Синтаксис листинга для ассемблирования.

Листинг представляет собой последовательность строк, описывающих содержимое бинарного модуля, предназначенного для выполнения виртуальной машиной с заданной целевой архитектурой.

Каждая строка может нести информацию следующего вида:

- Управляющие команды для ассемблера (директивы)
- Определения данных, резервирования или инструкций
- Комментарии

Комментарии предваряются символом ';' и завершаются концом строки.

Директивы

Определение секции

Директива определения секции сообщает ассемблеру, что за ней следует содержимое определённого вида, предназначенное для размещения в определённую область памяти ВМ, как то: код, изменяемые данные, константные данные.

Синтаксис:

```
[section <name>]
[section <name>, <bank name>]
[section <name>, <bank name>, <start address>]
[section name=<name>, bank=<bank name>, start=<start address>]
```

Содержимое

Любая строка, несущая непосредственное содержимое, может предваряться определением метки:

```
<labelName>:
```

Будучи предварённым точкой или несколькими, имя метки либо символа интерпретируется как локальное по отношению к ближайшей метке более высокого уровня:

Данные

Данные, размещаемые в памяти, определяются с помощью следующих псевдоинструкций:

Псевдоинструкция	Размер единицы данных	Пример	
db	1	db 0x12, 0x34, 0x56	; 3 байта
dw	2	dw 0x1234, 0x56	; 4 байта
dd	4	dd 987	; 4 байта
dq	8	dq 0xfedcba9876543210	; 8 байт

Резервирование

Выделение в данном месте фрагмента незаполненной данными памяти заданного размера определяется с помощью следующих псевдоинструкций:

Псевдоинструкция	Размер единицы данных	Пример	
resb	1	resb 10	; 10 байт
resw	2	resw 10	; 20 байт – 10 раз по 2
resd	4	resd 10	; 40 байт
resq	8	resq 10	; 80 байт

Повторы

Возможно определение повторения некоторого фрагмента содержимого указанное с помощью псевдоинструкции times количество раз:

```
times 30 db 0x10 ; 30 байт со значением 0x10
```

Инструкции

Инструкции, кодируемые в их бинарное представление, указываются с помощью их мнемоник. Мнемоники и форматы их аргументов задаются используемым определением целевой архитектуры ВМ. В общем случае мнемоники имею следующий вид:

```
<name> <optional args>
```

Пример листинга

```
[section _code]
start:
               r0, 0x123
       ldc
       mov
               r2, x
               r3, [r2]
r0, 0x789
r0, r3
       mov
       add
       add
               [result], r0
       mov
       hlt
       [section _data]
               dw 0xabcd
х:
result:
               times 16 db 0xff
```