

	Dynamic Array	Linked List	Ordered Array	BST	AVL Tree	Heap	Map	hashTable (open addr)	hashTable (chaining)
add	$O(1)+$	$O(1)$	$O(n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log N)$	$O(\log n)$	$O(1)$	$O(1)$
contains	$O(n)$	$O(n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	–	$O(\log n)$	$O(1)$	$O(1)$
remove	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	–	$O(\log n)$	$O(1)$	$O(1)$

	srtdArray	sorted List	heap
add	$O(n)$	$O(n)$	$O(\log n)$
getMin	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
removeMin	$O(n)^*$	$O(1)$	$O(\log n)$
	$O(1)$ if elements stored in reverse		

insertionSort $O(n^2)$
 bubbleSort $O(n^2)$
 quicksort $O(n \log n)$
 mergesort $O(n \log n)$

heapSort $O(n \log n)$
 tree sort $O(n \log n)$
 hashLike sorting $O(kn)$

each pass (k) puts n elements in the buckets