

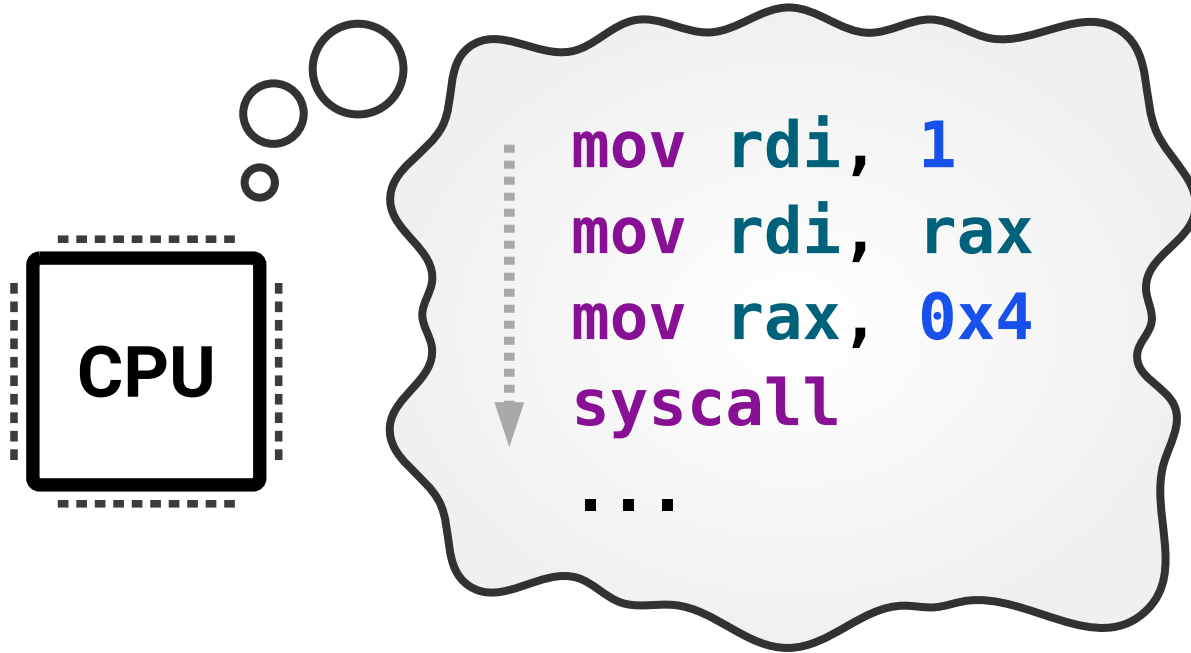
# Процессы и потоки

АКОС, МФТИ

24 октября, 2024



## Программа 1:



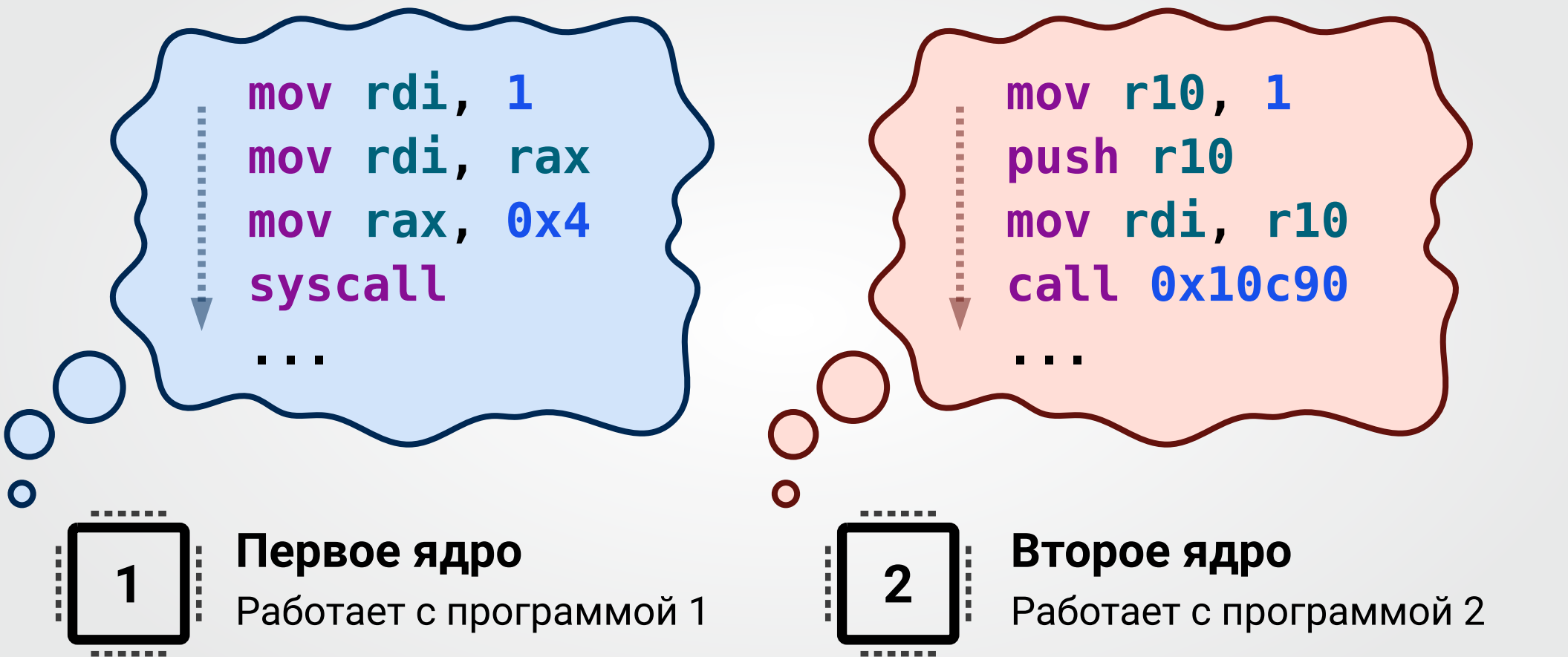
## Программа 2:

```
mov r10, 1
push r10
mov rdi, r10
call 0x10c90
```

Как запустить вторую программу?



