийг нэг доор боловсруулж байгаа тул удаан интернеттэй хэрэглэгчийн хувьд зургийг харахгүй хоосон дэлгэц маш удаанаар ширтэх юм.

Харин зургийг хэрэглэгч рүү явуулах хамгийн шилдэг арга бол урсгал маягаар явуулах буюу Stream хэрэглэгчид илгээх юм, ингэснээр ямар нэг илүүдэл хэмжээний файл явуулахгүй, яг тухайн зургийг хэрэглэгчийн интернэтийн хурданд тааруулах бага багаар явуурлах боломж бүрдэх юм, үүний үр дүнд хэрэглэгч зургийг бага багаар уншиж байгааг нь дээрээс нь харах гэх мэт маш олон давуу талтай.

```
from fastapi import APIRouter, Depends, status

from sqlalchemy.orm import Session

from app import schemas

from app.feature.pillow import pillow_text_generator, preview_text

from app.models.user import User

from app.v1 import deps

router = APIRouter()

@router.post("/", status_code=status.HTTP_201_CREATED)

def pillow_text(

*,

obj_in: schemas.PillowBase,
```

```
db: Session = Depends(deps.get_db),
13
         _: User = Depends(deps.get_current_user),
14
    ):
15
        return preview_text(
16
             text=obj_in.text,
17
             is_vertical=obj_in.is_vertical,
18
             color=obj_in.color,
19
             font_size=obj_in.font_size,
             strokewidth=obj_in.stroke_width,
             bordered=obj_in.bordered,
             PPI=obj_in.PPI,
         )
```

Код 5.2: Зураг буцаан user-лүү илгээх endpoint

5.1.3 Фронтэнд хөгжүүлэлт

Дахин ашиглагдах компонент үүсгэх

Орчин цагийн Фронтэнд хөгжүүлэлтэнд хамгийн түгээмэл ашиглагддаг филсофи бол бүрэлдэхүүн хэсгүүдийг аль болох олон жижиг хэсгүүдэд хувааж дараа нь тэдгээрийг ахин ашиглах явдал юм.

5.1.4 Үүсгэсэн АРІ дуудах

Энэхүү endpoint-руу user үүсгэх зурагнийхаа текст мэдээллийг JSON хэлбэрээр POST хүсэлт явуулна. Фронтэнд-с үүсгэсэн Эндпойнт ашиглахдаа responseType-г нь arraybuffer болгож байгаа юм ингэснээр бейс64 (base64) зургийг интернетээр явуулснаас харьцангуй бага нөөц (bandwidth) ашиглах юм. Үүний дараагаар авсан өгөгдлөө задалж (decode) хийж бейс64 зураг болгон хэрэглэгчид харуулна.

5.2 Business logic-г хийх

Ямар ч request client талаас ирж болох учраас үүнийг сервер дээр боловсруулахын өмнө, validation хийх нь зөв билээ. Үүний тулд Pydantic ашиглаж байгаа юм. Pydantic нь Python дээр зориулсан validation library юм. Үүнийг ашиглан бид үүсгэсэн PillowBase class-н мэдээллийг шалгаж байгаа юм. Хэрэв буруу мэдээлэл ирвэл 422 Unprocessable Entity гэсэн хариуг буцаана.

```
from pydantic import BaseModel

class PillowBase(BaseModel):

text: str

font_path: str

is_vertical: bool = False

font_size: Optional[int] = 90

color: Optional[str] = "#000000"

bordered: Optional[bool] = True

stroke_color: Optional[str] = "#fffffff"

stroke_width: Optional[int] = 3

gaps: Optional[int] = 3

PPI: Optional[int] = 300
```

Код 5.3: Pydantic Validator

Өмнөх API-г зөвхөн хэрэглэгч ямар хэлбэр дүрстэй зураг үүсгэснээ харах зорилготой байсан бол яг production орчинд хэрвээ тэрхүү үүсгэсэн зураг нь таалагдсан бол, текстээс үүсгэсэн зураг материалд ашиглахад тэс өөр логик ашиглах юм.

Үүсгэсэн зургийг s3-д хадгалах

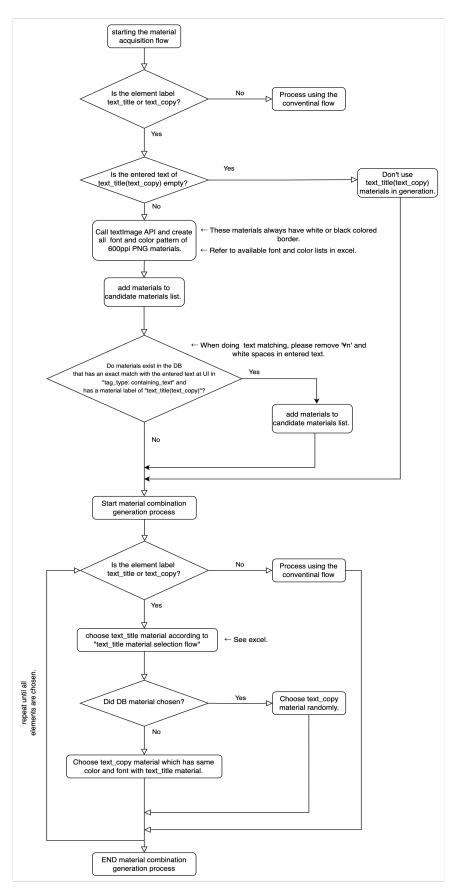
```
def get_boto3_client():
    global _s3_client
3
```

```
if not _s3_client:
           if settings.IS_LOCAL:
               _s3_client = boto3.client(
                   "s3".
                   aws_access_key_id=settings.AWS_ACCESS_KEY_ID,
                   aws_secret_access_key=settings.AWS_SECRET_ACCESS_KEY,
               )
10
           else:
               _s3_client = boto3.client("s3")
      return _s3_client
13
14
    def upload_file_object(object_file, file_name: str, bucket: str =
15
        settings.GENERATION_S3_BUCKET):
      # Upload the file object
16
       s3_path = os.path.join(bucket, file_name)
17
      try:
           s3_client = get_boto3_client()
19
           s3_client.upload_fileobj(object_file, bucket, file_name)
       except ClientError as e:
           logging.error(e)
           return False, s3_path
23
      return True, s3_path
24
```

