

Closy! Pametna digitalna garderoba

Closy – skovanka iz angleških besed *Closet + Easy*) – je pametna digitalna garderoba, ki uporabniku omogoča boljši pregled nad oblačili, olajša sestavljanje dnevnih outfitov, ponuja vremensko prilagojena priporočila ter odkrivanje ujemajočih se kosov v bližnjih trgovinah. Poleg tega si lahko uporabniki med sabo dajejo oblačila (kot neke vrste second-hand princip), ter odkrivajo “outfit-e”, ki so jih sestavili drugi uporabniki.

Namen rešitve [↗](#)

Razvijamo mobilno aplikacijo, ki omogoča digitalno upravljanje osebne garderobe. Namenjena je uporabnikom, ki želijo imeti pregled nad svojimi oblačili, lažje načrtovati dnevne outfitte in prejemati priporočila glede oblačil, pri čemer se upoštevajo tudi vremenske razmere. Aplikacija vključuje tudi funkcionalnosti za odkrivanje bližnjih trgovin z oblačili in odkrivanje novih oblačil v trgovinah. Hkrati bi uporabniku bilo omogočeno odkrivanje oblačil, ki so jih drugi uporabniki pripravljeni dati. Uporabnik lahko inspiracijo za svoj stil dobi tudi iz raziskovanja “outfit-ov”, ki so jih sestavili in delili drugi uporabniki. Aplikacija bo vsebovala ločene strani, in sicer stran:

- Pregled stanja domače garderobe (“Moja omara”) z dvema podstranema: ena za uporabnikova oblačila (“Moja oblačila”) in ena za uporabnikove “outfit-e” (“Outfits”),
- Zemljevid trgovin in omar uporabnikov v mestu (“Zemljevid”),
- Prikaz vremenskih informacij in temu prilagojenih predlogov za oblačila (“Vremenska priporočila”),
- Priporočeni kosi, ki jih lahko uporabnik kupi v trgovinah oz. dobi od drugih uporabnikov (“Odkrij (podstran “odkrij v trgovinah” in podstran “odkrij v omarah uporabnikov”)”), ki jih uporabnik lahko potem dodaja na seznam želja,
- Seznam želja, to so kosi oblačil, ki so uporabniku všeč in morda razmišlja o njihovem nakupu oz. želi, da bi jih vzel od drugega uporabnika (“Seznam želja”).
- Posebna stran “Obvestila” za prošnje za prevzem kosa oblačila
- Posebna stran “Uredi profil” za urejanje profila uporabnika

V nadaljevanju so opisane glavne funkcionalnosti aplikacije, izražene kot uporabniške zahteve.

Upravljanje inventarja garderobe (stran “Moja oblačila”) [↗](#)

Kot uporabnik želim dodati oblačila v svojo digitalno garderobo, da lahko spremljam vsa svoja oblačila na enem mestu.

Merila sprejemljivosti:

- Uporabniku se ob vpisu prikažejo njegova oblačila v garderobi. Omogočena mu je tudi sprememba gesla in urejanje profila.
- Uporabniki lahko naložijo fotografije svojih oblačil.
- Uporabniki lahko ob dodajanju svojega oblačila v bazo digitalne omare kategorizirajo oblačila po tipu (npr. majice, hlače, obleke) in po barvi (npr. modra, bela, črna).
- Uporabniki lahko določeno oblačilo označijo kot “Pripravljen dati”, to pomeni, da bo omenjeno oblačilo vidno drugim uporabnikom in ga bodo lahko vzeli v svojo omaro
- Filtriranje garderobe glede na lastnosti oblačil (tip, podtip, barva).
- Ob kliku na oblačilo se pokažejo informacije (tip, podtip, barva oblačila, ipd.).
- Uporabniki lahko urejajo ali brišejo oblačila iz svojega inventarja.

Sestavljanje outfit-ov (stran “Outfits”) [↗](#)

Kot uporabnik želim poenostaviti svoj proces kombiniranja kosov oblačil v dnevne “outfit-e”.

Merila sprejemljivosti:

- Na podstrani Outfits vidim stare “outfit-e”; s klikom na plus lahko v aplikacijo dodam novega.

- Dodajanje novega “outfit-a” poteka tako, da izberem vse kose, ki ga sestavljajo.
- “Outfit” se shrani in prikaže med ostalimi že ustvarjenimi “outfit-i” na strani Outfits.

Integracija vremena [↗](#)

Kot uporabnik želim, da aplikacija dostopa do aktualnih vremenskih podatkov. Glede na trenutne vremenske razmere želim prejeti priporočila za izbiro oblačil, izmed tistih, ki so na voljo.

Merila sprejemljivosti:

- Aplikacija prikazuje trenutne vremenske informacije.
- Aplikacija sproti prilagaja priporočila oblačil iz moje garderobe, glede na vremenske razmere in razpoložljivost oblačil.

Zemljevid trgovin [↗](#)

Kot uporabnik želim videti zemljevid mesta Maribor, ki prikazuje trgovine z oblačili, da lahko enostavno najdem, kje kupiti oblačila.

