

# Typy fundamentalne, wbudowane

Rodzaj typów	Nazwa typu	Rozmiar	Zakres wartości
Typy całkowite	<b>short int</b> <i>inaczej short</i>	<b>2 Bajty = 16 bitów</b>	-32768 do 32767
	<b>int</b>	<b>4 Bajty = 32 bity</b>	-2147483648 do 2147483647
	<b>long int</b> <i>inaczej long</i>	<b>4 Bajty = 32 bity</b>	-2147483648 do 2147483647
	<b>long long int</b> <i>inaczej long long</i>	<b>8 Bajtów = 64 bity</b>	-9223372036854775808 do 9223372036854775807
Typy rzeczywiste	<b>float</b>	<b>4 Bajty = 32 bity</b>	$3.4 \cdot 10^{-38}$ do $3.4 \cdot 10^{38}$
	<b>double</b>	<b>8 Bajtów = 64 bity</b>	$1.7 \cdot 10^{-308}$ do $1.7 \cdot 10^{308}$
	<b>long double</b>	<b>12 Bajtów = 96 bitów</b>	$3.4 \cdot 10^{-4932}$ do $3.4 \cdot 10^{4932}$
Typy znakowe	<b>char</b>	<b>1 Bajt = 8 bitów</b>	Znaki z tabeli ASCII o kodach od 0 do 255
	<b>wchar_t</b>	<b>2 Bajty = 16 bitów</b>	Znaki ze zbioru UTF-8 o kodach od 0 do 65535
Typ logiczny	<b>bool</b>	<b>1 bit</b>	<b>true, false</b>