



Chef de projet : **LAGUE** Pierre
lague.e1903040@etud.univ-ubs.fr

Chargé de la documentation : **VIAUD** Benjamin
viaud.e1702527@etud.univ-ubs.fr

Chargé de la communication : **MERIC-PONS** Mathis
meric-pons.e1900422@etud.univ-ubs.fr

Chargé des tests : **MEAUZE** Baptiste
meauze.e1901009@etud.univ-ubs.fr

Département INFORMATIQUE
2eme année – IUT de Vannes
Année 2020/2021

M3302 & M4106 :PROJET DE SYNTHÈSE – OmniBoardEditor

Veille technologique

Tuteur : M.François **MERCIOL** - francois.merciol@univ-ubs.fr
Client : M.Xavier **ROIRAND** - xavier.roirand@univ-ubs.fr



Sommaire

I) Les langages -----	2
A) HTML5 -----	2
B) Javascript -----	2
C) CSS -----	2
II) Les applications -----	2
A) Trello -----	2
B) Gantt Project -----	2
C) IDE -----	3
D) GitLab -----	3

Afin de réaliser le projet et de convenir aux attentes de M.Xavier Roirand nous aurons recours à différents langages de programmation et applications servant au développement d'un site web.

I) Les langages

A) HTML5

Nous utiliserons tout d'abord le langage HTML5 : Ce langage sert avant tout à concevoir tout ce qui concerne le web, le client, souhaitant une version de web de ce projet, ce langage nous semble donc essentiel. Fonctionnant sous forme de balises imbriquées, HTML5 permet d'indiquer au navigateur ce que doit afficher la page web.

B) Javascript

Nous allons également nous servir de Javascript. En effet, la majorité des page et sites web emploient du code Javascript (Firefox, Chrome, Explorer, etc.). Ce langage permet donc d'interagir avec des éléments présent sur la page (en l'occurrence les éléments du flipper), de mettre à jour des éléments, et d'interagir avec l'utilisateur et/ou un serveur. Nous utiliserons Node ainsi qu'Express en back-end.

C) CSS

Le langage CSS nous aide à garder l'information contenue dans notre document. On sépare le style et le contenu afin d'éviter les duplications, permettre des maintenance plus facile et d'utiliser le même contenu avec différents styles pour différents usages.

II) Les applications

A) Trello

Au sein de notre équipe, nous avons décider de créer un Trello afin de mieux nous répartir les tâches pour gagner en efficacité et simplifier notre organisation.



B) Gantt Project

Dans le cadre de la planification et pour mieux nous organiser nous allons créer un diagramme sur Gantt. Ce diagramme nous permettra de planifier notre organisation, nos sprints, et de ne pas être pris de court par les différents rendus au long du projet.



C) IDE

Pour la parti codage, nous utiliserons Visual Studio Code et Atom selon les préférences de chacun.



D) GitLab

Pour notre projet, nous allons utiliser GitLab pour nous partager des différents éléments relatifs au projet. Les enseignants seront aussi présent sur cette plateforme afin de suivre l'avancée du projet.



GitLab