

GENERATIVE SYSTEM

TODO

Dataset erstellen (woher, wieviel, preprocessing, etc.)

System implementieren (Architektur, Hyperparameter)

Klangästhetik erstellen (Instrumente, Parameter, Presets, etc.)

Verbindung & Implementierung zum User-Feedback-System

GENERATIVES SYSTEM

generiert Musik (Beats, Melodien, Akkorde),

reagiert aufs Publikum (Smartphone/Kamerasystem)

Gemeinschaftsprojekt mit Felix & Niklas

Möglichkeiten zur Kooperation mit anderen für Visuals