

JakeMate14

Contents

1	Busqueda Binaria	1
1.1	LB y UP	1
1.2	Busqueda con numeros reales	1
2	Estructuras de Datos	1
2.1	Segment tree	1
2.2	Suffix Array	1
3	Grafos	1
3.1	DFS en Grids	1
4	Arboles	1
4.1	Distancia de cada nodo desde la raiz	1
4.2	Distancia de la raiz a cualquier nodo	1
4.3	Diametro de un arbol	1
4.4	Tamaño del subarbol del nodo x	1
5	Math	2
6	DP	2
6.1	Coin Problem	2
6.2	Digitos	2
7	Geometry	2
8	Strings	2
9	Flow	2
10	Other	2
10.1	Template	2

1 Busqueda Binaria

1.1 LB y UP

```
1 | //Devuelve el maximo indice tal que v[i]<=x
```

1.2 Busqueda con numeros reales

```
1 | //Es asegurado que con 100 funcionara
```

2 Estructuras de Datos

2.1 Segment tree

```
1 | template<typename T>
```

2.2 Suffix Array

```
1 | vector<int> sort_cyclic_shifts(string const& s) {
```

3 Grafos

3.1 DFS en Grids

```
1 | void dfs(int x, int y){
```

4 Arboles

4.1 Distancia de cada nodo desde la raiz

```
1 | vector<vector<int>>> arbol;
```

4.2 Distancia de la raiz a cualquier nodo

```
1 | //Calculo de la distancia mas larga iniciando desde cualquier nodo
```

4.3 Diametro de un arbol

```
1 | //Es la distancia mas larga entre dos nodos en el arbol
```

4.4 Tamaño del subarbol del nodo x

```
1 | //Se calcula la cantidad de nodos del subarbol del nodo x
```

5 Math

6 DP

6.1 Coin Problem

```
1 | int dp[ESTADO_MAX+1];
```

6.2 Digitos

```
1 | res = solve(b) - solve(a-1);
```

7 Geometry

8 Strings

9 Flow

10 Other

10.1 Template

```
1 | #include<bits/stdc++.h>
```