

Komme i gang med SFML på Xcode

Last ned SFML fra <http://www.sfml-dev.org>

- Gå til download-siden og velg versjonen for Mac OS X

Pakk ut SFML og kopier innholdet i Frameworks

- Kopier innholdet under Frameworks i SFML-pakken til følgende katalog på egen maskin `/Library/Frameworks`
- Hvis du ikke finner katalogen kan du finne den ved å bruke menyvalget i Finder for å finne kataloger Gå->Gå til mappe

Ekstra Frameworks som du trenger

- I tillegg må du kopiere *sndfile.framework* og *freetype.framework* fra *extlibs* i SFML-pakken til `/Library/Frameworks`

Kopier templates

- Kopier hele katalogen *SFML* fra *templates* i SFML-pakken til `/Library/Developer/Xcode/Templates`
- Hvis denne katalogen ikke finnes må du opprette den

Opprette nytt prosjekt i Xcode

- Når du starter XCode velger du *new project*. Da skal du få opp muligheten til å velge et SFML prosjekt.
- Opprett et prosjekt av typen SFML CLT

Legg til filene fra *oving8.zip*

- Legg til/erstatt kodefilene som automatisk ble lagt til prosjektet med den koden som ble delt ut.

Sett working directory

- I tillegg må du gjøre følgende for at programmet skal finne fila *sansation.ttf*
- Gå til XCode menyen og velg Product->Scheme->Edit Sceme
- Under options krysser du av for "use custom working directory"
- Legg til katalogen hvor kildekoden din er lagret (og fila *sansation.ttf*)