

Instituto Politécnico Nacional Centro de Investigación en Computo



Alumno

RODRÍGUEZ ARRENDONDO JACOBO

jacobo.rodriguez499@gmail.com

Diplomado en lenguaje Java

Facilitador: Alan Badillo Salas

Módulo: 1

Práctica: 1

Fecha de entrega: 25 de abril de 2022

Introducción

En esta práctica se aborda los temas de pseudo códigos, algoritmos de ordenamiento, al igual que la implementación de ciclos lógicos e instancias condicionales para obtener una mejor compresión de la lógica de programación.

Desarrollo

A partir del siguiente pseudo código para el ordenamiento de datos numéricos se realizó un análisis de su funcionamiento para poder responder las siguientes preguntas.

```
    # ORDENAMIENTO POR MEZCLA

2.
3. SUBPROCESO Mezclar (lista entrada, 1, m, r)
4.
5.
        IMPRIMIR "MEZCLAR (" 1 " " m " " r ")";
6.
        DEFINIR N1 COMO ENTERO;
7.
        DEFINIR Nr COMO ENTERO;
8.
9.
10.
        N1 <- m - 1;
        Nr \leftarrow r - m + 1;
11.
12.
13.
        IMPRIMIR Nl " " Nr;
14.
15.
        DEFINIR M1 COMO ENTERO;
16.
        DEFINIR Mr COMO ENTERO;
17.
18.
       M1 <- N1;
19.
        Mr <- Nr;
20.
21.
        SI M1 <= 0 ENTONCES
22.
            Ml \leftarrow 1;
23.
        FIN SI
24.
25.
        SI Mr <= 0 ENTONCES
26.
            Mr < -1;
27.
        FIN SI
28.
29.
        DEFINIR lista izquierda COMO ENTERO;
30.
        DIMENSION lista_izquierda[Ml];
31.
32.
        DEFINIR lista derecha COMO ENTERO;
33.
        DIMENSION lista derecha[Mr];
34.
35.
        DEFINIR i COMO ENTERO;
36.
        DEFINIR j COMO ENTERO;
37.
38.
        PARA i <- 0 HASTA Nl - 1 CON PASO 1 HACER
39.
            lista_izquierda[i] <- lista_entrada[l + i];</pre>
40.
        FIN PARA
41.
        PARA j <- 0 HASTA Nr - 1 CON PASO 1 HACER
42.
43.
            lista_derecha[j] <- lista_entrada[m + j];</pre>
44.
        FIN PARA
45.
46.
        DEFINIR k COMO ENTERO;
47.
48.
     i <- 0;
```

```
49.
        j <- 0;
50.
       k < -1;
51.
52.
        MIENTRAS i < Nl Y j < Nr Y k <= r HACER
            SI lista izquierda[i] <= lista_derecha[j] ENTONCES</pre>
53.
54.
                lista entrada[k] = lista izquierda[i];
55.
                i < -i + 1;
56.
            SINO
57.
                lista_entrada[k] = lista_derecha[j];
58.
                j <- j + 1;
            FIN SI
59.
60.
            k < -k + 1;
        FIN MIENTRAS
61.
62.
63.
        MIENTRAS i < Nl Y k <= r HACER
            lista_entrada[k] = lista_izquierda[i];
64.
65.
            i < -i + 1;
66.
            k < -k + 1;
        FIN MIENTRAS
67.
68.
        MIENTRAS j < Nr Y k <= r HACER
69.
70.
            lista_entrada[k] = lista_derecha[j];
71.
            j <- j + 1;
72.
            k \leftarrow k + 1;
73.
        FIN MIENTRAS
74.
75. FIN SUBPROCESO
77. SUBPROCESO Ordenar ( lista_entrada, l, r )
78.
        SI 1 < r ENTONCES
79.
80.
            DEFINIR m COMO ENTERO;
81.
82.
            m \leftarrow Redon((1 + r + 1) / 2);
83.
84.
            Imprimir "L: " 1 " M: " m " R: " r;
85.
86.
87.
            Ordenar(lista_entrada, 1, m - 1);
88.
89.
            Ordenar(lista_entrada, m, r);
90.
91.
            Mezclar(lista_entrada, 1, m, r);
92.
93.
        FIN SI
94.
95. FIN SUBPROCESO
96.
97. DEFINIR N COMO ENTERO;
99. IMPRIMIR "Dame el tamaño de la lista a ordenar:";
100. LEER N;
101.
102.
           DEFINIR lista COMO ENTERO;
103.
           DIMENSION lista[N];
104.
           DEFINIR i COMO ENTERO;
105.
106.
           PARA i <- 0 HASTA N - 1 CON PASO 1 HACER
107.
               IMPRIMIR "Dame el valor de la lista en la posición " i ":";
108.
109.
               LEER lista[i];
```

```
110. FIN PARA

111.

112. Ordenar(lista, 0, N - 1);

113.

114. PARA i <- 0 HASTA N - 1 CON PASO 1 HACER

115. IMPRIMIR lista[i];

116. FIN PARA
```

