



1 Teori

Oppgave	a	b	c	d	e
Svar	c	b	b	b	c

2 Variabler og verdier

- a) variabel_navn = "verdi" Dette kalles en tilordningsetning. Variablnavnet til venstre for likhetstegnet og verdien til høyre. Man trenger ikke spesifisere datatype i python.
- b) Når denne koden kjøres vil følgende printes: 3
- c)
1. Telefonnummer kan være nyttig både som **heltall** og **streng** ettersom man sjelden trenger å gjøre matematiske operasjoner på et telefonnummer. Begge disse godkjennes.
 2. Nedbør i mm vil oftest kunne være **heltall**, men en **desimaltall** kan i enkelte tilfeller være bedre hvis man må kunne operere med større nøyaktighet. Begge disse godkjennes.
 3. Hvorvidt en deltaker er påmeldt eller ikke bør lagres som en **sannhetsverdi** (boolsk data)
 4. **Streng** er nok best for å lagre en tekstmelding.
 5. Prisen på bensin bør lagres som **desimaltall**.

3 Funksjoner og IO

- a) Her trenger studenten ikke bruke input til noe for å få godkjent oppgaven.

Kodesnutt 1

```
x = input("Melding til brukeren")
```

Kodesnutt 2

- b)
- ```
streng = "42"
int(streng)
```

**4** Betingelser og bruk av logiske uttrykk**Kodesnutt 3**

---

a) 

```
if a > b:
 print(a)
```

---

**Kodesnutt 4**

---

b) 

```
if a % 3 == 0:
 print('foo')
```

---

**5** Løkker**Kodesnutt 5**

---

a) 

```
for i in range(1, 3001):
 betal_middag(i)
```

---

b) Antar utifra oppgaveteksten at kunde nummer 2400 ønsker å kjøpe middag, men at samtlige påfølgende kunder ikke ønsker å kjøpe middag.

**Kodesnutt 6**

---

```
for i in range(1, 3001):
 betal_middag(i)
 if i == 2400:
 break
```

---

c) Denne kan løses på flere måter, og her har vi listet opp to mulige løsninger:

**Kodesnutt 7**

---

```
for i in range(1, 3001):
 if i < 2400:
 betal_middag(i)
 else:
 if(i % 2 == 0):
 betal_middag(i)
 else:
 betal_salat(i)
```

---

**Kodesnutt 8**

---

```
for i in range(1, 3001):
 if i < 2400 or i % 2 == 0:
 betal_middag(i)
 else:
 betal_salat(i)
```

---

**6 Hjernetrim**

- a) Om vi lister opp alle positive tall under 10 som er delelig med 3 eller 5 får vi 3, 5, 6 og 9. Summen av disse tallene er 23. Skriv kode som gjør det samme for et hvilket som helst heltall  $n$ .

**Kodesnutt 9: Løsning**

---

```
def morsomfunksjon(n):
 result = 0
 for i in range(n):
 if i % 3 == 0 or i % 5 == 0:
 result += i
 return result

print(morsomfunksjon(10))
```

---

- b) *Collatz conjecture* sier følgende:

- Ta et hvilket som helst naturlig tall ( $n$ ).
- Om det er et partall: Del det på to ( $n/2$ ).
- Om det er et oddetall: Gang det med 3 og legg til 1 ( $3n + 1$ ).

Om dette gjøres tilstrekkelig mange ganger, vil du alltid ende opp på 1.

Skriv kode som tester denne konjekturen for et hvilket som helst heltall, og stopper kjøringen om  $n = 1$ .

**Kodesnutt 10: Løsning**

---

```
def collatz(n):
 while abs(n) - 1.0 > 0.0001:
 if n % 2 == 0:
 n //= 2
 else:
 n = 3 * n + 1
 return n

print(collatz(4345))
```

---

- c) Fibonaccitallene er definert som følger.

$$f_n = \begin{cases} f_{n-1} + f_{n-2} & \text{hvis } n > 1 \\ 1 & \text{hvis } n = 1 \\ 0 & \text{hvis } n = 0 \end{cases}$$

Skriv kode som summerer opp alle partall i Fibonaccirekken, der siste verdi i rekken ikke skal overstige 20 siffer.

**Kodesnutt 11: Løsning**

---

```
def fib():
 a = 0
 b = 1
 fib_sum = 0
 while b < 10 ** 19:
 temp = a
 a = b
 b = temp + b

 if b % 2 == 0:
 fib_sum += b

 return fib_sum

print(fib())
```

---