Projekt *Teleports Behind You*

Mechaniki

* gracz:
  + teleportacja w miejsce wskazane myszką
  + cios kataną w stronę wskazaną myszą
* przeciwnicy:
  + nie poruszają się
  + strzelają w jedną stronę
* świat:
  + widok od góry
  + coraz szybsze spawnowanie przeciwników
  + upływający czas
* cel:
  + przeżyć jak najdłużej (punkty = przeżyte sekundy)

Interfejs:

* przycisk 'Start'
* licznik sekund/punktów
* komunikat 'Game Over' z liczbą uzyskanych punktów