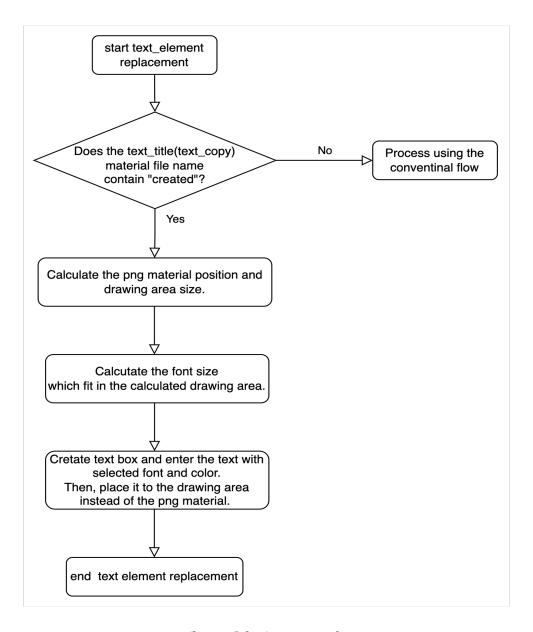
Код 5.4: Үүсгэсэн зургийг s3-д хадгалах

5.2.1 Алгоритмын тайлбар

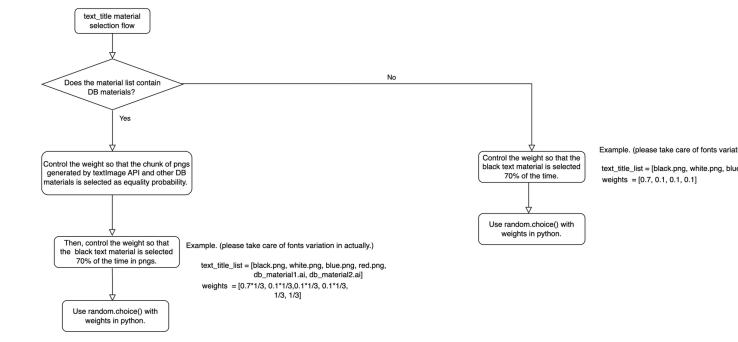
Дээрх зурганд харуулсан Алгоритмыг ерөнхийд нь тайлбарлавал, хэрэглэгчийн зураг үүсгэхийг хүссэн тексттэй адилхан агуулгатай өгөгдөл database дээр байгаа эсэхийг шалгах юм. Хэрэв



18 Зураг 5.1: Алгоритм



Зураг 5.2: Алгоритм-2



Зураг 5.3: Алгоритм-3

тийм өгөгдөл олдвол тухайн өгөгдлийн цаашид үүсгэх шошгонууд дээрээ жин өгч магадлал тооцон ашиглах юм. Ингэхдээ текстээс зураг үүсгэдэг алгоритмыг ашиглан 8 өнгө 3 фонт дээр төрөл бүрийн зурагнууд үүсгэж түүнийгээ database дээр олдсон зурагнуудтай нийлүүлэн магадлал тооцно.

```
if registered_materials_from_db:
   item_list.extend([black, other, db_item])
   item_weight.extend([0.7 * 1 / 3, 0.3 * 1 / 3, 1 / 3])

else:
   item_list.extend([black, other])
   item_weight.extend([0.7, 0.3])
```

Код 5.5: Сонголт хийх код

5.2.2 Ажиллах дараалал

- 1. Хэрэглэгчийн оруулсан текстээс \n ялгаж хэдэн мөр байхыг гаргана.
- 2. Хэрэглэгчийн оруулсан фонт мөрийн тоо, нэг мөр дэх үсгийн тооноос хамаарч өөр өөр байх хоосон зургуудийг үүсгэнэ.
- 3. Хоосон зургуудруугаа текстийг нэг нэгээр нь нэмнэ.

6. НЭМЭЛТ СУДАЛГАА

6.1 JSON WEB TOKEN

6.1.1 Тайлбар

JSON Web Token (JWT) нь нээлттэй стандарт (RFC 7519) бөгөөд мэдээллийг JSON объект болгон талуудын хооронд найдвартай дамжуулах шалгарсан арга юм. Дамжуулагдах мэдээлэл нь server дээр гарын үсгээр (Signature) баталгаажсан байх тул итгэж болохуйц юм. JWT-г баталгаажуулахдаа **hash** хийх hmac алгоритм эсвэл нээлттэй хаалттай (public/private) түлхүүрийн хослолыг ашиглаж болдог (RSA эсвэл ECDSA).

6.1.2 Бүрэлдэхүүн

- Толгой хэсэг: Толгой хэсэг нь ихэвчлэн хоёр хэсгээс бүрдэнэ: токенын төрөл (JWT) ба HMAC SHA256 эсвэл RSA зэрэг ашиглаж буй гарын үсэг зурах алгоритм.
- **Их бие (payload)**: Их бие нь токенын хэрэглэгчийн мэдээллийг агуулдаг. Хэрэглэгчийн мэдээллийг хадгалахын тулд хэрэглэгчийн ID, хэрэглэгчийн нэр, хэрэглэгчийн эрхийг хадгалдаг. Гэхдээ энэ хэсэгт нууц мэдээлэл хадгалж болохгүй, нэмэлт мэдээлэл л хадгална, яагаад гэвэл энэ нь хэн ч харж болох base64 string байдаг.
- Гарын үсэг (signature): Гарын үсгийн хэсгийг үүсгэхийн тулд их бие, толгой хоёрийг авч толгой хэсэгт заасан алгоритмыг ашиглан гарын үсэг зурна. Гарын үсэг зурна гэдэг нь ерөнхийдөө энэхүү мэдээллийг ХАЙШ хийх ба дараа нь үүссэн ХАЙШ нь үүнийг баталгаажуулахад ашиглагдах юм.

```
def _create_token(token_type: str, lifetime: timedelta, sub: str) ->
    str:
```

```
payload = {}

expire = datetime.utcnow() + lifetime

payload["type"] = token_type

payload["exp"] = expire

payload["iat"] = datetime.utcnow()

payload["sub"] = str(sub)

return jwt.encode(payload, settings.JWT_SECRET, algorithm=settings.

ALGORITHM)
```

