

### Ü 6.10: Begriffe agiler Entwicklungsmethoden

Hier sollen die Be-

griffe entweder der Methode **Scrum** oder **FDD (Feature Driven Development)** zugeordnet werden.

#### Scrum                    FDD

Product Owner    Chief Architect

Sprint                    Business Activity

Product Backlog    Chief Programmer

Burndown Chart   Class Owner

### Ü 6.11: Burndown Chart interpretieren

Du sollst hier als Scrum Master die drei Burndown-Charts analysieren und Rückmeldung für die Teams A, B und C geben.

#### Chart A:

- Verlauf ist nah an der Ideal-Linie.
- **Interpretation:** Team A arbeitet konstant und gleichmäßig am Sprintziel.
- **Feedback:** Gute Arbeit, der Sprint wurde effizient durchgeführt.

#### Chart B:

- Der Verlauf zeigt zwischenzeitliche Sprünge – manchmal hinter dem Plan, manchmal wieder aufgeholt.
- **Interpretation:** Unregelmäßiger Arbeitsfortschritt, möglicherweise durch Blockaden oder unvorhergesehene Probleme.
- **Feedback:** Ursachen für Schwankungen analysieren, ggf. Aufgaben besser planen oder Hindernisse früher identifizieren.

#### Chart C:

- Sehr treppenförmiger Verlauf, lange Zeit keine Reduktion, dann plötzlich große Sprünge.
- **Interpretation:** Aufgaben werden erst spät abgeschlossen oder gesammelt am Ende eingetragen.
- **Feedback:** Das Team sollte Aufgaben früher abschließen und den Fortschritt regelmäßig im Board dokumentieren.

XP Element	Wert ✓	Prinzip ✓	Praxis ✓
Stories			✓
Reflexion		✓	
Programmieren in Paaren			✓
Kommunikation	✓		
Menschlichkeit		✓	
Respekt	✓		
Wochenzyklus			✓
Redundanz		✓	
Einfachheit	✓		✓
gemeinsamer Quelltext			✓
Mut	✓		
Wirtschaftlichkeit		✓	
testgetriebene Entwicklung			✓
kleine Schritte		✓	✓
Feedback	✓		✓