Praktikum Rechnernetze

Protokoll zu Versuch 9 (Netzmanagement und Netzanalyse) von Gruppe 1

Jakob Waibel, Daniel Hiller, Elia Wüstner, Felix Pojtinger

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung		
	1.1	Mitwirken	3
	1.2	Lizenz	3
2	SNM	P	4

1 Einführung

1.1 Mitwirken

Diese Materialien basieren auf Professor Kiefers "Praktikum Rechnernetze"-Vorlesung der HdM Stuttgart.

Sie haben einen Fehler gefunden oder haben einen Verbesserungsvorschlag? Bitte eröffnen Sie ein Issue auf GitHub (github.com/pojntfx/uni-netpractice-notes):



Abbildung 1: QR-Code zum Quelltext auf GitHub

Wenn ihnen die Materialien gefallen, würden wir uns über einen GitHub-Stern sehr freuen.

1.2 Lizenz

Dieses Dokument und der enthaltene Quelltext ist freie Kultur bzw. freie Software.



Abbildung 2: Badge der AGPL-3.0-Lizenz

Uni Network Practice Notes (c) 2021 Jakob Waibel, Daniel Hiller, Elia Wüstner, Felix Pojtinger SPDX-License-Identifier: AGPL-3.0

2 SNMP

Erkennen Sie, wer der Verwalter des Gerätes 141.62.66.213, 141.62.66.214 und 141.62.66.215 ist (sysContact)? Starten Sie eine Anfrage an einen Switch, die die Systeminfos abruft.

141.62.66.215 war wie auf dem Screenshot zu sehen ist zum Zeitpunkt der Versuchsdurchführung nicht erreichbar.

Abbildung 3: Ergebnis der Abfrage (van der Kamp)

Nutzen Sie den Befehl snmpwalk, um zu ergründen auf welchem Switchport (141.62.66.213, 141.62.66.214 oder 141.62.66.215) wie viel los war. Um welche Einheit handelt es sich? Auf welchem Switchport war bisher offensichtlich kein PC angesteckt?

TODO: Add interpretation

141.62.66.215 war zum Zeitpunkt der Versuchsdurchführung nicht erreichbar.

```
💹 Windows PowerShell
              ×
```

Abbildung 4: Ergebnis der Abfrage auf 141.62.66.213

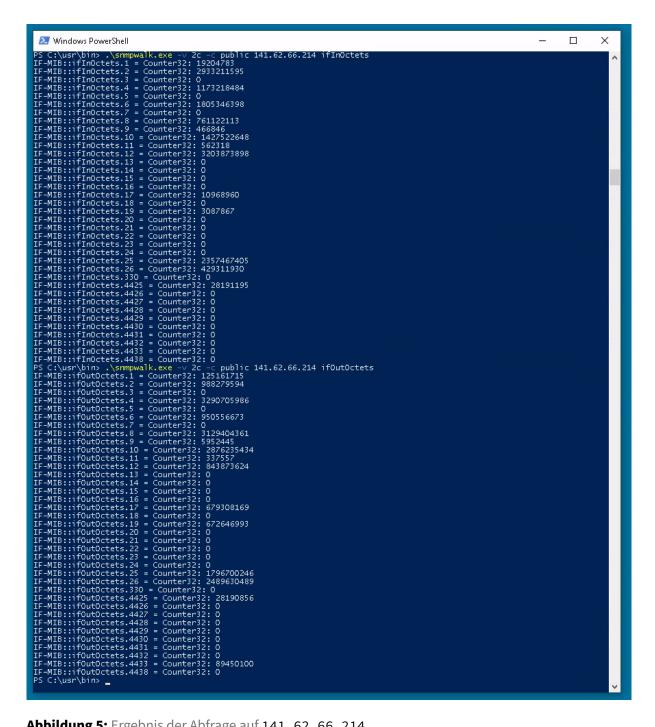


Abbildung 5: Ergebnis der Abfrage auf 141.62.66.214

Welche "Geschwindigkeiten" (10, 100, 1000 Mbit/s) haben die Interfaces derzeit jeweils und warum? Was ist das besondere bei Port 25 auf Switch 141.62.66.215? (Hinweis: ifSpeed vs. if-HighSpeed)

TODO: Add interpretation

141.62.66.215 war zum Zeitpunkt der Versuchsdurchführung nicht erreichbar.

```
🔼 Windows PowerShell
                                                                                                         \times
                          c public 141.62.66.213 ifHighSpeed
```

