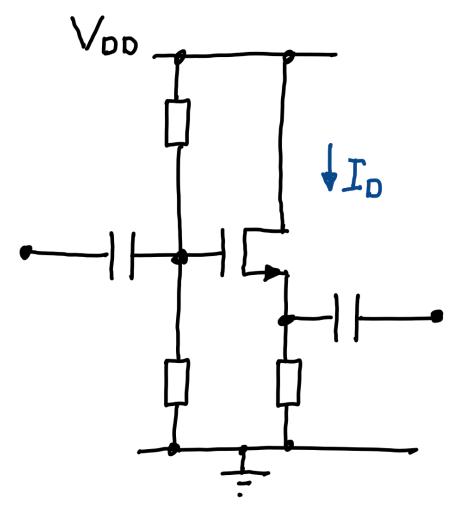


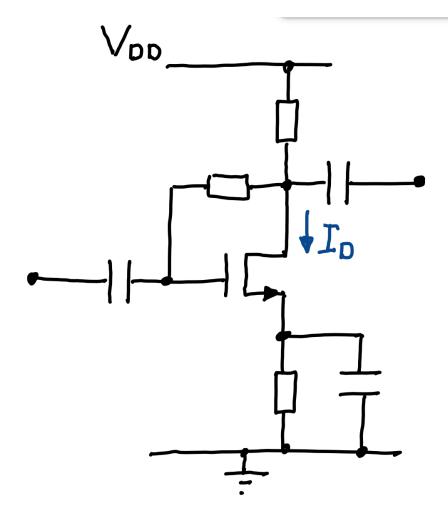
Fortell om formål og virkemåte for dette systemet. Start gjerne med definisjon av arbeidspunkt og hvorfor det er viktig.





Fortell om formål og virkemåte for dette systemet. Start gjerne med definisjon av arbeidspunkt og hvorfor det er viktig.





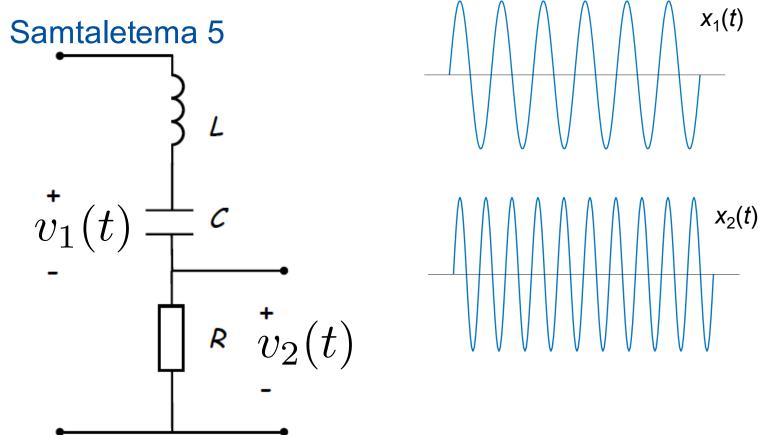
Fortell om formål og virkemåte for dette systemet. Start gjerne med definisjon av arbeidspunkt og hvorfor det er viktig.



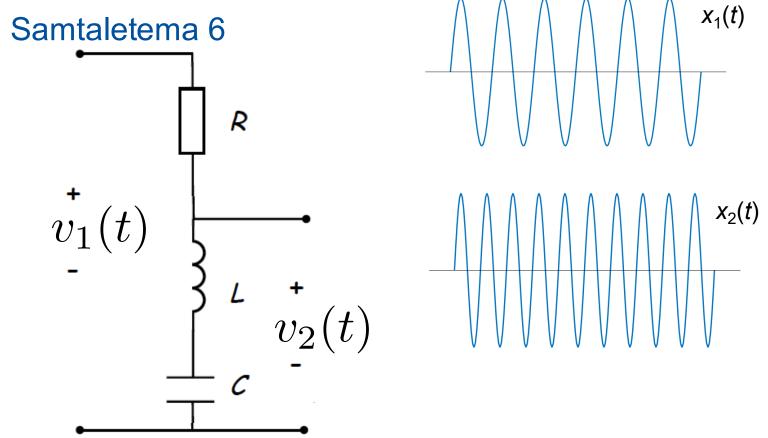
$x_1(t)$ Samtaletema 4 R $x_2(t)$

Hvordan vil du gå fram for å finne frekvensresponsen til dette systemet?

