Sistemas Operacionais I Programando com as Chamadas ao Sistema Operacional UNIX

Francisco José da Silva e Silva Departamento de Informática, UFMA

 $2^{\rm o}$ Semestre de 2019

Objetivo, Datas e Observações

- Objetivo: Desenvolver a habilidade de programação com as chamadas ao sistema operacional UNIX.
- Data limite para a entrega: 20 de outubro.
- Peso no processo de avaliação da disciplina: 30% da primeira nota da disciplina.
- Dúvidas podem e devem ser tiradas com o monitor: Rodolfo Sobreira Alves / rodolfosalves@lsdi.ufma.br / 981578730 (WhatsApp/Telegram). Se sintam a vontade para entrar em contato e agendar um contato presencial.

1 Implementação

Utilizando a linguagem C/C++ e as chamadas ao sistema operacional Unix escreva um interpretador de comandos simples que implemente os seguintes comandos:

- PWD mostra qual é o diretório de trabalho atual;
- CD <path> muda o diretório de trabalho para aquele especificado;
- LS lista os arquivos presentes no diretório atual;
- MORE <arquivo> apresenta na tela o conteúdo do arquivo especificado:
- GREP <string> mostra na tela todas as linhas que contêm a string especificada.

Os comandos PWD e CD devem ser implementados diretamente por seu código, utilizando as chamadas ao sistema UNIX.

Os comandos LS, MORE e GREP devem ser chamados a partir do código executável constante no diretório /bin.

O interpretador de comandos deve permitir realizar um pipe entre comandos. Por exemplo: MORE arquivo.txt | GREP install. Outro exemplo: LS | GREP arquivo.txt.

2 Como e o que Entregar

A entrega do trabalho deve ser realizada exclusivamente através do sistema SIGAA. Deve-se enviar um arquivo compactado (tar.gz ou zip) contendo:

- Código fonte do programa implementado
- Um relatório no formato PDF, que deve conter:

Como executar seu código;

Bugs encontrados e que não se conseguiu remover;

Dificuldades enfrentadas no desenvolvimento do trabalho.

Observação: a identificação de cópia do código fonte entre alunos ou da Internet resultará em avaliação com nota zero.

Boa Sorte:)