# Можно использовать несколько ядер!



```
mov rdi, 1
mov rdi, rax
mov rax, 0x4
syscall
...
```

**1** Первое ядро

Работает с программой 1

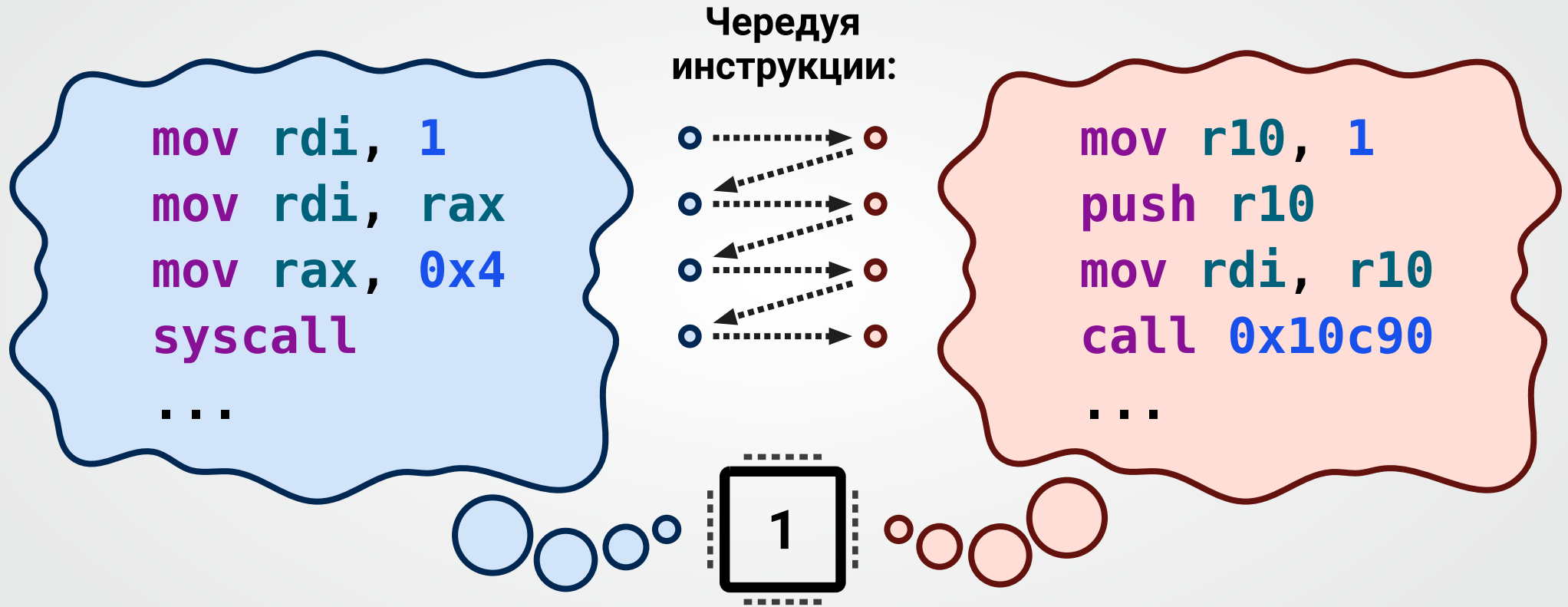
```
mov r10, 1
push r10
mov rdi, r10
call 0x10c90
...
```