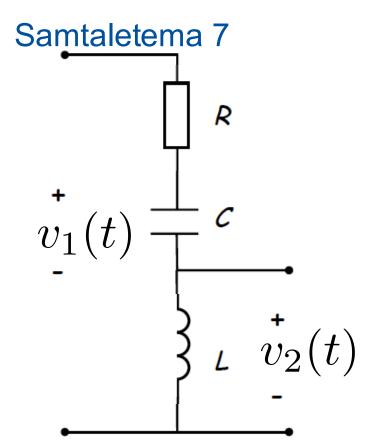


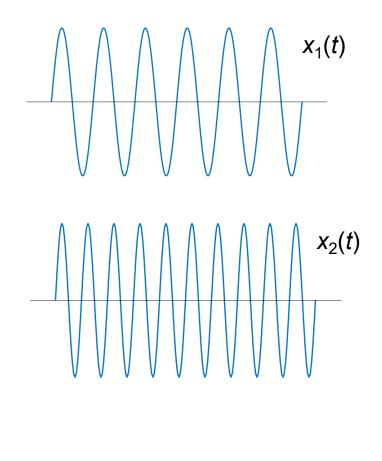




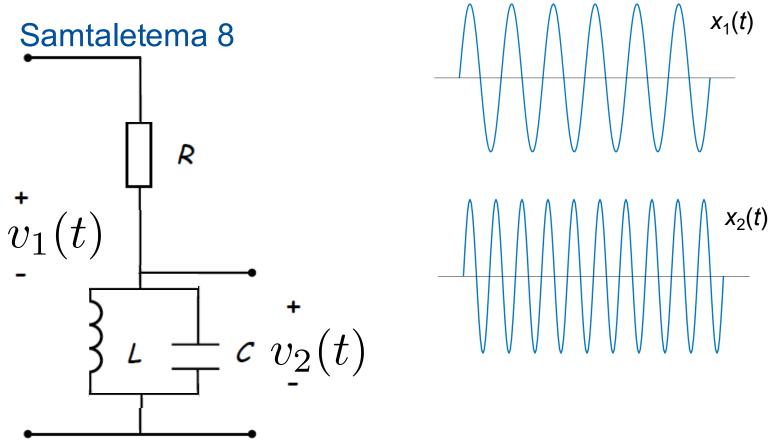














Gi et eksempel på et båndpassfilter. Hvordan defineres Qverdien til dette, og hvordan kan du finne den?



Et signal er forstyrret av to pipetoner, hver med kjente frekvenser f_1 og f_2 . Forklar hvordan et system kan designes som reduserer forstyrrelsen men beholder resten av signalet så godt som mulig.

Et system har som inngang et sinusformet signal med frekvens f. Forklar hvordan man kan konstruere systemet slik at det har som utgang et tilnærmet sinusformet signal med frekvens 3f.



Det skal designes et synkront digitalt system drevet av et klokkesignal CLK. Utgangen av systemet skal være en sekvens av binære tall. Sekvensen starter med verdi N_1 og forsetter så periodisk: N_1 , N_1 , + D, N_1 , + D, N_1 , + D, N_2 , hvorpå sekvensen repeteres uten stans.

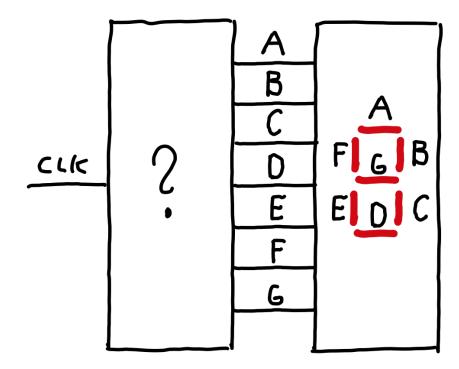
Eksempel: N_1 = 22, D = 3, N_2 = 34 vil gi sekvensen 22, 25, 28, 31, 34, 22, 25, 28, 31, 34, 22, 25, ...

Størrelsene N_1 , D og N_2 vil være forskjellig for hver kandidat, og blir oppgitt på forberedelsen.

Kandidaten skal gi eksempel på hvordan et slikt system kan designes.

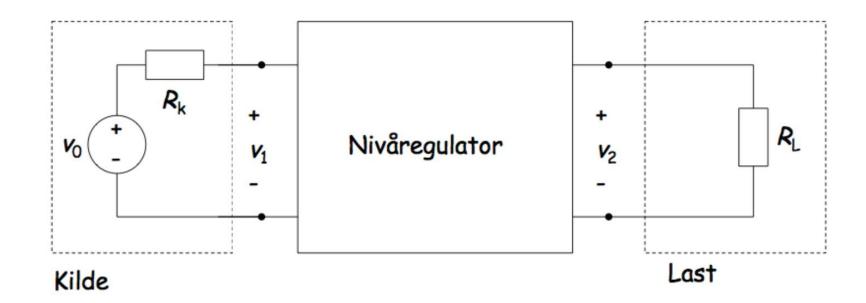


Et 7 segment-display består av 7 strek-formede lysdioder hvert styrt av logiske signal A, B, C, D, E, F, G. Slik at når for eksempel A er høy, vil den tilhørende lysdioden merket "A" lyse. Det skal designes et synkront digitalt system drevet av et klokkesignal CLK som viser fra 0 til 9 i en repeterende sekvens, altså 0, 1, 2 3, 4, 5, 6, 7 8, 9, 0, 1, 2, ...



