Автоматическое обнаружение гонок при параллельной сборке с использованием утилиты Make

Студент: Артем Климов

Научный руководитель: Дмитрий Мельник

Научные консультанты: Владислав Иванишин, Александр Монаков

20 июня 2024 г.



План презентации

- **Введение**. Состояния гонок в Makefile. Примеры и формулировка проблемы.
- Обзор существующих решений.
- **Демонстрация** разработанного инструмента в виде сантайзера для Make.
- **Тестирование** решения на реальных проектах, **сравнение** с существующими решениями. **Заключение**.



Введение: Состояния гонок

Состояние гонки — ситуация, когда несколько потоков работают с одним и тем же ресурсом одновременно, и результат выполнения программы зависит от порядка выполнения потоков.

- Одновременное чтение и запись по одному и тому же адресу;
- Создание каталога и одновременная работа с его содержимым;
- Удаление ресурса без ожидания окончания его использования.

Введение: Состояния гонок

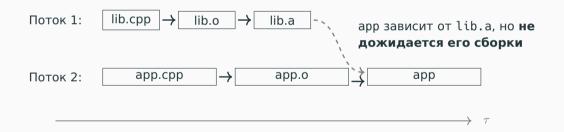
Пример: Два потока пытаются увеличить переменную counter, если она меньше 1.

```
std::atomic<int> counter = 0;
2
   void thread1() {
        if (counter < 1)</pre>
            counter++;
   void thread2() {
        if (counter < 1)</pre>
            counter++;
10
11
```

С неудачным планированием переменная может быть увеличена дважды, и окончательное значение будет равно 2.

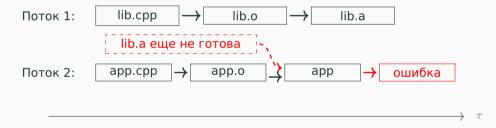
Введение: Состояния гонки в схемах сборки

- Цели сборки могут собираться параллельно;
- При отсутствии необходимой синхронизации могут возникать гонки.



Введение: Состояния гонки в схемах сборки

• Если сборка библиотеки затянется, произойдет ошибка:



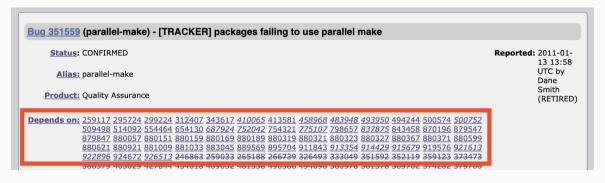
Введение: Состояния гонки в схемах сборки

• **Решение:** Определить пропущенную зависимость и добавить ее в схему сборки.



Введение: Состояния гонок в реальных проектах

Ошибки сборки, связанные с состояниями гонок, часто становятся предметом обсуждения на форумах:



Введение: Формулировка проблемы

Состояния гонок в схемах сборки являются актуальной проблемой:

- Сценарий гонки может редко воспроизводиться;
- Состояния гонок могут приводить не только к ошибкам сборки, но и к уязвимостям и проблемам в успешно собраннном проекте.

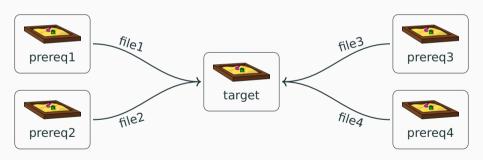
Цель исследования: Разработать инструмент для упрощения поиска и отладки состояний гонок в схемах сборки. Требования к нему:

- Обнаруживать все гонки, связанные с отсутствующими зависимостями;
- Выдавать детерминированный результат;
- Легко встраиваться в проекты;
- Не требовать j1 или многократных пересборок.

Обзор существующих решений

Обзор существующих решений: Bazel

- Система сборки Bazel использует песочницы для устранения случайности.
- Каждая цель собирается в своей песочнице.
- Каждая песочница имеет только файлы, собранные целями-зависимостями.

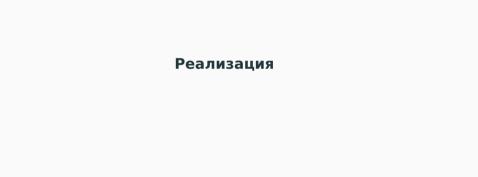


Обзор существующих решений: make --shuffle

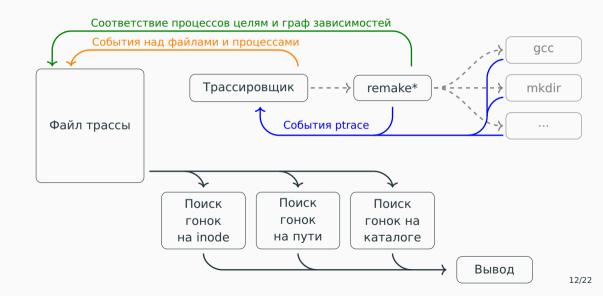
- make --shuffle перемешивает список пререквизитов каждой цели.
- Это увеличивает вероятность проявления гонки, но помогает не всегда.

```
target: prereq1, prereq2, prereq3, ...

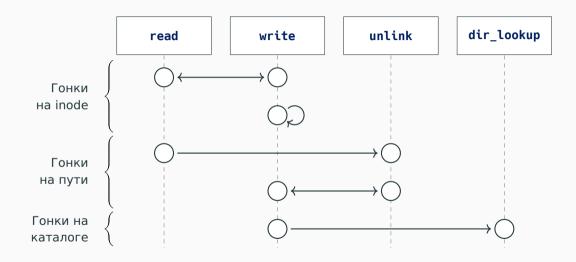
target: prereq5, prereq2, prereq4, ...
```



