

counter

Multiplyer=1

i=0; i<10; i++

j =0, j<2, j++

E: Treffer

Treffer <0 || Treffer > 10

Wahr

Falsch

A: Du hast das falsche eingegeben!

\emptyset

E: Treffer

Treffer <0 || Treffer > 10

Treffer && j

Treffer == 10 && j==1

Treffer == 10 && j==2

Sonst

counter += 10 * Multiplyer

counter += 10*Multiplyer

counter+= Treffer*
(Multiplyer+1)

Multiplyer += 1

Multiplyer += 1

runde_Multiplyer +=3

runde_Multiplyer +=2

break

A: counter

runde_Multiplyer > 1

Wahr

Falsch

runde_Multiplyer -= 1

Multiplyer =1