

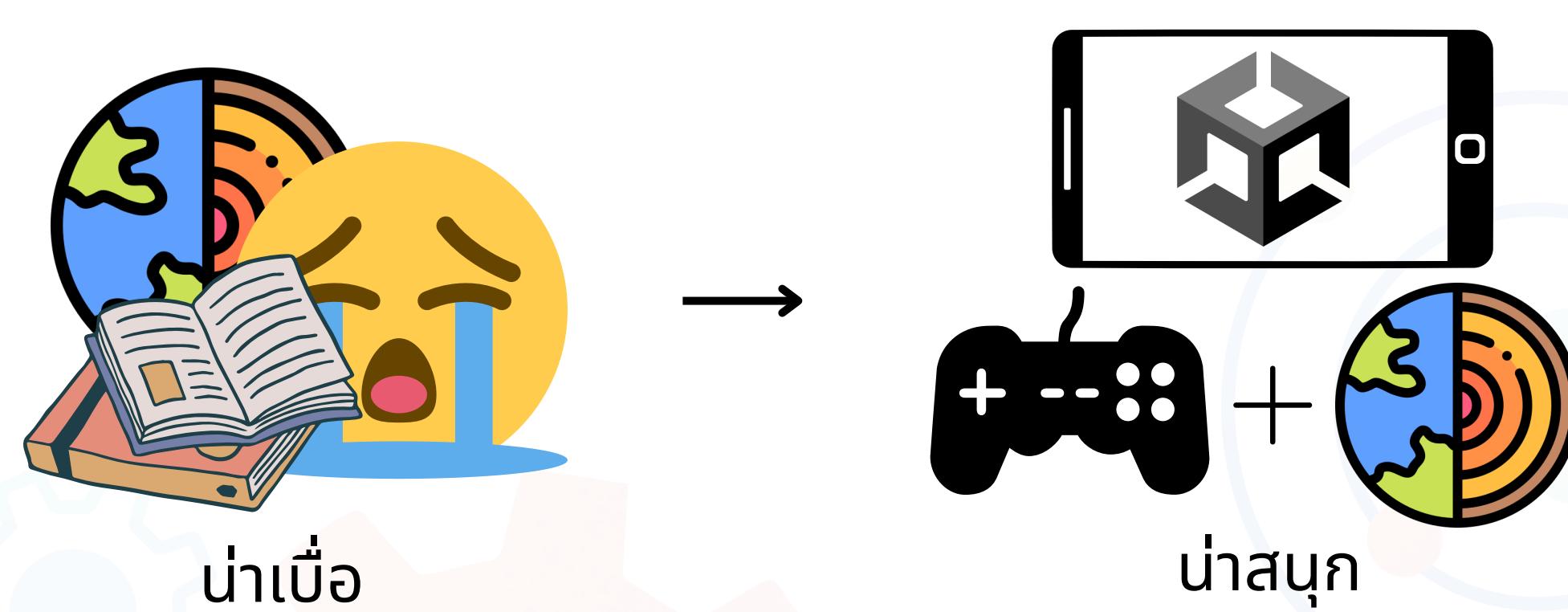


Era Odyssey

เกมเพื่อให้ความรู้ทางธรณีกາล ~

ความเป็นมา

ปัญหาและการแก้ไข

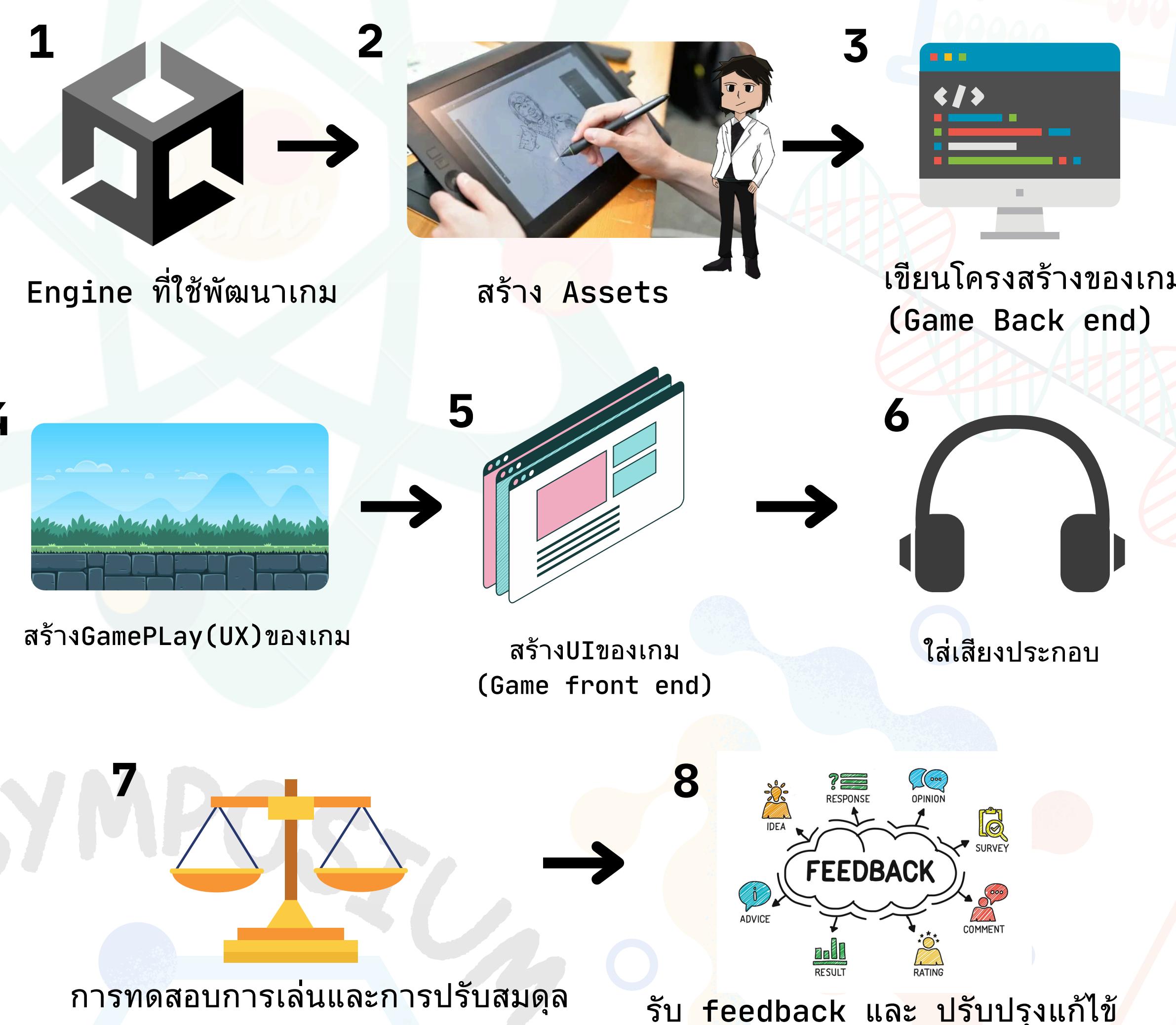


วัตถุประสงค์

1 ต้องการสร้างเกม Era Odyssey

2 ต้องการให้ผู้เล่นจะได้รับความรู้เกี่ยวกับการวิวัฒนาการของสิ่งมีชีวิต ภูมิอากาศ สภาพแวดล้อม และระบบบิวิค ของยุคต่างๆในอดีต ตั้งแต่ โลกถือกำเนิดขึ้น และได้รับความสนุกสนานกับความรู้ไปในตัว

