

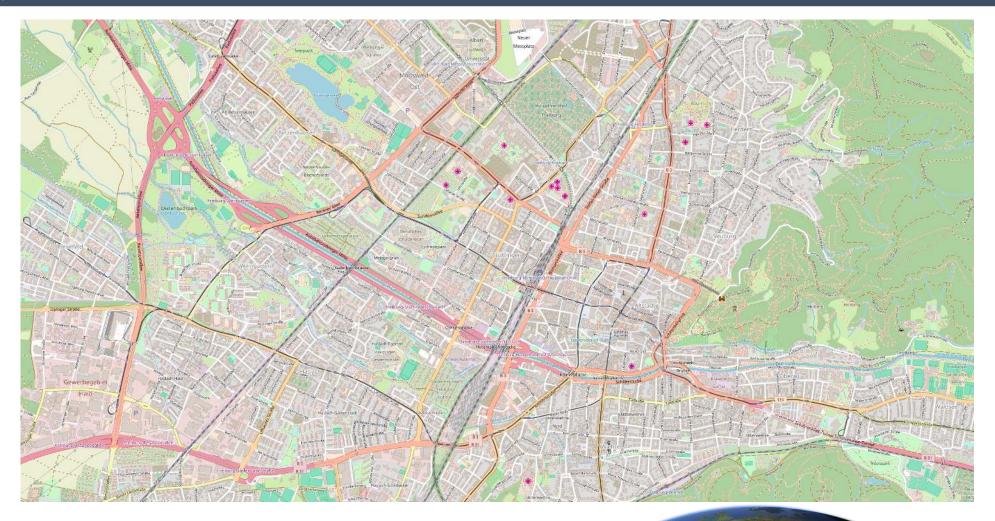
# Weniger ist mehr - zur Auswahl darzustellender Elemente in der digitalen Kartographie

Christoph Hormann, imagico.de

FOSSGIS, Freiburg, 11. März 2020









# Auswahl in digitalen interaktiven Karten

Beispiele aus OSM-Carto:

Berggipfel (natural=peak): ab z11

Name und Höhe ab z13







#### Auswahl von Straßen in OSM-Carto

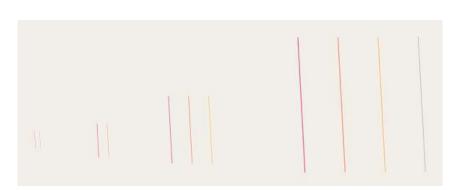
Auf Grundlage von Straßenklasse

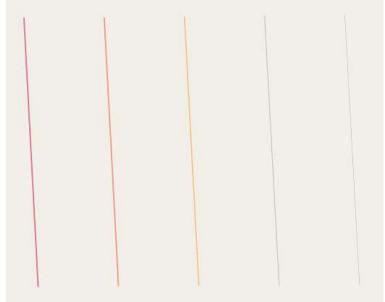
z6/z7: motorway/trunk

z8: motorway/trunk/primary

z9: motorway/trunk/primary/secondary

z10: motorway/trunk/primary/secondary/tertiary







#### Auswahl von Straßen in OSM-Carto





# Exkurs: importance-Tags in OpenStreetMap

Durchaus verbreitet und beliebt:

importance=\* (57k), denotation=\* (1M), smoothness=\* (1.7M), tracktype (6.5M), place=city|town|village|hamlet (2.7M)

aber

Im Widerspruch zu den Grundprinzipien von OpenStreetMap

Anstatt das Problem der qualifizierten Auswahl von darzustellenden Elementen zu lösen wird die Auswahl an die Mapper deligiert



#### Auswahl von Wasserflächen nach Größe

Basiert auf Wunschdenken von Entwicklern Ist aber kartographischer Unfug und sollte jedem Karten-Anbieter bis auf die Knochen peinlich sein







## Auswahl von Siedlungen in OSM-Carto

komplexeres Regelwerk auf Grundlage verschiedener Tags

```
z4: capital=yes AND population > 600k
 place=city AND (population > 3M OR (population > 1.5M AND capital=4))
```



z5: capital=yes
place=city AND (population > 400k OR (population > 200k AND capital=4))



```
z6: capital=yes place=city AND (population > 400k OR (population > 200k AND capital=4)) place=city AND (population > 70k OR (population > 35k AND capital=4) OR population IS NULL)
```





## Wie sieht eine qualifiziertere Auswahl aus?



Kleinster Ort in Deutschland:

