邱江坤

Tel: +86 158 6659 6952 • Email: qiujiangkun@foxmail.com • GitHub: qiujiangkun

实习目标: 软件开发工程师后端方向

自我评价

编程经验:9年编程经验,热衷开源,能够独自或合作编写上万行代码的项目

编程语言:熟悉 C++, Java, Python, Rust, 作为开发新项目的主要语言; 了解 JavaScript, Bash, Scala, SQL, C#, PHP,

汇编

技术栈:熟悉Linux、git、计算机底层、机器学习、深度学习;了解POSIX、Netty、Disruptor、并发编程、JVM调优、编译原理

教育经历

• 香港科技大学 综合系统与设计 (编程方向) 专业

2020.9-今

实习经历

软件开发工程师

数字货币交易公司 (保密)

2020.07-今

项目背景

升级现有客户端并发网络库,降低交易网站信息收集处理数据延迟

项目内容

- 搭建网络库:负责高频交易的底层数据库从 0 1 的搭建;使用 Rust 语言,运用缓存行优化和无锁队列等底层优化,实现了一套处理客户端并发的网络库,并支持多种通信协议;通过修改 Webpki 和 Rustls 等库,使其支持对 IP 地址的 TLS 的链接;以极低的延迟从不同的交易平台收集并处理数据;正在构建基于 f-stack 的用户态网络库;基于UDP 实现自定义协议,数据中转程序,并绕开服务器机房对于 IP 的限制
- 搭建监控系统:运用 InfluxdDB 和 Grafana 搭建监控系统
- 搭建绘图引擎:修改 Matplotlib, 支持大量数据的实时绘图,同时兼容 Matplotlib 所有的特性
- 项目成果:总延迟与 Apache Benchmark 持平,测试环境数据明显优化及提升

项目经历

合作项目 WP-Reliable MD 2018.09-2019.10

项目概述:由于使用的 Markdown 插件的原作者停止开发,将 Markdown 编辑器 Tui-Editor 成功引入 WordPress 插件 商店,命名为 WP Reliable-MD

项目职责

- 项目管理:担任组长,带领3开发团队,完成整体架构设计、技术选型和早期开发
- 项目开发:使用 JavaScript , 针对 WordPress 的界面风格设计了 GUI , 并替换掉编辑器的渲染引擎 , 重写渲染模块 , 使其支持 Tex 数学公式。采用非侵入式的方法 , 避免造成文章内容丢失和内容不一致。

项目成果:多人采用 WP-Reliable MD 作为博客的编辑器

 个人项目
 Escape 射击游戏
 2020.02

项目概述:作为 AI 的训练环境和体验游戏, 2D 鸟瞻视角射击游戏项目 游戏设计:该游戏需要大量 AI 互动,需要一定的物理特效和性能需求

项目开发:游戏主打功能性,用 C++17 开发,采用 $Entt\ ECS$ 框架,Box2D 作为物理引擎,LUA 作为脚本引擎,使用

模板和多态开发序列化库,极大提升了 C++ 开发能力

获奖经历 & 资格认证

• RoboCom 机器人大赛全球锦标赛 一等奖	2018.07
• 清华大学登峰杯数据挖掘竞赛 二等奖	2018.07
• 第 19 届中国移动"和"教育杯电脑制作大赛 一等奖(项目第一名)	2016.07
• 托福英语考试 总分 106(听力 29, 阅读 30, 口语 21 , 写作 26)	2019.10
• 中国计算机学会 认证学生会员	2019.07
• 全国计算机等级考试 四级网络工程师	2016.11