Код 6.1: JWT олгох код

JWT токен шалгах

Хэрэглэгч Бакэндтэй харьцах болгондоо өөрийг токенийг илгээж жинхэнэ хэрэглэгч гэдгээ баталгаажуулах ёстой. Тийм учраас JWT үүсгэхдээ анхаарах хамгийн чухал зүйлс бол токен олгосон цаг, токен дуусах цаг хоёр юм.

```
sub: str = payload.get("sub")
           if sub is None:
               raise credentials_exception
14
           id, role = sub.split("|")
           token_data = TokenData(username=id, role=role)
16
       except JWTError:
17
           raise credentials_exception
18
19
      if token_data.role not in ["admin", "OSPdesigner", "OSPsalesman", "
20
          client"]:
           raise credentials_exception
21
      user = db.query(User).filter(User.id == token_data.username).first
          ()
      if user is None:
24
           raise credentials_exception
26
      return user
27
```

Код 6.2: JWT тайлж баталгаажуулах код

7. ДҮГНЭЛТ

7.1 Үр дүнгийн тайлан

Миний бие Dentsu Data Artist Mongol-д мэргэжлийн дадлагыг амжилттай гүйцэтгэж дуусгалаа. Уг хугацаанд хичээлийн хүрээнд үзсэн онолын ойлголтуудыг практик дээр туршиж, хэрэгжүүлсэн ба хөгжүүлэлт голчилсон технологийн компанийн ерөнхий үйл ажиллагаа, баг хооронд зохицон ажиллах чадвар, хөгжүүлэлтийн шинэ арга барилуудыг амжилттай эзэмшсэн гэж дүгнэж байна.

Васk-end, Front-end-ийн хамгийн орчин үеийн технологиудтай танилцаж, машин сургалтын аргуудыг ашигладаг төсөл дээр ажиллаа. Мөн бие даан асуудлыг шийдэхийн тулд алхам дэс дараатай асуудлыг шийдвэрлэх мөн ашиглаж буй сан, технологийнхоо гарын авлага буюу documentation-тай илүү сайн танилцаж уг технологийнхоо цаана нь буй концептийг хялбараар ойлгох гэх мэт чадваруудыг эзэмшсэн.

Энэхүү дадлагын хугацаанд өөрийн ямар чиглэлд сонирхолтой, цаашид аль чиглэлрүү гүнзгийрэх талаараа үнэтэй туршлага цуглууллаа. Дадлагын хугацаанд хамгийн сонирхолтой байсан хэсэг нь бие даан, мэдээллийг нууцлах, мэдээллийг хадгалах технологиуд болон CI/CD чиглэлийн орчин үеийн аргыг судалж сервер дээр ажиллах байлаа.

Bibliography

- [1] Introduction to JSON Web Token, $\verb|https://jwt.io/introduction||$
- [2] Pillow Library Documentation, https://pillow.readthedocs.io/en/stable/
- [3] Nuxtjs Documentation, https://nuxt.com/docs