1) Comenta cada línea el pseudocódigo explicando su funcionamiento en general y en particular.

```
    SUBPROCESO Mezclar (lista_entrada, l, m, r)// función Mezclar

2.
        IMPRIMIR "MEZCLAR (" 1 " " m " " r ")"; //L= inicio de la lista izquierda,
3.
    valor del index medio de la lista, longitud de la lista -1
4.
        DEFINIR N1 COMO ENTERO;
5.
        DEFINIR Nr COMO ENTERO;
6.
7.
        Nl <- m - l; // índex de inicio en la lista izquierda
8.
9.
        Nr <- r - m + 1; // índex de inicio en la lista derecha, en caso de que la
    lista tenga un numero impar de elementos le agrega un valor de la lista izq para
    hacer su longitud un numero entero y poder dividir la lista en dos partes
10.
        IMPRIMIR "N1: " N1 " ,Nr: " Nr;
11.
12.
13.
        DEFINIR M1 COMO ENTERO;
14.
        DEFINIR Mr COMO ENTERO;
15.
        Ml <- Nl; // variables para iterar sobre la lista sin tener que modificar los
16.
   valores verdadres
17.
       Mr <- Nr; //
18.
19.
        SI M1 <= 0 ENTONCES
20.
        Ml <- 1;
21.
        FIN SI
22.
23.
        SI Mr <= 0 ENTONCES
24.
        Mr <- 1;
25.
        FIN SI
26.
27.
        DEFINIR lista_izquierda COMO ENTERO; // creación de las listas con los tamaños
    calculador en la lineas 8 y 9
28.
       DIMENSION lista_izquierda[Ml];
29.
30.
        DEFINIR lista derecha COMO ENTERO;
31.
        DIMENSION lista_derecha[Mr];
32.
33.
        DEFINIR i COMO ENTERO;
34.
        DEFINIR j COMO ENTERO;
35.
        PARA i <- 0 HASTA Nl - 1 CON PASO 1 HACER // asignación de valores de la lista
36.
    de entrada, los valores almacenados en esta lista van del índex[0] al índex[n]
37.
            lista_izquierda[i] <- lista_entrada[l + i];</pre>
38.
39.
        PARA j <- 0 HASTA Nr - 1 CON PASO 1 HACER// asignación de valores de la lista
    de entrada, los valores almacenados en esta lista van del índex[n/2+1] al índex[n-
    1]
```

```
41.
            lista_derecha[j] <- lista_entrada[m + j];</pre>
42.
       FIN PARA
43.
44.
       DEFINIR k COMO ENTERO;
45.
46.
       i <- 0;
47.
        j <- 0;
48.
       k < -1;
49.
50.
       MIENTRAS i < Nl Y j < Nr Y k <= r HACER //método burbuja comparando los
   valores entre ambas lista para separar los valores menores y superiores
51.
            SI lista_izquierda[i] <= lista_derecha[j] ENTONCES</pre>
52.
                lista_entrada[k] = lista_izquierda[i];
53.
                i < -i + 1;
54.
            SINO
55.
                lista_entrada[k] = lista_derecha[j]; // asignación de los valores
   menores a la lista de entrada
56.
                j < -j + 1;
57.
           FIN SI
58.
           k < -k + 1;
59.
        FIN MIENTRAS
60.
       MIENTRAS i < Nl Y k <= r HACER
61.
           lista_entrada[k] = lista_izquierda[i];// asignación de los valores mayores
