

邱江坤

+86 158 6659 6952 • qiujiangkun@foxmail.com • <https://github.com/qiujiangkun/>

实习目标: 软件开发工程师后端方向

自我评价

编程经验: 9 年编程经验, 热衷开源, 能够独自或合作编写上万行代码的项目

编程语言: 熟悉 C++, Java, Python, Rust, 作为开发新项目的主要语言; 了解 JavaScript, Bash, Scala, SQL, C#, PHP, 汇编

技术栈: 了解计算机底层, 可以针对底层特点编写和优化程序; 日常使用 Linux 和 git, 了解 POSIX 编程; 了解 Netty 和 Disruptor, 了解并发编程; 了解 JVM 调优; 了解机器学习和深度学习; 了解编译原理

教育经历

• 本科 香港科技大学 (综合系统与amp;设计 (编程方向) 专业) 2020.9-今

实习经历

软件开发工程师 数字货币交易公司 (保密) 2020.07-今

项目背景

升级现有客户端并发网络库, 降低交易网站信息收集处理数据延迟

项目内容

- 搭建网络库: 负责高频交易的底层数据库从 0 1 的搭建; 使用 Rust 语言, 运用缓存行优化和无锁队列等底层优化, 实现了一套处理客户端并发的网络库, 并支持多种通信协议; 通过修改 Webpki 和 Rustls 等库, 使其支持对 IP 地址的 TLS 的连接。; 以极低的延迟从不同的交易平台收集并处理数据; 正在构建基于 f-stack 的用户态网络库; 基于 UDP 实现自定义协议, 数据中转程序, 并绕开服务器机房对于 IP 的限制
- 搭建监控系统: 运用 InfluxdDB 和 Grafana 搭建监控系统
- 搭建绘图引擎: 修改 Matplotlib, 支持大量数据的实时绘图, 同时兼容 Matplotlib 所有的特性
- 项目成果: 总延迟与 Apache Benchmark 持平, 测试环境数据明显优化及提升。

获奖经历

- | | | |
|---------------|------------------------|----------------|
| • 一等奖 | 信息学奥赛 (NOIP) 连续三届 | 2018/2017/2016 |
| • 金奖 | RoboCom 机器人大赛全球锦标赛 | 2018.07 |
| • 二等奖 | 清华大学登峰杯数据挖掘竞赛 | 2018.07 |
| • 一等奖 (项目第一名) | 第 19 届中国移动“和”教育杯电脑制作大赛 | 2016.07 |

项目经历

个人项目 Minecraft 服务器 2020.10-今

项目概述: 开发兼容 Minecraft 客户端的高性能服务器后台

开发原因: 现有的 Minecraft 服务器单机支持的客户端数量较低, 因此希望开发一款支持高在线人数的服务器

项目开发: 使用 Scala 开发, 除去协议部分, 完全自己重写, 正在开发

合作项目 WP-Reliable MD 2018.09-2019.10

项目概述: 由于使用的 Markdown 插件的原作者停止开发, 将 Markdown 编辑器 Tui-Editor 成功引入 WordPress 插件商店, 命名为WP Reliable-MD

项目职责

- 项目管理: 担任组长, 带领 3 开发团队, 完成整体架构设计、技术选型和早期开发
- 项目开发: 使用 JavaScript, 针对 WordPress 的界面风格设计了 GUI, 并替换掉编辑器的渲染引擎, 重写渲染模块, 使其支持 Tex 数学公式。采用非侵入式的方法, 避免造成文章内容丢失和内容不一致。

项目成果: 多人采用 WP-Reliable MD 作为博客的编辑器

资格认证

- | | | |
|-----------|-----------|---------|
| • 总分 106 | 托福英语考试 | 2019.10 |
| • 认证学生会员 | 中国计算机学会 | 2019.07 |
| • 四级网络工程师 | 全国计算机等级考试 | 2016.11 |