А. ЖИШЭЭНҮҮД



Зураг А.1: Жишээ-1



Зураг А.2: Жишээ-2



Зураг А.3: Жишээ-3

В. КОДЫН ХЭРЭГЖҮҮЛЭЛТ

B.1 Python

В.1.1 Гол script

```
1 import io
2 import os
3 import random
4 import typing as t
  import uuid
  from fastapi.responses import StreamingResponse
8 from PIL import Image, ImageDraw, ImageFont
  from app.core.config import settings
  from app.schemas.materials import GeneratedMaterial
  from app.utils.s3_handler import upload_file_object
  color_dict = {
14
       "#000000": "#FFFFFF",
                               # black
       "#FFFFF": "#000000",
                               # white
16
       "#B20019": "#FFFFFF",
17
                               # red
       "#270B65": "#FFFFFF",
                               # blue
       "#158D34": "#FFFFFF",
                               # green
19
      "#D38A15": "#FFFFFF",
                               # orange
       "#F5F105": "#000000",
                               # yellow
       "#B7AC8B": "#FFFFF",
                               # gold
22
  }
23
24
  def get_items_from_child_dir(loc: str):
       current_directory = os.getcwd()
27
       current_directory = f"{current_directory}/{loc}"
       items = os.listdir(current_directory)
29
      return items
32
  FONTS = get_items_from_child_dir("app/feature/fonts")
33
34
3.5
  def vertical_dimensions(*, lines, font, font_size, gaps):
      lines.reverse()
37
      max_char_width = 0
38
      for line in lines:
           for char in line:
               max_char_width = max(max_char_width, get_text_dimensions(
41
                  char, font)[2])
      # first max function gets height of every letter and gets the max,
```

```
# second max function gets the max of the length of each line
44
       longest_text = max(len(line) for line in lines)
       total_line_height = (
           max(get_text_dimensions(line, font)[3] - get_text_dimensions(
47
              line, font)[1] for line in lines) * longest_text
48
       padding = 4 * gaps
49
       width = (font_size + gaps) * len(lines) + padding
50
       height = (font_size + gaps) * longest_text + padding
52
       return width, height
53
54
  def horizontal_dimensions(*, lines, font, font_size, gaps):
       padding = 4 * gaps
56
       width = max(get_text_dimensions(line, font)[2] for line in lines) +
57
           padding
       height = (font_size + gaps) * len(lines) + padding
58
59
       return width, height
60
61
  def get_text_dimensions(text, font):
       draw = ImageDraw.Draw(Image.new("RGBA", (1, 1), color=(0, 0, 0))
63
       return draw.textbbox((0, 0), text, font)
64
65
66
  def shrink_text(width, height, img, max_width, max_height):
67
       aspect_ratio = width / height
68
       if width > max_width or height > max_height:
70
           if width > height:
               new_width = max_width
               new_height = int(new_width / aspect_ratio)
73
           else:
               new_height = max_height
               new_width = int(new_height * aspect_ratio)
76
           img = img.resize((new_width, new_height), Image.ANTIALIAS)
       return img
79
80
81
  def preview_text(
       text: str,
83
       is_vertical: bool,
84
       color: str,
85
       bordered: bool,
86
       PPI: int,
87
       font_size: int,
       strokewidth: int,
89
       gaps=3,
  ):
91
       height = 0
```

```
width = 0
93
       if not bordered:
            strokewidth = 0
       current_directory = os.path.dirname(os.path.abspath(__file__)) + "/
96
           fonts"
       font_path = os.path.join(current_directory, FONTS[1])
97
       font = ImageFont.truetype(font_path, size=font_size)
100
       font_list = get_items_from_child_dir("app/feature/fonts")
101
102
       lines = text.split("\n")
103
       if is_vertical:
            gaps = gaps // 2
105
            width, height = vertical_dimensions(
106
                lines=lines,
                font=font,
108
109
                font size=font size,
                gaps=gaps,
       else:
            width, height = horizontal_dimensions(lines=lines, font=font,
               font_size=font_size, gaps=gaps)
114
       img = Image.new("RGBA", (width, height), color=(0, 0, 0, 0))
115
       draw = ImageDraw.Draw(img)
       if is_vertical:
118
            write_vertical(
                lines=lines,
120
                draw=draw,
                font=font,
                font_size=font_size,
124
                gaps=gaps,
                color=color,
                outline_color="white",
126
                strokewidth=strokewidth,
            )
128
       else:
129
            write_horizontal(
130
                lines=lines,
                draw=draw,
                font=font,
133
                font_size=font_size,
134
                gaps=gaps,
                color=color,
136
                outline_color="white",
137
                strokewidth=strokewidth,
138
            )
139
140
       img_data = io.BytesIO()
141
       dpi = PPI / 2.54
142
```

```
img.save(img_data, format="PNG")
143
       img_data.seek(0)
144
145
       return StreamingResponse(img_data, media_type="image/png")
146
147
148
   def write_vertical(*, lines, draw, font, font_size, gaps, color,
149
      outline_color, strokewidth):
       padding = gaps * 2
150
       gaps = gaps // 2
       y = gaps
       x = padding
153
       # char_width = max(get_text_dimensions(char, font)[2] for line in
           lines for char in line)
       for idx, line in enumerate(lines):
155
            box_w = max(get_text_dimensions(x, font)[2] -
               get_text_dimensions(x, font)[0] for x in line)
            for char idx, char in enumerate(line):
                if char == " ":
                     char = " "
159
                alignment_val = (box_w - get_text_dimensions(char, font)
                    [2]) / 2
                draw.text(
161
                     (x + alignment_val, y),
162
                     char,
163
                     font=font,
                     fill=color,
165
                     stroke_fill=outline_color,
166
                     stroke_width=strokewidth,
                )
168
                y += font_size
169
            x += font_size + gaps
            y = padding
173
   def write_horizontal(*, lines, draw, font, font_size, gaps, color,
174
      outline_color, strokewidth):
       padding = gaps * 2
       y = gaps
176
       for line in lines:
177
            x = padding
178
            draw.text(
                (x, y),
180
                line,
181
                font=font,
                fill=color,
183
184
                spacing=gaps,
                stroke_fill=outline_color,
185