62.
   a la lista de entrada
63.
            i < -i + 1;
64.
           k < -k + 1;
65.
       FIN MIENTRAS
66.
       MIENTRAS j < Nr Y k <= r HACER
67.
68.
           lista_entrada[k] = lista_derecha[j]; //concatenación de las listas creadas
   con los valores ordenados
69.
            j <- j + 1;
70.
            k < -k + 1;
71.
        FIN MIENTRAS
72.
73. FIN SUBPROCESO
75. SUBPROCESO Ordenar ( lista_entrada, l, r )// r=N-1; r indica el índice de la mitad
   de la lista, l es el valor inicial de la lista izquierda
76.
77.
       SI 1 < r ENTONCES
78.
79.
           DEFINIR m COMO ENTERO;
80.
            m \leftarrow Redon((1 + r + 1) / 2); // m  es el valor que se encuentra en medio
81.
   entre el índex de inicio y el índex de final ayuda a dividir la lista y organizar
   los valores de menor a mayor por cada iteración de la lista
82.
                                  // de entrada
83.
84.
            Imprimir "L: " 1 " M: " m " R: " r;
85.
86.
            Ordenar(lista_entrada, l, m - 1);// recursividad de la lista para orden
   los valores de la lista[0] a lista[n/2-1]
87.
           Ordenar(lista_entrada, m, r);// recursividad de la lista para orden los
88.
   valores de la lista[n] a lista[n-1]
89.
            imprimir "lista de entrada despues del segundo ordernar, antes de
   mezclar\n";
90.
            definir jj Como Entero;
91.
            jj<-0;
```

```
92.
            mientras jj<=r Hacer
93.
                imprimir "list[" jj "]: " lista_entrada[jj];
94.
                jj<-jj+1;
            FinMientras
95.
96.
            Mezclar(lista_entrada, 1, m, r);
97.
            imprimir "lista entrada despues de mezclar\n";
98.
            ji<-0;
99.
            mientras jj<=r Hacer
                       imprimir "list[" jj "]: " lista_entrada[jj];
100.
101.
                       jj<-jj+1;
102.
                   FinMientras
103.
               FIN SI
104.
105.
           FIN SUBPROCESO
           Proceso practica_1
106.
               DEFINIR N COMO ENTERO;
107.
108.
109.
               IMPRIMIR "Dame el tamaño de la lista a ordenar:";
110.
111.
112.
               DEFINIR lista COMO ENTERO;
113.
               DIMENSION lista[N];
114.
115.
               DEFINIR i COMO ENTERO;
116.
117.
               PARA i <- 0 HASTA N - 1 CON PASO 1 HACER
                   IMPRIMIR "Dame el valor de la lista en la posición " i ":";
118.
119.
                   LEER lista[i];
120.
               FIN PARA
121.
122.
               imprimir "N-1: " N-1;
123.
124.
               Ordenar(lista, 0, N - 1);
125.
126.
               PARA i <- 0 HASTA N - 1 CON PASO 1 HACER
127.
                   IMPRIMIR lista[i];
128.
               FIN PARA
           FinProceso
129.
```