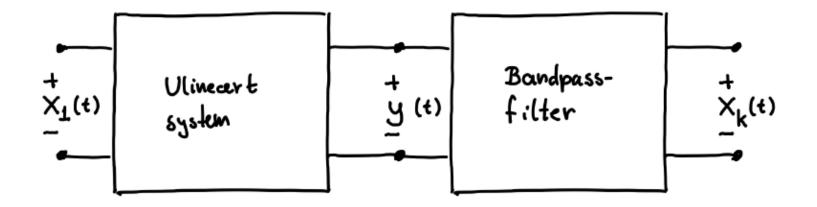


Vi vil regulere amplituden til et sinussignal ved hjelp av en nivåregulator. Vis og forklar virkemåten til forskjellige systemer som kan gjøre dette.

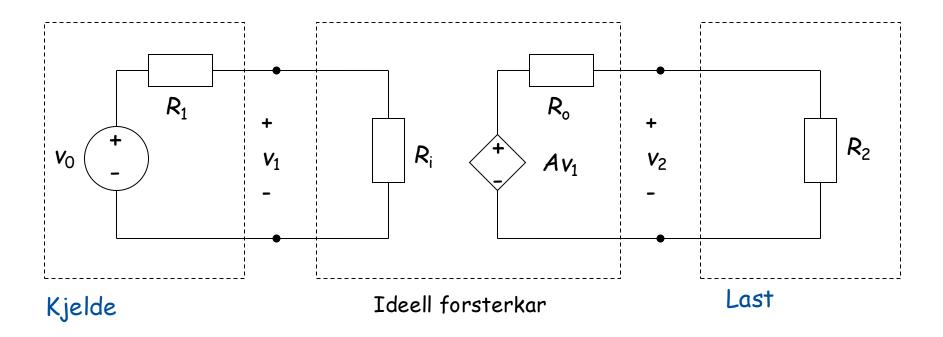


Vi vil lage et elektronisk system som oppfører seg som en terning. Forklar hvordan et slikt system kan designes.

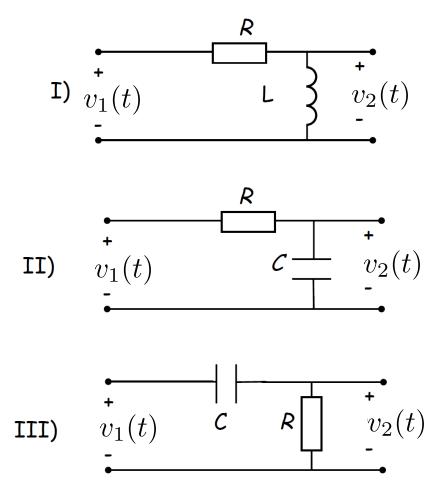
Et forslag til et system som kan fungere som en frekvensmultiplikator er vist under. Foreslå realiseringer for det ulineære systemet og til båndpassfilteret og forklar virkemåten.

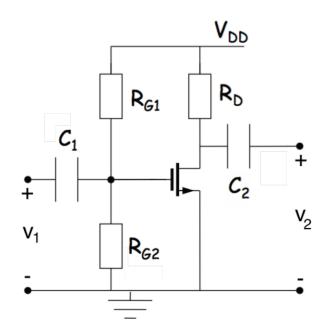


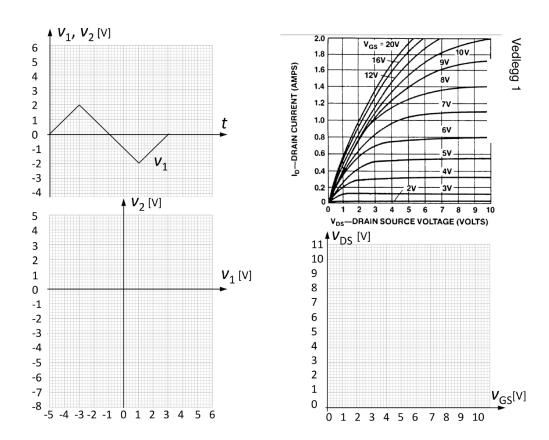
Under er en modell for en ideell forsterker koblet til en kilde og en last. Forklar funksjonen og betydningen til de forskjellige elementene under.



Systemene i figurene under blir påtrykt sinussignal. Beskriv utgangssignalene for hvert system.







Ta utgangspunkt i transistorforsterkerkretsen med tilhørende transistorkarateristikk og inngangssignal v_1 .

Velg en fornuftig lastlinje og tegn inn i transistorkarakteristikken. Velg også et fornuftig arbeidspunkt. Bruk det som utgangspunkt for å forklare hvordan du kan finne overføringskurven, forsterkerkarakteristikken og utgangssignalet.

Det er ikke nødvendig å gjøre utregninger.

