Text- und Sprachanalyse bei epischen Texten

1. Aufbau & Handlungsverlauf

Aufbau:

- · offen: offener Anfang / offenes Ende
- · geschlossen: Einleitung und Schluss beenden die Handlung
- Einleitung, Schluss, Spannungskurve, Höhepunkt, Wendepunkt, retardierendes Moment: Gibt es eine die Spannung verzögernde Handlung?

Handlungsverlauf

- episch breit erzählt: detailgetreue Schilderung von Personen, Ereignissen etc.
- episch verknappt erzählt: Beschreibung des Notwendigsten

Der epische Text wird überwiegend bestimmt von ...

- inneren Handlungen: Empfindungen, Gedanken, Gefühle etc.
- außeren Handlungen: handlungsreiches Geschehen, viele Ereignisse etc.

2. Erzählperspektive & Erzählform

- auktoriale Erzählperspektive allwissender Erzähler, Innen- und Außenperspektive
- personal Erzählperspektive erzählt aus der Sicht einer Figur in der 3. Person Singular (Er/Sie-Form)
- neutral Erzählperspektive stiller Beobachter zu, erzählt "dokumentarisch", nur Außenperspektive
- Ich-Erzähler erzählt aus der Sicht einer Figur in der 1. Person Singular (Ich-Form), Innenperspektive

3. Erzählstruktur & Reihenfolge des Erzählens

Erzählstruktur:

- einsträngig gibt es einen Erzählstrang, eine Handlung
- mehrsträngig gibt es mehrere Erzählstränge, mehrere Handlungen

Reihenfolge des Erzählens:

- chronologisch/linear es wird der Reihe nach erzählt
- nicht chronologisch: Rückblenden, Vorausschau, Geschichte wird vom Ende her aufgerollt, ...
- Rahmenhandlung & Binnenhandlung innerhalb einer Rahmenhandlung wird eine Binnenhandlung (z.B. Rückblick, Geschichte in der Geschichte) erzählt.

4. Zeit & Tempo

- Erzählzeit: zeitlicher Umfang, den man für das Lesen oder Hören braucht
- erzählte Zeit: Zeitraum, über den sich Erzählung erstreckt
- Erzähltempo: Zeitdeckung, Zeitraffer, Zeitdehnung

5. Figuren

- Protagonist und Antagonist
- Haupt- und Nebenfiguren, ihre Stellung zueinander, ihr Umgang miteinander,
- Soziales Milieu der handelnden Personen

6. Requisiten & Gegenstände:

- Versatzstücke Gegenstände, die typisch für einen Raum sind z.B. Kreide und Tafel lassen erkennen, dass es sich um einen Klassenraum handelt
- Handlungsträger Gegenstände, die wichtig für die Handlung sind z.B. Horkruxe (Harry Potter)

7. Ort

- Realer Schauplatz- z.B. Bahnhof, Heldenplatz, Passagierschiff ...
- nicht realer Schauplatz z.B: Mittelerde (Herr der Ringe), Hogwarts (Harry Potter) ...
- Handlungsraum: Schauplatz ist wesentliches Handlungselement
- Lebensraum: zeigt konkrete Lebensumstände von Figuren; Milieu, in dem sich die Figuren bewegen
- Topos: klischeehafter Schauplatz, z.B. Privatklinik

8. Sprache

Sprache und Stil

- · Standardsprache, Umgangssprache, Einflüsse aus Jugendjargon, Dialekt ...
- · einfach, anspruchsvoll, antiquiert,

Zeitebene

 Grammatikalische Zeit und ihre Wirkung (z.B. Präsens, um Spannung zu erhöhen; Gefühl zu vermitteln, unmittelbar am Geschehen beteiligt zu sein)

Wortebene

Mit welchen W\u00f6rtern arbeitet die Autorin/der Autor? Welche Worte fallen auf?

Satzebene

- Hauptsätze (Parataxen), Aneinanderreihung von Hauptsätzen, teilweise mit Bindewörtern verbunden (parataktischer Stil)
- Gliedsätze (Hypotaxen), viele Gliedsätze und verschachtelte Nebensätze (hypotaktischer Stil)

Interpretationsmöglichkeiten bei epischen Texten - Denkanstöße

Figuren und ihre Handlungen

- Handlungsmotive: Warum handeln die Figuren, wie sie es tun? Welche Beweggründe gibt es dafür?
- Wie reagieren andere Figuren auf die Hauptfigur?
- Wie unterscheiden sich Protagonist und Antagonist –Aussehen, Auftreten, Handeln?
- Bezug zur Wirklichkeit herstellen Wie würde eine Person in der Realität handeln, wenn ihr das widerfährt, sie mit so einem Problem/Angebot konfrontiert wird? Warum würde sie so handeln?
- Was teilt uns die Figur über ihre Gefühle, Gedanken, Beweggründe mit? Was sagen ihre Handlungen aus? Gibt es Textstellen, die das deutlich machen?
- Wie interagiert die Figur mit anderen Personen der Geschichte? Warum reagiert sie so?

Symbolik von Orten bzw. Gegenständen

- Ist der Raum ein Symbol bzw. eine Metapher z.B. als Gefängnis, Sehnsuchtsort, Heimat ...
- Stimmungsraum: Drückt der Raum die Stimmung der Figur aus? Beeinflusst der Raum die Stimmung einer oder mehrere Figuren?
- Gibt es Gegenstände, die eine symbolhafte Bedeutung haben? Wie können sie gedeutet werden?

Sprache

- Gibt es Aussagen, die uns auf die Lebenssituation/die Handlungen/auf den Charakter der Figuren schließen lassen?
- Gibt es Metaphern, Vergleiche, Euphemismen, Symbole etc.? Wie können diese in Bezug auf die Geschichte bzw. auf die außerliterarische Realität gedeutet werden?
- Fallen außergewöhnliche Formulierungen auf? Wenn ja, wie können diese gedeutet werden?
- . ..