2) Modifica el pseudocódigo para imprimir la tabla de las listas

```
    SUBPROCESO Mezclar (lista_entrada, l, m, r)// función Mezlcar

2.
        IMPRIMIR "MEZCLAR (" l " " m " " r ")"; //L= inicio de la lista izquierda,
3.
    valor del index medio de la lista, longitud de la lista -1
4.
5.
        DEFINIR N1 COMO ENTERO;
       DEFINIR Nr COMO ENTERO;
6.
7.
       Nl <- m - l; // index de inicio en la lista izquierda
8.
9.
        Nr <- r - m + 1; // index de inicio en la lista derecha, en caso de que la
    lista tenga un numero impar de elementos le agrega un valor de la lista izq para
    hacer su longitud un numero entero y poder dividir la lista en dos partes
10.
        IMPRIMIR "N1: " N1 " ,Nr: " Nr;
11.
12.
13.
        DEFINIR M1 COMO ENTERO;
14.
       DEFINIR Mr COMO ENTERO;
15.
       M1 <- N1; // variables para iterar sobre la lista sin tener que modificar los
16.
    valores verdadres
17.
       Mr <- Nr; //
18.
        SI M1 <= 0 ENTONCES
19.
       Ml <- 1;
20.
21.
       FIN SI
22.
23.
       SI Mr <= 0 ENTONCES
24.
       Mr <- 1;
25.
       FIN SI
26.
        DEFINIR lista_izquierda COMO ENTERO; // creacion de las listas con los tamaños
27.
    calculador en la lineas 8 y 9
28. DIMENSION lista_izquierda[Ml];
29.
        DEFINIR lista_derecha COMO ENTERO;
30.
31.
        DIMENSION lista_derecha[Mr];
32.
33.
        DEFINIR i COMO ENTERO;
34.
       DEFINIR j COMO ENTERO;
35.
       PARA i <- 0 HASTA Nl - 1 CON PASO 1 HACER // asignacion de valores de la lista
    de entrada, los valores almacenados en esta lista van del index[0] al index[n]
37.
            lista_izquierda[i] <- lista_entrada[l + i];</pre>
        FIN PARA
38.
39.
40.
        PARA j <- 0 HASTA Nr - 1 CON PASO 1 HACER// asignacion de valores de la lista
    de entrada, los valores almacenados en esta lista van del index[n/2+1] al index[n-
41.
            lista_derecha[j] <- lista_entrada[m + j];</pre>
        FIN PARA
42.
43.
44.
        DEFINIR k COMO ENTERO;
45.
46.
        i <- 0;
47.
        j <- 0;
48.
       k \leftarrow 1;
49.
```

```
MIENTRAS i < N1 Y j < Nr Y k <= r HACER //me todo burbuja comparando los
   valores entre ambas lista para se parar los valores menores y superiores
51.
            SI lista izquierda[i] <= lista derecha[j] ENTONCES</pre>
52.
                lista entrada[k] = lista izquierda[i];
53.
                i < -i + 1;
54.
            SINO
55.
                lista_entrada[k] = lista_derecha[j]; // asignacion de los valores
   menores a la lista de entrada
56.
                j <- j + 1;
57.
            FIN SI
58.
            k < -k + 1;
59.
        FIN MIENTRAS
60.
61.
       MIENTRAS i < Nl Y k <= r HACER
62.
            lista_entrada[k] = lista_izquierda[i];// asignacion de los valores majores
   a la lista de entrada
63.
            i < -i + 1;
64.
            k < -k + 1;
65.
        FIN MIENTRAS
66.
67.
       MIENTRAS j < Nr Y k <= r HACER
68.
            lista_entrada[k] = lista_derecha[j]; //concatenacion de las listas creadas
