Формат бинарных модулей

Бинарный модуль представляет собой заголовок, описывающий структуру файла и последующие за ним 7 таблиц данных различного рода: таблица секций, таблица символов, таблицы для отображения частей бинарного модуля на исходный код, таблица байтовых массивов и таблица строк. Ссылки между данными заголовков и таблиц задаются индексами.

| Смещени | Описание | Структура |
|---------|--------------|--|
| e Oh | moduleHeader | Одна запись заголовка файла |
| | | Oh signature 08 00 00 00 |
| | | 4h 50 2E 54 50 2E 54 42 2E |
| | | Ch int32 formatVersion; |
| | | 10h int32 platformNameIndex; |
| | | 14h int32 platformVersion; |
| | | 18h int64 entryPoint; |
| 20h | tablesHeader | Одна запись с количеством записей таблиц |
| | | Oh int32 sectionsCount; |
| | | 4h int32 symbolsCount; |
| | | 8h int32 sourceFilesCount; |
| | | 12h int32 sourceTextRangesCount; |
| | | 16h int32 sourceCodePointsCount; |
| | | 20h int32 blobsCount; |
| | | 24h int32 stringsCount; |
| 3Ch | sections | sectionsCount записей вида |
| | | int32 blobIndex; |
| | | int32 bankNameIndex; |
| | | int64 startAddress; |
| | | int16 kind; |
| | | int32 customSectionNameIndex; |
| | | int16 accessMode; |
| | | |
| | symbols | symbolsCount записей вида |
| | | int32 sectionIndex; |
| | | int64 blobEntryIndex; |
| | | int32 nameIndex; |
| | sourceFiles | sourceFilesCount записей вида |
| | | int32 fileNameIndex; |
| | | int32 sha256hashBytesIndex; |

| | sourceTextRanges | sourceTextRangesCount записей вида |
|--|------------------|---|
| | | int32 sourceFileIndex; |
| | | int32 position; |
| | | int32 length; |
| | | int32 line; |
| | | int32 column; |
| | | |
| | sourceCodePoints | sourceCodePointsCount записей вида |
| | | int64 address; |
| | | <pre>int32 sourceOperationRangeIndex;</pre> |
| | | |
| | blobs | blobsCount длин последующих байтовых |
| | | последовательностей, каждая – 4-байтовое целое; |
| | | blobsCount байтовых последовательностей соответствующей |
| | | длины |
| | strings | stringsCount записей вида |
| | | int32 strLength; |
| | | <pre>byte str[strLength];</pre> |
| | | |
| | | |