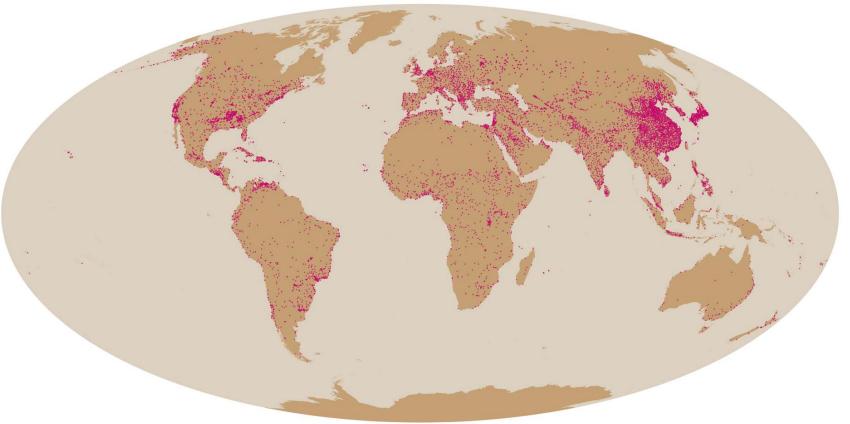
Lübeck mit damals etwa 65000 Einwohnern

Anderswo Orte von damals weniger als 10000 Einwohnern

Eine qualifizierte Auswahl ist nicht einheitlich basierend auf lokalen Eigenschaften des Objektes, sondern Kontext-abhängig



# Manuelle Auswahl von Orten durch Mapper



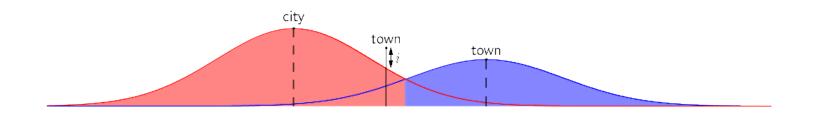
place=city

weltweite Verteilung

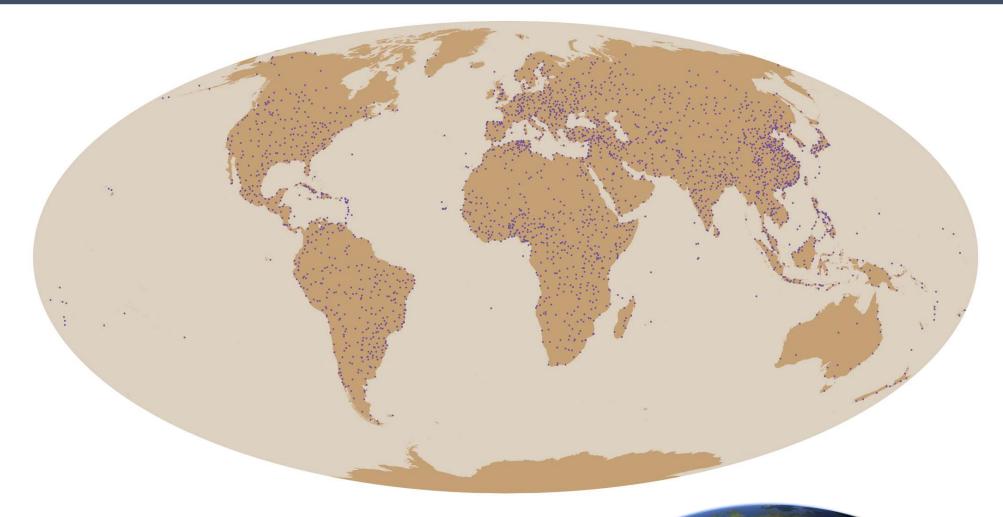


#### Bedeutungs-Modell für Orte auf Grundlage ihrer Nähe zu anderen Orten

- Jeder Ort hat einen von überprüfbaren Eigenschaften (Bevölkerungszahl) abhängigen Einfluss auf seine Umgebung
- Dieser Einfluss nimmt mit dem Abstand ab
- Die funktionelle Bedeutung eines Ortes wird beschrieben dadurch, wie weit sich sein Einfluss von den Einflüssen der umgebenden Orte abhebt.





