[1引言 2](#_Toc521464958)

[1.1编写目的 2](#_Toc521464959)

[1.2背景 2](#_Toc521464960)

[1.3定义 2](#_Toc521464961)

[1.4参考资料 2](#_Toc521464962)

[2总体设计 2](#_Toc521464963)

[2.1需求规定 2](#_Toc521464964)

[2.2运行环境 2](#_Toc521464965)

[2.3基本设计概念和处理流程 3](#_Toc521464966)

[2.4结构 3](#_Toc521464967)

[2.5功能器求与程序的关系 3](#_Toc521464968)

[2.6人工处理过程 3](#_Toc521464969)

[2.7尚未问决的问题 3](#_Toc521464970)

[3接口设计 3](#_Toc521464971)

[3.1用户接口 3](#_Toc521464972)

[3.2外部接口 3](#_Toc521464973)

[3.3内部接口 4](#_Toc521464974)

[4运行设计 4](#_Toc521464975)

[4.1运行模块组合 4](#_Toc521464976)

[4.2运行控制 4](#_Toc521464977)

[4.3运行时间 4](#_Toc521464978)

[5系统数据结构设计 4](#_Toc521464979)

[5.1逻辑结构设计要点 4](#_Toc521464980)

[5.2物理结构设计要点 4](#_Toc521464981)

[5.3数据结构与程序的关系 4](#_Toc521464982)

[6系统出错处理设计 5](#_Toc521464983)

[6.1出错信息 5](#_Toc521464984)

[6.2补救措施 5](#_Toc521464985)

[6.3系统维护设计 5](#_Toc521464986)

**概要设计说明书**

# 1引言

## 1.1编写目的

说明编写这份概要设计说明书的目的，指出预期的读者。

## 1.2背景

说明：

1. 待开发软件系统的名称；
2. 列出此项目的任务提出者、开发者、用户以及将运行该软件的计算站（中心）。

## 1.3定义

列出本文件中用到的专门术语的定义和外文首字母组词的原词组。

## 1.4参考资料

列出有关的参考文件，如：

1. 本项目的经核准的计划任务书或合同，上级机关的批文；
2. 属于本项目的其他已发表文件；
3. 本文件中各处引用的文件、资料，包括所要用到的软件开发标准。列出这些文件的标题、文件编号、发表日期和出版单位，说明能够得到这些文件资料的来源。

# 2总体设计

## 2.1需求规定

说明对本系统的主要的输入输出项目、处理的功能性能要求，详细的说明可参见附录C。

## 2.2运行环境

简要地说明对本系统的运行环境（包括硬件环境和支持环境）的规定，详细说明参见附录C。

## 2.3基本设计概念和处理流程

说明本系统的基本设计概念和处理流程，尽量使用图表的形式。

## 2.4结构

用一览表及框图的形式说明本系统的系统元素（各层模块、子程序、公用程序等）的划分，扼要说明每个系统元素的标识符和功能，分层次地给出各元素之间的控制与被控制关系.

## 2.5功能器求与程序的关系

本条用一张如下的矩阵图说明各项功能需求的实现同各块程序的分配关系：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 程序1 | 程序2 | …… | 程序n |
| 功能需求1 | √ |  |  |  |
| 功能需求2 |  | √ |  |  |
| …… |  |  |  |  |
| 功能需求n |  | √ |  | √ |

## 2.6人工处理过程

说明在本软件系统的工作过程中不得不包含的人工处理过程（如果有的话）。

## 2.7尚未问决的问题

说明在概要设计过程中尚未解决而设计者认为在系统完成之前必须解决的各个问题。

# 3接口设计

## 3.1用户接口

说明将向用户提供的命令和它们的语法结构，以及软件的回答信息。

## 3.2外部接口

说明本系统同外界的所有接口的安排包括软件与硬件之间的接口、本系统与各支持软件之间的接口关系。

## 3.3内部接口

说明本系统之内的各个系统元素之间的接口的安排。

# 4运行设计

## 4.1运行模块组合

说明对系统施加不同的外界运行控制时所引起的各种不同的运行模块组合，说明每种运行所历经的内部模块和支持软件。

## 4.2运行控制

说明每一种外界的运行控制的方式方法和操作步骤。

## 4.3运行时间

说明每种运行模块组合将占用各种资源的时间。

# 5系统数据结构设计

## 5.1逻辑结构设计要点

模块编号：M1

模块名称：个人信息管理

处理：用户将个人信息传到个人信息管理模块中进行管理

模块编号：M2

模块名称：管理员信息管理

处理：管理员可以添加新管理员或者删除无效管理员，并且修改管理员的信息

模块编号：M3

模块名称：Tag筛选菜单模块

处理：后台会根据用户选择的tag对已经标注了tag的菜品进行模糊查询

模块编号：M4

模块名称：个性化推荐模块

处理：后台根据用户预设好的个性化需求特征，在菜单信息库中进行模糊查询

模块编号：M5

模块名称：菜单tag管理

处理：管理员操作数据库进行菜品的tag的添加、删除或者修改

模块编号：M6

模块名称：菜单信息管理

处理：管理员操作数据库进行菜品的添加、删除以及菜品的个性化特征的修改

模块编号：M7

模块名称：历史选择记录

处理：通过用户的用户名检索数据库中保存的对应用户的历史选择记录

## 5.2物理结构设计要点

给出本系统内所使用的每个数据结构中的每个数据项的存储要求，访问方法、存取单位、存取的物理关系（索引、设备、存储区域）、设计考虑和保密条件。

## 5.3数据结构与程序的关系

说明各个数据结构与访问这些数据结构的形式:

# 6系统出错处理设计

## 6.1出错信息

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 出错类型 | 提示信息 | 处理方法 |
| 输入信息，或无法满足要求时产生的错误 | 提示相关信息输入错误 | 须在操作成功判断及输入数据验证模块由数据进行数据分析，判断错误类型，再生成相应的错误提示语句，送到输出模块中 |
| 如网络传输超时等，产生的问题 | 提示网络错误 | 可在出错的相应模块中输出简单的出错语句，并将程序重置；返回输入阶段。 |
| 服务器安装不间断电源以防止停电或电压不稳造成的数据丢失的损失 | 提示服务器错误 | 数据库定时、及时备份 |

## 6.2补救措施

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 故障 | 故障原因（软件/硬件故障） | 处理方式 |
| 数据库数据丢失 | 软件故障 | 核对历史记录，查找丢失数据并补充 |
| 显示器损坏 | 硬件故障 | 维修或更换 |

## 6.3系统维护设计

由于系统较小，没有外加维护模块，所以维护工作比较简单，进对数据库做一些基本维护即可