

Verlaufsdokumentation

Die Abstimmung in der Gruppe fand mit Hilfe eines Messengers statt. In einer gemeinsamen Gruppe tauschten wir Ideen und Vorschläge aus. Zudem trafen wir uns vor Allem in der Anfangszeit vermehrt um Absprachen zu Treffen.

Gearbeitet wurde von den einzelnen Gruppenmitgliedern hauptsächlich allein zu Haus.

Durch ein gemeinsames Repository, das mit Hilfe von GitHub gehostet wurde, tauschten wir unsere Versionen aus, wodurch jeder sich auf den neusten Stand bringen konnte.

Die Entstehung des Projekts kann in mehrere Schritte aufgeteilt werden:

1. Anfertigen eines ersten Prototyps mit grundlegenden Funktionen, der das Spielen ohne eine GUI grob ermöglichte
2. Verfeinerung des Codes, wie z.B. Einführungen von Arrays, Tests etc.
3. Implementierung einer einfachen GUI
4. Überarbeitung der GUI
5. Ergänzen einzelner Feinheiten, wie z.B. Kommentaren
6. Abschließen des Codes
7. Abschließen der GUI
8. Anlegen der Dokumentation