Eigenschaften: (bestimmt durch Gene)

* Körperbau [Größe|Dichte|Kraft|Energiespeicher|Defense|Offense]
* Sinne [Hören, Riechen, Schmecken, Sehen]
* Haut {Fell||Schuppen||Federn}
* Energiespeicher [ATP|Zucker|Fett]
* Metabolismus
* //Gehirngröße [TiefeHiddenLayer, GrößeHiddenLayer, Gedächtnistiefe]
* Verdauung [in Level, je höher das Level, desto mehr kann verdaut werden]
* Geschlecht

Ist Werte:

* Alter
* Anzahl Herzschläge
* Energie\_ist [ATP|Zucker|Fett]
* Wasser\_ist
* Größe
* Gewicht

Resultierende Werte: (bestimmt durch Eigenschaften und Ist Wert)

* Max. Energie [ATP|Zucker|Fett] @{Größe, Energiespeicher}
* Max. Wasser @{Größe}
* Verteidigung @{Haut, Körperbau.Defense}
* Angriff @{Haut, Körperbau.Offense}
* Erreichen Erwachsenenalter @{Metabolismus, Defense, Offense}->je mehr defense, offense desto länger braucht die Entwicklung

Fähigkieten:

* Laufen @{Energie\_is}
* Schwimmen @{Energie\_is, Größe , Gewicht, }
* Fliegen @{Energie\_is, Größe , Gewicht, Haut}
* Klettern @{Energie\_is, Gewicht, Kraft }
* Graben @{Energie\_is}
* energieverbrauch @{ Körperbau, Sinne, Gehirngröße, $temperatur, Haut}
* herzschlagverbruch @{Metabolismus, energieverbrauch ,$tätigkeit}->Je schneller der Metabolismus, desto schneller der Herzschlag. Bei [Säugetieren](https://de.wikipedia.org/wiki/S%C3%A4ugetier) gilt in der Regel, dass die Herzschlagfrequenz umso niedriger ist, je größer ein Tier ist. Die Gesamtzahl der Herzschläge im gesamten Leben eines Säugetieres beträgt rund eine [Milliarde](https://de.wikipedia.org/wiki/Milliarde). https://de.wikipedia.org/wiki/Herzfrequenz