

User Stories Akzeptanzkriterien

Gruppe 1 – Lager,
Sarkovic,
Weiler,
Wutti

SYP-PRE, 4BHIFS 2016/17

23.05.2017

Akzeptanzkriterium User Story - 'Spieler anlegen'

Ein User mit Adminrechten kann einen neuen Spieler (Account) anlegen. Dies erfolgt durch die Eingabe eines gültigen Benutzernamens und Passworts (+ Passwort bestätigen). Das Passwort darf hierbei nicht kürzer als fünf Zeichen sein und der gewünschte Benutzername darf nicht bereits genutzt werden. Zusätzlich kann angegeben werden, ob der neu angelegte Account über Adminrechte verfügen soll.

Der neue Benutzer kann sich direkt nach dem Anlegen mit einem anderen Android Smartphone anmelden und hat Zugriff auf alle ihm gewährten Funktionalitäten.

Allgemeine Vorbedingung: Der gerade angemeldete User besitzt Adminrechte.

Testfälle:

Vorbedingung	Der Username wird bereits von einem Account verwendet.
Aktion	Der Name eines bereits existierenden Users wird eingegeben.
Ergebnis	Es erscheint ein Informationsdialog, das Eingabefeld des Namens wird geleert.
Aktion	Ein Name und ein Passwort wird mit nicht zulässigen Zeichen (Sonderzeichen, Umlaute) eingegeben.
Ergebnis	Es erscheint ein Informationsdialog, der Text im Eingabefeld wird rot markiert.
Aktion	Ein Passwort welches die Mindestlänge (5 Zeichen) unterschreitet wird eingegeben.
Ergebnis	Es werden die Mindestanforderungen bekannt gegeben.
Aktion	Es wird ein Passwort zur Bestätigung angegeben, das nicht dem zuvor eingegebenen entspricht.
Ergebnis	Es erscheint ein Informationsdialog, die Eingabefelder betreffend Passwort werden geleert.
Aktion	Es wird nichts eingegeben.
Ergebnis	Es erscheint ein Informationsdialog, der User auffordert etwas einzugeben.

Aktion	Es wird ein Username sowie ein Passwort eingegeben. Das Passwort stimmt mit der Bestätigung überein und der Username wird noch nicht verwendet. Die Checkbox für Adminrechte wird ausgewählt.
Ergebnis	Ein neuer User mit dem eingegebenen Namen und Passwort wird angelegt. Zusätzlich hat dieser Adminrechte.

Akzeptanzkriterium User Story - 'Positionen verwalten'

Ein User kann seine eigenen Positionen verwalten, d.h. festlegen, welche Positionen für ihn spielbar sind. Wenn der User Adminrechte besitzt, kann er die Positionen aller Spieler verwalten.

Bei Spielen an denen der jeweilige User teilnimmt, kann er nur an einer Position spielen die er in seinem Profil als spielbar markiert hat.

Allgemeine Vorbedingung: Der gerade angemeldete User befindet sich in seinem Profil oder besitzt Adminrechte.

Testfälle:

Aktion	Keine Position wird als spielbar markiert.
Ergebnis	Es erscheint ein Informationsdialog, der User wird aufgefordert, zumindest eine Position zu wählen.

Aktion	Es wird eine Position als spielbar markiert.
Ergebnis	In der Datenbank wird beim ausgewählten User die soeben markierte Position als spielbar festgehalten.

Aktion	Es werden mehrere Positionen als spielbar markiert.
Ergebnis	In der Datenbank werden beim ausgewählten User die soeben markierten Positionen als spielbar festgehalten.

Akzeptanzkriterium User Story - 'Spieler entfernen'

Ein User mit Adminrechten kann aus allen angelegten Spielern einen auswählen und diesen entfernen.
Dieser User kann daraufhin nicht mehr in die App einsteigen.

Allgemeine Vorbedingung:

Der gerade angemeldete User besitzt Adminrechte.

Testfälle:

Aktion	Der angemeldete Admin versucht, sich selbst zu entfernen.
Ergebnis	Es erscheint ein Informationsdialog, der User wird benachrichtigt, dass er sich nicht selbst entfernen darf.
<hr/>	
Aktion	Es wird ein User ausgewählt der nicht der selbe Admin ist.
Ergebnis	Es erscheint ein Informationsdialog, welcher den Admin nochmal fragt ob er sich sicher ist, dass er diesen User entfernen will.

Akzeptanzkriterium User Story - 'Spiel anlegen'

Ein User mit Adminrechten kann ein neues Spiel anlegen. Dies erfolgt durch die Eingabe eines gültigen Datums. Das angegebene Datum darf nicht in der Zukunft liegen.

Allgemeine Vorbedingung:

Der gerade angemeldete User besitzt Adminrechte.

Testfälle:

Aktion	Das angegebene Datum liegt in der Zukunft.
Ergebnis	Es erscheint ein Informationsdialog, der User wird aufgefordert, ein gültiges Datum anzugeben.

Aktion	Es wird ein gültiges Datum ausgewählt.
Ergebnis	Ein neues Spiel mit dem angegebenen Datum wird angelegt.

Akzeptanzkriterium User Story - 'Login'

Ein User, der bereits über einen Account verfügt, möchte sich anmelden, um auf die für ihn freigeschalteten Funktionalitäten Zugriff zu bekommen. Der Funktionsumfang hängt von der Berechtigungsstufe ab (Admin, Standard).

Nach dem Schließen der Applikation muss der User sich erneut mit seinen Logindaten anmelden.

Allgemeine Vorbedingung: Der Benutzer verfügt bereits über einen Account. Er verfügt außerdem über eine Internetanbindung.

Testfälle:

Vorbedingung	Es gibt keinen Zugriff auf das Internet
Aktion	Ein Benutzername und ein Passwort werden eingegeben.
Ergebnis	Es erscheint ein Dialog am unteren Bildschirm der den User darauf hinweist, dass es ein Problem mit der Datenbankverbindung gibt.
Aktion	Beide Eingabefelder (Benutzername, Passwort) werden nicht ausgefüllt, es wird sofort mit Login bestätigt.
Ergebnis	Der User wird darauf hingewiesen, dass er jeweils mindestens ein Zeichen eingeben muss.

Aktion	Es wird ein Username sowie ein Passwort eingegeben. Der User bestätigt durch klicken auf den Login-Button.
Ergebnis	Man ist bis zum Schließen der App im System angemeldet und hat Zugriff auf alle gewährten Funktionen.