

Nastanak

Tema okoliša u zadnjih nekoliko desetljeća je postala upitna. Puno je statistika potrebno da ljudi dobiju uvid u ono što se stvarno događa. Shvativši da nije svako čovjek od ekološke svijesti ideja je bila ukomponirati pitanje okoliša u šire dostupan i prihvatljiviji mediji. Koncept igre razvijao se s vremenom te smo u konačnici smo došli do igre koja mladima i starijima pomože shvatiti sustave recikliranja odnosno pravilnog odlaganja otpada. Podsvijest je zadužena za dio gdje

zbog natjecateljskog duha igrači prenose svoju volju za boljim okruženjem sa kartonske ploče u stvarnost. Zaštitni znak igre je dobar podsjetnik na



to da mi obični građani trebamo nešto poduzeti. Prilikom nastanka su se pojavljivali problemi prevođenja ozbiljne teme na djeci prikladan sadržaj. Zato su se za boje koristile kontrastne, komplementa-

O igri

Poanta igre je recikliranje te educiranje mladih i podsjećanje odraslih na recikliranje. Odvija se na tri mjesta odnosno igra je podijeljena u tri djela. Polazište je područje rijeka, zatim slijedi selo i u konačnici grad. Putovanje karakterizira niz zadataka koje je igrač dužan ispuniti kako bi završio igru. Stvarne situacije recikliranja su prevedene na ploču. Pored zadataka koji se nalaze na ploči igre postoje još i kartice koje zadaju dodatne zadatke, ali isto tako pomažu sa svojim

posebnim svojstvima. Kartice se dijele na one koje su na poljima i one koje se vuku.

Odras na stvarnost

Figurice čovječuljaka služe kao personifikacija za naše ekološke postupke u stvarnom životu. Kako se ponašamo u stvarnom životu neće se odraziti na uspjeh u igranju. Igra treba usaditi volju za stvaranjem boljih životnih uvjeta.

Kako nas kontaktirati ?

Web: www.greengoal.net
Gmail: gr_goal@gmail.com
Instagram: @greengaol
Facebook: GreenGoal



BROŠURA
za zabavnu igru

GREEN GOAL

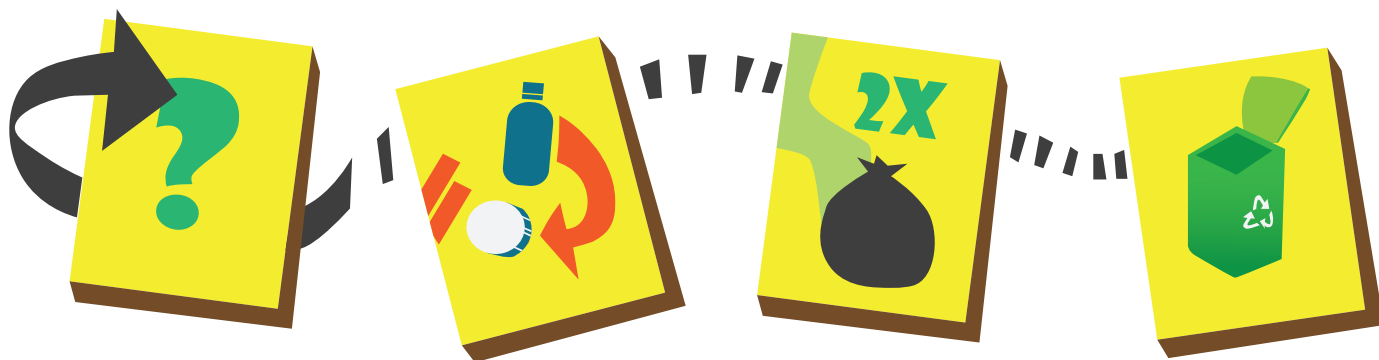
Ostvarimo nešto zajedničkim
trudom za bolje sutra

Pravila

Igra se okreće oko igrača koji pomoću pravila dobivaju dojam stvarnog recikliranja te zadacima pospješuju svoje znanje. Potrebno je minimalno dva igrača, a oni se kreću pomoću kocke od šest strana. Koji broj bude gledajući prema gore, za toliko se igrač pomiče prateći rutu. Igraju se minimalno dva kruga te se nakon svakog kruga: restartira polje i korisnik dobiva po 300 bodova. Bacanjem kocke na početku igre se određuje broj krugova. Izuzetak je jedinica

koja se na priznaje. Na početku svako vuče po dvije posebne karte koje će moći aktivirati tek sljedeći krug, ako igra više od 4 igrača, umjesto 2 kartice se vuče jedna. Otključavanjem nove razine (selo ili grad) svatko vuče po još jednu posebnu kartu. U zadnjem krugu kod područja grada broj dobiven na kocki se dijeli sa dva te se za toliko igrač kreće. Ostatak se piše sa strane i kada se dobije cijeli broj miče se za jedan. Završetak igre obilježava se brojanjem bodova od prva 3 igrača

koji su stigli. Na polja se slažu kartice sa znakom upitnika prema gore. One se otkrivaju u slučajevima kada posebna karta to zatraži, ali primarno kada igrač dođe do tog polja. Prilikom završetka kruga one se mješaju i ponovno postavljaju.



Kartice

Posjeduju različita svojstva koja utječu na vlastiti napredak igre, ali i na ostale igrače. Pored svojstava nalazi se i smeće (crna boja vreće je komunalni otpad a zelena boja je reciklirani) koje se prenosi, isto tako i kante za bilo komunalni ili reciklirani otpad te kartice sa dodatnim bodovima. Između kartica se postavljaju graničnici koji

međusobno dijeli rijeke, selo i grad. Podjela se može odviti prema dogovoru igrača, ali u pravilu se dijeli prema polju ispod kartica koje je obojano plavom, zelenom i narančastom bojom.