กระบวนการผลิต

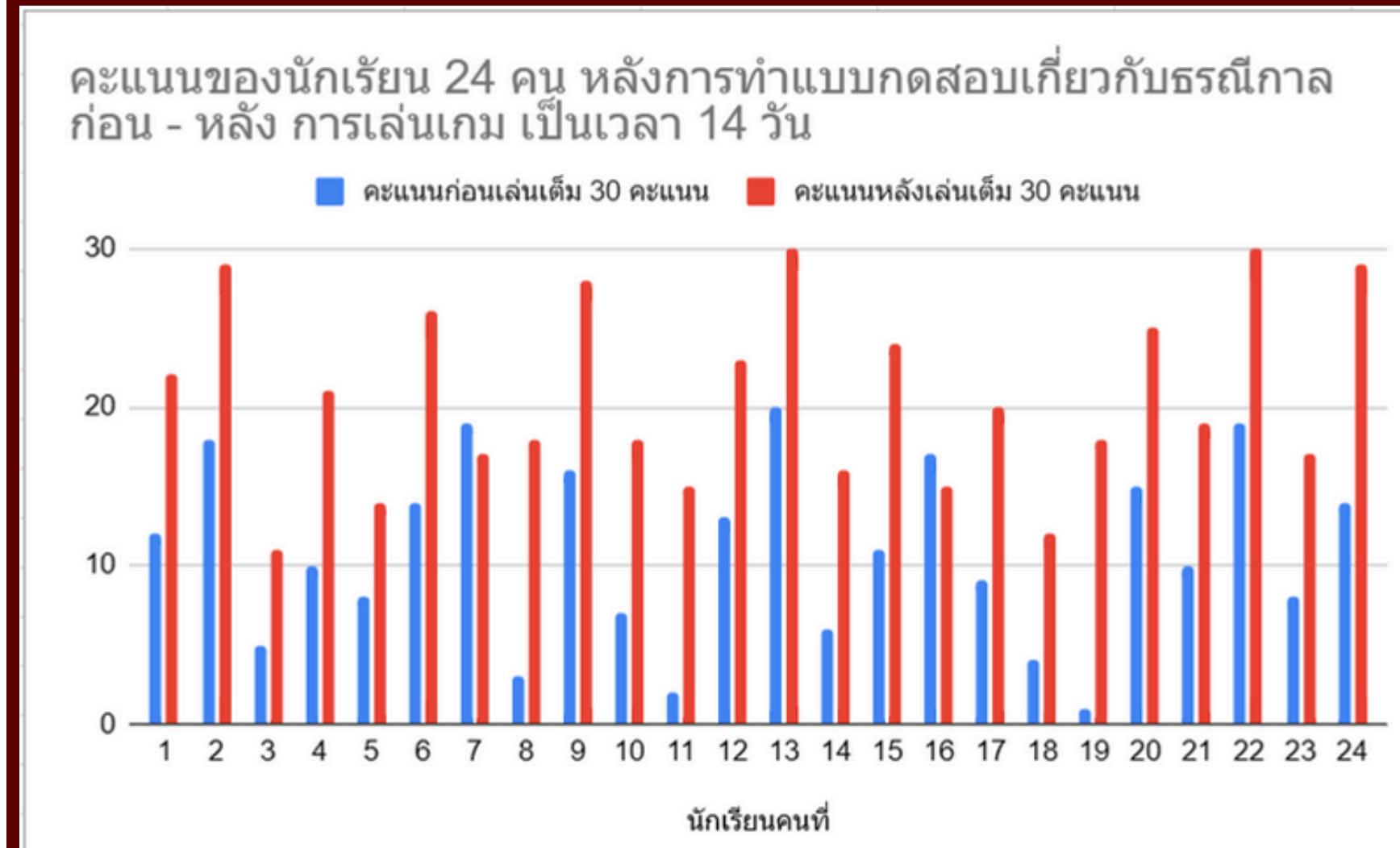


แหล่งอ้างอิงข้อมูล

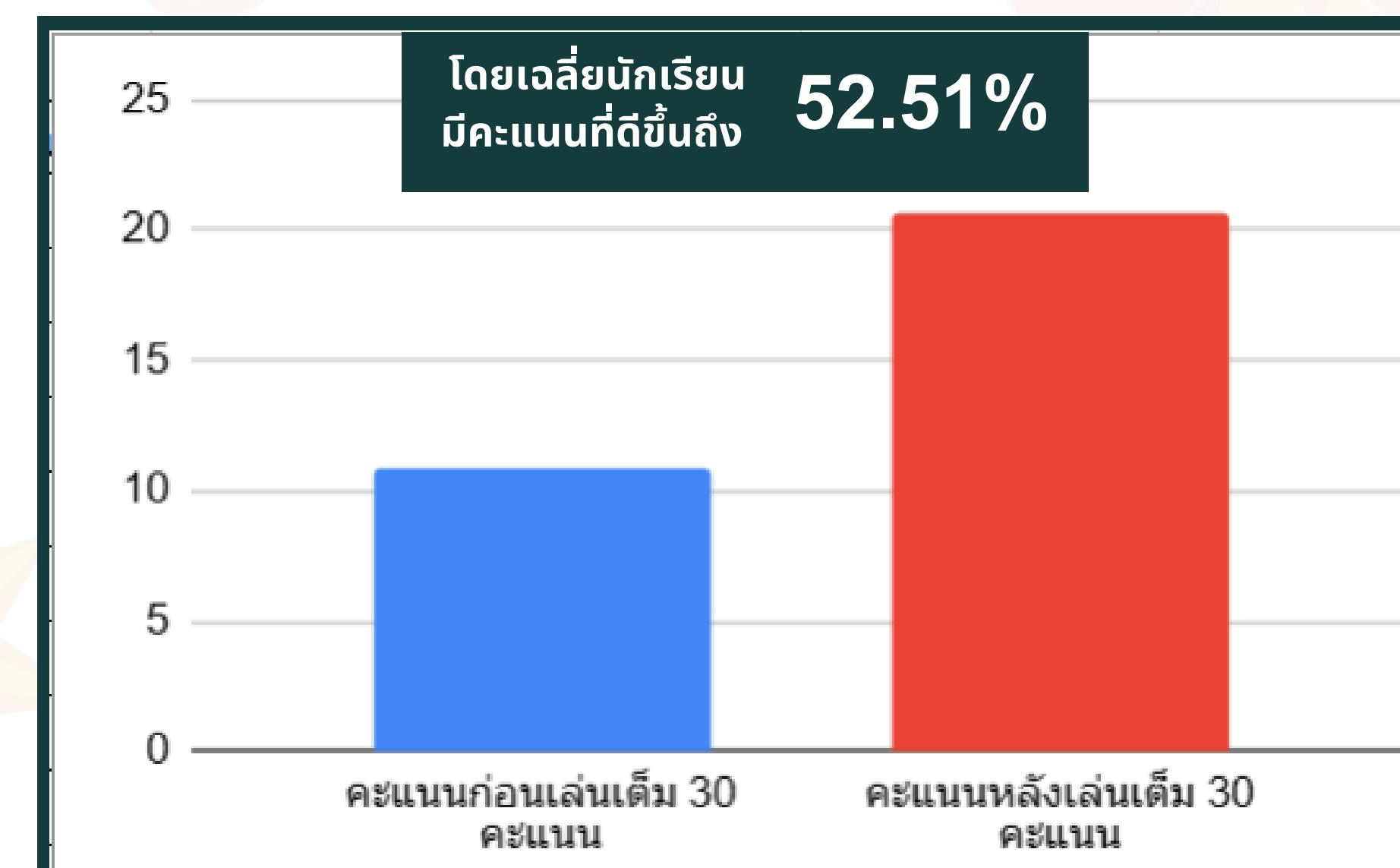
Information about solar system. (2023, August 1) Nasa. Retrieved from <https://solarsystem.nasa.gov>
Information about geologic time. (2023, August 1) Nasa. Retrieved from <https://astrobiology.nasa.gov>
Information about geologic time. (2023, August 1) Nation park service. Retrieved from <https://www.nps.gov>
Information about geologic time. (2023, August 1) Live science. Retrieved from <https://www.livescience.com>
Information about geologic time. (2023, August 1) National geographic. Retrieved from <https://www.nationalgeographic.com>
Information about geologic time. (2023, August 1) Britannica. Retrieved from <https://www.britannica.com>
Information about geologic time. (2023, August 1) Openai. Retrieved from <https://chat.openai.com>

