

# **Adatbázis rendszerek I.**

## **BSc**

**1. Gyak.**

**2022. 09. 13.**

**Készítette:**

Jakab Gizella

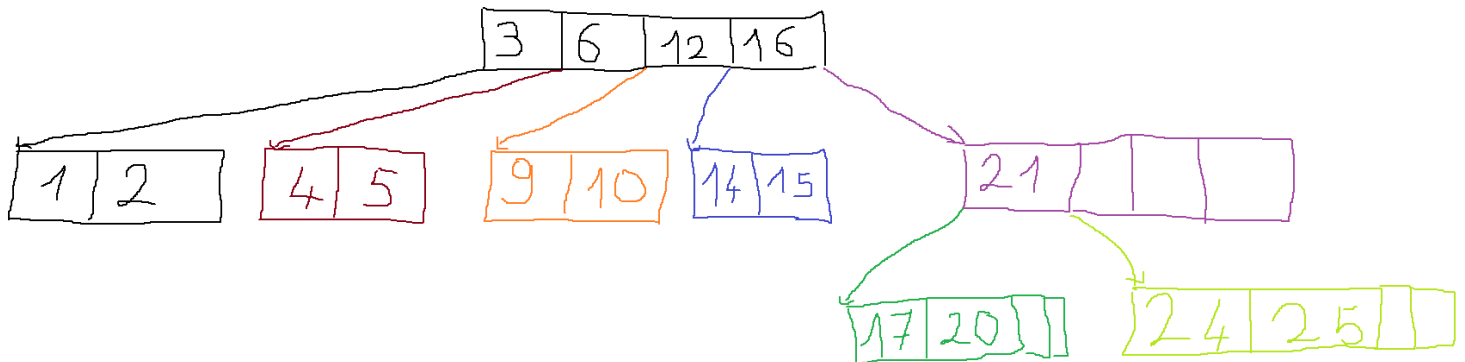
Programtervező

WRWF4M

**Miskolc, 2022**

## 1. feladat – ide jön a feladat kiírása

Megvalósítás:



## 2. feladat – így tovább

Megvalósítás

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  void pelda_1();
4
5  int main()
6  {
7      pelda_1();
8      return 0;
9  }
10
11 void pelda_1(){
12     FILE *fp;
13     char ch;
14     char fnev[50];
15     printf("Mi legyen a filenev: ");
16     scanf("%s", fnev);
17     fp = fopen(fnev, "w");
18     printf("Mit szeretne el menteni: ");
19     while( (ch=getchar()) != '#'){
20         putc(ch, fp);
21     }
22     fclose(fp);
23
24     fp = fopen(fnev, "r");
25     while( (ch = getc(fp)) != EOF){
26         printf("%c", toupper(ch));
27     }
28     fclose(fp);
29     return 0;
30 }
31
```

C:\Users\user\Desktop\program\wrf4m\_1,2\bin\Debug\wrf4m\_1,2.exe

Mi legyen a filenev: munka.txt  
Mit szeretne el menteni: valami random szöveget.#

VALAMI RANDOM SZÖVEGET.  
Process returned 0 (0x0) execution time : 24.609 s  
Press any key to continue.

### 3. feladat

#### Megvalósítás

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  void masol_1();
4  int main()
5  {
6      masol_1();
7      return 0;
8  }
9
10 void masol_1()
11 {
12     FILE *fp1, *fp2;
13     char filename[100], c;
14     printf("Kérem adja meg a masolandó fájl nevét: \n");
15     scanf("%s", filename);
16     fp1 = fopen(filename, "r");
17     if (fp1 == NULL)
18     {
19         printf("Ez a fájl nem is létezik. %s \n", filename);
20         exit(0);
21     }
22     printf("Kérem adja meg melyik fájlba masoljam: \n");
23     scanf("%s", filename);
24     fp2 = fopen(filename, "w");
25     if (fp2 == NULL)
26     {
27         printf("Ez a fájl nem is létezik. %s \n", filename);
28         exit(0);
29     }
30     c = fgetc(fp1);
31     while (c != EOF)
32     {
33         fputc(c, fp2);
34         c = fgetc(fp1);
35     }
36     printf("\n Átmasoltam. %s", filename);
37
38     fclose(fp1);
39     fclose(fp2);
40     return 0;
41 }
```