

# ZÁKLADNÍ INFORMACE O ESKORDU

## ÚVOD

Eskord malebná krajinka obklopená ze severu a jihu mořem zatímco ze zbývajících stran oceánem, v jeho centru nalezneme mohutný hvozď s velkým stromem u kterého se setkávají druidové což je považováno hlavní náboženství této země. V jižní části země se nachází mohutná sopka Oroth, hned vedle města Fire Trees.

## STRATEGICÉ INFORMACE

Eskord je vyvinutější než země na jihu ačkoliv ještě neovládl zpracování železa. Nyní je ovládán drakem Lennithonem který nijak neřeší diplomatické vztahy s jinými zeměmi. Každé město, vesnice má svou radu pěti (Řemeslníci, Obchodníci, Vojáci, Ostatní, Předseda rady) která spadá přímo pod císaře. Ze strategického hlediska je země dobře opevněná, každé větší město má kamenné opevnění navíc většina má i vlastní hrad. Tato opevnění jsou výsledkem mnoha generací složité diplomatické situace, na jihu byla opevnění vybudována kvůli nájezdům z mečových zemí a na severu kvůli vojensky silnému Selkoru. Na západě země se tyčí mohutný maják Krag, díky jeho výstavbě mohou města obchodní federace obchodovat s hlavním městem Stormhelmem. Obyvatelé jsou tvořeni směsicí drakorozených a koboltů

## ZVLÁŠTNÍ MÍSTA

Na hranicích mezi Eskordem a mečovými zeměmi se nachází dvě velké věže, Rostská a Stardurská (podle měst v okolí), tyto věže pravděpodobně sloužily k hlídání hranic. V pohoří mezi těmito věžemi leží zříceně brány harimmonu, obrovské kamenné struktury v úzkém průsmiku tomuto místu dodávají vzhledu unikátní vzhled. Severovýchodně od těchto bran se nachází sopka Oroth, stále aktivní masivní vulkán. Nad ním se rozprostírá velký hvozď který porůstá téměř celý Eskord. Na jeho jihu se nachází pohoří s mnoha jeskyněmi a nad tímto pohořím je velký strom. Sever země je pokryt masivním pohořím které je ve dvou třetinách rozděleno takzvaným velkým průchodem.

## MĚSTA

- Hlavní město
  - Stormhelm
- Města s hradem
  - Misthaws
  - Ironhaar
  - Raurorh
- Opevněná města
  - Fire Trees
  - Argul

- Hradiště
  - Belphins
  - Nornglast
- Vesnice
  - Jižní luz
  - Severní luz
  - Hull
  - Kriegurd
  - Saril
  - Pardum
- Ostatní
  - maják Krag

## NÁBOŽENSTVÍ

Kromě již zmíněného nejrozšířenějšího druidizmu jsou některými lidmi uctíváni i tito bohové:

- Tiamash - Tiamash je matkou všech draků, božstvem, které zrodilo první draky a dalo jim jejich moc
- Vermidrax - Pán Ohně a Ničení
- Karkos - Stínový Drak (podvody, krádeže)
- Kobul - strážce pokladů (poklady, bohatství, chamtivost)
- Silvara (pamatuješ si jméno ale nevíš čeho je bohem)
- Zarvoth (pamatuješ si jméno ale nevíš čeho je bohem)

### *někteří druidové také uctívají bohy přírody:*

- Natridra - Dračí Duch Přírody
  - Doména: Příroda, život, rovnováha
  - Popis: Natridra je bohyně přírody a životní síly. Je zobrazována jako majestátní drak, který se může proměnit v jakékoliv zvíře či rostlinu. Její následovníci věří, že Natridra udržuje rovnováhu v přírodě a ochraňuje všechny živé bytosti. Drakorození druidové uctívají Natridru jako ochránkyni divočiny a života v jeho čisté formě.
  - Symbol: Drak obklopený vinoucími se kořeny a větvemi, přecházejícími do různých zvířat.
- Sylvanax - Strážce Prastarých Lesů
  - Doména: Lesy, divočina, ochrana
  - Popis: Sylvanax je bohem prastarých lesů a strážcem divočiny. Tento bůh se zjevuje jako drak s kůrou stromů místo šupin a větvemi namísto rohů. Drakorození druidové uctívají Sylvanaxe jako ochránce lesů a bytostí, které je obývají. Jeho požehnání přináší sílu a vitalitu stromům a rostlinám.
  - Symbol: Dračí hlava vyrůstající z kmene starého stromu.

- Aquarion - Pán Vodních Draků
  - Doména: Voda, řeky, moře
  - Popis: Aquarion je bohem vody, který vládne oceánům, řekám a jezerům. Tento dračí bůh je uctíván druidy, kteří se zaměřují na vodní živly a ochranu vodních ekosystémů. Aquarion je zobrazován jako drak s tělem hladkým jako mořské vlny a očima zářícíma jako hlubiny oceánu.
  - Symbol: Drak vinoucí se mezi vlnami, jehož ocas se mění v proudy vody.
- Ignavith - Ohnivý Dech Země
  - Doména: Oheň, sopky, přeměna
  - Popis: Ignavith je bohyní ohně a sopek, která přináší sílu přeměny a znovuzrození. Je zobrazována jako dračice s tělem plným žhnoucí lávy a očima, které planou jako slunce. Drakorození druidové, kteří se zaměřují na element ohně, uctívají Ignavith pro její moc přetvořit a obnovit svět skrze plameny.
  - Symbol: Dračí silueta vystupující ze sopky, s plameny místo křídel.
- Aetherius - Vládce Bouří a Větrů
  - Doména: Vítr, bouře, nebe
  - Popis: Aetherius je bohem větrů a bouří, který ovládá oblohu a atmosféru. Tento drak je uctíván druidy, kteří čerpají sílu z bouřlivých vichrů a nebeských energií. Aetherius je zobrazen jako drak s křídly, které se rozprostírají přes celý obzor, a jeho řev je slyšet jako hrom.
  - Symbol: Dračí křídla rozpínající se v bouři, s blesky a víry větrů.
- Terrakarn - Dračí Zkamenělec
  - Doména: Země, hory, síla
  - Popis: Terrakarn je bohem země a hor, zosobňuje sílu země a pevnost skal. Je zobrazován jako mohutný drak se šupinami připomínajícími kameny a minerály. Drakorození druidové uctívají Terrakarna jako zdroj síly a stability, který chrání hory, jeskyně a podzemní říše.
  - Symbol: Dračí hlava vytesaná do skály, se smaragdovými očima.