ผลการทดสอบ

- ตารางแสดงคะแนนของนักเรียน 24 คน หลังการทำแบบทดสอบเกี่ยวกับธรณีกາล ก่อน - หลัง การเล่นเกม เกี่ยวกับธรณีกາล ก่อน - หลัง การเล่นเกม



- แผนภูมิคอกลับบ์แสดงคะแนนเฉลี่ยของนักเรียน 24 คน หลังการทำแบบทดสอบเกี่ยวกับธรณีกາล ก่อน - หลัง การเล่นเกม



- ตารางแสดงผลการประเมินความพึงพอใจของนักเรียน 24 คน

รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ระดับคุณภาพ
1. ด้านลักษณะทั่วไปของเกมคอมพิวเตอร์	4.75	0.51	ดีมาก
1.1 การใช้เกมคอมพิวเตอร์ง่ายและสะดวก	4.63	0.55	ดีมาก
1.2 ความเหมาะสมในการใช้งาน	4.48	0.61	ดี
1.3 ขนาด UI ที่เหมาะสม	4.82	0.49	ดีมาก
1.4 ความลับสนุกของภาพวิดีโอ	4.67	0.54	ดีมาก
รวม	4.67	0.54	ดีมาก
2. ด้านภาพรวมเกมคอมพิวเตอร์	4.88	0.48	ดีมาก
2.1 เนื้อหาเกมคอมพิวเตอร์เป็นรายละเอียดและครอบคลุม	4.76	0.51	ดีมาก
2.2 ภาษาที่ใช้ง่ายต่อการอ่านและเข้าใจ	4.65	0.57	ดีมาก
2.3 เกมมีภาพวิดีโอที่ชัดเจน	4.52	0.62	ดีมาก
2.4 เกมคอมพิวเตอร์มีภาพวิดีโอที่เน้นมาที่ส่วนกลาง	4.38	0.68	ดี
2.5 เกมคอมพิวเตอร์มีเสียงเอฟเฟกต์ที่น่าพ้อใจ	4.64	0.57	ดีมาก
รวม	4.64	0.57	ดีมาก
รวมทั้งสิ้น	4.65	0.56	ดีมาก

อภิปรายผล

จากการพัฒนาเกมเพื่อการศึกษา Era Odyssey พบว่าประสิทธิภาพของเกมเพื่อการศึกษาจากนักเรียนทั้งหมดที่ทำแบบทดสอบก่อนเรียนได้คะแนนเฉลี่ย 10.88 คะแนน และทำแบบทดสอบหลังเรียนได้ 20.71 เมื่อเปรียบเทียบระหว่างคะแนนก่อน ส่องครั้ง พบว่าโดยเฉลี่ยนักเรียนมีคะแนนเพิ่มขึ้น 52.51% และจากการประเมินความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อเกมเพื่อการศึกษา Era Odyssey พบว่าผลการประเมินความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อเกมเพื่อการศึกษาโดยภาพรวมคุณภาพอยู่ในระดับดีมาก

สรุปผล

การพัฒนาเกมเพื่อการศึกษา Era Odyssey เป็นไปตามวัตถุประสงค์ เพราะว่าการเรียนหนังสือส่วนใหญ่ไปค่อนข้างน่าเบื่อ ไม่ได้ให้ความรู้ที่ได้รับจำกัด แต่เกม Era Odyssey ช่วยให้ความรู้เกี่ยวกับการวิวัฒนาการของสิ่งมีชีวิต ภูมิอากาศ สภาพแวดล้อม และระบบบิวิค ของยุคต่างๆในอดีต พร้อมกับการได้รับความสนุกสนานเพลิดเพลินไปด้วย

