

Wiederholung HTML, CSS und JS

Screendesign

Erstelle mittels Webtechnologien eine **digitale Bedienoberfläche**.

Die GUI soll über einen Browser im Fullscreen-Mode (F11) aufgerufen und per einfacher „Navigation“ (Touch-Buttons, Schaltflächen) bedient werden können.

Erstelle dazu **3 Views** zu einem zusammengehörigen Konzept bzw. Bedien-Flow:

- **Startscreen** (Welcome-Screen, Übersicht, Auswahlfelder)
- **Detailscreen** (mehr Infos, Konfig-Möglichkeiten)
- **Endscreen** (Abschluss, Goodbye-Screen)

Die Views sind **technisch auf 1 Screen** implementiert (1 HTML mit JS Content-Generierung)

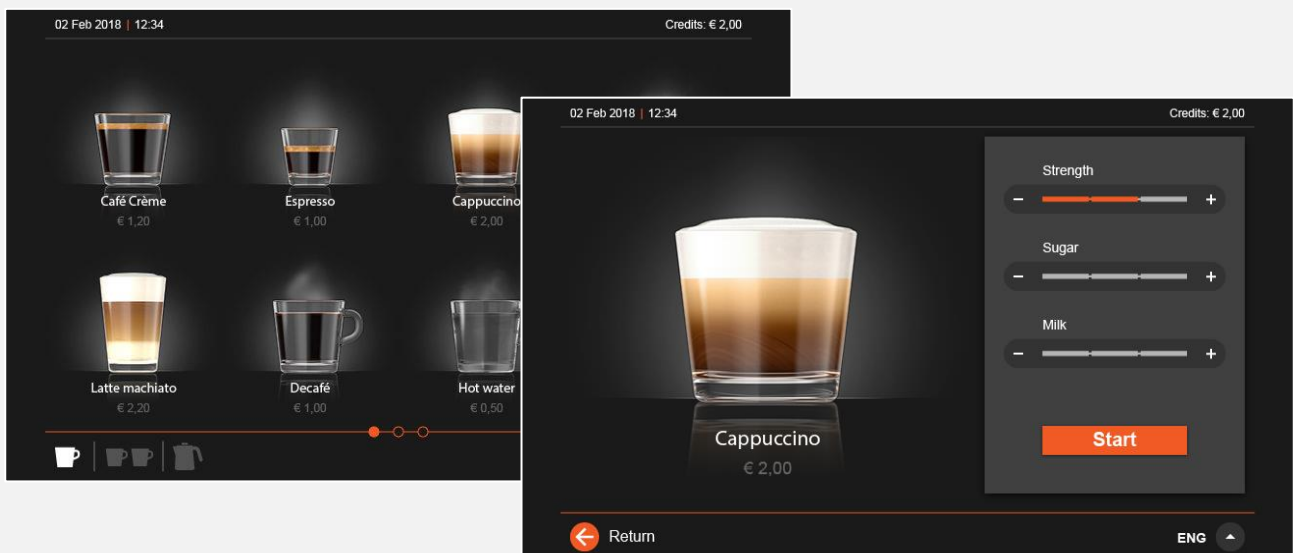
Achte auf eine **gestalterisch saubere Umsetzung** mit ansprechender Komplexität.

- HTML Grundgerüst
- CSS UI & UX Design, Backgrounds, Hovers, Transitions, Animationen
- JS Content-Generierung, Event Handling, Intervalle, Animationen

Anforderungen des Bedienkonzepts:

- Möglichkeit eine **Auswahl zu treffen** (ein/aus, mehr/weniger, mit/ohne, Typwahl, ...)
- Auswahl **beeinflusst sichtlich** den **Screen** (Button verändern, Größe ändern, Bilder austauschen, ...)
- **Animationen** bzw. **Dauer- oder Wartezyklen** (Warteschleife während Zubereitung, ...)

EXAMPLES



↓

Typ

↓

Geschmack

↓

Süße

↓

Wähle die Größe

Klein

Mittel

Groß

< Letzter Schritt

Nächster Schritt >

Head

Hairstyle

Upper body

Legs

Finished

Seppn' Donuts 🍩

Bestätigen

Füllung

×

Topping

×

Glasur

×