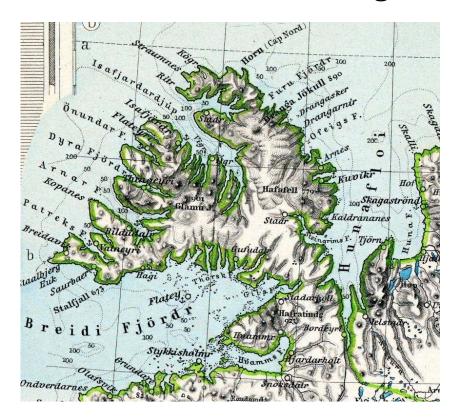


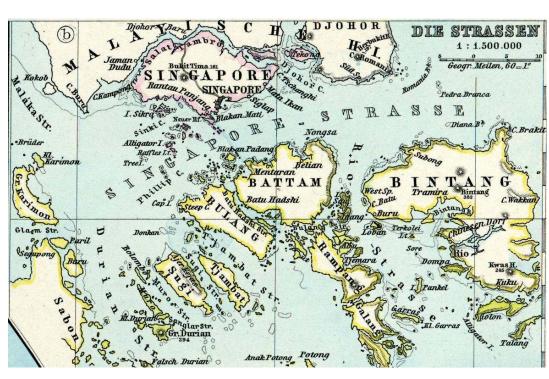


#### Weniger ist mehr - zur Auswahl darzustellender Elemente in der digitalen Kartographie









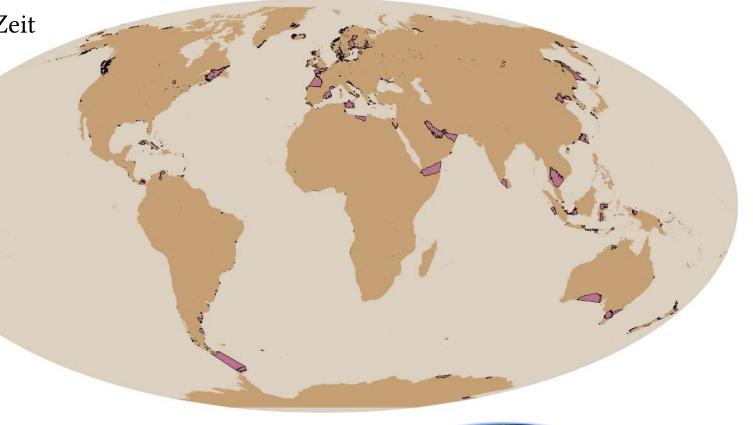
Stielers Handatlas 1891



Leider in jüngerer Zeit etabliert:

Händisches Zeichnen nicht Überprüfbarer Polygone

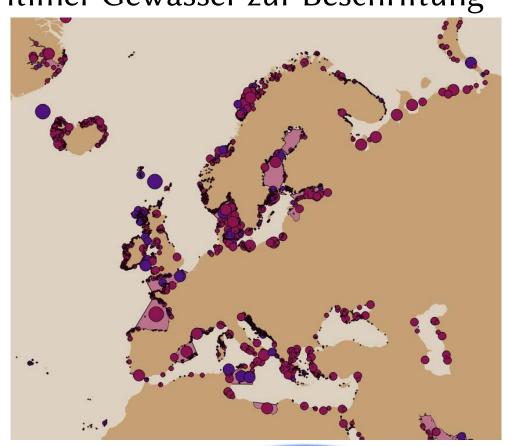
Auswahl auf Basis von deren Größe





Anstatt der Größe subjektiver Polygone einfache Abstandsbestimmung der Punkte (ST\_PointOnSurface() für Polygone/Linien) zur Künstenlinie

(mit ein bisschen Heuristik für kleine Inseln)





#### Vorteile:

- Anpassungsfähig, zum Beipiel für die robuste Fehlerkorrektur bei ungenauer Erfassung
- Funktioniert gleichermaßen für Punkte und Polygone
- Erfordert somit keine Erfassung nicht überprüfbarer Polygone





# Zusammenfassung

- Die Auswahl darzustellender Elemente ist zentral für die Gestaltung von Karten
- Eine qualifizierte automatische Auswahl ist kein Hexenwerk, ist aber oft nicht einfach ad hoc zu machen.
- Aus Bequemlichkeit die Auswahl händisch durch den Mapper machen zu lassen
  - ist Verschwendung von Arbeitskraft
  - ist kontraproduktiv für die funktionierende Zusammenarbeit in OSM und praktisch nicht skalierbar
  - bedeutet die Aufgabe des Prinzips generischer Geodaten in OpenStreetMap
  - würde letztendlich zu einer mittelmäßigen kartographischen Qualität aller OSM-Karten führen

18