Merila sprejemljivosti:

- Trgovine z oblačili naj bodo označene na zemljevidu z ikonami.
- Dotik na trgovino naj prikaže podrobnosti trgovine (ime, naslov, odpiralni čas, oddaljenost od uporabnika ipd.).
- Na dnu strani je prikazan seznam trgovin, in sicer od uporabniku najbližje, pa vse do tiste, ki je najdlje od uporabnika.

Zemljevid omar [↗](#)

Kot uporabnik želim videti zemljevid mesta Maribor, ki prikazuje omare ostalih uporabnikov, ki so prikazane na zemljevidu kot ikone. Ob kliku na ikono se odpre “stran uporabnika”. Tu se prikažejo outfiti, ki jih je uporabnik shranil ter oblačila, ki jih je uporabnik pripravljen dati drugemu uporabniku v ločenih zavihkih.

V tem pogledu je možno tudi filtrirati, kaj za oblačila uporabnik želi od ostalih uporabnikov. Npr. če gre za hlače, majice, velikost...

Merila sprejemljivosti:

- Omare uporabnikov naj bodo označene na zemljevidu z ikonami omar
- Klik na ikono omare prikaže outfite in oblačila iz omare uporabnika, poleg tega je tudi uporabnikova biografija z njegovim kontaktom (tel. št.)
- Uporabnik lahko filtrira kaj želi od drugih uporabnikov: po tipu in podtipu oblačila, barvi, oddaljenosti od njegove lokacije
- Uporabnik lahko reagira na “outfit-e” drugih uporabnikov (ogelj), hkrati pa lahko še z srčkom označi kose drugih uporabnikov, ki bi jih želel v svoji omari (dodajo se na seznam želja)
- Če imamo kot uporabnik oblačilo drugega uporabnika na svojem seznamu želja, se pri ikoni omare tega uporabnika nariše zvezdica in ikona se obarva rumeno

Stran “Odkrij” [↗](#)

Kot uporabnik želim na strani »Odkrij« prejeti priporočila na podlagi tega, kaj je trenutno v trendu v trgovinah in raziskovati po oblačilih, ki so jih drugi uporabniki pripravljeni dati.

Merila sprejemljivosti: [↗](#)

- Aplikacija prikazuje priporočene kose oblačil (njihove fotografije) iz trgovin, ki so trenutno v trendu v zavihku “Odkrij v trgovinah”.
- Aplikacija prikazuje kose oblačil, ki so jih drugi uporabniki pripravljeni dati v zavihku “Odkrij med uporabniki”.
- Vse kose lahko uporabnik označi s srčkom in jih s tem avtomatsko doda na svoj seznam želja.
- Uporabnik lahko filtrira priporočila po tipu in podtipu oblačila, ceni.

Seznam želja [↗](#)

Kot uporabnik želim imeti svoj seznam želja, kamor lahko samostojno dodajam oblačila, ki jih želim kupiti.

Merila sprejemljivosti:

- Aplikacija omogoča ročni vnos izdelkov (npr. tip, podtip, barva).
- Uporabnik lahko izdelke označi s srčkom, če si jih želi, in odstrani srček, če oblačilo kupi ali si ga ne želi več
- V primeru oblačil uporabnikov, ko s srčkom označimo oblačilo, se pojavi še gumb “pošlji prošnjo za prevzem”
- Ob kliku na določeno željo se bodo uporabniku prikazala oblačila iz trgovin, ki so podobna izbranemu kosu, glede na tip, podtip in barvo.

Darovanje oblačil

Kot uporabnik, ki daruje oblačilo, želim biti obveščen o tem, ko nekdo označi moje oblačilo z gumbom “pošlji prošnjo za prevzem”. Nato želim, da mi je omogočeno sprejeti ali zavrniti to prošnjo za prevzem oblačila v omaro drugega uporabnika.

Kot uporabnik, ki želi prevzeti oblačilo, želim s prošnjo za prevzem oblačila tistemu, ki daje oblačilo, sporočiti, da ga želim od njega prevzeti v svojo omaro.

Merila sprejemljivosti:

- Ob poslani prošnji s strani drugega uporabnika dobi “prodajalec” prošnjo za prevzem
- “prodajalec” sprejme ali zavrne prošnjo za prevzem, prošnje za prevzem se prikažejo v posebnem zavihku na vrhu aplikacije “Obvestila”
- ko “kupec” dobi nazaj sporočilo o njegovi izpolnjeni prošnji, se kos oblačila prenese iz “prodajalčeve” omare v “kupčevo”
- “Kupec” in “Prodajalec” se lahko za izmenjavo zmenita preko kontaktne številke v njunih biografijah

Uporabljene tehnologije (predvidene)

Aplikacijo bomo razvijali kot **mobilno in spletno rešitev**, s podporo oblačnim storitvam. Specifikacije tehnologij še niso v končni različici. Možno je, da se bodo glede na potrebe projekta še dopolnjevale oz. spreminjale.

- **Frontend (uporabniški vmesnik):**
 - *React* za spletno aplikacijo,
 - *Kotlin + Jetpack Compose* za mobilno aplikacijo,
 - *Domensko specifičen jezik* za prikaz zemljevida.
- **Backend in podatkovna baza:**
 - *Node.js + Express*,
 - *MongoDB* kot baza podatkov,
 - Gostovanje na *Microsoft Azure*.