

邱江坤

+86 158 6659 6952 ✉ qiujiangkun@foxmail.com 🌐 GitHub: [qiujiangkun](#)

实习目标：软件开发工程师后端方向



🔧 编程经验

- 9 年编程经验，热衷开源，能够独自或合作编写上万行代码的项目
- 熟悉 C++, Java, Python, Rust; 了解 JavaScript, Bash, Scala, SQL, C#, PHP, 汇编
- 熟悉 Linux, git, 计算机底层、机器学习、深度学习；了解 POSIX、Netty、Disruptor、并发编程、JVM 调优、编译原理

🎓 教育经历

- 香港科技大学 综合系统与设计 (编程方向) 专业 2020.9-今

💼 实习经历

软件开发工程师	数字货币交易公司 (保密)	2020.07-今
项目背景 升级现有客户端并发网络库，降低交易网站信息收集处理数据延迟		
项目内容 <ul style="list-style-type: none">• 搭建网络库：负责高频交易的底层库从 0 到 1 的搭建；使用 Rust 语言，运用缓存行优化和无锁队列等底层优化，实现了一套处理客户端并发的网络库，并支持多种通信协议；通过修改 Webpki 和 Rustls 等库，支持对 IP 地址的 TLS 的链接；以极低的延迟从不同的交易平台收集并处理数据；正在构建基于 f-stack 的用户态网络库；基于 UDP 实现自定义协议，数据中转程序，绕开服务器机房对于 IP 的限制• 搭建监控系统：运用 InfluxdDB 和 Grafana 搭建监控系统，实时监控不同交易平台数据采集处理情况• 搭建绘图引擎：修改 Matplotlib，支持大量数据的实时绘图，同时兼容 Matplotlib 所有的特性• 项目成果：总延迟与 Apache Benchmark 持平，测试环境数据明显优化及提升		

👥 项目经历

合作项目	WP-Reliable MD	2018.09-2019.10
项目概述 ：由于使用的 Markdown 插件的原作者停止开发，将 Markdown 编辑器 Tui-Editor 成功引入 WordPress 插件商店，命名为 WP Reliable-MD		
项目职责 <ul style="list-style-type: none">• 项目管理：担任组长，带领 3 开发团队，完成整体架构设计、技术选型和早期开发• 项目开发：使用 JavaScript，针对 WordPress 的界面风格设计了 GUI，并替换掉编辑器的渲染引擎，重写渲染模块，使其支持 Tex 数学公式。采用非侵入式的方法，避免造成文章内容丢失和内容不一致。		
项目成果 ：多人采用 WP-Reliable MD 作为博客的编辑器		

个人项目	Escape 射击游戏	2020.02
项目概述 ：作为 AI 的训练环境和体验游戏，2D 鸟瞰视角射击游戏项目		
游戏设计 ：该游戏需要大量 AI 互动，需要一定的物理特效和性能需求		
项目开发 ：游戏主打功能性，用 C++17 开发，采用 Entt ECS 框架，Box2D 作为物理引擎，LUA 作为脚本引擎，使用模板和多态开发序列化库，极大提升了 C++ 开发能力		

🏆 获奖经历 资格认证

- 托福英语考试 总分 106(听力 29, 阅读 30, 口语 21, 写作 26) 2019.10
- 中国计算机学会 认证学生会会员 2019.07
- RoboCom 机器人大赛全球锦标赛 一等奖 2018.07
- 清华大学登峰杯数据挖掘竞赛 二等奖 2018.07
- 全国计算机等级考试 四级网络工程师 2016.11
- 第 19 届中国移动“和”教育杯电脑制作大赛 一等奖 (项目第一名) 2016.07