   con los valores ordenados
69.
            j <- j + 1;
70.
            k < -k + 1;
71.
       FIN MIENTRAS
72.
73. FIN SUBPROCESO
75. SUBPROCESO Ordenar ( lista_entrada, l, r )// r=N-1; r indca el indice de la mitad
   de la lista, l es el valor inicial de la lista izquierda
76.
       SI 1 < r ENTONCES
77.
78.
           DEFINIR m COMO ENTERO;
79.
80.
            m \leftarrow Redon((1 + r + 1) / 2); // m es el valor que se ecuentra en medio
81.
   entre el index de inicio y el index de final ayuda a dividar la lista y organizar
   los valores de meno a mayor por cada iteración de la lista
82.
                                 // de entrada
83.
            Imprimir "L: " 1 " M: " m " R: " r;
84.
85.
            definir jj Como Entero;
86.
            jj<-0;
            imprimir "antes del primer ordernar (l a m-1)";
87.
88.
            mientras jj<=m Hacer
                imprimir "list[" jj "]: " lista_entrada[jj];
89.
90.
                jj<-jj+1;
91.
            FinMientras
           Ordenar(lista_entrada, 1, m - 1);// recursividad de la lista para ordern
92.
   los valores de la lista[0] a lista[n/2-1]
93.
            imprimir "lista de entrada antes del segundo ordernar, (m a r)";
94.
95.
            mientras jj<=r Hacer
                imprimir "list[" jj "]: " lista_entrada[jj];
96.
97.
                jj<-jj+1;
98.
            FinMientras
99.
            Ordenar(lista_entrada, m, r);// recursividad de la lista para ordern los
   valores de la lista[n] a lista[n-1]
                   imprimir "lista entrada antes de mezclar\n";
100.
101.
                   jj<-0;
```

```
102.
                   mientras jj<=r Hacer
103.
                       imprimir "list[" jj "]: " lista_entrada[jj];
104.
                       jj<-jj+1;
105.
                   FinMientras
106.
                   Mezclar(lista_entrada, 1, m, r);
107.
                   imprimir "lista entrada despues de mezclar\n";
108.
                   jj<-0;
109.
                   mientras jj<=r Hacer
                       imprimir "list[" jj "]: " lista_entrada[jj];
110.
111.
                       jj<-jj+1;
112.
                   FinMientras
113.
               FIN SI
114.
115.
           FIN SUBPROCESO
           Proceso practica_1
116.
               DEFINIR N COMO ENTERO;
117.
118.
119.
               IMPRIMIR "Dame el tamaño de la lista a ordenar:";
120.
121.
122.
               DEFINIR lista COMO ENTERO;
123.
               DIMENSION lista[N];
124.
125.
               DEFINIR i COMO ENTERO;
126.
127.
               PARA i <- 0 HASTA N - 1 CON PASO 1 HACER
                   IMPRIMIR "Dame el valor de la lista en la posición " i ":";
128.
129.
                   LEER lista[i];
130.
               FIN PARA
131.
132.
               imprimir "N-1: " N-1;
133.
134.
               Ordenar(lista, 0, N - 1);
135.
136.
               PARA i <- 0 HASTA N - 1 CON PASO 1 HACER
137.
                   IMPRIMIR lista[i];
               FIN PARA
138.
           FinProceso
139.
```

