

User Stories Akzeptanzkriterien

Gruppe 1 – Lagger,

Sarkovic,

Weiler,

Wutti

SYP-PRE, 4BHIFS 2016/17

09.05.2017

Akzeptanzkriterium User Story - 'Spieler anlegen'

Ein User mit Adminrechten kann einen neuen Spieler (Account) anlegen. Dies erfolgt durch die Eingabe eines gültigen Benutzernamens sowie Passworts (+ Passwort bestätigen). Zusätzlich kann angegeben werden, ob der neu angelegte Account über Adminrechte verfügt.

Der soeben neue Benutzer kann sich direkt nach dem Anlegen mit einem anderen Android Smartphone anmelden und hat Zugriff auf alle ihm gewährten Funktionalitäten.

Vorbedingung: Der gerade angemeldete User besitzt Adminrechte.

Fehlerfälle:

**Aktion** Der eingegebene Name wird von einem bereits existierenden User

verwendet.

**Ergebnis** Es erscheint ein Informationsdialog, das Eingabefeld des Namens wird

geleert.

**Aktion** Der Name bzw. das Passwort enthalten nicht zulässige Zeichen

(Sonderzeichen, Umlaute)

**Ergebnis** Es erscheint ein Informationsdialog, der Text im Eingabefeld wird rot

markiert.

**Aktion** Das eingegebene Passwort entspricht nicht den Anforderungen

(mind. 5 Zeichen)

**Ergebnis** Es werden die Mindestanforderungen bekannt gegeben.

**Aktion** Das eingegebene Passwort und die Passwort-Bestätigung stimmen nicht

überein.

**Ergebnis** Es erscheint ein Informationsdialog, die Eingabefelder betreffend Passwort

werden geleert.

Akzeptanzkriterium User Story - 'Positionen verwalten'

Ein User kann seine eigenen Positionen verwalten, d.h. festlegen, welche Positionen für ihn spielbar sind. Wenn der User Adminrechte besitzt, kann er die Positionen aller Spieler verwalten.

Bei Spielen an denen der jeweilige User teilnimmt, kann er nur an einer Position spielen die er in seinem Profil als spielbar markiert hat.

Vorbedingung: Der gerade angemeldete User befindet sich in seinem Profil oder besitzt Adminrechte.

Fehlerfälle:

**Aktion** Keine Position wird als spielbar markiert.

**Ergebnis** Es erscheint ein Informationsdialog, der User wird aufgefordert, zumindest

eine Position zu wählen.

Akzeptanzkriterium User Story - 'Spieler entfernen'

Ein angemeldeter Admin kann aus allen angelegten Spielern einen auswählen und diesen entfernen. Dieser User kann daraufhin nicht mehr in die App einsteigen.

Vorbedingung: Der gerade angemeldete User besitzt Adminrechte.

Fehlerfälle:

**Aktion** Der angemeldete Admin versucht, sich selbst zu entfernen.

**Ergebnis** Es erscheint ein Informationsdialog, der User wird benachrichtigt, dass er

sich nicht selbst entfernen darf.

Akzeptanzkriterium User Story - 'Spiel anlegen'

Ein User mit Adminrechten kann ein neues Spiel anlegen. Dies erfolgt durch die Eingabe eines gütligen Datums.

Vorbedingung: Der gerade angemeldete User besitzt Adminrechte.

Fehlerfälle:

**Aktion** Das angegeben Datum liegt in der Zukunft.

**Ergebnis** Es erscheint ein Informationsdialog, der User wird aufgefordert, ein

gültiges Datum anzugeben.