**2** Второе ядро

Работает с программой 2

Но ядер мало...

# Можно ли выполнять две программы на одном ядре?



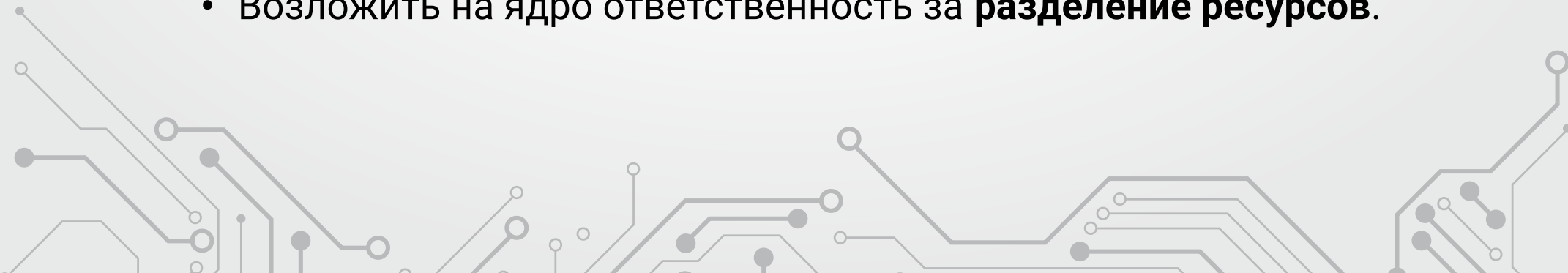
Что пойдет не так?

## Что пойдет не так?

- Программы будут портить друг другу **регистры**;
- ...И **память** (вспомним про адресные пространства).

## Как это починить?

- Возложить на ядро ответственность за **разделение ресурсов**.



Контекст 1

```
mov rdi, 1  
mov rsi, rax
```

Код ядра ОС

*Переключение контекста*

Контекст 2

```
mov r10, 1  
push r10
```

Код ядра ОС

*Переключение контекста*

Контекст 1

```
mov rax, 0x4  
syscall
```

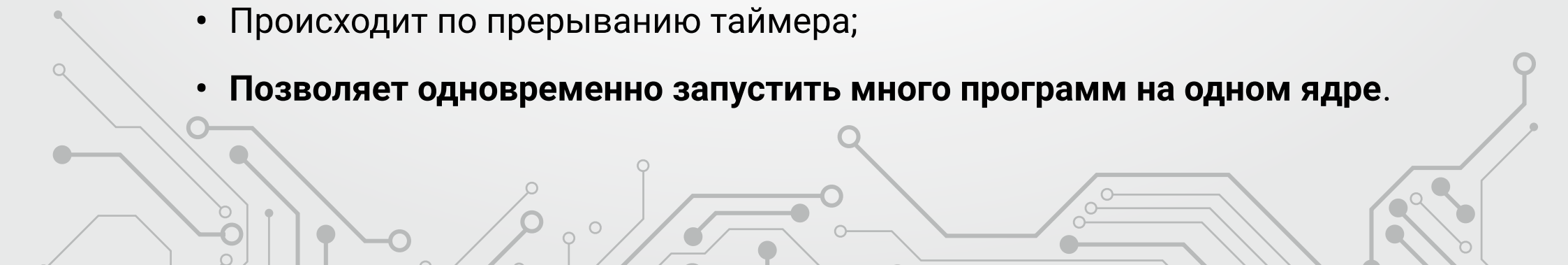
Прерывания  
по таймеру  
60 - 1000 раз / сек.

