

邱江坤

+86 158 6659 6952 ✉ qjk2001@gmail.com 🌐 GitHub: [qiujiangkun](https://github.com/qiujiangkun) 🗣️ rocon2001



🔧 编程经验

- 自小学 5 年级起开始学习编程，热衷开源，能够独自或合作编写上万行代码的项目，半工半读
- 熟悉 Rust、C++、Java、Python、Scala、Golang、Solidity；了解 JavaScript、Bash、SQL、C#、PHP、汇编
- 熟悉 Linux、git、web3、机器学习、深度学习；了解 Kafka、K8S、Netty、PostgreSQL、Redis、Disruptor、并发编程、JVM 调优、编译原理

🎓 教育经历

- 香港科技大学 计算机工程专业 2020.9-今

💼 工作经历

实习 抖音服务架构	北京字节跳动技术有限公司	2022.04-2022.09
<ul style="list-style-type: none">• 独立提出并实现git-fuse，此工具完美解决在 codegen 情形下，大仓库拉取时间过长、存储空间过大问题，将总处理时间缩短到 1/20，磁盘占用减少到 1/100，用于 Overpass 等服务上，并就此进行部门内技术分析，听众达百人• 结合公司内部需求，编写通用 API Linter，同时支持 protobuf 和 thrift 格式，支持自定义规则和在线 lint，可以作为 CLI 和 CI 程序运行• 维护改进 DevFlow，支持更多业务线，一个结合在线编辑、code review、代码 lint、兼容性检查、代码生成、测试，方便修改 API 定义文件的内部平台• 维护改进 Overpass，一个公司内广泛使用（1.1 万项目），收集 RPC 定义文件并生成 go 代码的平台		
全职后端开发	ERX Inc, Thailand	2022.03-今
项目背景: 重写 ERX.io，泰国唯一政府许可的数字资产交易所		
项目内容 <ul style="list-style-type: none">• 用 SmartPy 改写 Haskell Morley 的 Tezos 合约• 从 0 重构交易所，着重监管合约，参与架构设计，数据库设计，API 设计和开发，撮合引擎原型研发和数据导入• 研究加密算法和 HSM，使用特定密码学硬件进行 crypto 的签名操作		
全职后端开发	Infinity Force Inc, Singapore	2022.02-2022.04
项目背景: 围绕 Axie Infinity 游戏打造工会系统		
项目内容 <ul style="list-style-type: none">• 用 Solidity 实现 Infinity Force Token，即将上线• 利用 Rust 优化现有 Python+Postgres 的后端开发框架，利用 Code Generation 优化 workflow• 挖掘游戏私有 API，使用 web3 实现工会资产管理		
软件开发实习生	麦穗人工智能 上海穰川信息技术有限公司	2020.12-2021.04

实习内容

- 搭建分布式限流器：利用 Akka 和 Redis 和经过修改过的滑动日志法，搭建分布式限流器，针对每个用户和每个 API 限速，解决了经过 Ingress 负载均衡后各节点上 Akka Stream 无法将流量限制到较小的数目的问题

- 低速刷新服务：从 PostgreSQL 读取变更日志，清洗出每个租户的变更数据，根据每个租户限速配置，写入不同 Kafka topics；实现供运维使用的低速刷新任务队列和 Web 控制台，以受限 SQL 注入的形式配置低速刷新任务队列

兼职核心开发人员	数字货币高频交易私人项目	2020.07-2022.02
----------	--------------	-----------------

项目背景：升级现有客户端并发网络库，降低交易网站信息收集处理数据延迟，编写高频交易的底层库

项目内容

- 搭建基础设施：使用 Rust 语言，运用缓存行优化和 Ring Buffer 等底层优化，针对项目任务特点实现异步 runtime，性能超过 tokio/glommio/mononio；利用 Core Affinity 优化性能；基于 UDP 实现转发器，绕开服务器机房对于 IP 的限制；同时支持 Arm 架构和 x86 架构, Linux 和 MacOS 系统；基于 DPDK 和 smoltcp 实现和优化自己的网络协议栈，有效利用多核心多网卡；参考 Akka Actor 实现 Rust 上的单机 Actor 系统，大幅提高系统并发性能；实现跨语言数据结构和转义工具 unidef，强于 json-typedef-codegen；从开源 js 代码库 ccxt 进行代码分析，完善自己系统。
- 搭建监控系统：运用 Prometheus 和 Grafana 搭建监控系统，实时监控不同交易平台数据采集处理情况
- 搭建分布式回测系统：低延迟从不同的数字货币交易平台收集并处理数据，将数据输出到 Kafka，用 Ansible 实现 AWS 上自动扩容和派发任务，用 PostgreSQL+TimescaleDB 收集分析回测结果；实现 Kafka 在 AWS S3 上的部署
- 实现 JSON 解析库：用过程宏、CPU 缓存、减少缺页错误，将 JSON 反序列化效率提高到 8 倍，快于 serde 库一倍

👤 项目经历

校内科研	SHLL 编程语言	2022.01-今
------	-----------	-----------

项目概述：SHLL 是研究高层次编译器优化的编程语言，希望用于高频交易软件的编写，源自于参与的校内难以维护的相似项目，但有更多工程上的考量。

项目开发：构建一个便于使用，美观的通用语言，通过广泛分析和使用特化以及内联，优化掉抽象代价，确保真正的零代价优化。使用 Scala 3 作为前端语言，保证语言的表达能力。

个人项目	Unidef	2021.07-今
------	--------	-----------

项目概述：Unidef 是一个通用的类型转换，代码生成，转译的框架，用 Python 开发，后用 Scala 重写

项目开发：维护一套统一的跨语言的类型模型和 AST，力求保留类型尽可能多的语义，同时不失一般性。支持从 json, jsonschema, FIX, 各大语言之间类型的互相转换和代码转译。也作为高层次编译器优化 (SHLL) 的实验场地

🏆 获奖经历 资格认证

- | | |
|---|-----------------|
| • ByteCamp 2021 自动代码缺陷修复方向软件工程小组第三名 | 2021.08 |
| • 托福英语考试 总分 106(听力 29, 阅读 30, 口语 21, 写作 26) | 2019.10 |
| • 信息学奥赛 (NOIP) 提高组山东赛区一等奖 | 2017.11/2018.11 |
| • RoboCom 机器人大赛全球锦标赛 一等奖 | 2018.07 |
| • 全国计算机等级考试 四级网络工程师 | 2016.11 |