                stroke_width=strokewidth,
186
            )
187
            y += font_size + gaps
188
189
```

```
190
   def pillow_text_generator(
191
       text: str,
192
        is_vertical: bool = True,
193
        bordered: bool = True,
       PPI: int = 300,
195
        font size: int = 90,
196
        strokewidth: int = 3,
197
        job_number: int = None,
198
        text_type: str = "text_title",
199
        gaps=3,
200
        element=None,
201
   ) -> t.List[str]:
        if text_type == "text_title":
203
            start index = -23
204
        else:
205
            start_index = -63
206
207
       result list = []
        for each_font in FONTS:
208
            for color, outline_color in color_dict.items():
209
                if not bordered:
                     strokewidth = 0
                current directory = f"{os.path.dirname(os.path.abspath(
                    __file__))}/fonts"
                font_location = os.path.join(current_directory, each_font)
213
                font = ImageFont.truetype(font_location, size=font_size)
                lines = text.split("\n")
216
                width = height = 0
                if is_vertical:
218
                     width, height = vertical_dimensions(
219
                         lines=lines,
                         font=font,
221
                         font_size=font_size,
                         gaps=gaps,
223
                     )
224
                else:
                     width, height = horizontal_dimensions(lines=lines, font
226
                        =font, font_size=font_size, gaps=gaps)
227
                img = Image.new("RGBA", (width, height), color=(0, 0, 0, 0)
                draw = ImageDraw.Draw(img)
229
230
                if is_vertical:
                     write_vertical(
                         lines=lines,
233
                         draw=draw,
234
                         font=font,
                         font_size=font_size,
236
                         gaps=gaps,
237
                         color=color,
238
```

```
outline_color=outline_color,
239
                         strokewidth=strokewidth,
240
                     )
241
                else:
242
                     write_horizontal(
243
                         lines=lines,
244
                         draw=draw,
245
                         font=font,
246
                         font_size=font_size,
247
                         gaps=gaps,
248
249
                         color=color,
                         outline_color=outline_color,
250
                         strokewidth=strokewidth,
                     )
253
                saving_location = f"/jobs/{job_number}/input/png"
                text = text.replace("", "")
                font_name = each_font.replace(".tff", "")
                file_name = f"{text_type}_created_{color}_{font_name}.png"
258
                if settings.IS_LOCAL:
259
                     directory = f"/static{saving_location}"
260
                     os.makedirs(directory, exist_ok=True)
261
                     saved_location = f"{directory}/{file_name}"
262
                     img.save(saved_location, "PNG", dpi=(PPI, PPI))
263
                     material_file = GeneratedMaterial(
                         id=start_index,
265
                         png_width=img.width,
266
                         png_height=img.height,
                         index=job_number,
268
                         png_file_path=saved_location,
                         job_id=job_number,
                         element_id=element.id,
                         element_name=element.name,
                         element = element,
273
                         font_name=font_name,
274
                         color=color,
                     )
276
                     result_list.append(material_file)
                else:
278
                     img data = io.BytesIO()
                     img.save(img_data, format="PNG")
                     img_data.seek(0)
281
                     saved_location = f"/static{saving_location}/{file_name}
282
                     upload_file_object(img_data, saved_location[1:])
283
                     material_file = GeneratedMaterial(
                         id=start_index,
285
                         png_width=img.width,
286
                         png_height=img.height,
287
                         index=job_number,
288
                         png_file_path=saved_location,
```

```
job_id=job_number,
290
                         element_id=element.id,
291
                         element_name=element.name,
                         element = element,
293
                         font_name=font_name,
                         color=color,
295
296
                     result_list.append(material_file)
297
                start_index -= 1
298
       return result_list
300
301
   def randomly_choose_text(generated_materials: t.List[GeneratedMaterial
303
      ], registered materials from db):
       black = "black"
304
       other = "other"
305
       db item = "db item"
306
       material_map = {
307
            black: [],
308
            other: [],
       }
       for item in generated_materials:
312
            if "#000000".lower() in str(item.png_file_path).lower():
313
                material_map[black].append(item)
            else:
315
                material_map[other].append(item)
316
       if registered_materials_from_db:
            material_map[db_item] = []
318
            for each_item in registered_materials_from_db:
319
                material_map[db_item].append(each_item)
       item_list = []
321
       item_weight = []
       if registered_materials_from_db:
323
            item_list.extend([black, other, db_item])
324
            item_weight.extend([0.7 * 1 / 3, 0.3 * 1 / 3, 1 / 3])
325
       else:
326
            item_list.extend([black, other])
327
            item_weight.extend([0.7, 0.3])
328
329
       chosen_item: GeneratedMaterial = random.choices(item_list, weights=
           item_weight)[0]
       chosen_value: GeneratedMaterial = random.choice(material_map[
331
           chosen_item])
333
       return chosen_value
334
   def get_font_and_color(ids, titles):
       font, color = None, None
337
       for id in ids:
338
```

```
for title in titles:
339
                 if not isinstance(title, GeneratedMaterial):
340
                     continue
341
                 if id == title.id:
342
                     font, color = title.font_name, title.color
343
344
            if font is not None:
345
                break
346
       return font or "", color or ""
```