PSeInt - Ejecutando proceso PRACTICA_1	_		×
*** Ejecución Iniciada. ***			^
Dame el tamaño de la lista a ordenar:			
> 8			
Dame el valor de la lista en la posición 0:			
> 124332			
Dame el valor de la lista en la posición 1:			
> 543			
Dame el valor de la lista en la posición 2:			
> 123			
Dame el valor de la lista en la posición 3:			
> 653			
Dame el valor de la lista en la posición 4: > 1257			
Dame el valor de la lista en la posición 5:			
> 90			
Dame el valor de la lista en la posición 6:			
> 43			
Dame el valor de la lista en la posición 7:			
> 3215			
N-1: 7			
☑ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible	Ejecutar desd	e este punt	· ·

Ilustración 1- declaración del tamaño de la lista y asignación de valores.

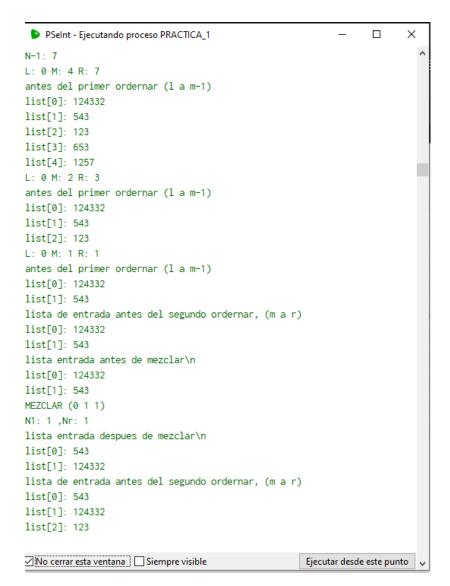


Ilustración 2 impresión de las listas antes de ser ordenadas.

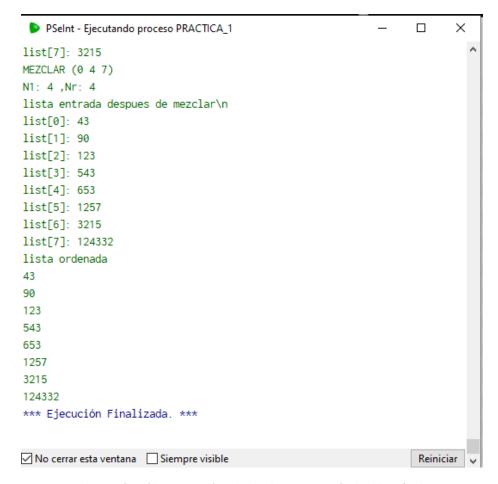


Ilustración 3 última iteración sobre las lista e impresión de la lista final

3) Tablas de listas antes y después de cada cambio

Lista entrada antes y después de ser ordenada

Antes	después
124332	43
543	90
123	123
654	543
1257	653
90	1257
43	3215
3215	124332

4) Explica cómo funciona el algoritmo con tus propias palabras. Y responde las siguientes preguntas

El algoritmo utilizado se puede ser divido en dos partes, en la función "Mezclar" y la función "Ordenar". La función "mezclar" recibe 3 parámetros los cuales son la lista de entrada, el valor "*L*, *m*, *r*" los cuales se usan para determinar el valor inicial, el valor medió y el valor final de la longitud de la lista, con la ayuda de estos valores se crean dos listas "lista_izquierda" y "lista_derecha" estas

dos listas se utilizan para tomar los valores de la lista de entrada y separarlos en dos secciones, los valores antes lista_entrada[0] a lista_entrada[m] y de lista_entrada[m+1] a lista_entrada[r] estos rangos de valores se asignan a las lista_izquierda y lista_derecha respectivamente, posteriormente se hace uso del método burbuja para poder ordenar los valores de las listas der e izq.

En la función "ordenar" también se toman como parámetros tres valores, en este caso son "Lista_entrada, I, r" donde "L" es el valor inicial de la lista, "r" es el valor de la longitud de la lista al cual se le resta una unidad debido a que la numeración de las listas empieza en 0, para poder iterar sobre todos los valores de la lista de entrada se utiliza una variable de control "m" la cual se le asigna el valor medió de la longitud de la lista de entrada, después se hace uso de un proceso recursivo llamando a la misma función para que se lecciones los valores de menor a mayor por cada elemento de las lista, primero se ordenan los valores de 0 a m y después de m+1 a r-1, una vez que fueron seleccionados los valores se pasan a la función "mezclar" para ordenarlos de menor a mayor y después retornar la lista de entrada.

Conclusiones

En esta práctica se pudo apreciar la practicidad que tiene el uso de pseudo códigos antes de empezar la programación de un programa en cualquier lenguaje, esto se debe a que el uso del pseudo código ayudo a facilitar la compresión el valor de cada variable utilizado en el método de ordenamiento empleado en la práctica.