Abbildung 6: Ergebnis der Abfrage auf 141.62.66.213

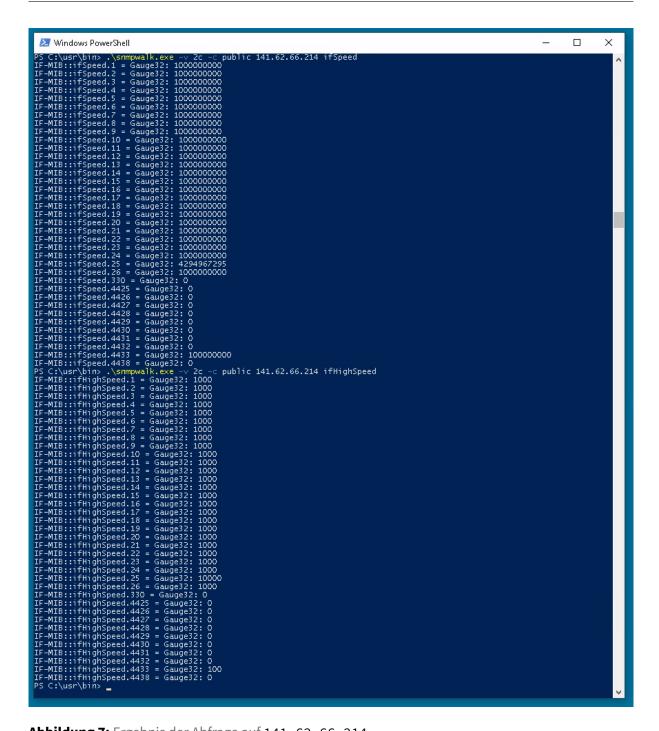


Abbildung 7: Ergebnis der Abfrage auf 141.62.66.214

Welche Geräte sind auf welchen Ports (141.62.66.213 oder .214, .215) angeschlossen (Hinseis: ifAlias)?

TODO: Add interpretation

141.62.66.215 war zum Zeitpunkt der Versuchsdurchführung nicht erreichbar.

```
Windows PowerShell
                         \times
```

Abbildung 8: Ergebnis der Abfrage auf 141.62.66.213

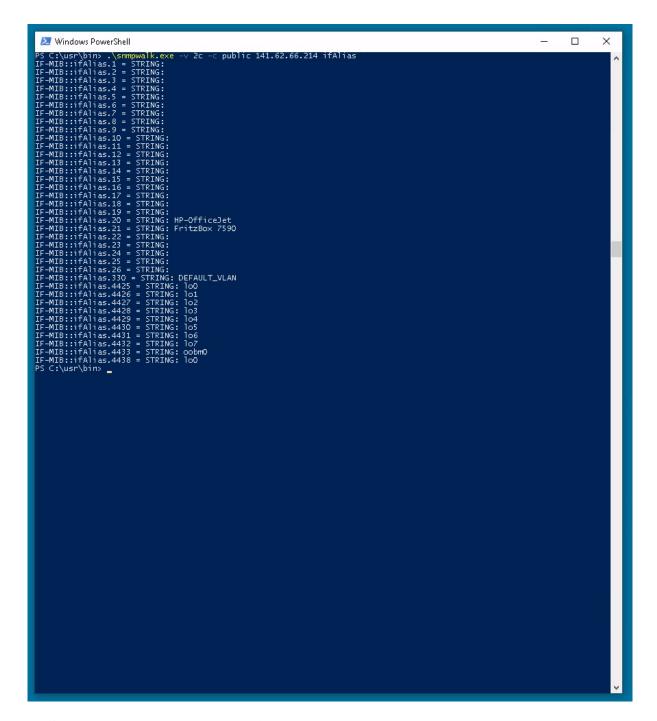


Abbildung 9: Ergebnis der Abfrage auf 141.62.66.214

Gibt es Unterschiede beispielsweise zwischen PCs die angeschaltet sind und solchen, die zwar angeschlossen, aber ausgeschaltet sind (Hinweis: Erkennbar an der Port-Geschwindgkeit)?

Alle Geräte bei uns sind angeschlossen und deren Ports werden als 1 Gigabit-Port dargestellt; Alias 25

aber wird als 10 Gigabit-Port dargestellt. Alias 4433 wird als 100 MBit-Port dargestellt.