Реализация: Архитектура



Реализация: Виды гонок



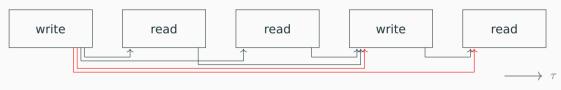
Реализация: Перехват системных вызовов

Системный вызов	Событие для санитайзера
open(at)(at2)	read или write
mkdir(at)	write
creat	write
rmdir	unlink
unlink(at)	unlink
rename(at)(at2)	unlink целевого пути, если он существует.

- Дополнительно отслеживается fork, clone, exec, spawn.
- Остальные системные вызовы фильтруются через seccomp BPF.

Реализация: Метод критических доступов

- Санитайзер сообщает о гонке путём поиска зависимостей между парами конфликтующих доступов;
- Разработан метод, позволяющий пропускать ненужные проверки, сокращая сложность до линейной.



• Это позволяет санитайзеру работать быстро на проектах любого размера.

Реализация: Особенности реализации

- 1. Фильтр BPF и метод критических доступов увеличивает скорость работы санитайзера;
- 2. Санитайзер поддерживает три вида гонок, полагается на номера inode, чтобы находить гонки между жёсткими ссылками;
- 3. Санитайзер поддерживает установку точек останова и отладку с помощью интерактивной консоли;
- 4. Отладка всех обнаруженных состояний гонок может производиться на одной и той же записанной трассе, без пересборки проекта.

Тестирование

Тестирование: Список проектов

Сергей Трофимович с помощью make --shuffle обнаружил состояния гонок в 29 проектах с открытым исходным кодом, включая:

- 1. Vim
- 2. GCC
- 3. strace
- 4. Ispell

https://trofi.github.io/posts/249-an-update-on-make-shuffle.html

Тестирование: Vim

- Ошибка при сборке Vim:
- cp: cannot create regular file '.../bin/vimtutor': No such file or directory
 make[1]: *** [Makefile:2546: installtutorbin] Error 1
 make[1]: Leaving directory '/build/source/src'
- bin/vimtutor не существует, хотя требуется целью **installtutorbin**.
- Санитайзер сообщил об этой гонке:

```
race found on file 'inst_dir/bin':
```

- write at target inst_dir/bin
- dir_lookup at target installtutorbin
- Цели inst_dir/bin и installtutorbin являются неупорядоченными

Тестирование: Другие гонки в Vim

• Санитайзер также сообщил о ранее неизвестных гонках:

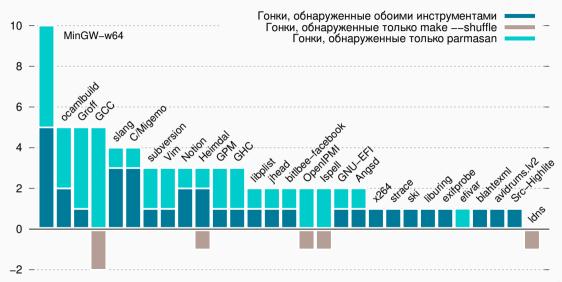
```
race found at file 'src/po/LINGUAS':
    - write at target gvim.desktop
    - write at target vim.desktop
```

• LINGUAS — временный файл, используемый в двух независимых целях.

```
vim.desktop: ...
            echo ... > LINGUAS
217
            $(MSGFMT) ...
218
            rm -f LINGUAS
219
220
    gvim.desktop: ...
221
            echo ... > LINGUAS
222
            $(MSGFMT) ...
223
            rm -f LINGUAS
224
```

• Эту гонку нельзя обнаружить с помощью make --shuffle

Тестирование: Результаты



Тестирование: Замедление

• Санитайзер замедляет сборку проекта на 11-13% вне зависимости от его размера.

Программа	Время сборки	Время сборки с санитайзером	Замедление
vim	18.3c	20.7c	13.1%
x264	29.6c	33c	11.5%
exifprobe	1.36c	1.53c	12.6%
angsd	21.3c	23.8c	11.7%
gcc	-	-	-%

Тестирование: Выводы

Разработанный инструмент продемонстрировал свою эффективность и помог достичь цели исследования. Он был назван **parmasan** — **Par**allel **ma**ke **san**itizer.

Дальнейшие улучшения:

- Улучшение учета символических ссылок в алгоритме поиска гонок;
- Интеграция инструмента в системы непрерывной интеграции;
- Добавление поддержки системы сборки **Ninja**;
- Поддержка внешних отладчиков.

Репозитории:

- https://github.com/ispras/parmasan
- https://github.com/ispras/parmasan-remake