Переходы в  
Userspace



# Как переключить контекст

1. **Сохранить** в память контекст текущей программы;
  2. **Восстановить** из памяти контекст новой программы;
  3. Перейти в Userspace и **продолжить исполнение** новой программы.
- 

- Происходит по прерыванию таймера;
  - **Позволяет одновременно запустить много программ на одном ядре.**
- 

Переходим к правильным терминам:

**Программа** → **Процесс**

- Имеет свой **номер** (PID)
- Имеет свой **контекст выполнения**
- Имеет своё **адресное пространство**
- Имеет свой **набор дескрипторов**
- Знает своего **родителя** и **пользователя**
- *И еще много чего...*



# Создаём процессы, как это делали наши отцы

## `fork()`

- **Дублирует** текущий процесс, включая указатель на текущую инструкцию;
- **Возвращается дважды**:
  - В созданном процессе возвращает `0` ;
  - В родительском процессе возвращает номер (PID) созданного процесса.

## `exec(...)`

- **Заменяет** текущий процесс на новый процесс по командной строке;
- Имеет много вариаций: `execl(...)`, `execv(...)`, `execve(...)` и т.д;
- **Наследует настройки** родительского процесса: открытые дескрипторы, переменные окружения, рабочую директорию, маски сигналов и т.д.

## `fork()` + `exec()`

```
1  if (fork() == 0) {  
2      // Здесь можно закрыть всё лишнее  
3      // И заместить себя другим процессом  
4      execl("/bin/bash", NULL);  
5  }  
6  
7  // Здесь полезная работа родителя  
8  
9  wait(NULL); // Ждём завершения потомка
```

...или как написать свой `$ bash` в 9 строк.

# А что, если...

```
1 while (true) {  
2     fork();  
3 }
```

**...и отбежать на безопасное расстояние?**

A decorative graphic at the bottom of the slide consisting of a complex network of gray lines and circles, resembling a circuit board or a neural network diagram.

# Создаём процессы модно

```
posix_spawn(pid_t* pid, char* file, /* whole lot of arguments */) 
```

- Умно-хитро **создаёт новый процесс** по командной строке и исполняемому файлу.
- Даёт **широкий набор настроек** для создаваемого процесса, например:

```
posix_spawnattr_setsigmask(...)
```

Настройка маски сигналов;

```
posix_spawnattr_getpgroup(...)
```

Настройка группы процессов;

```
posix_spawnattr_setschedparam(...)
```

Настройка параметров планирования;

```
posix_spawn_file_actions_XXXXXX(...)
```

Открытие и закрытие дескрипторов.

- Быстрее, чем `fork()` + `exec()` .

# Дожидаемся процессов

```
waitpid(pid_t pid, int* status, int options)
```

Ждёт завершения процесса и возвращает статус завершения.

`pid_t pid`

Процесс, которого нужно дождаться. `-1` = любой дочерний;

`int* status`

Куда вернуть **статус завершения** процесса. Может быть `NULL`

`int options` :

`|= WNOHANG`

**Не ждать** дочерний процесс, если он ещё работает;

`|= WUNTRACED`

Сработать на **остановку** процесса (`SIGSTOP`).

`|= WCONTINUED`

Сработать на **возобновление** процесса (`SIGCONT`).

---

`wait(status) ≡ waitpid(-1, status, 0)` . И то, и то под капотом – `wait4(...)` .



: Ждать нужно каждого дочернего процесса, иначе они станут зомби.

Meanwhile, on an ordinary Linux kernel...

What's going on with  
these zombie  
processes?

Their parent is too busy  
to get any notifications...



# Статусы `waitpid(...)`

⚠ : Статус, который передаёт `waitpid(...)` – это **не код завершения процесса**.

Это **битовая маска**, которую можно декодировать библиотечными функциями:

`WIFEXITED(status)`

Процесс завершился **нормально**;

`WIFSTOPPED(status)`

Процесс **приостановлен**;

`WIFCONTINUED(status)`

Процесс **возобновлен**;

`WIFSIGNALED(status)`

Процесс завершился **сигналом**;

`WEXITSTATUS(status)`

Какой **код завершения** вернул процесс;

`WSTOPSIG(status)`

Какой **сигнал** приостановил процесс;

`WTERMSIG(status)`

Какой **сигнал** завершил процесс;

**Как использовать несколько ядер в одном процессе?**



# Поток

- Имеет свой **номер** (TID)
  - Имеет свой **контекст выполнения**
  - Имеет свой **стек**
- 
- Является **частью процесса**
  - Почти всё **делит с другими потоками**
  - **Общее адресное пространство**
  - **Общий набор дескрипторов**

# Зачем нужны потоки?



Потоки позволяют осуществлять параллельные вычисления внутри процесса.