Nachdem der Rechner rn04 ausgeschaltet wurde, findet sich für den Switch mit der IP 141.62.66.214 an Port 5 die Geschwindigkeit 10 Mbit:

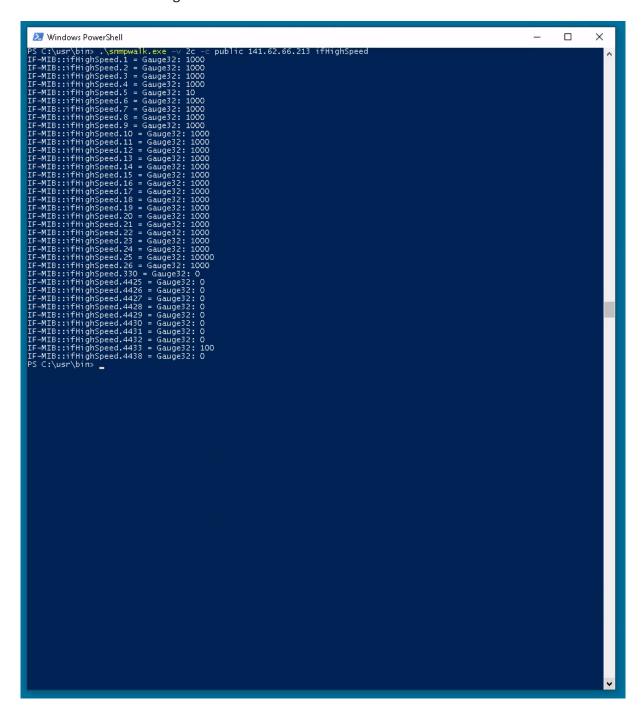


Abbildung 10: Ergebnis der Abfrage auf 141.62.66.214

Zu sehen ist also, dass für ausgeschaltene PCs die Port-Geschwindigkeit auf 10 Mbit sinkt.

Wie sieht ein entsprechender snmpwalk bei ihrem Switch aus (objectID: .1.3.6.1.2.1.1)?

Abbildung 11: Ergebnis der Abfrage auf 141.62.66.71

Setzen Sie mit snmpset einen Ansprechparter auf ihrem Switch. Überprüfen sie ihre Einstellung!

141.62.66.71 war ab diesem Zeitpunkt der Versuchsdurchführung nicht mehr erreichbar; wir sind auf den Rechner rn02 ausgewichen, mit dem Switch 14.62.66.72.

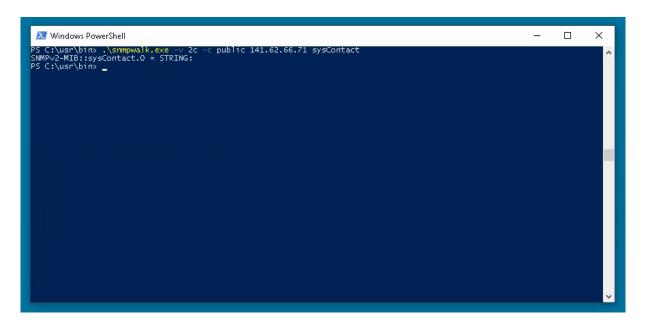


Abbildung 12: Ergebnis der Abfrage auf 141.62.66.72

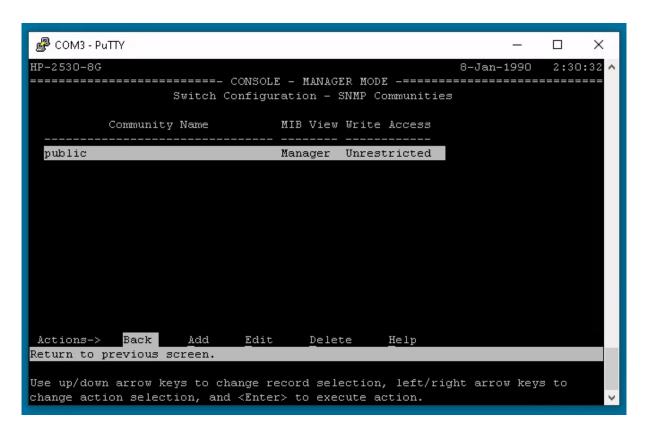


Abbildung 13: Aktivieren von SNMP-Schreibzugriff

TODO: Add next steps

Verändern Sie mittels snmpset die Namen einzelner Switchports.

TODO: Add answer

Setzen Sie mit snmpset einen beliebigen Switchport auf disable (Vorsicht: "Schneiden Sie sich nicht den Ast auf dem Sie sitzen ab!")

TODO: Add answer

Wie ändert man den System-Namen des Switches?

TODO: Add answer