Код B.1: Text-ээс PNG зураг үүсгэдэг script

B.1.2 Business logic script

```
def create_combination_materials(db: Session, job_id: int,
      label_generation_number: int, layout_pattern_number: int):
       job = crud.jobs.get(db=db, id=job_id)
      materials = []
       info_materials = None
       # text to image process
       start_time = time.time()
       title_chosen: List[GeneratedMaterial] = []
       copy_chosen: List[GeneratedMaterial] = []
       generated_titles: List[GeneratedMaterial] = []
       generated_copies: List[GeneratedMaterial] = []
13
       registered_titles_from_db: List[RegisteredMaterials] = []
       registered_copies_from_db: List[RegisteredMaterials] = []
16
      unique_pattern_num = label_generation_number //
          layout_pattern_number
       if job.text_title_string:
           registered_titles_from_db = crud.registered_materials.
              search_registered_material_by_text(
               db=db, text=job.text_title_string
           title_elm = crud.labels.get_by_name(db=db, name="text_title")
23
           generated_titles = pillow_text_generator(
24
               text=job.text_title_string,
25
               is_vertical=bool(job.text_title_is_vertical),
26
               job_number=job_id,
27
               text_type="text_title",
               element=title_elm,
29
           )
30
       if job.text_copy_string:
           registered_copies_from_db = crud.registered_materials.
33
              search_registered_material_by_text(
               db=db, text=job.text_copy_string
```

```
35
           copy_elm = crud.labels.get_by_name(db=db, name="text_copy")
           generated_copies = pillow_text_generator(
               text=job.text_copy_string,
38
               is_vertical=bool(job.text_copy_is_vertical),
               text_type="text_copy",
40
               job_number=job_id,
41
               element=copy_elm,
42
           )
43
      logging.info("---uexecutionutimeutoutextutouimage:u%susecondsu---"
45
         % (time.time() - start_time))
      if job.job_type == 0:
47
           materials = crud.materials.get_multi_by_job_id(db=db, job_id=
48
              job_id)
      elif job.job_type == 1:
49
          # execution start time
           start time = time.time()
           # Get materials from tag ids
53
           job_tags: List[TagList] = []
           tag_id_records = crud.input_tag_record.get_multi_job_id(db=db,
55
              job_id=job.id)
           for tag_id_record in tag_id_records:
56
               tag = crud.tags.get(db=db, id=tag_id_record.tag_list_id)
               job_tags.append(tag)
58
          recommended_tags = crud.recommended_tag_record.get_multi_job_id
59
              (db=db, job_id=job.id)
           for tag_id_record in recommended_tags:
60
               tag = crud.tags.get(db=db, id=tag_id_record.tag_list_id)
               job_tags.append(tag)
           logging.info({"Combination utaguids": job_tags})
           tag_material_relations: List[TagMaterialRelation] = []
           for tag_id in job_tags:
               tag_material_relation = crud.tag_material_relation.
                  get_multi_by_tag_id(db=db, tag_id=tag_id.id)
               tag_material_relations = tag_material_relations +
68
                  tag_material_relation
           for tag_material_relation in tag_material_relations:
               material = crud.registered_materials.get(db=db, id=
                  tag_material_relation.registered_material_id)
               materials.append(material)
          # Exclude duplicates
          materials = list(set(materials))
           logging.info("---uexecutionutimeutoufetchumaterialsubyutag:u%su
              seconds_---" % (time.time() - start_time))
           for material in materials:
               logging.info(
```

```
79
                        material.id,
                        material.element.name,
                        [[tag.tag_list.tag_types.name, tag.tag_list.name]
                           for tag in material.tag_material_relation],
                    ]
83
               )
84
85
           # Filter materials by tag relevancy
           start time = time.time()
           materials = filter_materials_by_tag(materials, job_tags)
88
           logging.info("---uexecutionutimeutoufilterumaterialsubyutags:u%
              s_seconds_---" % (time.time() - start_time))
90
           # execution start time
           start_time = time.time()
93
           # Get info materials
           info_materials = get_info_materials(db=db, job=job)
           materials += info_materials
           logging.info({"materials_before_pixta": len(materials)})
           # Get images from pixta
100
           keywords = extract_keywords(job.text_title_string)
101
           pixta_back_images = get_images(db=db, job_id=job.id, keywords=
102
              keywords, is_background=True)
           pixta_main_images = get_images(db=db, job_id=job.id, keywords=
103
              keywords)
           materials += pixta_back_images
104
           materials += pixta_main_images
105
           logging.info({"lastumaterial": materials[-1]})
107
           if job.text_title_string:
               materials = [material for material in materials if material
109
                   .element_id != title_elm.id]
           if job.text_copy_string:
               materials = [material for material in materials if material
                   .element_id != copy_elm.id]
113
           logging.info({"materials count": len(materials)})
115
           logging.info("---uexecutionutimeutoufetchumaterialuinfos:u%su
116
              seconds_---" % (time.time() - start_time))
           # execution start time
118
           start_time = time.time()
119
           logging.info([job_id, [[tag.tag_types.name, tag.name] for tag
              in job_tags]])
           for material in materials:
122
```

```
if material.id < 0:
123
                     continue
124
                logging.info(
125
                     material.id,
                         material.element.name,
                         [[tag.tag_list.tag_types.name, tag.tag_list.name]
                             for tag in material.tag_material_relation],
                     ]
130
                )
132
            logging.info({"Combinationumaterials:": materials})
            if len(materials) < 1:</pre>
                return
            # Index materials in one label
136
            materials_indexed = []
            label_map = {}
138
            for material in materials:
139
                if material.element.name in label_map:
140
                     label_map[material.element.name].append(material.
141
                        __dict__)
                else:
142
                     label_map[material.element.name] = [material.__dict__]
144
            for value in label_map.values():
145
                for idx, item in enumerate(value):
                     value[idx] = {**item, "index": idx + 1}
147
                materials indexed += value
148
            logging.info("---uexecutionutimeutouindexumaterialsuinuoneu
150
               label: \( \%s\) seconds\( \) ---\( \% \) (time.time() - start\( \) time))
            logging.info({"materials_indexed": materials_indexed})
            # execution start time
            start_time = time.time()
154
            # Copy material pngs to job input folder
            png_folder = f"/static/jobs/{job_id}/input/png"
156
            create_folder(png_folder)
            for material in materials_indexed:
                if material["id"] < -12:</pre>
159
160
                file_name = f"{material['element'].name}_{material['index
                    ']}.png"
                file_path = os.path.join(png_folder, file_name)
162
                if not settings. IS LOCAL:
164
165
                     try:
                         s3 = boto3.resource("s3")
                         copy_source = {
167
                              "Bucket": bucket_name,
168
                              "Key": material["png_file_path"][1:],
169
                         }
```

```
bucket = s3.Bucket(bucket_name)
                         s3_file_key = file_path[1:]
                         bucket.copy(copy_source, s3_file_key)
                    except Exception as e:
174
                         logging.info({"back_png_s3_copy_exception": e})
175
                else:
                    shutil.copy2(material["png_file_path"], file_path)
178
                material["png_file_path"] = file_path
179
180
            logging.info("---uexecutionutimeutoucopyumaterials:u%susecondsu
181
               ---" % (time.time() - start_time))
            if not settings. IS LOCAL:
183
                os.rmdir(png_folder)
184
       # execution start time
186
       start time = time.time()
187
       comb_map = \{\}
189
       align_map = {}
       for r in materials:
191
            if r.png_height > r.png_width:
                align_map[r.id] = False
