

WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI I INFORMATYKI Projekt Programowanie Obiektowe Java 2022/2023 Temat projektu System rezerwacji biletów		
Nr projektu: 34	Grupa: 13B	Wykonali: Jakub Pędziwilk Anna Wojtasińska Przemysław Bzymek
Data oddania sprawozdania: 22.06.2023		Ocena:

1. Architektura systemu

Celem projektu było to aby aplikacja działała w architekturze klient-serwer wraz z połączeniem z bazą danych co zostało w pełni zrealizowane.

Aplikacja napisana jest w języku Java przy użyciu biblioteki graficznej JavaFX. Do stworzenia części graficznej posłużył nam Scene Builder a do stworzenia bazy danych w języku SQL użyliśmy phpMyAdmin.

2. Podział pracy

Jakub Pędziwilk	33.3% - kod aplikacji, GUI
Anna Wojtasińska	33.3% - kod serwera, GUI
Przemysław Bzymek	33.3% - baza danych, kod aplikacji

3. Opis testowania systemu

System był testowany przez nas ręcznie. Każde pojedyncze pole wyboru, każdy przycisk był testowany osobno jak i po zaznaczaniu, wpisywaniu konkretnych ilości elementów, tzn. Jeśli przycisk miał zadziałać tylko jeśli wszystkie pola są uzupełnione to testowaliśmy uzupełniając żadne, potem kolejno tylko niektóre z nich a na końcu wszystkie.