- Например, для программного рендеринга:
  - Разделить картинку на несколько частей;
  - Каждую часть рендерить в своём потоке.



: Потоки и процессы - не одно и то же!

## pthread

- **Ваш инструмент** для создания потоков и контроля над ними.
- Подключается через `#include <pthread.h>` и флаг `-pthread`.

```
pthread_create(pthread_t*, pthread_attr_t*, f* function, void* arg);
```

Конструктор структуры `pthread_t`

```
pthread_t thread
```

```
const pthread_attr_t* attr
```

```
(void*)(*function)(void*)
```

```
void* arg :
```

**Структура**, которую нужно инициализировать

**Атрибуты** потока

**Entrypoint** потока

**Аргумент** для entrypoint



: **Деструктора** у `pthread_t` **нет**, только у атрибутов.

- Поток уничтожится сам, когда выполнятся определённые условия.

## Атрибуты потока – `pthread_attr_t`

`pthread_attr_init(...)`

Конструктор;

`pthread_attr_destroy(...)`

Деструктор (да, у атрибутов он есть);

`pthread_attr_setstacksize(...)`

Запросить другой **размер стека**;

`pthread_attr_setguardsize(...)`

Запросить другой **размер guard-секции**;

`pthread_attr_setstack(...)`

Установить **собственный стек**;

`pthread_attr_setaffinity_np(...)`

Настроить набор процессорных ядер;

*И еще много чего...*

---

Если вас устраивают **атрибуты по умолчанию**, можно передать `NULL`

Атрибуты можно освободить сразу после создания потока, либо переиспользовать.

## Неявное завершение работы

- Поток завершил свою работу, вернувшись из своей функции.

## Явное завершение работы

- Поток явно завершил работу:

```
pthread_exit(...)
```

- Другой поток отменил его:

```
pthread_cancel(...)
```

**Поток освобождается**, когда он завершил свою работу и:

- Либо его **дождался** другой поток через `pthread_join(...)`
- Либо его **пометили как отсоединённый** через `pthread_detach(...)`

```
pthread_join(pthread_t tid, void **status)
```

Ждет завершения потока и возвращает статус завершения.

```
pthread_t tid
```

Поток, которого нужно дождаться.

```
void** status
```

Куда вернуть **статус завершения** процесса. Может быть `NULL`

- 
- `pthread_join(...)` - аналог `waitpid(...)` для потоков.
  - Если поток был отменён, то вместо кода возврата вернётся `PTHREAD_CANCELED`.
  - Пока вы не вызовете `pthread_join(...)`, поток **не сможет освободиться**.



**Осторожно, UB!**

- После `pthread_join(...)` поток уже освобождён.
- Работа с ним - UB

`pthread_detach(pthread_t tid)`

Помечает поток как **отсоединённый**. Ничего не ждёт.

Отсоединенный поток освобождается из памяти **сразу по завершении работы**.

---

Если проще - `pthread_detach(...)`  $\equiv$  `pthread_join(...)` отложенного действия.

Этим можно пользоваться, когда код возврата не нужен.



**Осторожно, здесь тоже UB!**

- После `pthread_detach(...)` поток может освободиться в любой момент.
- Работа с ним - **UB**



## Кругом UB!

Не все стандартные функции любят, когда их используют многопоточно. Например:

<code>crypt()</code>	<code>ctime()</code>	<code>encrypt()</code>	<code>dirname()</code>
<code>localtime()</code>	<code>rand()</code>	<code>strerror()</code>	<code>getdate()</code>

- **Функции могут иметь разную толерантность к многопоточности. Например:**
  - Быть безопасными, **но не на первом вызове;**
  - Быть безопасными, **но не на одинаковых объектах;**
  - Быть безопасными, **но только если окружение не меняется;**
  - И так далее.

Об этом подробно сказано в мануалах ([man 7 attributes](#), [man 7 pthreads](#))

*Многопоточное программирование кишит UB, но об этом в следующий раз.*



**Спасибо за внимание!**

 [github.com/JakMobius/courses/tree/main/mipt-os-basic-2024](https://github.com/JakMobius/courses/tree/main/mipt-os-basic-2024)