Projekt *Teleports Behind You*

Mechaniki

* gracz:
  + teleportacja w miejsce wskazane myszką
  + cios kataną w stronę wskazaną myszą
* przeciwnicy:
  + nie poruszają się
  + strzelają w jedną stronę
* świat:
  + widok od góry
  + coraz szybsze spawnowanie przeciwników
  + upływający czas
* cel:
  + przeżyć jak najdłużej (punkty = przeżyte sekundy)

Interfejs:

* przycisk 'Start'
* licznik sekund/punktów
* komunikat 'Game Over' z liczbą uzyskanych punktów

Assety:

* gracz stojący: *player\_sprite*
* katana: *player\_katana\_sprite*
* przeciwnik stojący: *enemy\_idle\_animation*
* przeciwnik umierający: *enemy\_die\_animation*
* pocisk przeciwnika: *enemy\_projectile\_sprite*
* tło: ?