



-VERTEX UZMEMO NA SREDINI X , Y UDALJENOSTI IZMEĐU POČETNE I KRAJNJE TOCKE, TE STAVIMO DA JE ZA +1 VIST OD NAJVIŠE TOČKE

- IMAMO DVIJE POLVPARABOLE 1 , 2

- U 3D PROSTORU IH DEFINIRAMO PREKO JEDNADŽBE:

$$Z_1 = A_1 (N_1 - N_V)^2 + Z_V$$

$$Z_2 = A_2 (N_2 - N_V)^2 + Z_V$$

$$V (N_V, Z_V)$$

$$N = \sqrt{\chi^2 + 4^2}$$

 $\left(A_1 = \frac{Z_S - Z_V}{\left(N_S - N_V \right)^2} \quad A_Z = \frac{Z_E - Z_V}{\left(N_E - N_V \right)^2} \right)$

- U KODU My i MZ DOBIVAMO KAO: (i.dr), ODNOSNO, MNOŽIMO SEGMENT UDALJENOSTI S INDEXOM POJEDINOG WAYPOINT - A

- ISTIM POSTUPION DOBIVAMO I X, Y KOCRDINATE WAYPOINT - OVA PASSO
- U OBA SLUČAJA MORAMO PAZITI NA KOORDINATE POČETNE TOČKE 'S'

START

Y