

Komme i gang med SFML på Xcode

Last ned SFML fra <http://www.sfml-dev.org/download.php>

- Last ned SFML for Mac OS X (*latest stable version*).

Pakk ut SFML og kopier innholdet i Frameworks

- Kopier alle filene som ligger i **Frameworks** i SFML-pakken til følgende katalog på egen maskin: **/Library/Frameworks**.
- Hvis du ikke finner katalogen kan du finne den ved å bruke menyvalget i Finder for å finne kataloger *Gå->Gå til mappe* (shortcut Shift-Command-G).

Ekstra Frameworks som du trenger

- I tillegg må du kopiere alle filene som ligger i **extlibs** i SFML-pakken til **/Library/Frameworks**.

Kopier templates

- Kopier **SFML**-mappen fra **templates** i SFML-pakken til **/Library/Developer/Xcode/Templates**
- Hvis **/Library/Developer/Xcode/Templates** ikke finnes må du opprette den selv.

Opprette nytt prosjekt i Xcode

- Når du starter XCode velger du *New Project*. Da skal du få opp muligheten til å velge et SFML-prosjekt.
- Opprett et prosjekt av typen SFML CLT.

Legg til filene fra oving9.zip

- Legg til/erstatt kodefilene som automatisk ble lagt til prosjektet med den koden som ble delt ut.

Sett working directory

- I tillegg må du gjøre følgende for at programmet skal finne font-filen sansation.ttf
- Gå til Xcode menyen og velg *Product->Scheme->Edit Scheme*.
- Under *Options* krysser du av for *Use custom working directory*.
- Legg til mappen hvor kildekoden til prosjektet ditt (og filen sansation.ttf) er lagret.