193
            else:
194
                align_map[r.id] = True
196
            if r.element id in comb map:
197
                comb_map[r.element_id].append(r.id)
            else:
199
                comb_map[r.element_id] = [r.id]
200
       logging.info(comb_map)
201
202
203
       values = []
       for i in sorted(comb_map):
204
            values.append(comb_map[i][-10:])
205
206
       logging.info(values)
207
       material_combs = []
208
       max_combo_num = label_generation_number // layout_pattern_number +
209
            label_generation_number % layout_pattern_number > 0
       for _ in range(max_combo_num):
212
           random_title: GeneratedMaterial = None
            random_copy: GeneratedMaterial = None
214
            if job.text_title_string:
215
                random_title = randomly_choose_text(
216
                    generated_materials=generated_titles,
217
                        registered_materials_from_db=
                        registered_titles_from_db
                )
```

```
title_chosen.append(random_title)
219
               materials_indexed += [random_title.__dict__]
220
           if job.text_copy_string:
               random_copy = randomly_choose_text(
222
                    generated_materials=generated_copies,
                       registered_materials_from_db=
                       registered_copies_from_db
               )
224
                copy_chosen.append(random_copy)
               materials_indexed += [random_copy.__dict__]
227
           material_combs.append((random_product(*values, chosen_title=
228
               random_title, chosen_copy=random_copy)))
229
       logging.info({"comb map": comb map})
230
       logging.info({"material_combs": material_combs})
       logging.info({"len_material_combs": len(material_combs)})
       # execution start time
234
       start_time = time.time()
236
       labels = []
       for matid in material combs[0]:
           if job.job_type == 0:
239
               mat = crud.materials.get(db=db, id=matid)
240
                labels.append(mat.element.name)
           elif job.job_type == 1:
242
               mat = crud.registered_materials.get(db=db, id=matid)
243
                if mat is None:
                    continue
245
               labels.append(mat.element.name)
       if info_materials is not None:
           labels += [x.element.name for x in info_materials]
248
       logging.info({"labels": labels})
250
       if ("info_barcode" in labels) and ("text_title" in labels):
           tmp_mat_comb = []
           barcode_idx = labels.index("info_barcode")
253
           text_title_idx = labels.index("text_title")
           for comb in material_combs:
               text_long_width_flag = True
256
               barcode_long_width_flag = True
               # for matid in comb:
258
               #
                      mat = crud.materials.get(db=db, id=matid)
259
                      if mat.label.name == "text_title":
               #
               #
                          if mat.height > mat.width:
261
               #
262
                               text_long_width_flag = False
               #
                      if mat.label.name == "info_barcode":
263
               #
                          if mat.height > mat.width:
264
                               barcode_long_width_flag = False
265
               barcode_matid = comb[barcode_idx]
266
                barcode_long_width_flag = align_map[barcode_matid]
```

```
text_title_matid = comb[text_title_idx]
268
               text_long_width_flag = align_map[text_title_matid]
269
                if barcode_long_width_flag == text_long_width_flag:
                    tmp_mat_comb.append(comb)
           material_combs = tmp_mat_comb
       # logging.info({"after barcode material combs": material combs})
274
       logging.info({"after_barcode_len_material_combs": len(
          material_combs)})
276
       tmp_aligned_comb = []
277
       tmp_not_aligned_comb = []
278
       labels_to_align = ["text_title", "text_copy", "text_explain"]
       active_labels_to_align = [lab for lab in labels_to_align if lab in
280
       active_labels_idx = [labels.index(lab) for lab in
          active_labels_to_align]
       if len(active labels to align) > 1:
           for comb in material_combs:
283
               rule_align_flags = []
284
               for actv_idx in active_labels_idx:
285
                    matid = comb[actv_idx]
286
                    rule align flags.append(align map[matid])
287
               # for matid in comb:
288
               # mat = crud.materials.get(db=db, id=matid)
289
               # if mat.label.name in active_labels_to_align:
               #
                      if mat.height > mat.width:
291
               #
                          rule_align_flags.append(False)
292
               #
                      else:
               #
                          rule_align_flags.append(True)
294
                if (sum(rule_align_flags) == 0) or (sum(rule_align_flags)
295
                   == len(active_labels_to_align)):
                    tmp_aligned_comb.append(comb)
296
                else:
                    tmp_not_aligned_comb.append(comb)
298
       else:
           tmp_aligned_comb = material_combs
300
           tmp_not_aligned_comb = []
301
302
       # logging.info({"tmp_aligned_comb": tmp_aligned_comb})
303
       # logging.info({"tmp not aligned comb": tmp not aligned comb})
304
       logging.info({"lenutmp_aligned_comb": len(tmp_aligned_comb)})
       logging.info({"lenutmp_not_aligned_comb": len(tmp_not_aligned_comb)
306
          })
307
       aligned rate = 1
308
       aligned_num = int(label_generation_number * aligned_rate)
309
310
       if len(tmp_aligned_comb) > aligned_num:
           tmp_aligned_comb = random.sample(tmp_aligned_comb, aligned_num)
312
       tmp_not_aligned_comb = random.sample(tmp_not_aligned_comb, len(
313
          tmp_not_aligned_comb))
```

```
tmp_aligned_comb.extend(tmp_not_aligned_comb)
314
315
       material_combs = tmp_aligned_comb[:label_generation_number]
       logging.info({"last_material_combs": material_combs})
317
318
       limit = min(len(material_combs), 100)
319
       # rounding up the division if there is a remainder
       combinations = [f"random_{i}" for i in range(1, limit + 1)]
322
323
       for comb, mc in zip(combinations, material combs):
           # material combo dotor bga title copy 2g avaad font-g ni job
324
               combosruu hadgalnaa
           text_title_font, text_title_color = "", ""
           copy_font, copy_color = "", ""
326
327
           if job.text_title_string:
                text_title_font, text_title_color = get_font_and_color(mc,
329
                   title chosen)
330
           if job.text_copy_string:
                copy_font, copy_color = get_font_and_color(mc, copy_chosen)
           jc in = schemas.JobCombinationsCreate(
334
                job_id=job_id,
335
                comb_name=comb,
336
                text_title_font=text_title_font,
                text_title_color=text_title_color,
338
                text_copy_font=copy_font,
339
                text_copy_color=copy_color,
           )
341
           crud.job_combinations.create(db=db, obj_in=jc_in)
       job_combs = crud.job_combinations.get_multi_job_id(db=db, job_id=
344
          job_id)
345
       data = []
346
       combinations = []
347
348
       for jc, material_ids in zip(job_combs, material_combs):
           combination_materials = []
350
           for material_id in material_ids:
                if job.job_type == 0:
                    data.append(JobCombinationMaterials(job_comb_id=jc.id,
353
                       material_uploaded_id=material_id))
                elif job.job_type == 1:
354
                    if material id > 0:
356
                        data.append(JobCombinationMaterialsSelected(
                            job_comb_id=jc.id, registered_material_id=
                            material id))
357
                    # Return indexed materials
358
```

```
material = list(filter(lambda x: x["id"] == material_id
360
                        , materials_indexed))[0]
                    combination_material_data = (
362
                        jc.id,
363
                        material["png_width"],
                        material["png_height"],
365
                        material["element"].name,
                        material["png_file_path"],
                        material["index"],
368
                    )
369
                    combination_materials.append(combination_material_data)
           combinations.append((combination_materials, jc.id))
372
373
       db.bulk_save_objects(data)
       db.commit()
376
       logging.info("---uexecutionutimeutoucreateucombs:u%susecondsu---" %
377
            (time.time() - start_time))
378
       return combinations if job.job_type == 1 else None
```

