邱江坤

🔳 +86 158 6659 6952 🗷 qjk2001@gmail.com 🞧 GitHub: qiujiangkun 🗣 JakkuSakura



♣ 编程经验

- 自小学 5 年级起开始学习编程,热衷开源,能够独自或合作编写上万行代码的项目,半工半读
- 熟悉 Rust、C++、Java、Python、Scala、Golang, Solidity; 了解 JavaScript、Bash、SQL、C#、PHP、汇编
- 熟悉 Linux、git、web3、机器学习、深度学习; 了解 Kafka、K8S、Netty、PostgreSQL、Redis、Disruptor、并发编程、JVM 调优、编译原理

☎ 教育经历

• 香港科技大学 计算机工程专业

2020.9-今

♣ 工作经历

高级开发工程师 Auros Limited 2025.01-至今

- 设计并实现高性能交易所连接框架,缩短新交易场所集成时间,同时确保监管合规性
- 统筹规划并执行 DevOps 基础设施的全面现代化,引入容器化、CI/CD 管道和基础设施即代码实践,减少部署失败
- 通过高级性能分析和算法优化,提升性能关键路径,实现订单执行延迟降低 30%,同时增强容错能力 </beginitemize </endrExperience

Market Access

Qube Research and Technologies

2023.02-2023.08

- 使用 C++ 实现和优化高性能的链接, 用于处理市场数据和执行交易订单。
- 开发了一个全面的框架和高级工具,能够高效地管理和转换大量的历史市场数据。
- 创建了图形化分析工具,用于评估和改进订单管理系统的性能,为决策和优化提供有价值的见解。
- 设计和开发了针对各个交易所的模拟器,能够在模拟的实时环境中进行准确的交易策略测试和评估。
- 学习了用于回测的数学技巧 </beginitemize </endrExperience <beginrExperience 实习 抖音服务架构北京字节跳动技术有限公司 2022.04-2022.09 <beginitemize <itemsep -0.5em -0.5em <item 独立提出并实

现git-fuse, 此工具完美解决在 codegen 情形下,大仓库拉取时间过长、存储空间过大问题,将总处理时间缩短到 1/20,磁盘占用减少到 1/100,用于 Overpass 等服务上,并就此进行部门内技术分析,听众达百人 <item 结合公司内部需求,编写通用 API Linter,同时支持 protobuf 和 thrift 格式,支持自定义规则和在线 lint,可以作为 CLI 和 CI 程序运行 <item 维护改进 DevFlow,支持更多业务线,一个结合在线编辑、code review、代码 lint、兼容性检查、代码生成、测试,方便修改 API 定义文件的内部平台 <item 维护改进 Overpass,一个公司内广泛使用(1.1 万项目),收集 RPC 定义文件并生成 go 代码的平台 </bed>
一个公司内广泛使用(1.1 万项目),收集 RPC 定义文件并生成 go 代码的平台 </bd>
一个公司内广泛使用(1.1 万项目),收集 RPC 定义文件并生成 go 代码的平台

<textbf 项目内容 <beginterize <itemsep -0.5em -0.5em <item 用 SmartPy 改写 Haskell Morley 的

Tezos 合约 <item 从 0 重构交易所, 着重监管合约, 参与架构设计, 数据库设计, API 设计和开发, 撮合引擎原型研发和数据导入 <item 研究加密算法和 HSM, 使用特定密码学硬件进行 crypto 的签名操作 </beginitemize </endrExperience <beginrExperience 全职后端开发 Infinity Force Inc, Singapore2022.02-2022.04 <textbf 项目背景: 围绕 Axie Infinity 游戏打造工会系统

<textbf 项目内容 <beginterize < itemsep -0.5em -0.5em < item 用 Solidity 实现 Infinity Force Token,

_