Код В.2: Combination үүсгэх бизнес логик код

```
from typing import Any, Dict, List, Optional, Union
 from sqlalchemy import or_
  from sqlalchemy.orm import Session
6 from app import schemas
  from app.crud.base import CRUDBase
from app.models.job_combinations import JobCombinations
9 from app.models.job_materials_uploaded import JobMaterialsUploaded
  from app.models.job_outputs import JobOutputs
11 from app.models.jobs import Jobs, JobStatus
  from app.models.user import User
14
  class CRUDJobs(CRUDBase[Jobs, schemas.JobsCreate, schemas.JobsUpdate]):
      def get(self, db: Session, id: int) -> Optional[Jobs]:
          return db.query(Jobs).filter(Jobs.id == id).first()
      def get_count(self, db: Session, *, age, gender, user_id: Union[int
19
          , List[int]], sort by, search text) -> int:
          if isinstance(user_id, int):
20
              user_id = [user_id]
          filters = [Jobs.status != JobStatus.deleted.value]
          if age is not None:
23
              filters.append(Jobs.target age == age)
          if gender is not None:
              filters.append(Jobs.target_gender == gender)
```

```
if user_id is not None:
27
               filters.append(Jobs.user_id.in_(user_id))
           if search_text is not None:
               users = db.query(User).filter(User.name.like(f"%{
                  search_text}%")).with_entities(User.id).all()
               users = [id[0] for id in users]
31
               filters.append(or_(Jobs.user_id.in_(users), Jobs.name.like(
                  f"%{search_text}%")))
           sort_by_query = Jobs.created_at.desc() if sort_by == "desc"
              else Jobs.created at.asc()
           return db.query(Jobs).filter(*filters).order_by(sort_by_query).
34
              count()
      def get_max_job_number(self, db: Session, *, user_id: int):
36
           max_job_number = (
               db.query(Jobs.job_number.label("max_job_number"))
               .filter(Jobs.user_id == user_id)
39
               .order by (Jobs.job number.desc())
               .first()
41
42
           if max_job_number is None or max_job_number[0] is None:
43
               return 0
           return max_job_number[0]
       def create(self, db: Session, *, obj_in: Union[schemas.JobsCreate,
47
          schemas.JobsWithInfoCreate]) -> Jobs:
           create_data = obj_in.dict()
48
           db_obj = Jobs(**create_data)
49
           db.add(db_obj)
           db.commit()
           return db_obj
54
      def update(self, db: Session, *, db_obj: Jobs, obj_in: Union[
          schemas.JobsUpdate, Dict[str, Any]]) -> Jobs:
           if isinstance(obj_in, dict):
56
               update_data = obj_in
           else:
               update_data = obj_in.dict(exclude_unset=True)
59
60
           return super().update(db=db, db obj=db obj, obj in=update data)
61
       def get_multi(
63
           self,
64
           db: Session,
           *,
66
67
           skip: int = 0,
           limit: int = 5000,
           age: int = None,
           gender: int = None,
70
           user_id: Union[List[int], int] = None,
71
           sort_by: str = "desc",
```

```
search_text: str = None,
73
       ) -> List[Jobs]:
           if isinstance(user_id, int):
               user_id = [user_id]
76
           filters = [Jobs.status != JobStatus.deleted.value]
           if age is not None:
               filters.append(Jobs.target_age == age)
           if gender is not None:
               filters.append(Jobs.target_gender == gender)
           if user id is not None:
               filters.append(Jobs.user_id.in_(user_id))
83
           if search_text is not None:
               users = db.query(User).filter(User.name.like(f"%{
                   search_text}%")).with_entities(User.id).all()
               users = [id[0] for id in users]
               filters.append(or_(Jobs.user_id.in_(users), Jobs.name.like(
                   f"%{search_text}%")))
           sort by query = Jobs.created at.desc() if sort by == "desc"
88
              else Jobs.created_at.asc()
           return db.query(Jobs).filter(*filters).order_by(sort_by_query).
              offset(skip).limit(limit).all()
       def get_outputs(self, db: Session, job_id: int, limit: int = 3):
           result = (
92
               db.query(JobOutputs)
93
                .join(JobCombinations, JobOutputs.job_comb_id ==
                   JobCombinations.id)
                .filter(
95
                    JobCombinations.job_id == job_id,
                    JobOutputs.evaluation_score_Q1.isnot(None),
97
                    JobOutputs.evaluation_score_Q2.isnot(None),
                    JobOutputs.evaluation_score_Q3.isnot(None),
                    JobOutputs.evaluation_score_Q4.isnot(None),
100
                    JobOutputs.evaluation_score_Q5.isnot(None),
                    JobOutputs.evaluation_score_Q6.isnot(None),
102
               )
103
                .all()
104
           )
105
106
           avgs = [1.260569, 1.248556, 1.332389, 1.382458, 1.485417,
107
              1.374333]
           avgs = [r / 3 * 5 for r in avgs]
109
           outputs = []
           for r in result:
               evas = [
                    r.evaluation_score_Q1,
                    r.evaluation_score_Q2,
114
                    r.evaluation_score_Q3,
                    r.evaluation_score_Q4,
                    r.evaluation_score_Q5,
117
                    r.evaluation_score_Q6,
```

```
119
                cnt = 0
120
                for e, a in zip(evas, avgs):
121
                    if e >= a:
                        cnt += 1
                outputs.append((cnt, sum(evas), r))
124
           outputs = sorted(outputs, key=lambda x: (x[0], x[1]), reverse=
               True)
           outputs = [r for _, _, r in outputs]
127
128
           return outputs[:limit]
129
       def get_materials(self, db: Session, job_id: int) -> List[
           JobMaterialsUploaded]:
           result = db.query(JobMaterialsUploaded).filter(
132
               JobMaterialsUploaded.job_id == job_id).all()
133
           return result
134
136
   jobs = CRUDJobs(Jobs)
```

Код В.3: Датабазруу КРУД хийх